

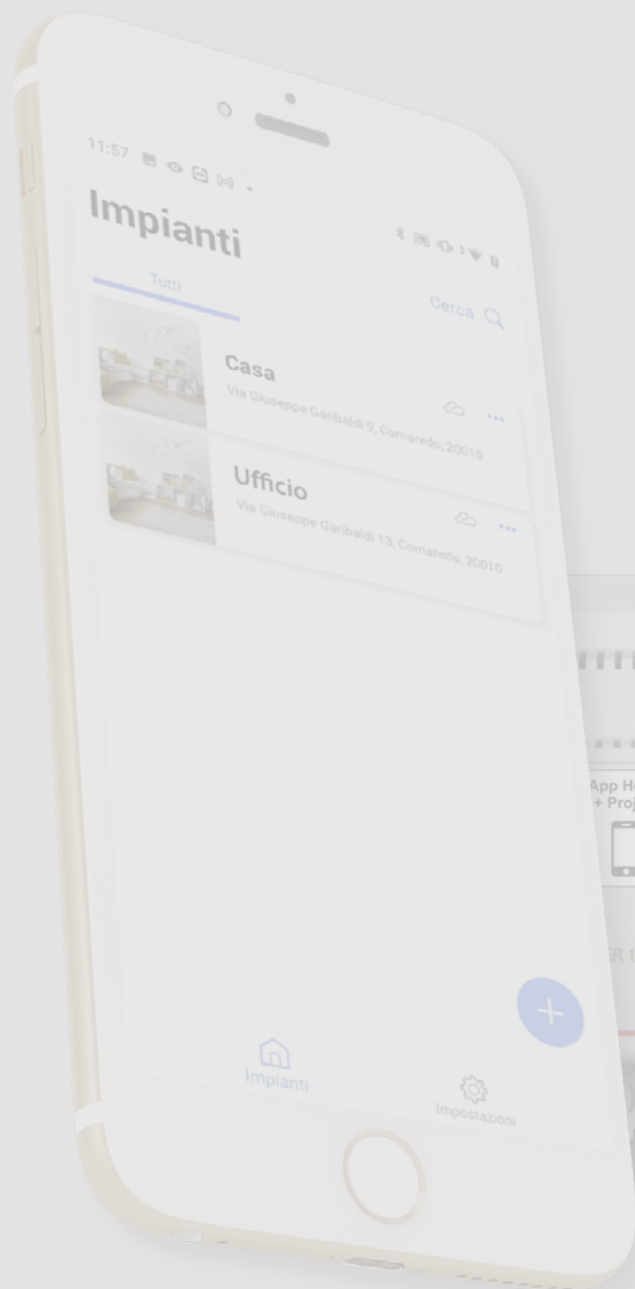
Home + Project



MyHOMEServer1

Installatie- en configuratiehandleiding

bticino



Home + Project



Inhoudsopgave

Algemene informatie	5
Mededelingen en tips	5
Werkingslimieten	6
Verbindingen MyHOMEServer1	6
Lichten en automatiseringen die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden	7
Warmteregelaars die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden	9
Beschrijving	10
Aansluitschema's	11
Aansluitingen	11
Belangrijke beginselen	12
Eerste toegang	14
De Home+Project App downloaden	14
Een account in de cloud voor de installateur registreren	15
Wachtwoord vergeten	17
Authenticatie	18
Homepagina van de app	19
Creatie en eerste configuratie van de installatie	20
Installatiebeheer	28
Delen van installaties	29
De installatie dupliceren	33
Installatie verwijderen	34
App Instellingen	35
Accountbeheer	36
Help	43
Configuratie van de installatie	44
Homepagina van de installatie	45
Beheer van de apparaten	46
Installatie scannen	47
Apparaten weergeven en beheren	48
Filters	50
Beheer van de ruimtes	51
Een nieuwe ruimte toevoegen	52
Ruimte wijzigen	53
Ruimte verwijderen	54
Objecten aan apparaten koppelen	55
Object Fancoil	57
Object licht	63
Licht On/Off	63
Licht Dimmer	69
Object Slimme verlichting (gekleurd licht)	75
Philips Hue	76
Lifx	78
DMX - Enttec ODE	79
Object Energie	81
Object Lamellen	83
Object player	89
NuVo	90
Sonos	93
Object Wandcontactdoos	96
Object Handdoekdroger	102

Object Slot	108
Object rolluik	114
Object thermostaat	120
Beheer objecten	140
Een object naar een andere ruimte verplaatsen	141
Handelingen object	142
De configuratie van een object voltooien	145
Hoofdbedieningen	146
Groepen	149
Scenario's	153
Default scenario's	153
Aangepast scenario	154
Aangepast scenario beheren	176
Eenvoudig programma	179
Installatie-instellingen	180
Server info	180
Datum en tijd	182
Netwerk	183
Thermoregulatie	184
Email	188
Webpagina's	189

Algemene informatie

Mededelingen en tips

Lees deze handleiding aandachtig door alvorens u met de installatie aanvangt. De garantie zal automatisch vervallen in het geval van nalatigheid, oneigenlijk gebruik of handelingen verricht door onbevoegd personeel.

OPMERKING: Voor de verbinding tussen het apparaat en de smartphone is een huishoudelijk WiFi-netwerk met toegang tot het internet nodig. Bovendien moeten de smartphone en MyHOMEServer1 op hetzelfde LAN-netwerk zijn aangesloten.

De installateur moet Home+Project op diens smartphone installeren om MyHOMEServer1 en de MyHOME-installatie te kunnen configureren.

Om de aangeboden service te kunnen gebruiken, moet de klant Home+Control installeren en beschikken over de technische apparatuur die toegang tot het internet mogelijk maakt. Dit gebeurt aan de hand van een overeenkomst tussen de klant en een ISP (Internet Service Provider) waar BTicino niet aansprakelijk voor is.

In deze gevallen kunnen de integratie en de correcte werking tussen MyHOMEServer1 en de APP afhangen van:

- a) de kwaliteit van het WiFi-signaal;
- b) het contract voor toegang tot het internet in de woning;
- c) het soort datacontract voor de smartphone.

BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele storingen, als een van deze 3 elementen niet voldoet aan de specificaties die voor de werking van het product vereist is.

Bovendien geeft men aan dat voor de service die BTicino op afstand met de APP biedt, data gebruikt wordt. De kosten verbonden aan het gebruik van data hangt af van het contract dat de klant met een ISP (Internet Service Provider) heeft afgesloten. De klant moet de kosten van dit contract op zich nemen.

De domotica-installatie moet van BTicino zijn, ook al beheert het systeem apparaten van derden.

OPGELET: niet alle in deze handleiding geïllustreerde functies zijn in alle landen beschikbaar. Controleer met uw verkoper welke functies beschikbaar zijn voor uw markt.

OPGELET: de afbeeldingen in deze handleiding zijn slechts een benadering. Het is daarom mogelijk dat ze de eigenschappen van het product niet perfect uitbeelden.

Werkingslimieten

30	Maximum aantal ruimtes dat kan worden geconfigureerd
50	Maximum aantal grafische objecten in de ruimte
50	Maximum aantal bedieningen dat met een actuator gekoppeld kan worden
50	Maximum aantal scenario's
100	Maximum aantal handelingen in een scenario
50	Maximum aantal startvoorwaarden per scenario
15	Maximum aantal installateursaccount
1	Maximum aantal installatie gebruikers die tegelijkertijd verbonden zijn

Verbindingen MyHOMEServer1

Services	Adressen	Deur	Protocollen
<i>Cloudservice</i>			
Hoofdserver	nv2-bncx.netatmo.net	25050	tcp
<i>Ntp-service</i>	pool.ntp.org (standaard, kan door de gebruiker worden gewijzigd)	123	ntp
<i>Logservice</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Updateservice</i>			
Downloadserver	n3tfw.blob.core.windows.net	443	https
<i>E-mailservice</i>	Afhankelijk van de configuratie van de gebruiker		

Lichten en automatiseringen die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden

Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij:	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Scenariobediening	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	alle	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	alle	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	alle	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	alle	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	alle		
LG-079178	alle			
SCS/SCS-interface	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Multifunctionele touchbediening	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
BUS-bediening 8 toetsen	LG-067592	alle	BT-LN4652	alle
			BT-H4652	alle
Basisbediening 2 m	LG-067552	alle	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Basisbediening 3 m	LG-067554	alle	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Basisbediening 3 m			BT-K8002L	alle
BUS-actuator rolluiken	LG-067557	alle	BT-LN4661M2	alle
			BT-H4661M2	alle
			BT-AM5861M2	alle
			BT-K8002S	alle
BUS-bediening rolluiken	LG-067558	alle	BT-LN4660M2	alle
			BT-H4660M2	alle
			BT-AM5860M2	alle
Speciale bediening	LG-067553	alle	AR-64362	alle
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003847	alle	BT-F411U1	alle
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	alle	BT-F411U2	alle
DIN-actuator 1 relais 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
DIN-actuator 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
DIN-actuator 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	alle	BT-BMSW1002	alle
DIN-actuator 4 relais 16A 100/240V	LG-002602	alle	BT-BMSW1003	alle
DIN-actuator 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
DIN-actuator 4 relais 16A 100/240V	LG-002604	alle	BT-BMSW1005	alle
DIN-actuator 4 uitgangen voor ballast 0-10V	LG-002612	alle	BT-BMDI1002	alle
DIN-actuator voor ballast 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interface basic-contacten	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interface DIN-contacten	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

* De minimale batch is 15W25 als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd.

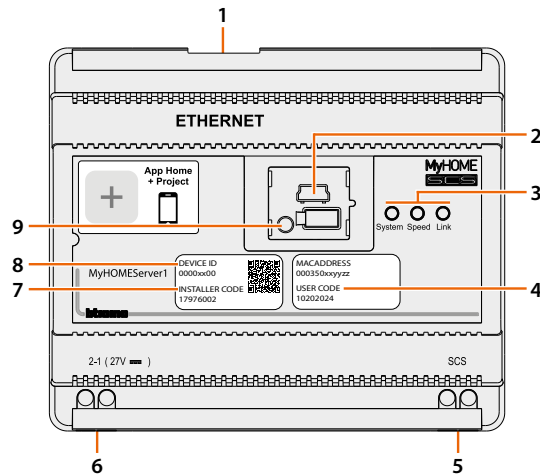
* Als het apparaat op de uitgang van de interface F422 is geïnstalleerd, kan het niet via de APP worden gekoppeld. Het wordt geadviseerd om hem te vervangen door de code F411U2.

Beschrijving	Cide Legrand	Vanaf de productiepartij	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Dimmer DIN 1000 VA	LG-002621	alle	BT-F416U1	alle
Dimmer DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Dimmer DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Dimmer DIN 2 x 400 VA	LG-002622	alle	BT-F417U2	alle
Dimmer DIN 300 VA	LG-003665	alle	BT-F418	alle
Dimmer DIN 2 x 300 VA	LG-003651	alle	BT-F418U2	alle
Touchbediening 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Touchbediening 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
SCS/DALI-interface	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Basic-actuator			BT-3475	12W31
DIN BUS-actuator rolluiken	LG-003666	alle	BT-F401	alle
Actuator bediening	LG-067561	alle	BT-AM5852M2	alle
	AR-64195	alle	BT-H4672M2	alle
	AR-64196	alle	BT-LN4672M2	alle
	AR-64393	alle		
Actuator basic-bediening			BT-3476	12W39
Actuator bediening	LG-067556	alle	BT-LN4671M2	alle
Dimmer DIN voor ballast 0-10 V	LG-002611	alle	BT-BMDI1001	alle
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	alle	BT-L4658N	alle
	LG-078486	alle	BT-N4658N	alle
	LG-574048	alle	BT-NT4658N	alle
	LG-574098	alle	BT-HC4658	alle
			BT-HD4658	alle
		BT-HS4658	alle	
Automatische schakelaar PIR BUS	LG-067225	alle	BT-L4659N	alle
	LG-078485	alle	BT-N4659N	alle
	LG-574046	alle	BT-NT4659N	alle
	LG-574096	alle	BT-HC4659	alle
			BT-HD4659	alle
		BT-HS4659	alle	
Plafondsensoren PIR	LG-048820	alle	BT-BMSE3001	alle
Plafondsensoren met dubbele technologie PIR+US	LG-048822	alle	BT-BMSE3003	alle
Muursensoren PIR IP55	LG-048834	alle		
Geheugenmodule			BT-F425	10W01
Bediening			BT-K4652M2	alle
			BT-K4652M3	alle
Actuator bediening			BT-K4672M2S	alle
			BT-K4672M2L	alle

Warmteregelaars die direct met MyHOMEServer1 gekoppeld kunnen worden

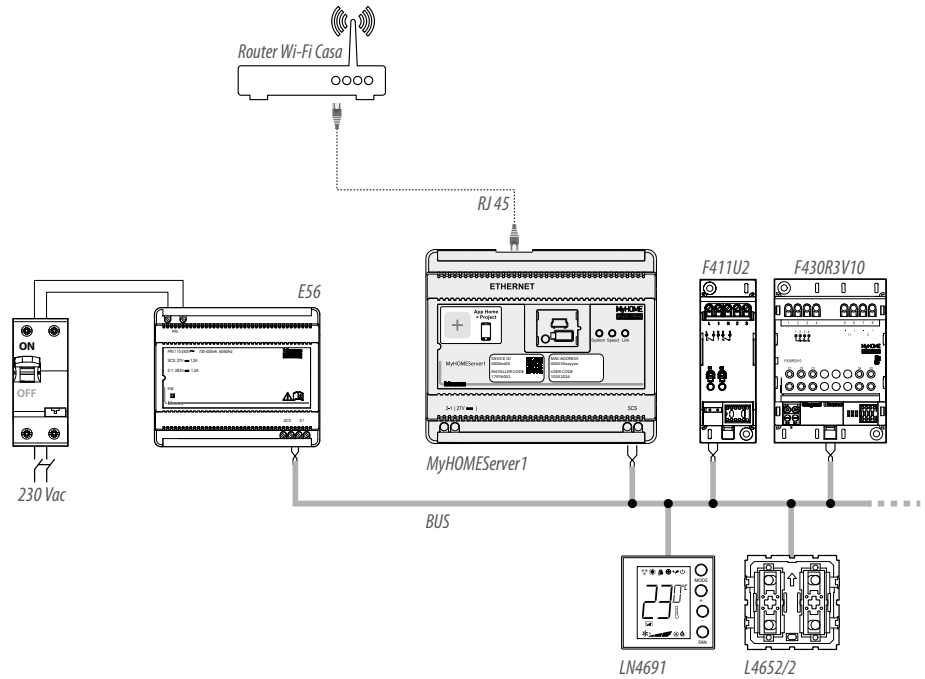
Beschrijving	Code Legrand	Vanaf de productiepartij	Code BTicino	Vanaf de productiepartij
Thermostaat met display	LG-067459	alle	BT-LN4691	alle
	LG-064170	alle	BT-H4691	alle
	LG-752131	alle		
	LG-752731	alle		
Thermostaat met display			BT-KM4691	alle
			BT-KG4691	alle
			BT-KW4691	alle
Sonde zonder regeling	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
DIN-actuator 2 onafhankelijke relais	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
DIN-actuator 4 onafhankelijke relais	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
DIN-actuator 8 onafhankelijke relais	LG-003517	alle	BT-F430R8	alle
DIN-actuator met 2 uitgangen 0-10 V	LG-003518	alle	BT-F430V10	alle
DIN-actuator met 3 onafhankelijke relais en 2 uitgangen 0-10 V	LG-003519	alle	BT-F430R3V10	alle

Beschrijving



1. RJ 45 voor LAN Ethernet 10/100 Mbit.
2. USB-poort voor de firmware-update met de MyHomeSuite.
3. Led gebruikersinterface:
 - **System:** Wordt in-, uit- en weer ingeschakeld wanneer de voeding wordt aangesloten om aan te geven dat de webserver werkt.
 - **Speed:** Snelheid van de verbinding: aan = 100 Mbit; uit = 10 Mbit.
 - **Link:** Brandt om aan te geven dat het ethernet-netwerk aanwezig is.
4. **USER CODE:** gebruikerscode die gebruikt kan worden om een verbinding met de APP Home+Control te maken.
5. 2-draads BUS voor de aansluiting van de automatisering.
6. Extra voeding.
7. **INSTALLER CODE:** installateurscode die gebruikt kan worden om een verbinding de installatie te leggen zodat deze kan worden geconfigureerd met Home+Project APP.
8. **DEVICE ID:** unieke identificatiecode van het apparaat.
9. Herstartknop:
 - korte druk (1") = het apparaat wordt opnieuw opgestart;
 - lang indrukken (10") = instelling dynamisch IP (DHCP).Als de herstartknop lang ingedrukt wordt, knippert de systeemled gedurende ongeveer 10" twee keer traag en twee keer snel.

Aansluitschema's



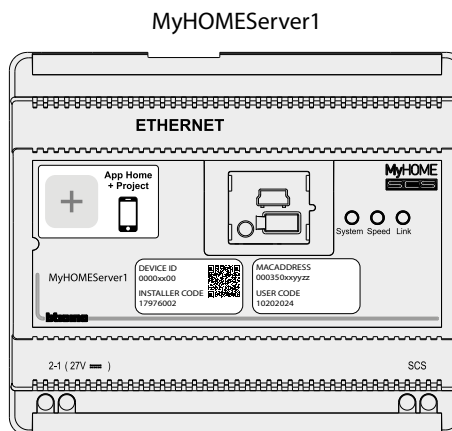
OPMERKING: de MyHOMEServer1 moet worden aangesloten op het internet.

OPMERKING: in totaal kunnen 175 adressen worden beheerd (zie de [tabel](#)).

Aansluitingen

Voor een correcte werking is het zeer belangrijk dat de aansluiting wordt verricht op de BUS van de automatiseringsinstallatie (zie de gids MyHOME Automatisering). MyHOMEServer1 kan niet worden geïnstalleerd in installaties met een logische uitbreiding.

Belangrijke beginselen

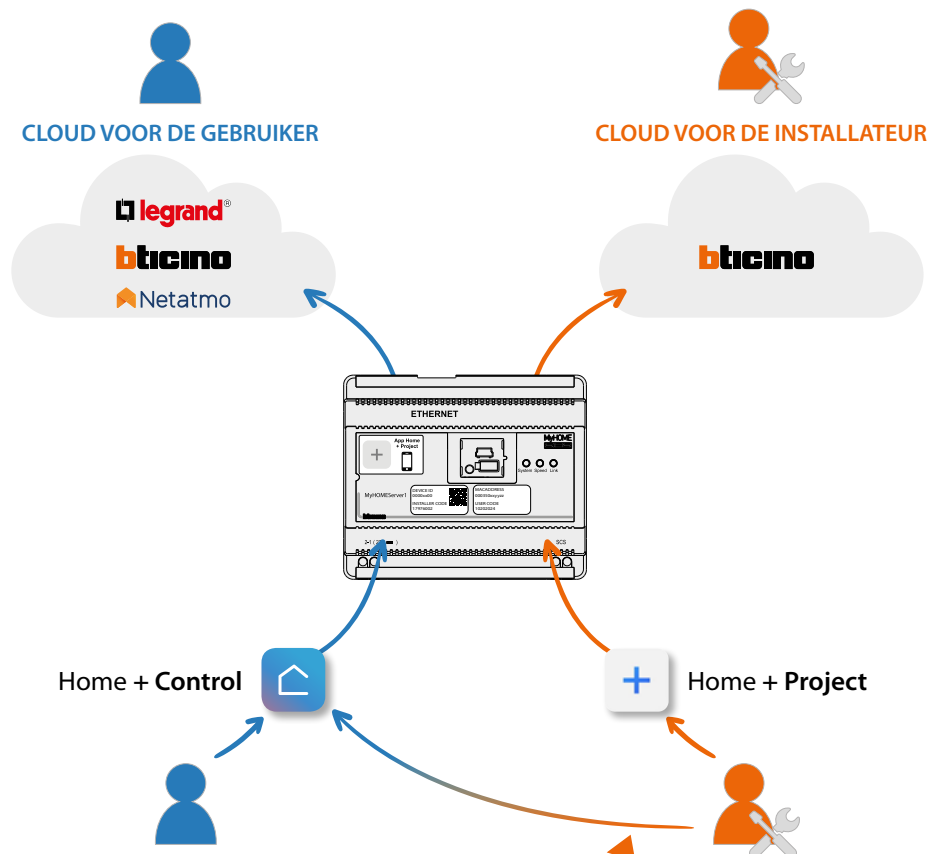


Als MyHOMEServer1 geïnstalleerd en aangesloten is, kan de installatie van de gebruiker worden gecreëerd met de app Home+Project. Met de app Home+Project kan de domotische installatie zodanig worden geconfigureerd dat de gebruiker alle functies kan benutten met de app Home+Control.

Registreer u met de functie **Registratie account in de cloud voor de installateur** in de app Home+Project door een account in de cloud voor de installateur aan te maken, zodat de installaties van de gebruikers gecreëerd en beheerd kunnen worden.

Als u de **bedieningsfuncties van de installatie moet gebruiken** om de werking te controleren, of voor andere redenen, moet u:

- De Home + Control App downloaden.
- Een account in de cloud voor de gebruiker creëren.
- Koppelen met MyHOMEServer1 en de bedieningsfuncties gebruiken.



De volgende functies kunnen met de App Home+Project worden geconfigureerd:

- de lichten bedienen;
- de rolluiken bedienen;
- de temperatuur regelen;
- muziek afspelen en versterkers beheren met aangepaste scenario's;
- Geschakelde wandcontactdozen bedienen;
- het actuele verbruik van ladingen (wasmachine, oven, enz.) weergeven;
- apparaten van derden* bedienen;
- de sloten openen;
- scenario's maken en beheren.
- algemene bedieningen en groepsbedieningen creëren.

****OPMERKING:** het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.*

Eerste toegang

Als MyHOMEServer1 aangesloten en geïnstalleerd is, moet deze worden geconfigureerd door een installatie te creëren. Hiervoor moet u:

- De Home+Project App downloaden.
- Een account registreren.
- Zich aanmelden via de homepagina van de app.

De Home+Project App downloaden

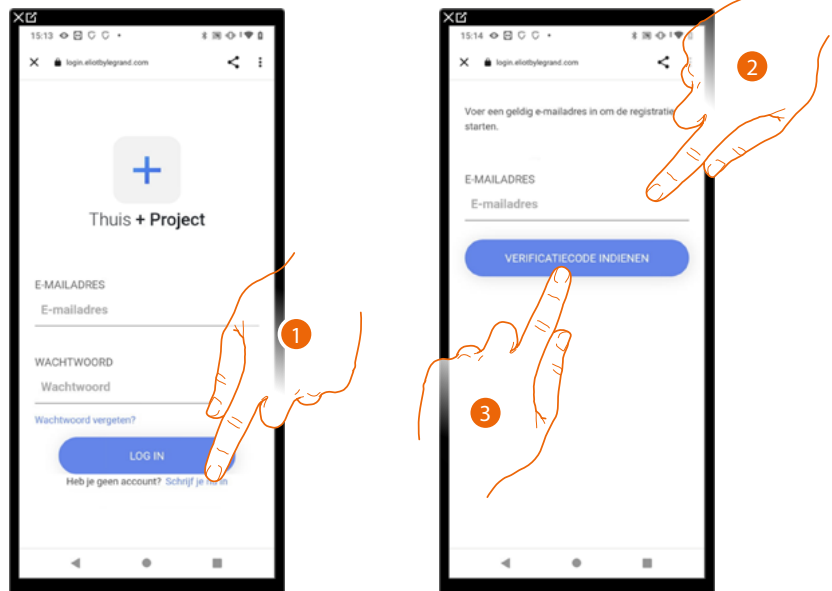
Om de installatie zo te kunnen configureren dat de gebruiker alle functies van het MyHOME systeem kan gebruiken, moet u de app uit de stores downloaden (App Store voor iOS®-apparaten, Play Store voor Android®-apparaten)



1. Start de App op de smartphone op, lees de QR-codes en richt vervolgens de camera op de QR-code of zoek de App Home+Project in de stores.

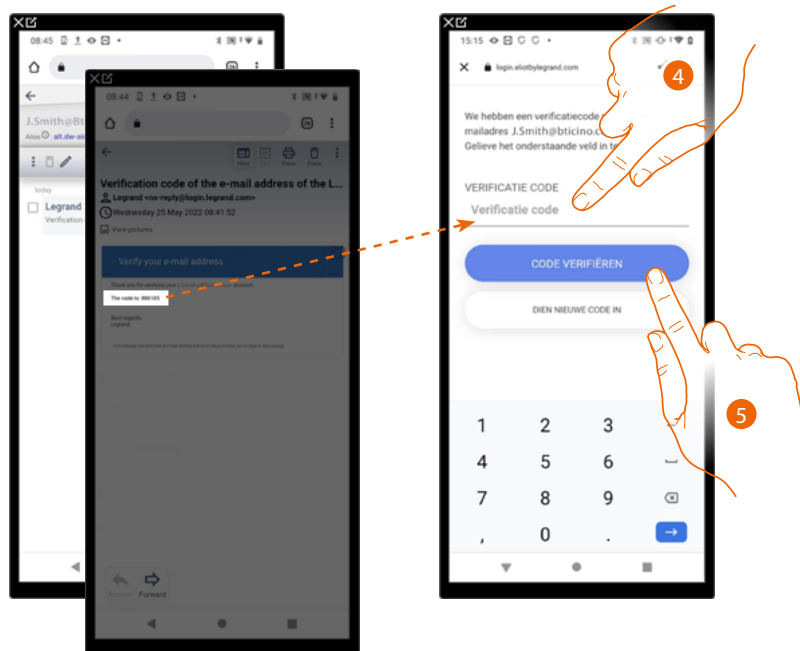
Een account in de cloud voor de installateur registreren

Om de App Home + Project te kunnen gebruiken, moet u zich eerst registreren. Open de App en volg de aanwijzingen voor de registratie:

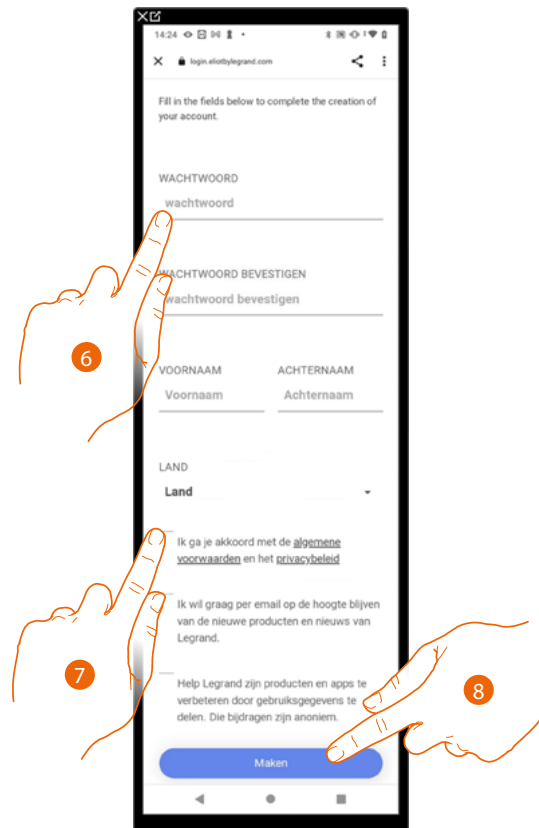


1. Raak het scherm aan om u te registreren en een account aan te maken.
2. Voer het adres in waar het systeem een controlecode naar zal sturen.
3. Raak het scherm aan om de controlecode te bevestigen.

Na de bevestiging stuurt het systeem de gegevens (controlecode) voor de eerste aanmelding naar het e-mailadres dat u tijdens de registratie heeft gegeven.

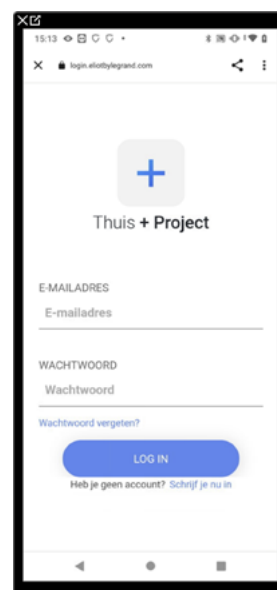


4. Voer de controlecode in die u via e-mail heeft ontvangen.
5. Raak het scherm aan om te bevestigen.



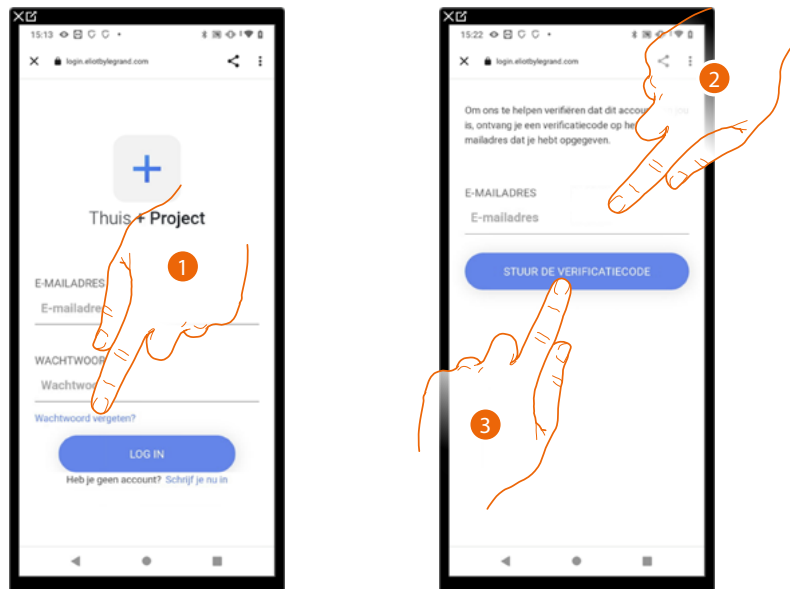
6. Voer een wachtwoord in en vul de velden in door uw gegevens in te voeren.
7. Vink het hokje aan om de gebruiksvoorwaarden beschreven in de aanverwante tekst te accepteren (verplicht).
8. Raak het scherm aan om verder te gaan.

De account is correct aangemaakt. Nu kunt u zich [aanmelden](#).

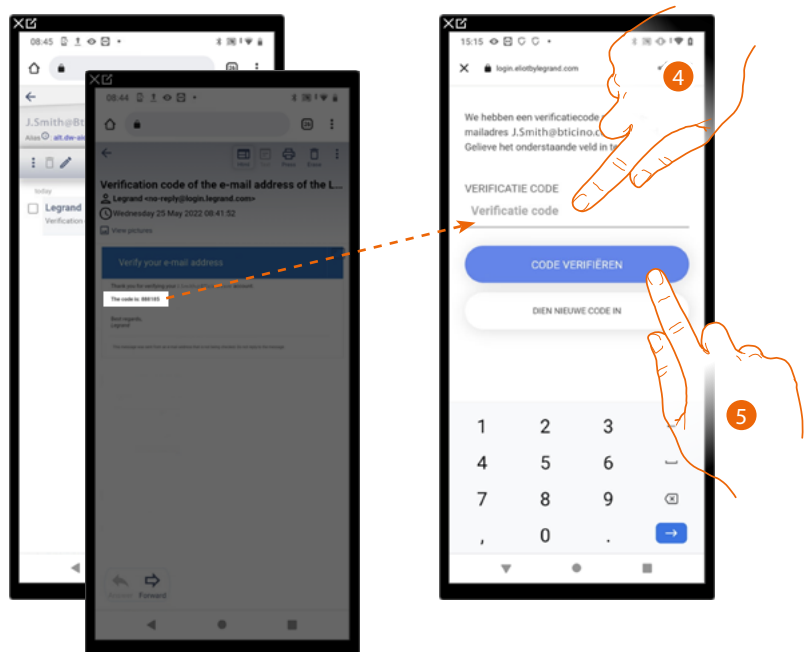


Wachtwoord vergeten

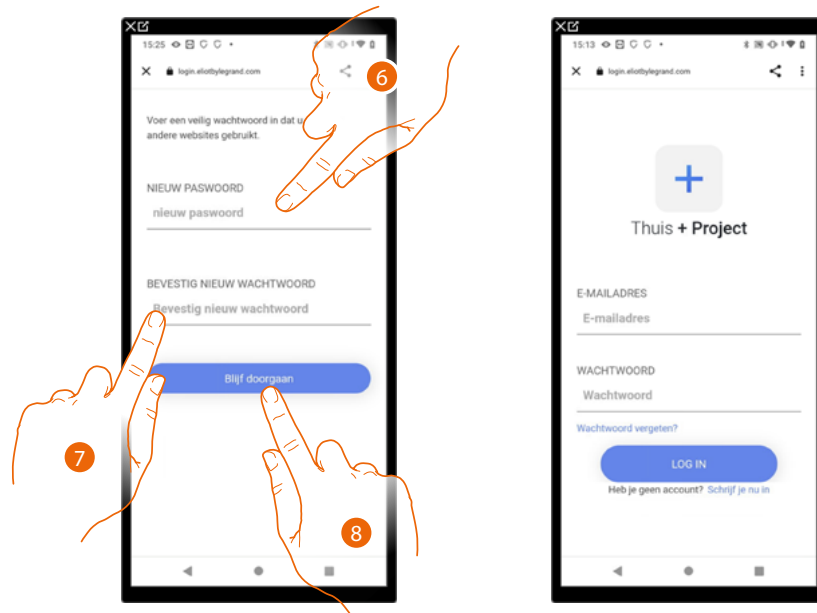
Als u het wachtwoord bent vergeten:



1. Raak het scherm aan om de wachtwoord herstel procedure te activeren.
2. Voer het adres in waar het systeem een controlecode naar zal sturen.
3. Raak het scherm aan om de controlecode te bevestigen.



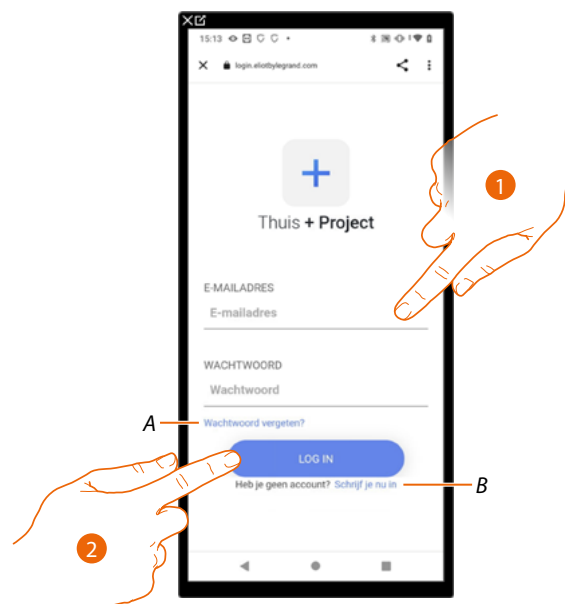
4. Voer de controlecode in die u via e-mail heeft ontvangen.
5. Raak het scherm aan om de code te verifiëren.



6. Voer het nieuwe wachtwoord in.
Voer om veiligheidsredenen een nieuw wachtwoord in. Dit wachtwoord moet voldoen aan de volgende eisen:
 - waarvan minstens één letter en één cijfer;
 - moet afwijken van de gebruikte laatste 5 wachtwoorden.
7. Voer het wachtwoord opnieuw in.
8. Raak ter bevestiging de toets aan. De Homepagina wordt weergegeven en u kunt zich aanmelden.

Authenticatie

Als de registratie op het portaal is verricht kunt u zich met uw e-mail en wachtwoord aanmelden.

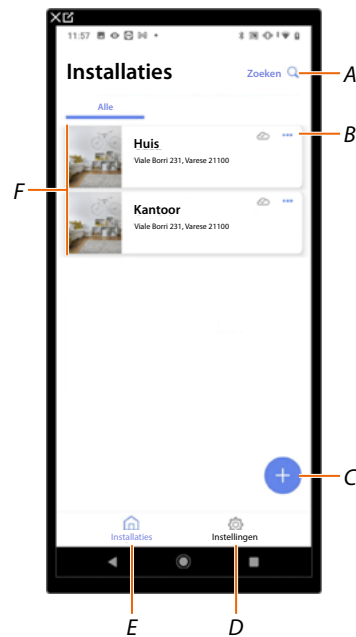


- A Raak het scherm aan om de **wachtwoord herstel** procedure te starten.
- B Raak het scherm aan om **een nieuw account aan te maken**.
1. Voer het e-mailadres en het wachtwoord in.
2. Raak het scherm aan. De **Homepagina van de Ap wordt** weergegeven.

Homepagina van de app

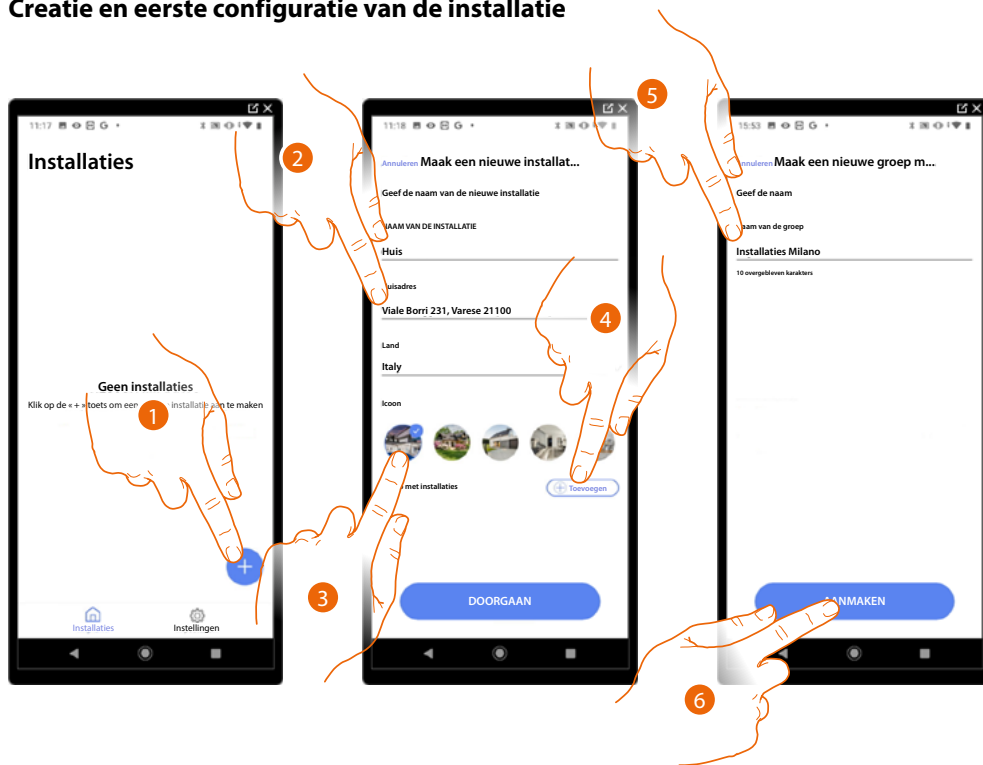
Op deze pagina kunt u alle beschikbare installaties zoeken, weergeven en beheren en nieuw installaties aanmaken.

Bovendien kunt u alle berichten weergeven en bepaalde instellingen van de App Home+Project bereiken.



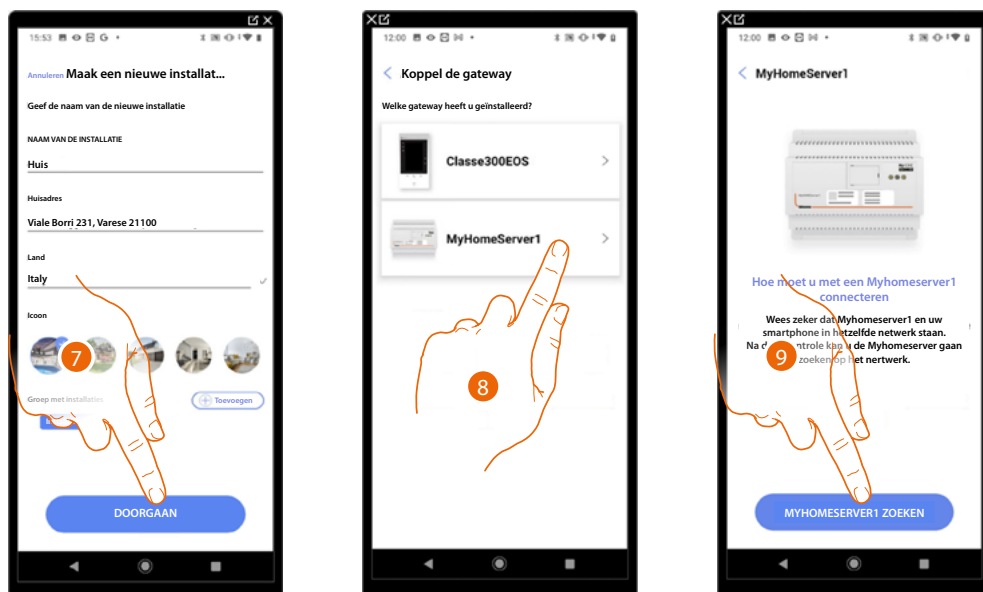
- A Opent de pagina voor het zoeken naar installaties op naam.
- B Opent de pagina voor het **beheer van de installatie** (beheer van gasten en gebruikers, duplicatie en eliminatie van de installatie).
- C Start de procedure voor het **creëren van een nieuwe installatie**
- D Opent de pagina **App instellingen**
- E Opent de **Homepagina van de App**
- F Beheerde installaties, raak de installatie aan om de pagina voor de **configuratie van de installatie** te openen.

Creatie en eerste configuratie van de installatie



1. Raak het scherm aan om een installatie toe te voegen en te configureren. *
2. Voer de gegevens van de installatie in.
3. Selecteer een pictogram voor de installatie.
4. Raak het scherm aan om de installatie aan een installatiegroep toe te voegen of een nieuwe installatiegroep te creëren.
5. Voer een naam van de installatiegroep in.
6. Raak het scherm aan om het groep te maken.

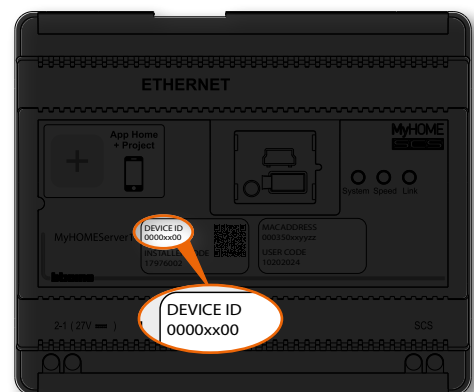
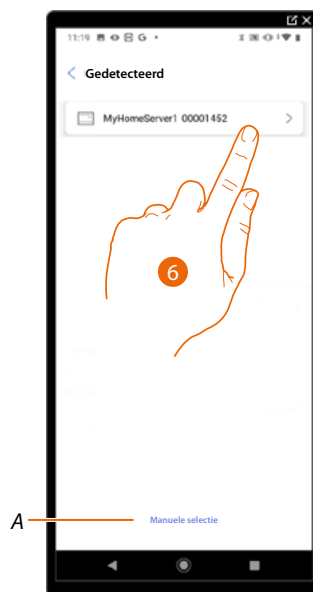
* **OPMERKING:** Om de installatie te kunnen creëren, moet de Smartphone eerst op het internet zijn aangesloten.



7. Raak het scherm aan om verder te gaan.
8. Selecteer de gateway die in de installatie aanwezig is.
0. Raak het scherm aan om de verbinding te leggen met uw MyHOMEServer1. Raadpleeg [Voer het IP-adres met de hand in](#) als uw MyHOMEServer1 niet wordt gevonden.



De lijst met de gevonden MyHOMEServer1 wordt weergegeven. Voer het adres met de hand in als uw MyHOMEServer1 niet wordt gevonden A.

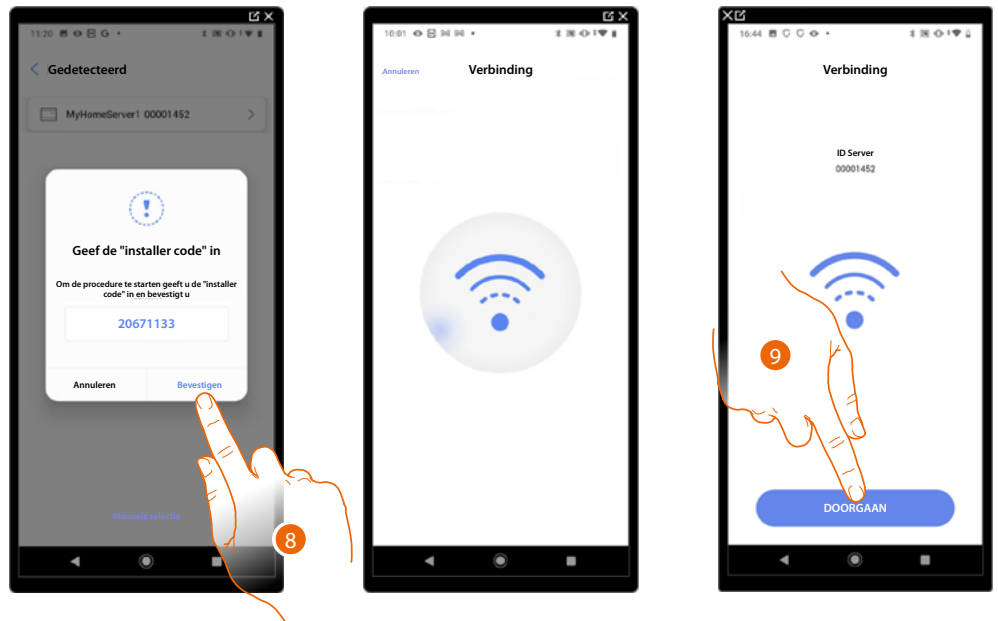


6. Selecteer uw MyHOMEServer1 door het te identificeren met het DEVICE ID dat aan de voorkant van het apparaat is aangegeven.

A Raadpleeg **Voer het IP-adres met de hand** als het IP-adres met de hand moet worden ingevoerd.



7. Voer de INSTALLER CODE in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven.

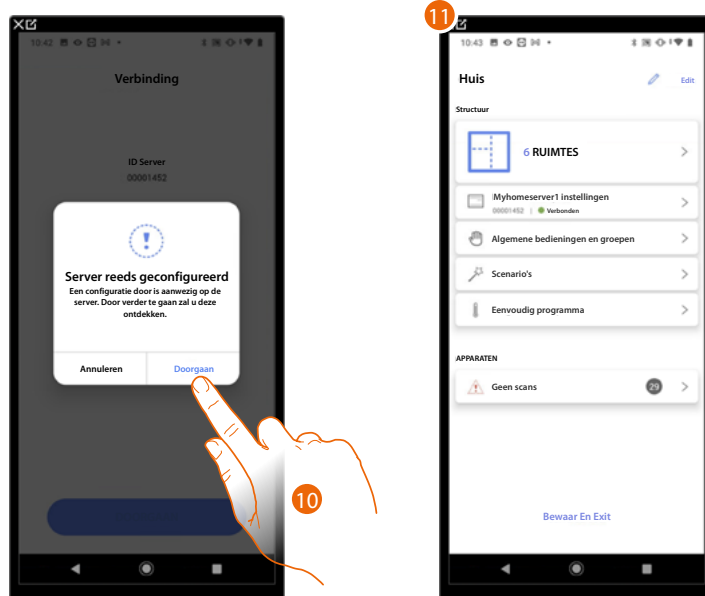


8. Raak het scherm aan om te bevestigen.

9. De installatie is nu ingeschakeld. Raak het scherm aan om verder te gaan.

Als de installatie reeds eerder geconfigureerd werd, wordt de informatie ervan opnieuw beschikbaar gesteld (met uitzondering van het pictogram en de tags).

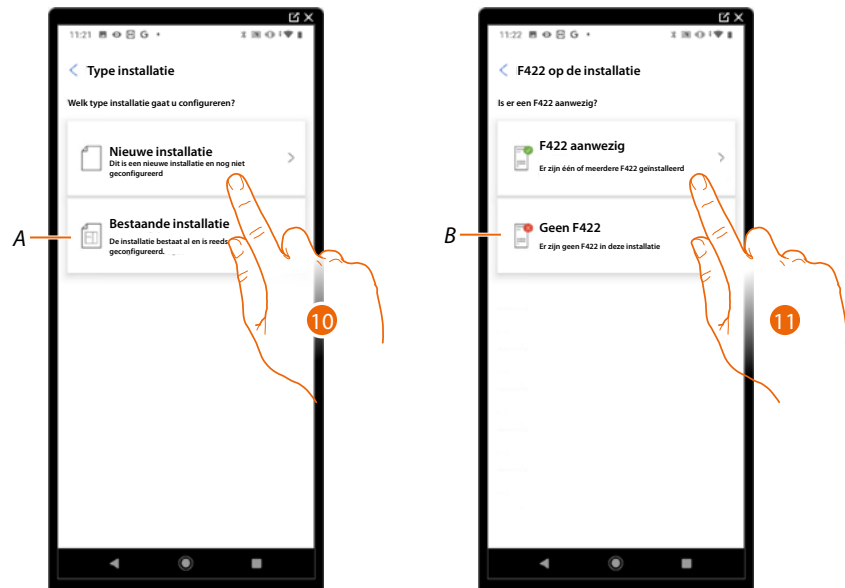
Het volgende scherm wordt weergegeven:



10. Raak het scherm aan om de installatie te configureren.

11. De installatie is correct hersteld. De pagina i **configuratie van de installatie** wordt weergegeven Als dit niet het geval is.

Als dit niet het geval is



10. TRaak het scherm aan als u een nieuwe installatie moet configureren. Geen enkel object is geconfigureerd.

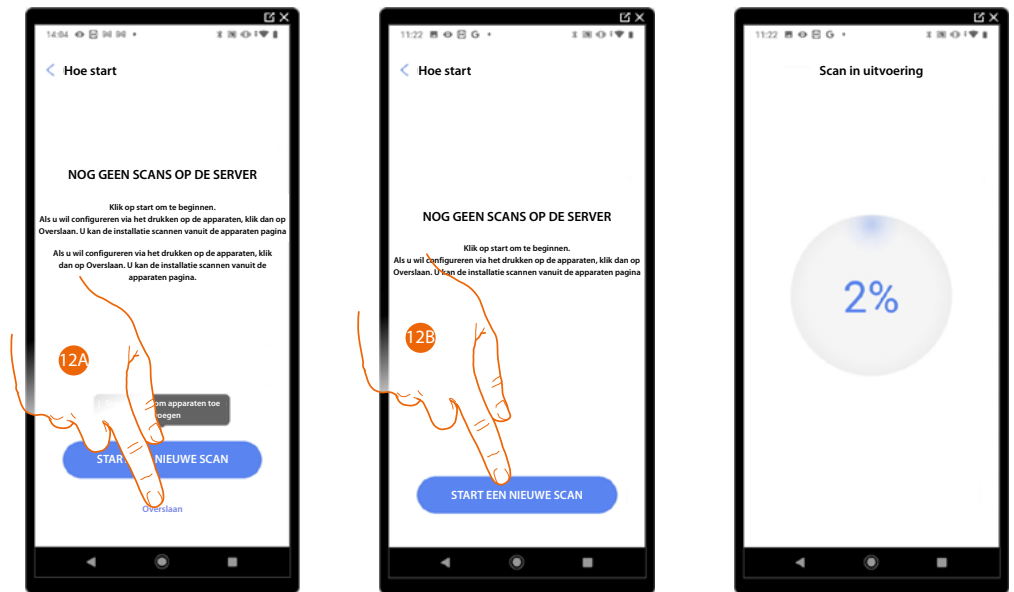
A Geef aan of een reeds bestaande installatie moet worden gewijzigd (bijv. geconfigureerd met MyHOME_Suite of fysieke configuratoren).

OPMERKING: Selecteer altijd "bestaande installatie" als niet duidelijk is met wat voor een situatie u te maken heeft.

11. Raak het scherm aan als de interface F422 aanwezig is.

B Geef aan of in de installatie geen interface F422 aanwezig is.

OPMERKING: Als de keuzes gemaakt zijn, stelt de App u voor om de installatie te scannen of om deze scan over te slaan.



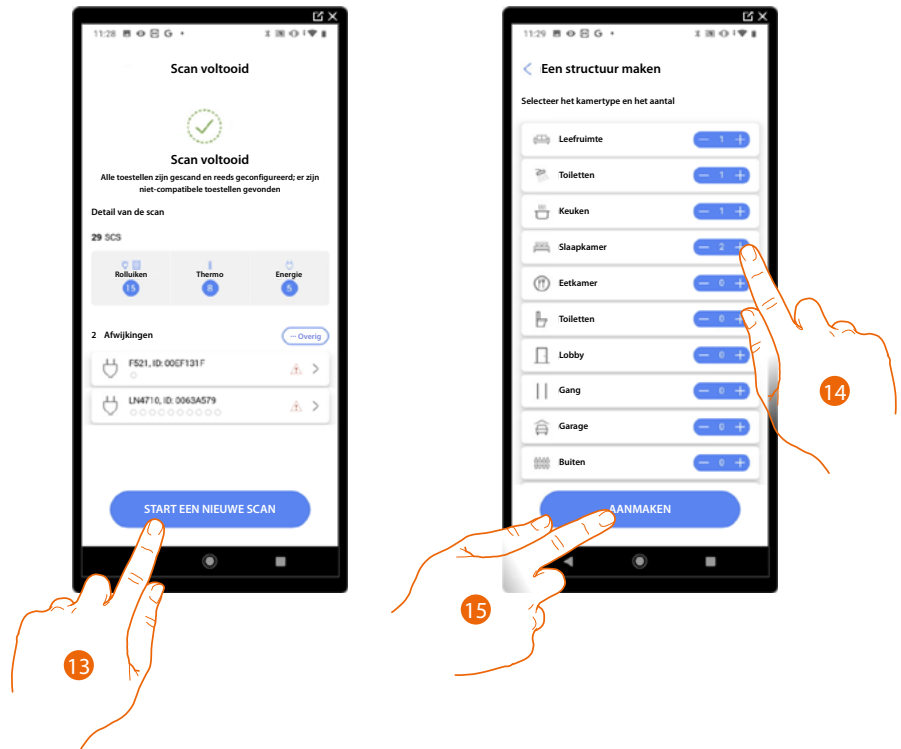
12A. Raak het scherm aan om het scannen over te

slaan en naar punt 14 door te gaan, of

12B. Raak het scherm aan om een nieuwe scan te starten en de apparaten die op de installatie aangesloten zijn te vinden.

OPMERKING: Per installatie kunnen maximaal 175 adressen worden gebruikt. Home+Project geeft een waarschuwing als deze limiet wordt overschreden.

Aan het einde van de scan wordt een pagina met gedetailleerde informatie weergegeven. Zie [beheer van apparaten](#) om nu of op een later moment eventuele afwijkingen te verhelpen.

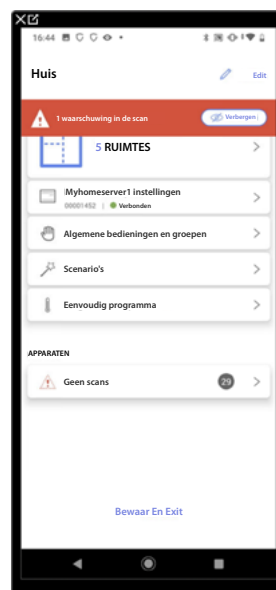


13. Raak het scherm aan om de configuratie van uw woning te starten.

14. Het systeem voegt automatisch een aantal ruimtes toe. Raak ze eventueel aan om de configuratie te wijzigen.

15. Raak het scherm aan om de structuur van de woning te creëren.

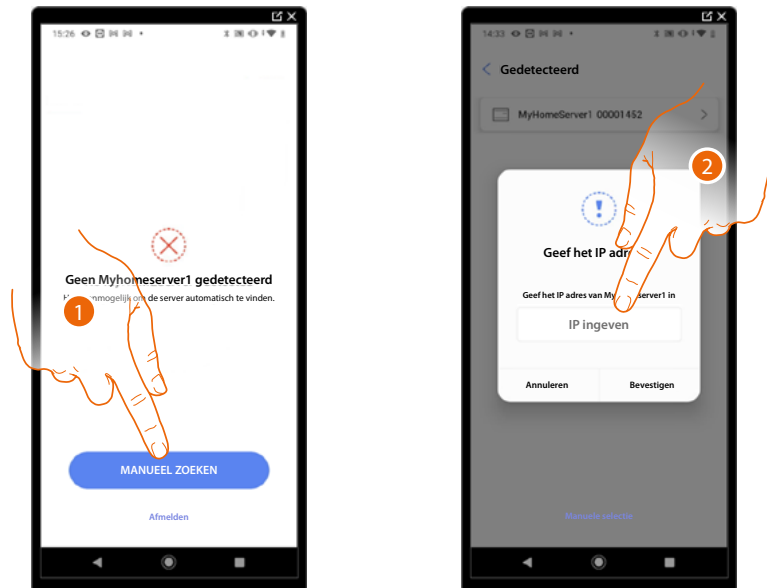
Aan het einde van de procedure wordt de pagina voor de [configuratie van de installatie](#) weergegeven.



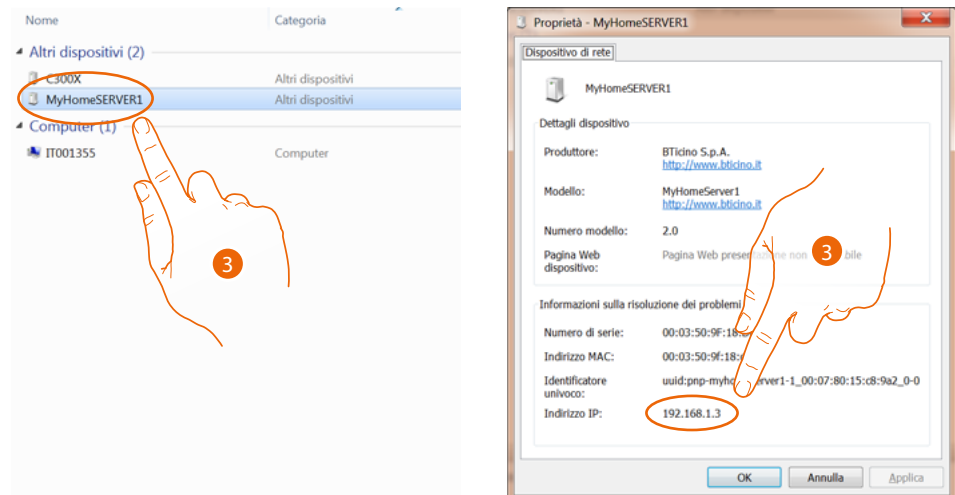
Voer het IP-adres met de hand in

In het geval dat tijdens de creatie van een installatie uw MyHOMEServer1 niet automatisch wordt gevonden, moet u het adres met de hand invoeren.

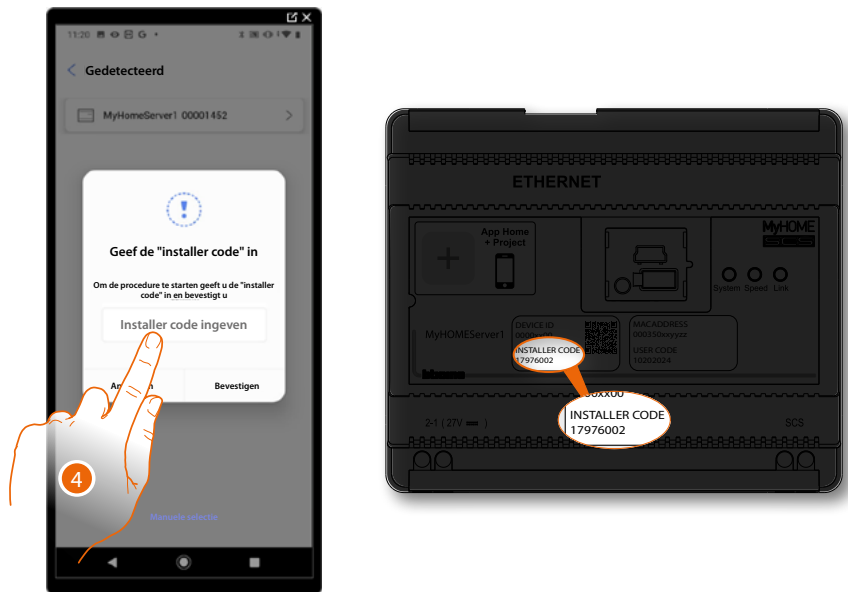
OPMERKING: Verifieer de aansluitingen en/of de WiFi-verbinding. De smartphone en MyHOMEServer1 moeten met hetzelfde LAN-netwerk zijn verbonden.



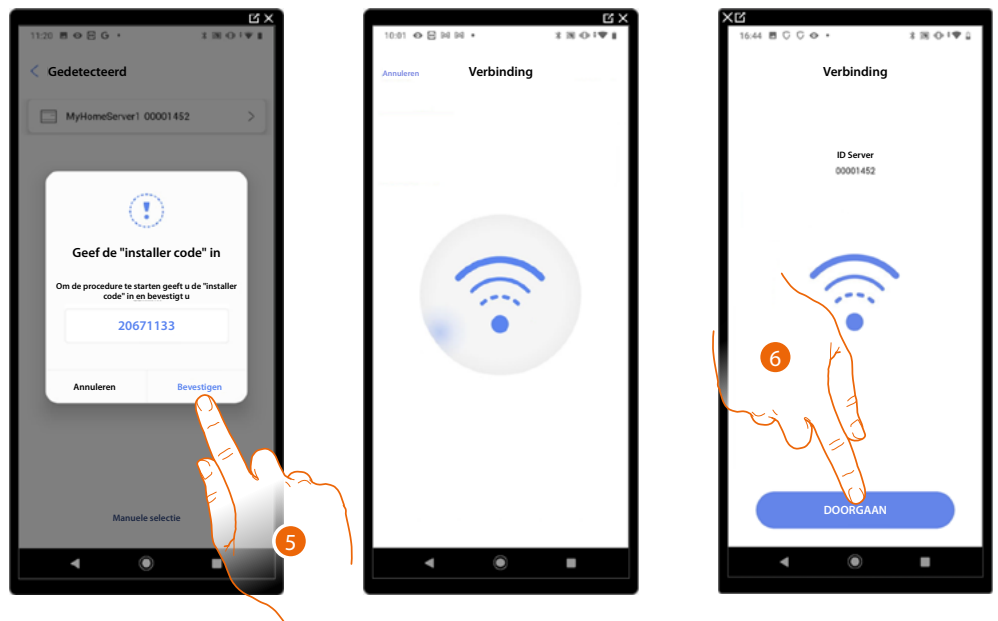
1. Raak het scherm aan om het IP-adres met de hand in te voeren.
2. Voer het IP-adres van uw MyHOMEServer1 in.



3. Als u dit niet kent, verbindt u de PC met hetzelfde netwerk als dat van de MyHOMEServer1, zoekt u in de netwerkverbindingen en opent u het venster met de eigenschappen. Als het niet verschijnt in de netwerkverbindingen, kunt u de resetknop van de MyHOMEServer1 10 seconden lang indrukken en op DHCP zetten.



4. Voer de INSTALLER CODE in die aan de voor- of zijkant van het apparaat is aangegeven.

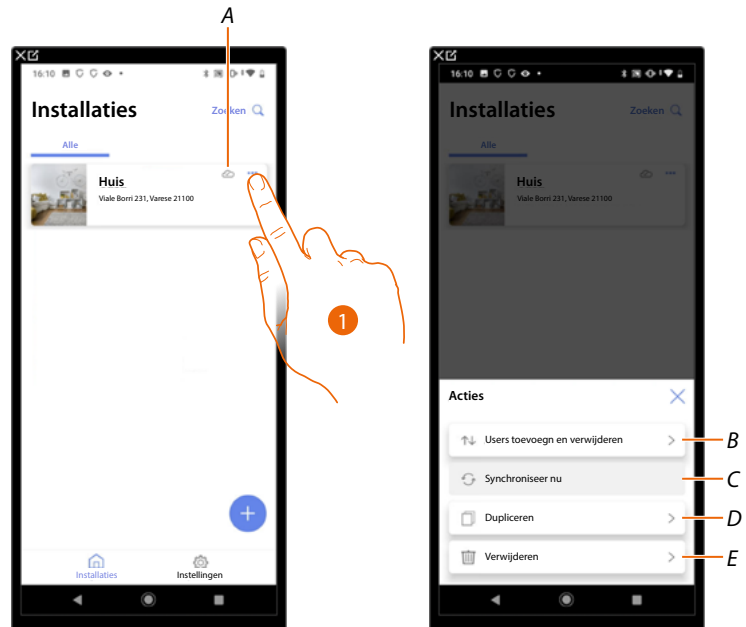


5. Raak het scherm aan om te bevestigen.

6. De installatie is nu ingeschakeld. Raak het scherm aan om verder te gaan.

Installatiebeheer

In dit menu kunt u de installatie en de aanverwante gebruikers beheren.



A Geeft aan om de installatie met de cloud is gesynchroniseerd.

1. Raak het scherm aan om het menu voor de installatiebeheer te openen.

B Opent de pagina voor het beheer van gebruikers waarmee het beheer van de installatie wordt gedeeld.

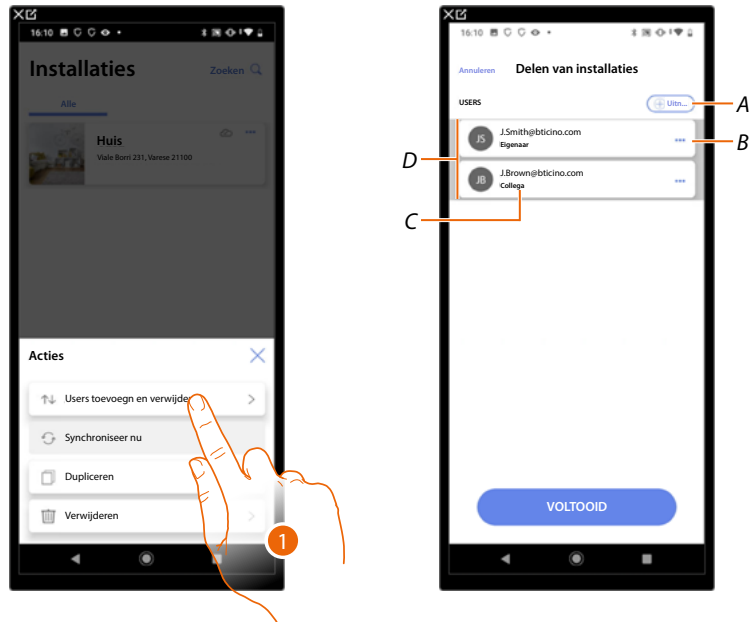
C Verricht de synchronisatie met de cloud.

D Dupliceert de installatie.

E Elimineert de installatie.

Delen van installaties

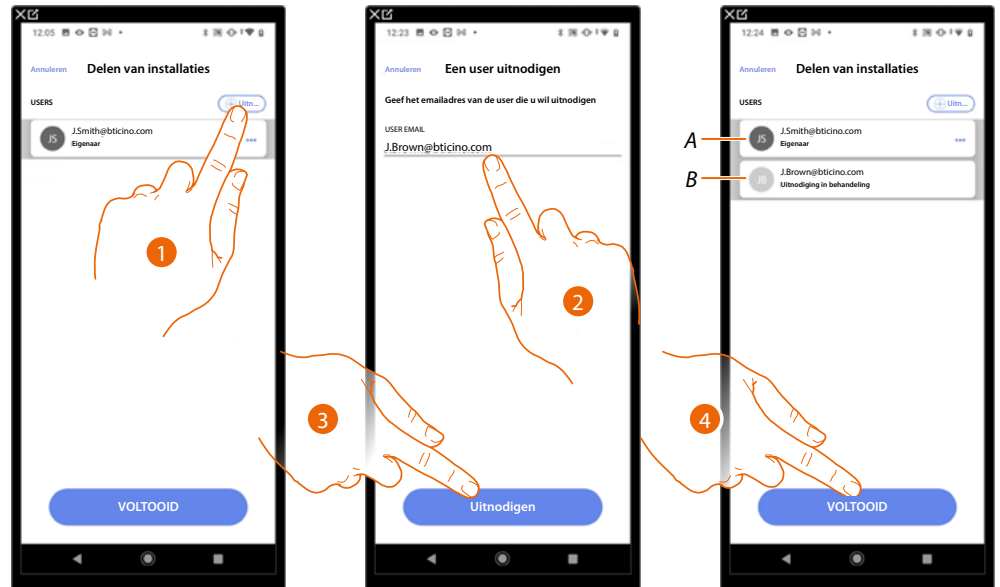
Op deze pagina kunt u bepaalde instellingen voor de gebruikers, waarmee het beheer van de installatie wordt gedeeld, weergegeven en beheren. Bovendien kunt u nieuwe gebruikers uitnodigen en eventueel elimineren (de gebruiker wordt niet geëlimineerd, maar diens mogelijkheid om de installatie te beheren).



1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
 - A Activeert de procedure om **een andere gebruiker uit te nodigen** zodat deze uw installatie kan beheren en configureren.
 - B Opent de pagina waarop u **de rol van de gebruiker kunt wijzigen** (primaire of secundaire gebruiker).
U kunt tevens **het account afkoppelen**.
 - C Rol gebruiker.
 - D Gebruikers die de installatie kunnen beheren.

Een andere gebruiker uitnodigen

Met deze procedure kunt u andere gebruikers toestemming geven om de installatie te beheren.

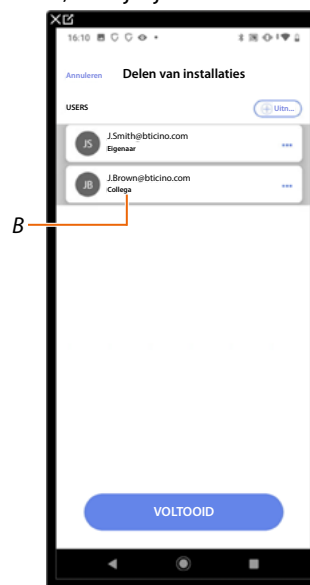


1. Raak het scherm aan om een andere gebruiker uit te nodigen.
2. Voer het e-mailadres in van de gebruiker.
3. Raak het scherm aan om de uitnodiging te bevestigen.

- A *Het donkergrijze pictogram geeft aan dat de gebruiker de uitnodiging heeft ontvangen en zich heeft ingelogd.*
- B *Het lichtgrijze pictogram geeft aan dat de gebruiker de uitnodiging heeft ontvangen, maar zich nooit heeft ingelogd.*

4. Uitnodiging verzonden. Raak het scherm aan om af te sluiten.

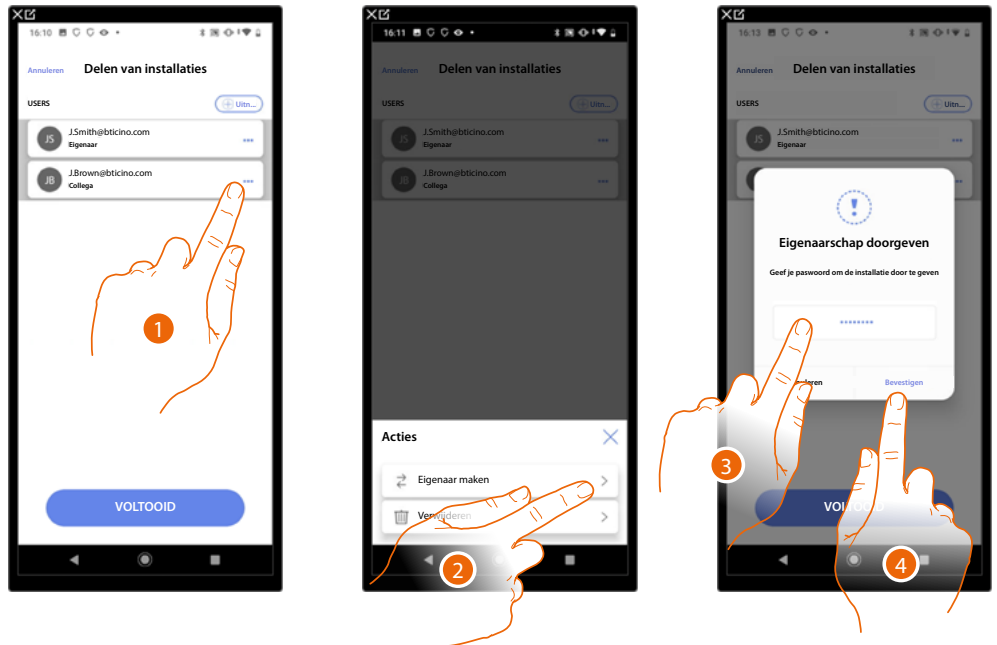
De uitgenodigde gebruiker ontvangt per e-mail de uitnodiging om het installatie te controleren. Als de uitgenodigde gebruiker reeds een BTicino-installeursaccount heeft, zal deze automatisch bevoegd worden om de installatie te openen nadat hij/zij zich heeft aangemeld. Als de gebruiker echter nog geen BTicino-installeursaccount heeft, moet hij/zij een account aanmaken. Pas nadat deze gebruiker zich heeft aangemeld, zal hij/zij automatisch worden toegevoegd.



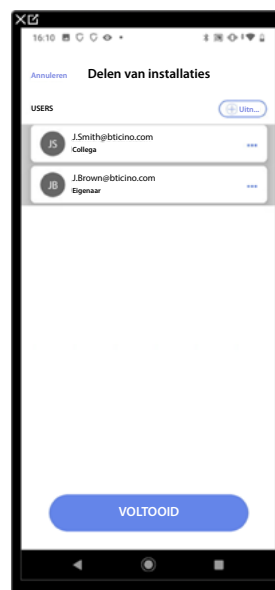
Als de gebruiker zich heeft geregistreerd en aangemeld, wordt hij/zij aan de installatie gekoppeld en in de lijst weergegeven met de rol van een secundaire gebruiker (B).

Rol gebruiker-eigenaar wijzigen

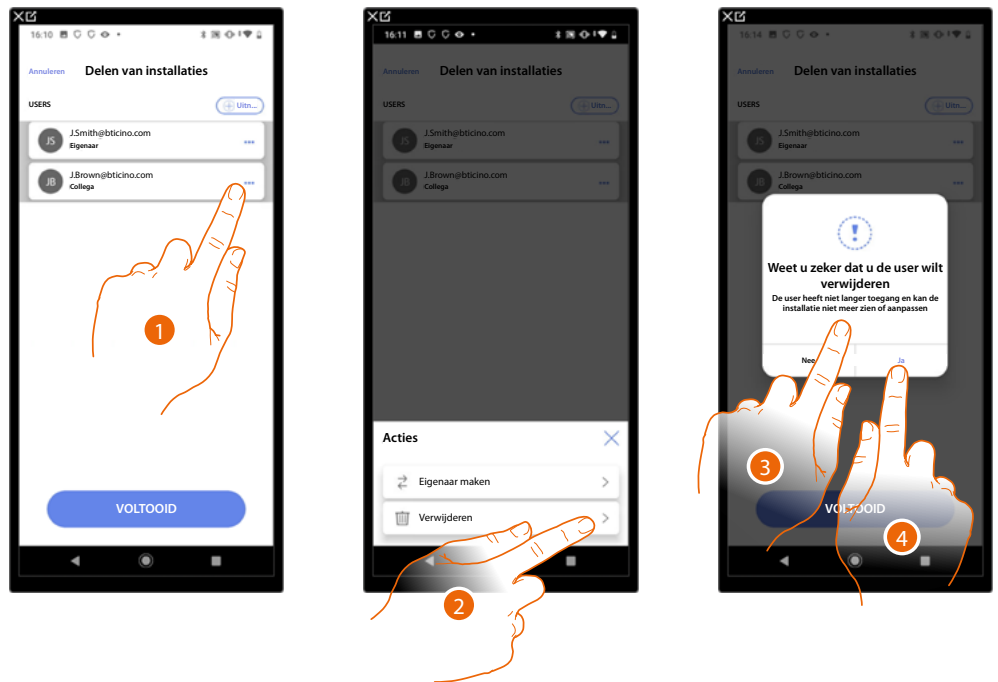
De gebruiker-eigenaar is degene die gevoelige persoonsgegevens verwerkt (privacy). Om deze reden moet het eigendom aan een andere gebruiker worden overgedragen als deze installatie verlaat.



1. Raak het scherm aan om de gebruiker te beheren.
2. Raak het scherm aan om de rol te wijzigen.
3. Voer het wachtwoord van uw account in.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Gebruiker afkoppelen



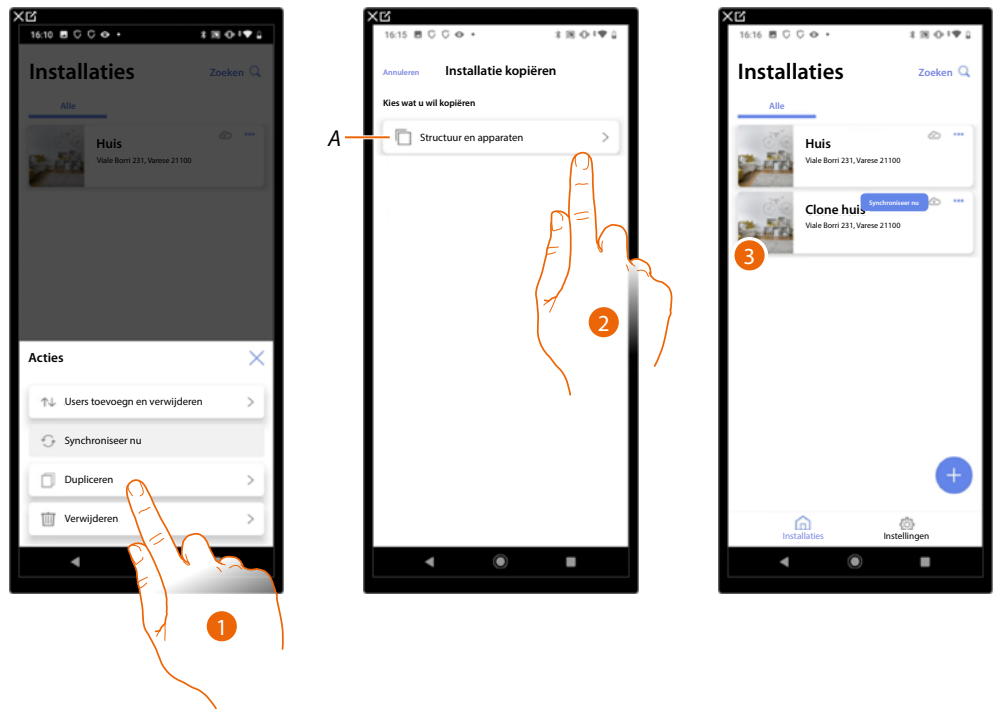
1. Raak het scherm aan om een gebruiker te beheren.
 2. Raak de scherm aan om te afkoppelen.
- OPMERKING:** Een hoofdgebruiker kan niet worden afgekoppeld.
3. Voer het wachtwoord van uw account in.
 4. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Nu wordt de gebruiker niet langer in de lijst weergegeven en moet opnieuw door de hoofdgebruiker **uitgenodigd worden** zodat hij/zij de installatie weer kan beheren.

De installatie dupliceren

Met deze procedure kan een bestaande installatie worden gedupliceerd door de structuur en de objecten te kopiëren.

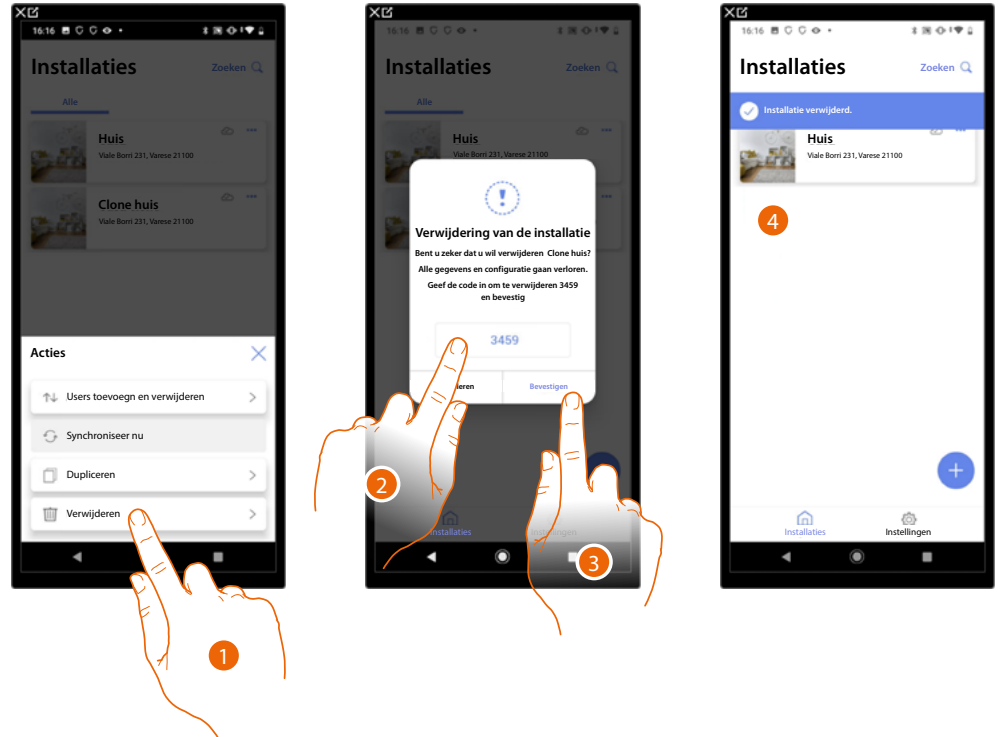


1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Duplicereert de structuur en de objecten van de installatie.
2. Raak het scherm aan om de installatie te dupliceren.
3. De structuur en de objecten van de installatie zijn gedupliceerd.

OPMERKING: Om de inwerkingstelling van een gedupliceerde installatie te kunnen afronden, moeten de apparaten met de objecten van het project worden gekoppeld (zie [Objecten aan apparaten koppelen](#))

Installatie verwijderen

Met deze procedure kan een bestaande installatie worden verwijderd.



1. Raak het scherm aan om de installatie te verwijderen.
2. Voer de bevestigingscode in die op het scherm weergegeven wordt.
3. Raak het scherm aan om te bevestigen.

OPGELET: alle gegevens en configuraties van de installatie gaan verloren als de handeling bevestigd wordt.

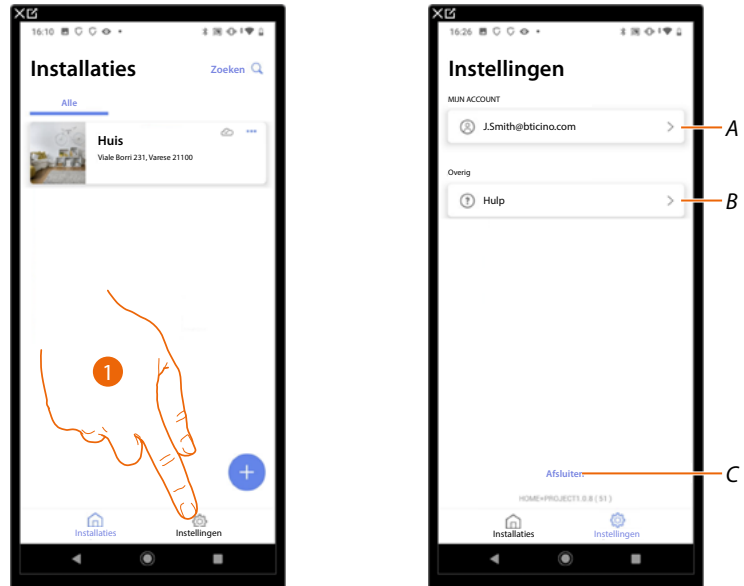
4. De installatie is verwijderd.

OPMERKING: de geëlimineerde installatie verdwijnt uit de App Home+Project van de eigenaar en de App Home+Project van de medewerkers (indien aanwezig).

De informatie van de installatie wordt weer beschikbaar als een nieuwe installatie gecreëerd wordt met dezelfde installer code (het vorige pictogram en de vorige tags zijn niet langer beschikbaar, maar worden definitief verwijderd).

App Instellingen

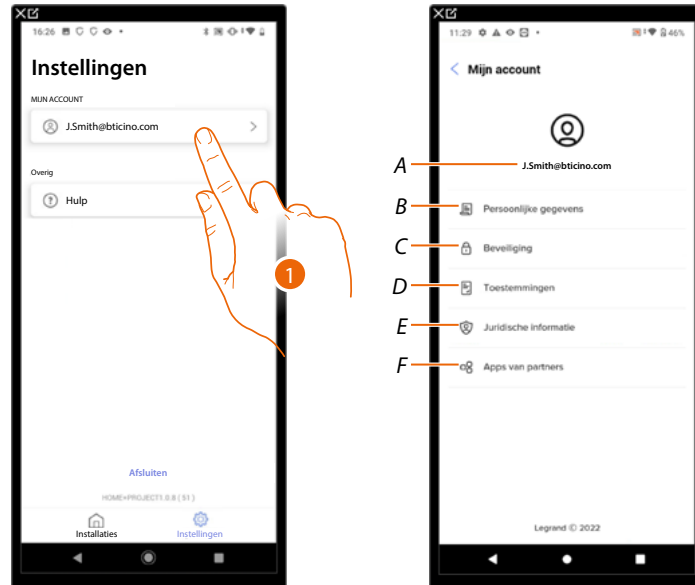
Deze pagina biedt toegang tot bepaalde instellingen van uw account en het gebruik van de app. Bovendien kunt u zich uit de App Home+Project uitloggen.



1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A *Opent de pagina [accountbeheer](#)*
- B *Opent de pagina [Hulp](#)*
- C *Meldt u af.*

Accountbeheer

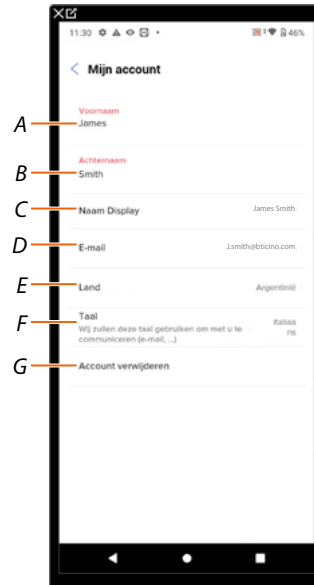
Op deze pagina kunt u bepaalde functies van uw account weergeven en beheren.



1. Raak het scherm aan om het pagina te openen.
- A Login/e-mailadres account.
 - B Geeft de **verschillende gegevens** an uw Legrand-account weer en/of wijzigt ze.
 - C Wijzigt bepaalde **parameters die verbonden zijn de veiligheid** van uw account, zoals het wachtwoord en het afkoppelen van alle apparaten van BTicino die hetzelfde account gebruiken.
 - D Beheert alle **toestemmingen** voor communicaties en alle andere zaken die aan uw persoonsgegevens verbonden zijn.
 - E Geeft de **contractvoorwaarden weer** van de Legrand-apps die u gebruikt.
 - F Beheert le **Apps van partners** waar uw account mee is verbonden (bijv. Google Home enz.)

Persoonsgegevens

Op deze pagina kunt u bepaalde gegevens wijzigen van het account dat momenteel het apparaat beheert, of het account door een ander geregistreerd Legrand-account vervangen.



- A Toont/wijzigt de voornaam die voor het account gebruikt is.
- B Toont/wijzigt de achternaam die voor het account gebruikt is.
- C **Toont/wijzigt de naam die voor het account gebruikt is**
- D **Toont/wijzigt het e-mail/account voor het beheer van het apparaat**
- E Toont het land van afkomst.
- F **Toont/selecteert de taal waarin de berichten worden gegeven**
- G **Account elimineren**

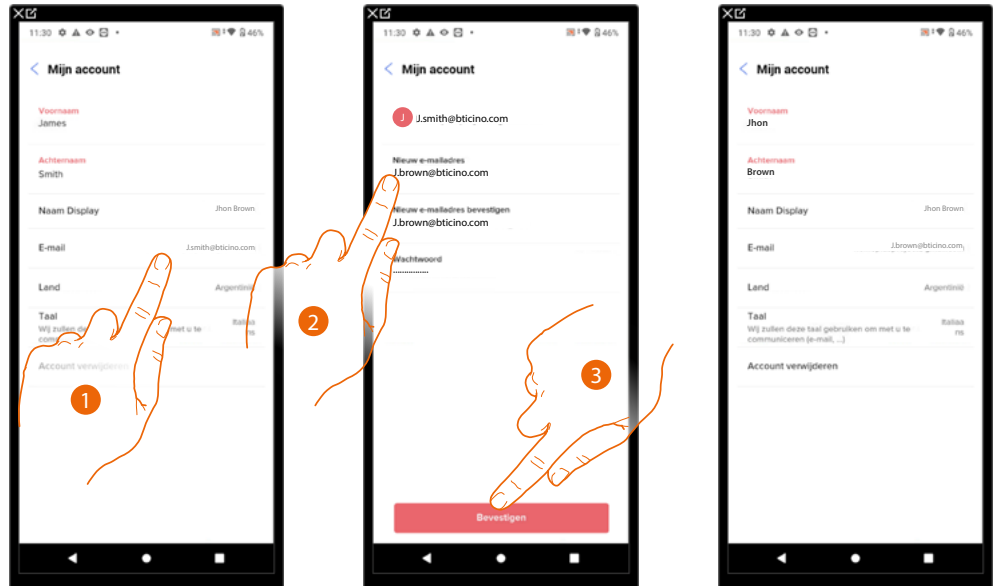
Naam weergeven (naam wijzigen)



1. Raak het scherm aan om de naam te wijzigen.
2. Voer de naam in die in berichten, die het systeem per e-mail verstuurt, wordt gebruikt.

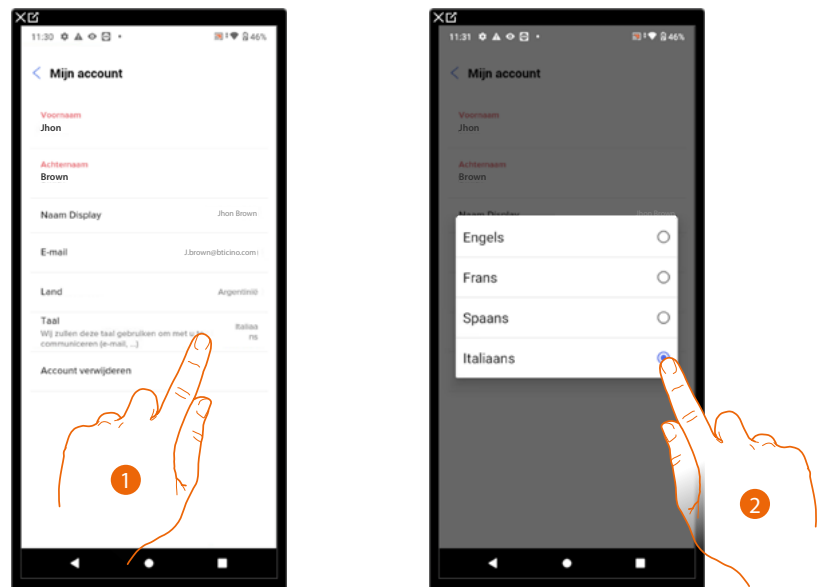
E-mail/account (wijziging e-mailadres/account voor beheer van apparaat)

Voor het wijzigen van het e-mailadres dat u gebruikt om u aan te melden:



1. Raak de scherm aan om het e-mailadres te wijzigen.
2. Voer de inloggegevens (e-mailadres en wachtwoord) in van het geregistreerde nieuwe Legrand-account dat u voor het beheer van het apparaat wilt gebruiken.
3. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Taal

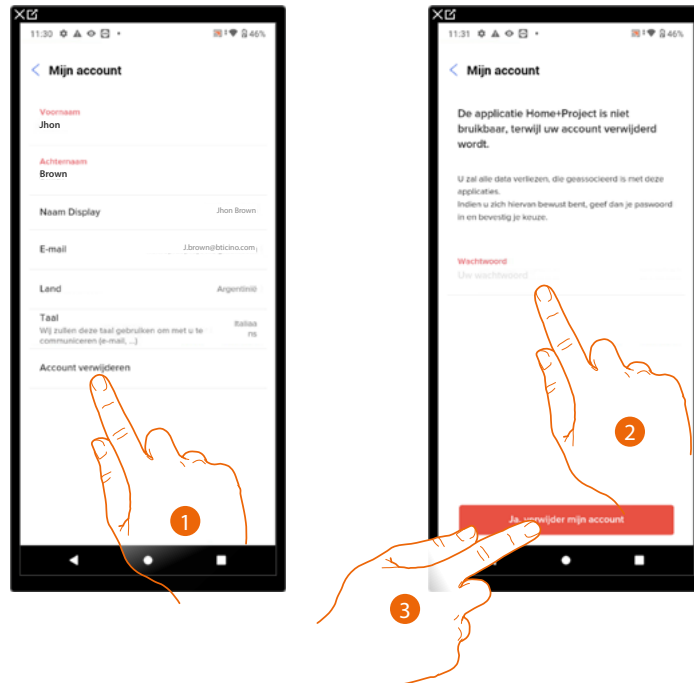


1. Raak het scherm aan om de taal voor de berichten te wijzigen.
2. Selecteer de taal.

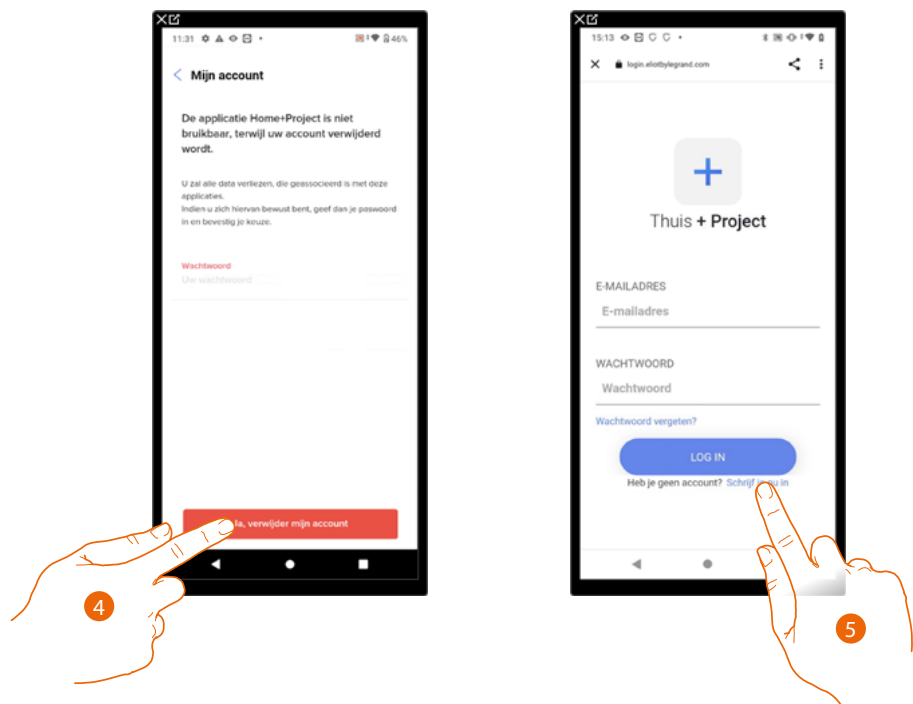
Account elimineren

Op deze pagina kunt u uw Legrand-account definitief elimineren en dus kunt u de aangekoppelde applicaties niet langer gebruiken.

OPMERKING: Als u het account verwijdert, verliest u alle gegevens die aan de applicaties verbonden zijn.



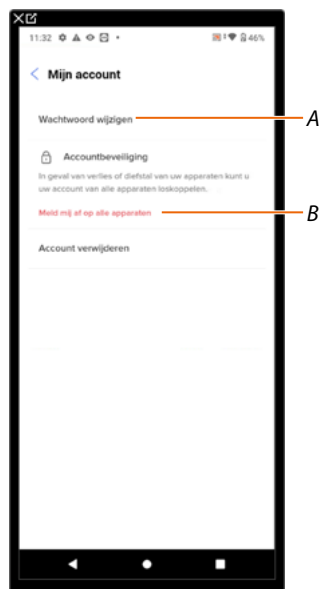
1. Raak het scherm aan om uw Legrand-account definitief te verwijderen.
2. Voer het wachtwoord in.
3. Raak het scherm aan om het account te verwijderen.



4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Aan het einde van de procedure wordt de loginpagina weergegeven. Op deze pagina kunt u een [nieuwe registratie](#) starten.

Veiligheid

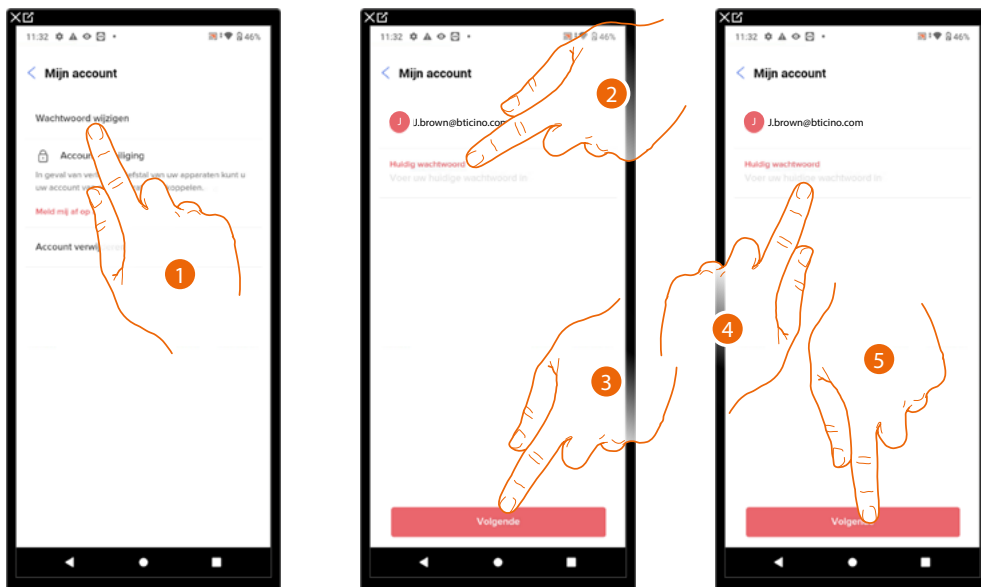
Op deze pagina kunt u het wachtwoord van uw account wijzigen en het account van al uw apparaten afmelden. Het afmelden van uw account op alle apparaten is met name handig wanneer een van uw apparaten gestolen wordt of verloren is gegaan.



A Verricht de procedure voor het wijzigen van het wachtwoord.

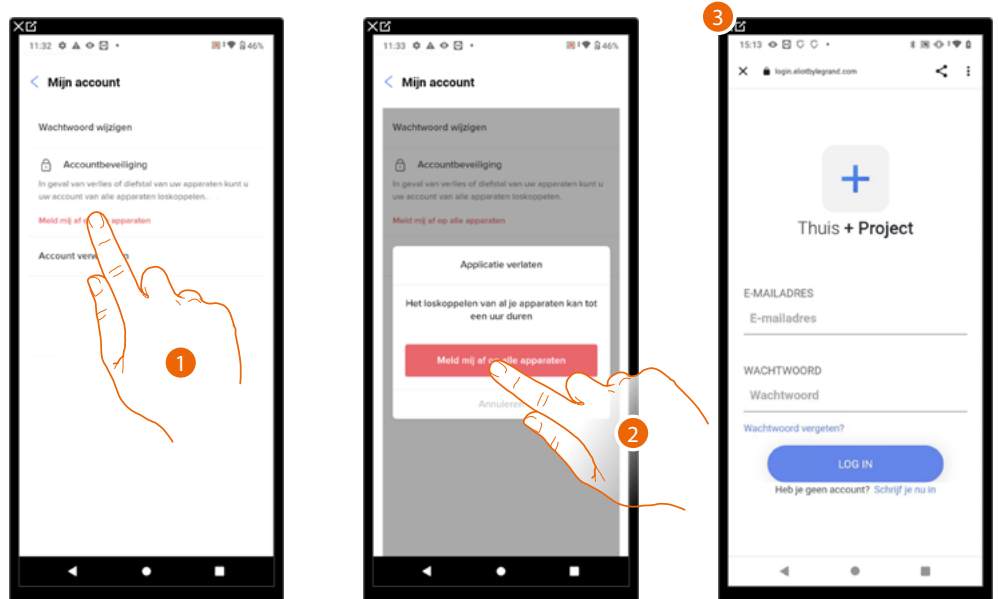
B Meldt u van alle apparaten af.

Wachtwoord wijzigen



1. Raak het scherm aan om de wachtwoord te wijzigen.
2. Voer het actueel wachtwoord in.
3. Raak het scherm aan om verder te gaan.
4. Voer het nieuwe wachtwoord in dat aan de volgende voorwaarden moet voldoen:
 - minstens 8 tekens;
 - minstens één kleine letter (bijv. a);
 - minstens één hoofdletter (bijv. A);
 - minstens één cijfer (bijv. 1);
 - minstens één speciaal teken (bijv. \$);
5. Raak het scherm aan om te bevestigen.

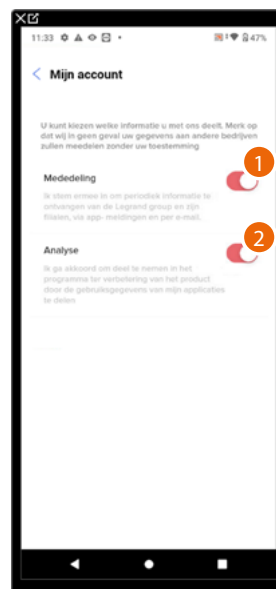
Afmelden van alle apparaten



1. Raak het scherm aan om de procedure te starten.
2. Raak het scherm aan om uw account bij alle apparaten en alle applicaties van derden af te melden.
3. U wordt automatisch uit de applicatie uitgelogd en de Homepagina wordt weergegeven.

Toestemmingen

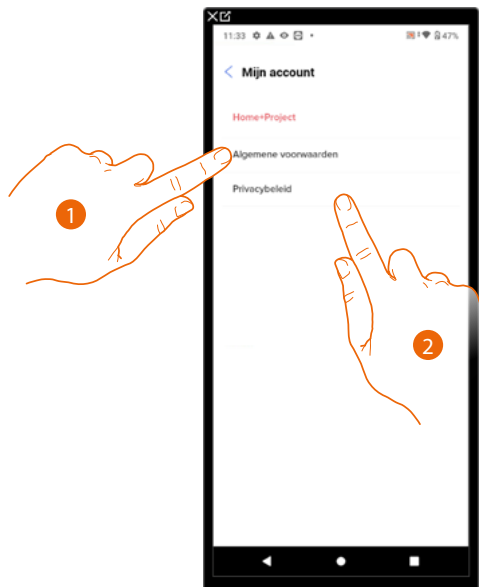
Op deze pagina kunt u het ontvangen van mededelingen van Legrand en het delen van de gebruiksgegevens van de App activeren.



1. Raak aan om berichten te ontvangen van Netatmo/Legrand/BTicino.
2. Raak het scherm aan om het delen van gegevens te activeren.

Juridische informatie

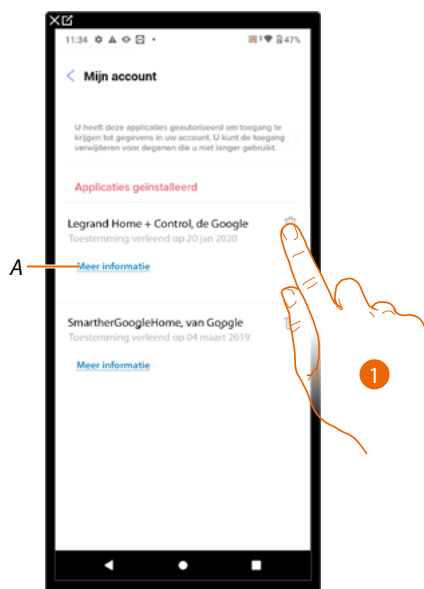
Op deze pagina kunt u de gebruiksvoorwaarden en de informatie over het privacybeleid van elke App waar uw Legrand-account aan gekoppeld is weergeven.



1. Raak het scherm aan om de voorwaarden weer te geven.
2. Raak het scherm aan om het privacybeleid weer te geven.

Apps van partners

Op deze pagina kunt u alle apps van derden weergeven waar u rechten aan heeft verstrekt zodat ze op uw verbonden apparaten kunnen werken. (Bijv.: HOMEKIT, Google home enz.).

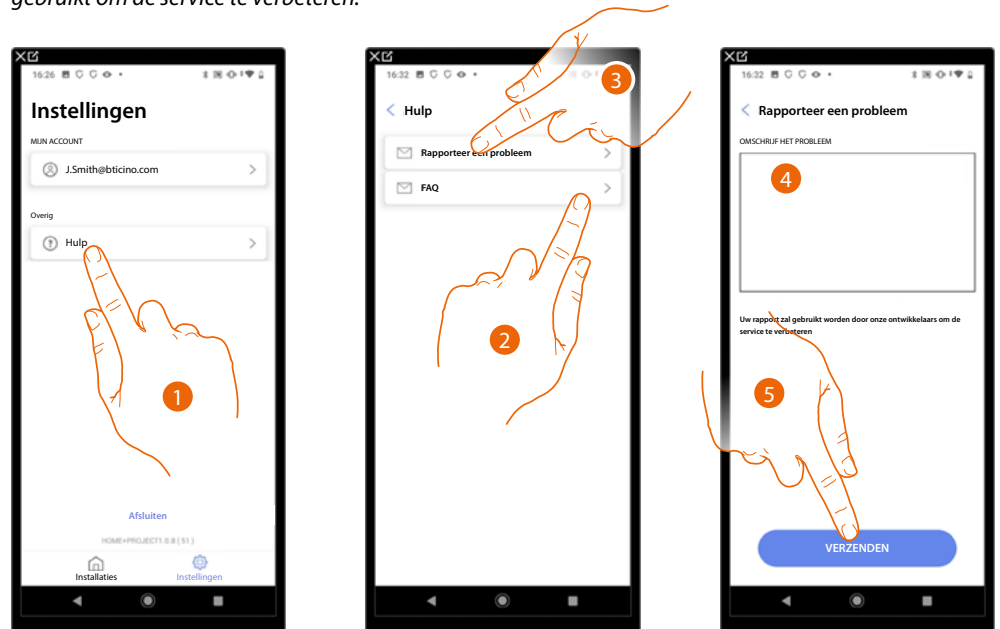


1. Raak het pictogram aan om de toegang van Apps en websites toestemming tot bepaalde gegevens van uw account te negeren.
- A Geeft meer informatie weer over de toegang tot uw account voor Apps van partners.

Help

Op deze pagina kunt u de antwoorden aan de meest gestelde vragen (FAQ) over het gebruik van de App Home+Project weergeven en zoeken en een eventueel vastgesteld probleem melden.

OPMERKING: U ontvangt geen direct antwoord. Uw melding zal echter door de ontwikkelaars worden gebruikt om de service te verbeteren.



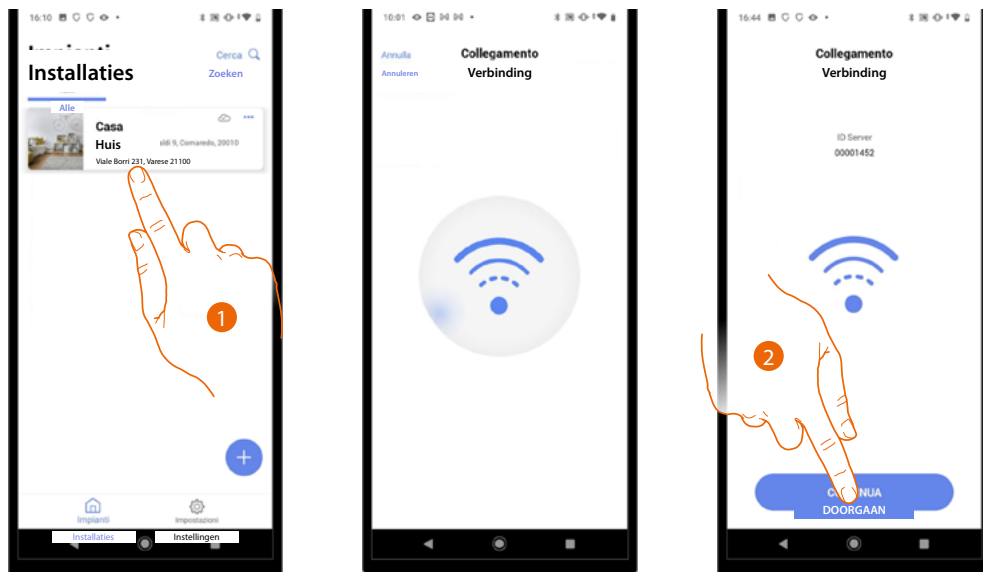
1. Raak het scherm aan om het pagina Hulp te openen.
2. Raak het deel FAQ aan en selecteer het onderwerp waarover u vragen heeft.
of
3. Raak het scherm aan om de pagina te openen en een probleem te melden.
4. Beschrijf op dit veld het probleem dat u wilt melden.
5. Raak het scherm aan om de melding naar de assistentie te verzenden.*

* **OPMERKING:** De ontwikkelaars gebruiken de signaleringen om het product te verbeteren, maar u ontvangt geen antwoord op uw opmerkingen

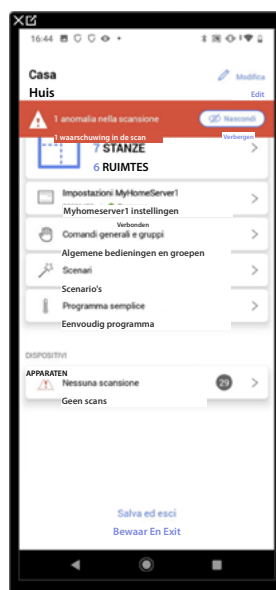
Configuratie van de installatie

Als de installatie aangemaakt is, moet u deze configureren met de server en op de homepagina van de installatie diverse configuraties verrichten, zoals het koppelen van apparaten aan objecten. Bovendien kunt u de structuur van de woning beheren en algemene bedieningen, groepen en scenario's creëren.

OPMERKING: Om de installatie met de App Home+Project te kunnen configureren, moet u met hetzelfde netwerk als MyHOMEServer1 verbonden zijn.



1. Raak het scherm aan om de Homepagina van de installatie te openen en de componenten te beheren
2. Het systeem heeft de verbinding met de server gelegd. Raak het scherm aan om verder te gaan.

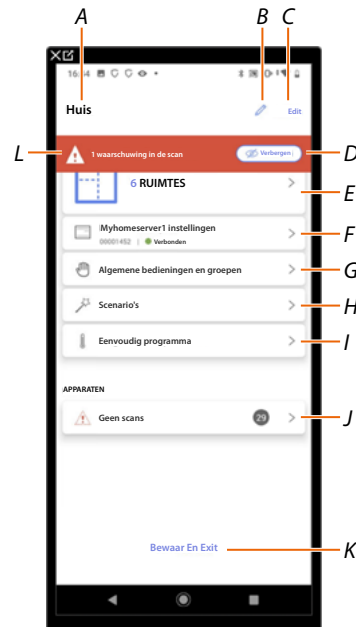


De Homepagina van de installatie wordt weergegeven.

Homepagina van de installatie

Deze pagina bevat alle functies voor het beheer van de installatie.

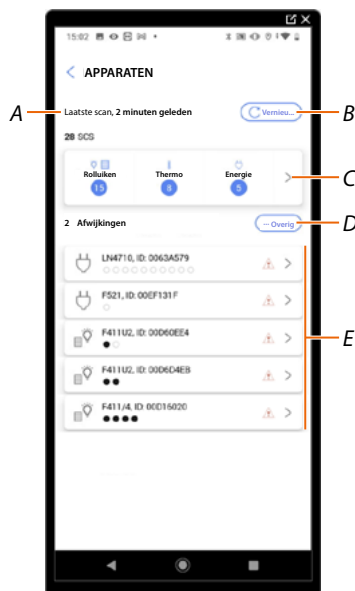
U kunt de hele installatie beheren en objecten toevoegen of verwijderen, algemene bedieningen en groepen creëren, scenario's creëren, setpoints voor de dag en de nacht instellen, alle apparaten van de installatie en de instellingen van MyHOMEServer1 beheren.



- A Naam Installatie.
- B Wijzigt de naam van de installatie.
- C Opent de pagina voor het beheer van informatie van de installatie (naam, adres, pictogram en groep).
- D Verbergt meldingen over afwijkingen die in de apparaten zijn vastgesteld.
- E Opent de pagina [beheer van de structuur](#) en de [objecten](#)
- F Opent de pagina [Instellingen van de installatie](#)
- G Opent de pagina [beheer algemene bedieningen en groepen](#)
- H Opent de pagina i [Beheer van de scenario's](#)
- I Opent de pagina i [Beheer van de eenvoudig programma](#)
- J Opent de pagina i [beheer van apparaten van de installatie](#)
- K Slaat de installatie op en keert terug naar de [Homepagina van de App](#)
- L Geeft de waarschuwing weer dat in bepaalde apparaten van de installatie afwijkingen zijn gevonden.


Beheer van de apparaten


Op deze pagina kunnen de apparaten in de installatie gescand of bijgewerkt worden. Vervolgens kunnen hun configuratie en eventuele afwijkingen weergegeven en beheerd worden.



A Datum laatste scan installatie.

B **Scan installatie** uitvoeren/bijwerken.

 Deze toets geeft aan dat de installatie nooit volledig gescand is.

 Deze toets geeft aan dat reeds een scan is verricht, raak het scherm aan om de scan bij te werken, bijvoorbeeld als een nieuw apparaat aan de installatie is toegevoegd.

C Opent de pagina waarop **gescande SCS-apparaten weergegeven en beheerd** kunnen worden

D Beheert tegelijkertijd alle apparaten die een **afwijking** vertonen.

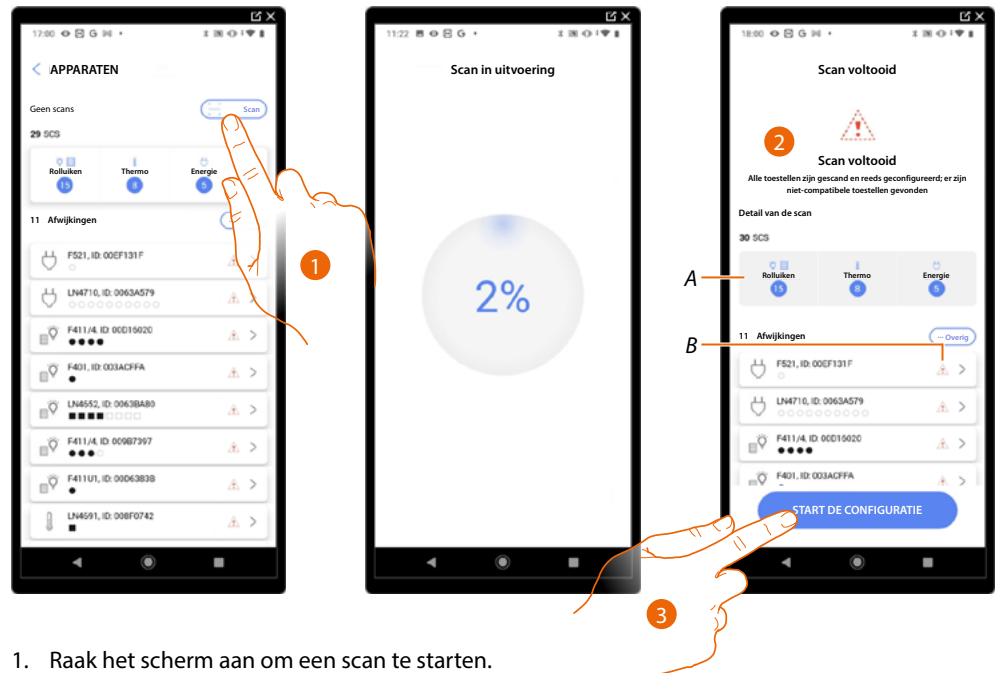
E Beheert één voor één de apparaten die een **afwijking** vertonen.

Installatie scannen

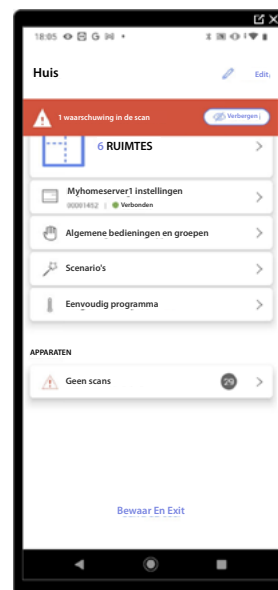
Deze functie verricht een automatische scan en detectie van de aangesloten apparaten. Raadpleeg de compatibiliteitstabel om het gebruikte aantal adressen (max. 175) te verifiëren.

OPMERKING: per installatie kunnen maximaal 175 adressen worden gebruikt. Home+Control zal u vragen om de overtollige apparaten uit de installatie te verwijderen als deze limiet wordt overschreden. De scan is verplicht als in de installatie een apparaat F422 aanwezig is (de app zal in dit geval de scan van de installatie als een verplichte stap voorstellen).

De scan is echter facultatief als de installatie nieuw is en geen apparaat F422 bevat.

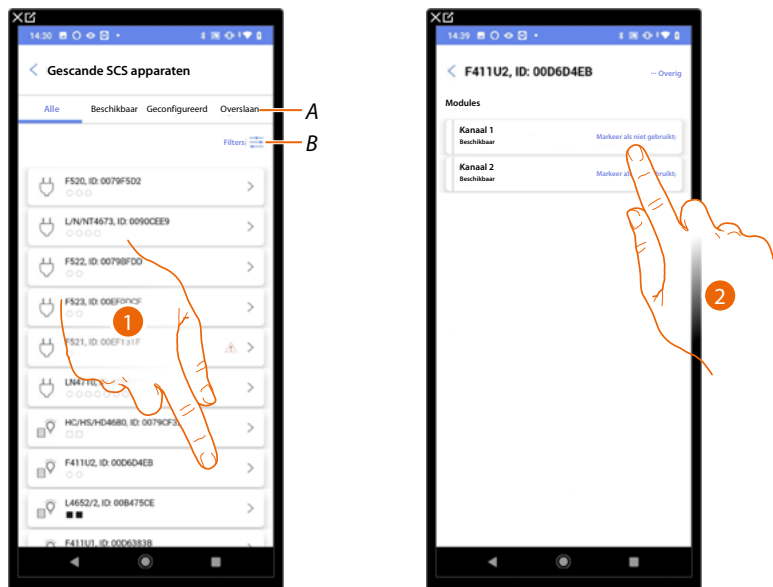


1. Raak het scherm aan om een scan te starten.
2. Een bericht geeft aan dat de scan is verricht. Nu kunt u de gevonden apparaten opgedeeld per systeem (A) en degenen die een probleem vertonen (B) weergeven.
3. Raak het scherm aan om de homepagina van de apparaten te openen en de configuratie te starten.



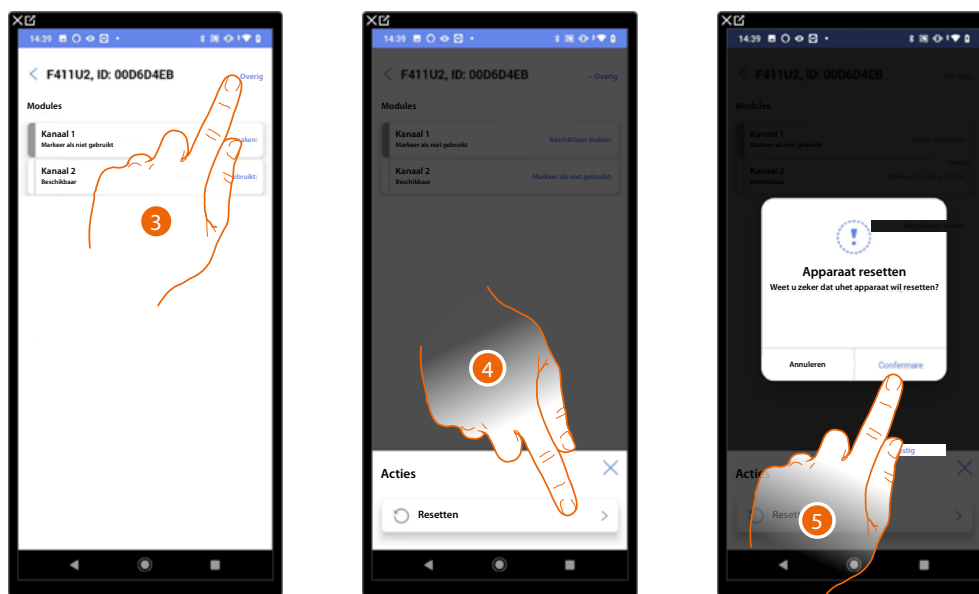
Apparaten weergeven en beheren

Op deze pagina kunt u de gescande apparaten opgedeeld per staat weergeven en eventueel beheren.



- A **Filter staat apparaten**
- **Beschikbaar**: apparaten met ongebruikte adressen
 - **Geconfigureerd**: apparaten waarvan minstens één kanaal is geconfigureerd (zie [Objecten aan apparaten koppelen](#)).
 - **laan**: apparaten met afwijkingen die vervolgens met de [specifieke bediening](#).
- B **Filter systemen/functie/type component.**
1. Raak het scherm aan om het apparaat te beheren.
 2. Eventueel aanraken om het adres als ongebruikt te markeren. In dit geval is het adres niet beschikbaar tijdens de configuratie.

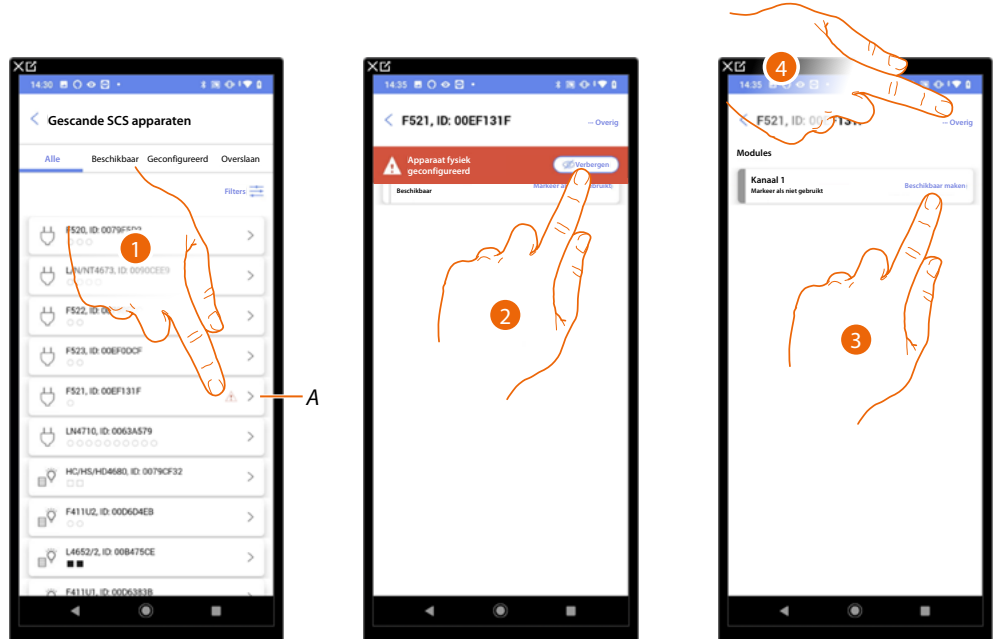
Apparaten resetten




3. Raak het scherm aan om de pagina met handelingen van het apparaat te openen.
4. Raak het scherm aan om het apparaat te resetten.
5. Raak het scherm aan ter bevestiging. Alle configuraties gaan verloren.

Apparaat met afwijkingen

Als de scan heeft aangetoond dat de apparaten afwijkingen vertonen, wordt dit met specifieke pictogrammen gemeld



A Aanduiding dat het apparaat een afwijking vertoont:

 Rode afwijkingen houden in dat de apparaten niet als objecten kunnen worden gebruikt.

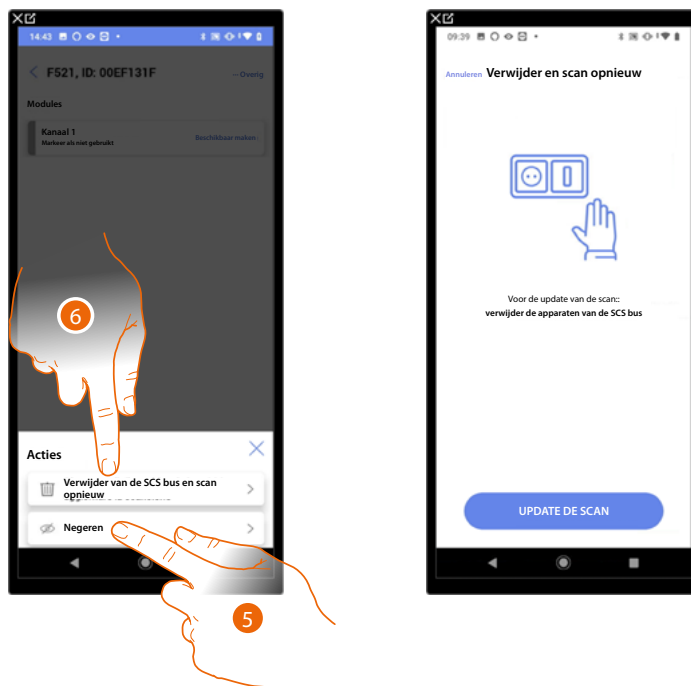
De mogelijke oorzaken zijn:

- Apparaat gescand maar nu niet aangesloten of werkt niet
- Fysiek geconfigureerd apparaat
- Incompatibel apparaat.

1. Raak het scherm aan om het apparaat met afwijkingen te beheren.
2. Een bericht geeft het type afwijking aan. Raak het aan om het te verbergen.
3. Eventueel aanraken om het adres als ongebruikt te markeren. In dit geval is het adres niet beschikbaar tijdens de configuratie.

Of

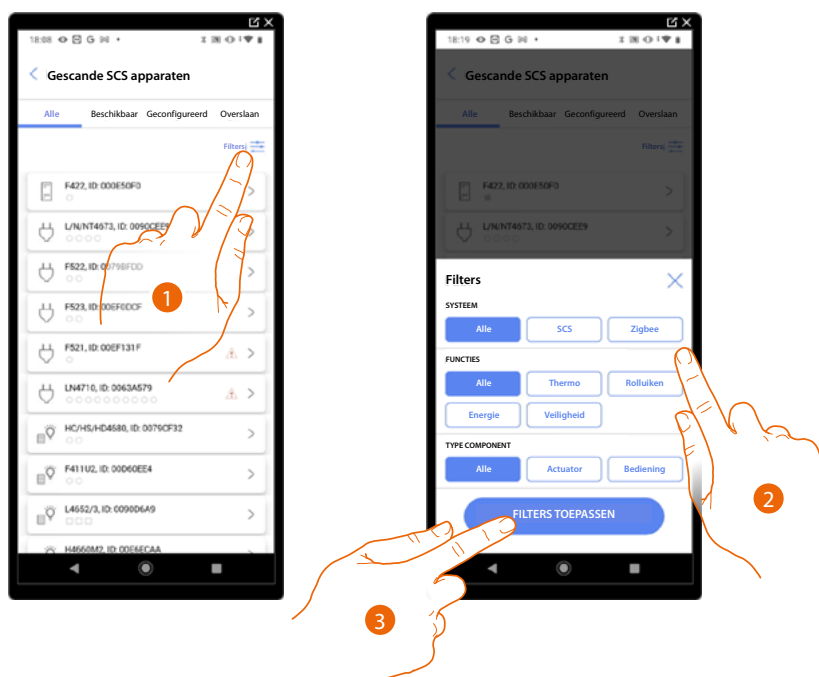
4. Raak het scherm aan om het apparaat uit de installatie te verwijderen of het over te slaan.



5. Raak het scherm aan om het apparaat over te slaan. Het wordt op de pagina "overslaan" weergegeven en niet voor de configuratie in beschouwing genomen.
6. Raak het scherm aan als u het apparaat uit de installatie wilt verwijderen, bijvoorbeeld wegens een vervanging. Vervolgens moet u de scan bijwerken.

Filters

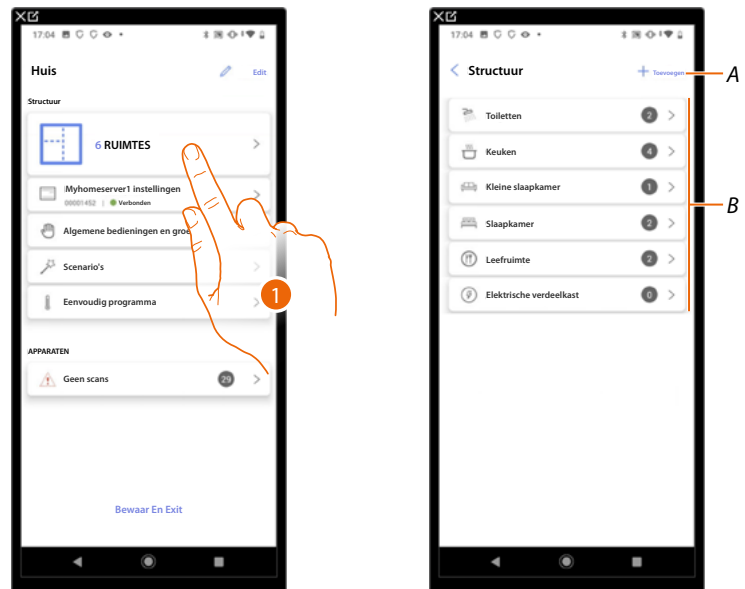
Met deze functie kunt u zoeken met de filters systemen/functie/type component.



1. Raak het scherm aan om het filterspaneel te openen.
2. Selecteer het gewenste filter.
3. Raak het scherm aan om het filter toe te passen.

Beheer van de ruimtes

U kunt de structuur van de installatie wijzigen door ruimtes te **toe te voegen**, **te wijzigen** of te **eliminieren**.

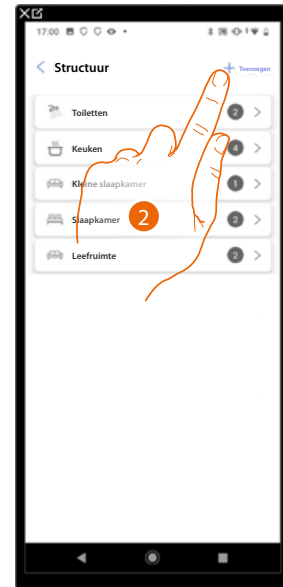
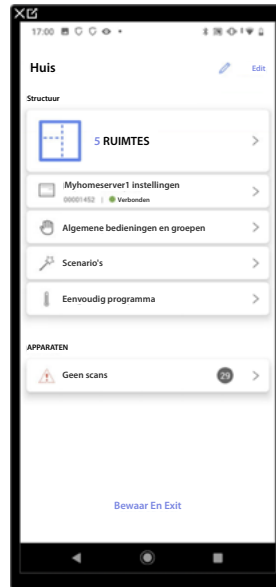


1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en beheren.

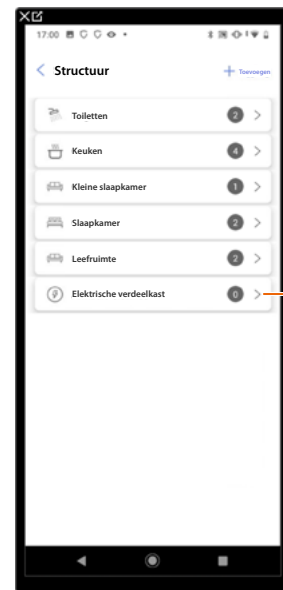
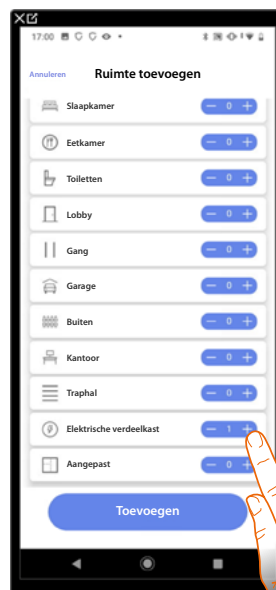
A Een nieuwe ruimte toevoegen.

B Open een ruimte om de objecten erin weer te geven, toe te voegen of eventueel te wijzigen.

Een nieuwe ruimte toevoegen



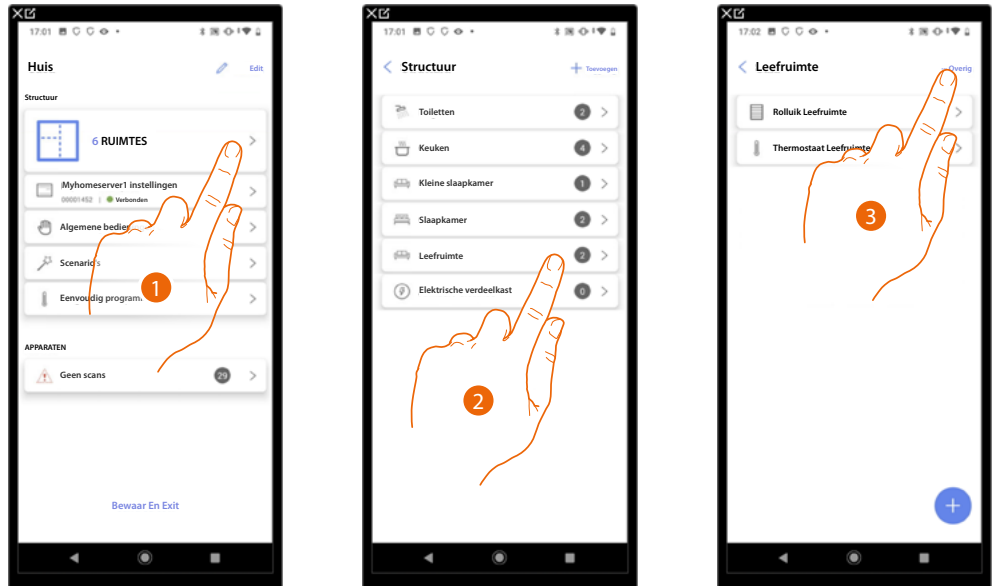
1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om een nieuwe ruimte toe te voegen.



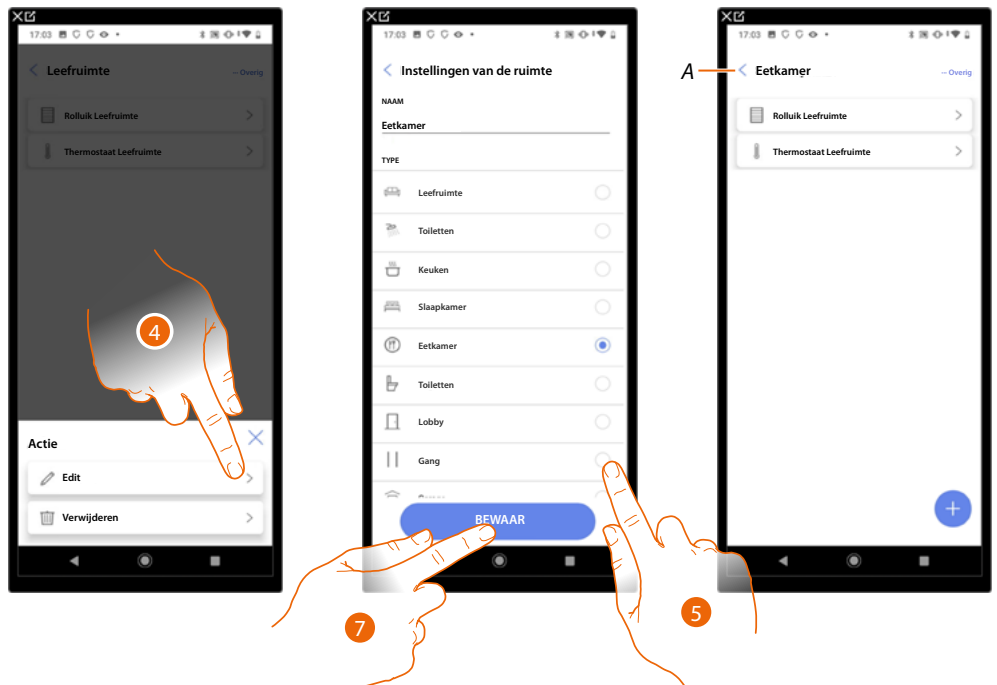
3. Selecteer de ruimte en het aantal.
- A U kunt de toegevoegde ruimte weergeven.

Ruimte wijzigen

Op deze pagina kunt u het type en de naam van de ruimte wijzigen.



1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de te wijzigen ruimte te selecteren.
3. Raak het scherm aan om het paneel wijzigen te openen.



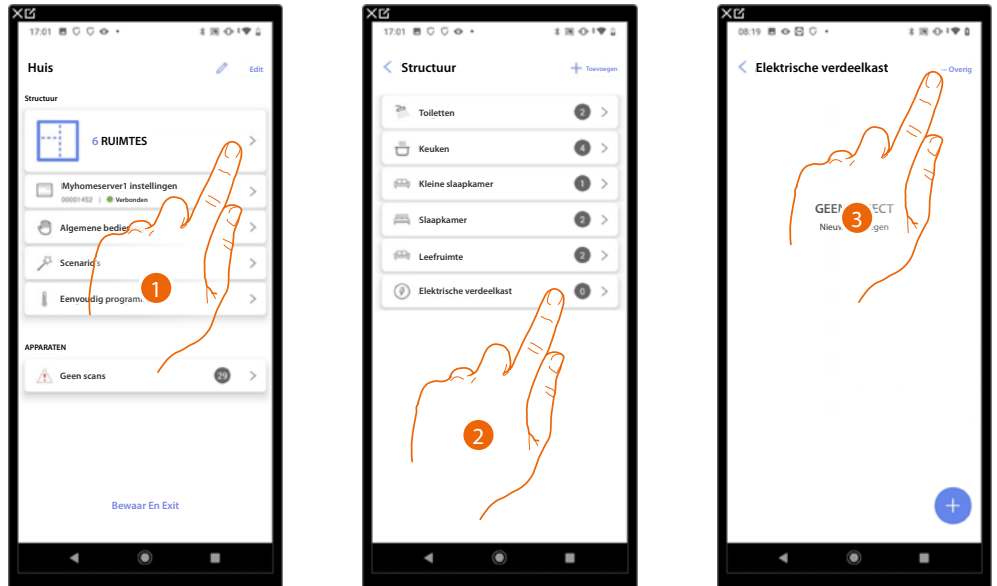
4. Raak het scherm aan om de ruimte te wijzigen.
5. Selecteer een andere ruimte.
6. Wijzigt indien nodig de naam van de ruimte.
7. Raak het scherm aan om de wijziging van de ruimte op te slaan.

A De ruimte is correct gewijzigd.

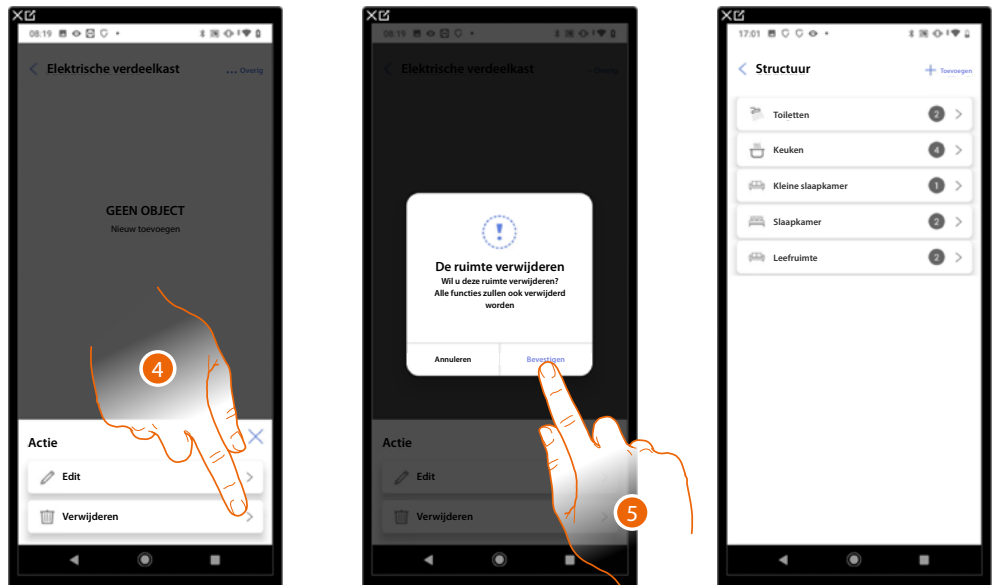
Ruimte verwijderen

Op deze pagina kunt u de ruimte definitief te verwijderen.

OPMERKING: Een ruimte kan alleen verwijderd worden als het geen objecten bevat.



1. Raak het scherm aan om de ruimtes weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de te verwijderen ruimte te selecteren.
3. Raak het scherm aan om het paneel wijzigen te openen.

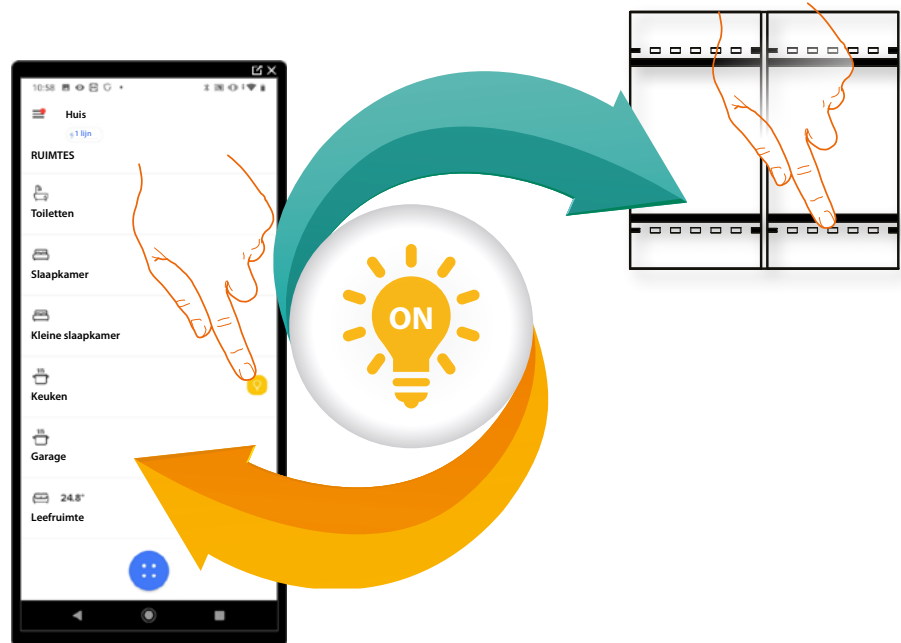


4. Raak het scherm aan om de ruimte te verwijderen.
5. Raak het scherm aan om de eliminatie van de ruimte te bevestigen.

Objecten aan apparaten koppelen

Hieronder wordt beschreven hoe u grafische objecten kunt koppelen met actuatoren en de fysieke bedieningen in de installatie.

Op deze manier kan de gebruiker diens woning bedienen met fysieke bedieningen en met de app Home+Control.





Fancoil

Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Fancoil te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren en er de snelheid van regelen (uitsluitend proportionele fancoils).



Licht

De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen. In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lix en Enttec ODE worden beheerd.



Slimme verlichting (Gekleurd licht)

De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen. In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lix en Enttec ODE worden beheerd.



Energie

De gebruiker kan het actuele verbruik van een lading weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het object energie te koppelen.



Lamellen

De gebruiker kan lamellen openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Lamellen te koppelen.



Player

Door een NuVo of Sonos*-speler met het object player te koppelen kan de gebruiker muziknummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.



Wandcontactdoos

De gebruiker kan de lading aangesloten op een wandcontactdoos (bijv. wasmachine wandcontactdoos in de badkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Geschakelde wandcontactdoos te koppelen.



Handdoekdroger (handdoekwarmer)

Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Handdoekdroger te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



Slot

De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Slot te koppelen.



Rolluik

De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Rolluik te koppelen. Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



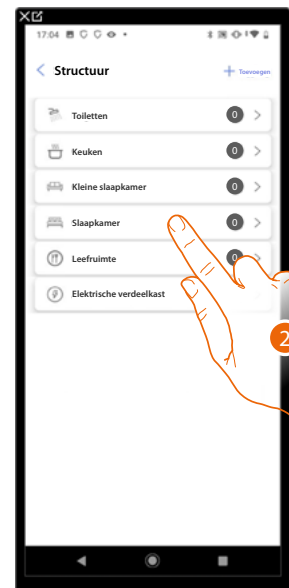
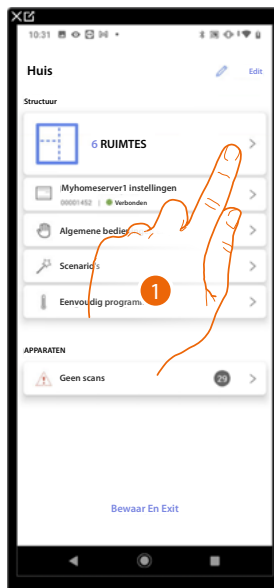
Thermostaat

De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Thermostaat te koppelen

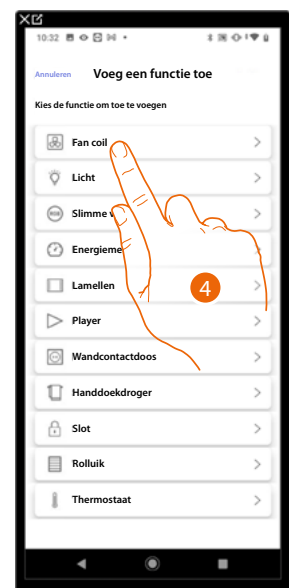
***OPMERKING:** Het is mogelijk dat het apparaat niet compatibel is met bepaalde modellen of firmwareversies ervan. BTicino acht zich niet aansprakelijk voor eventuele problemen of incompatibiliteit nu of op een later moment die te wijten zijn aan apparaten van derden.



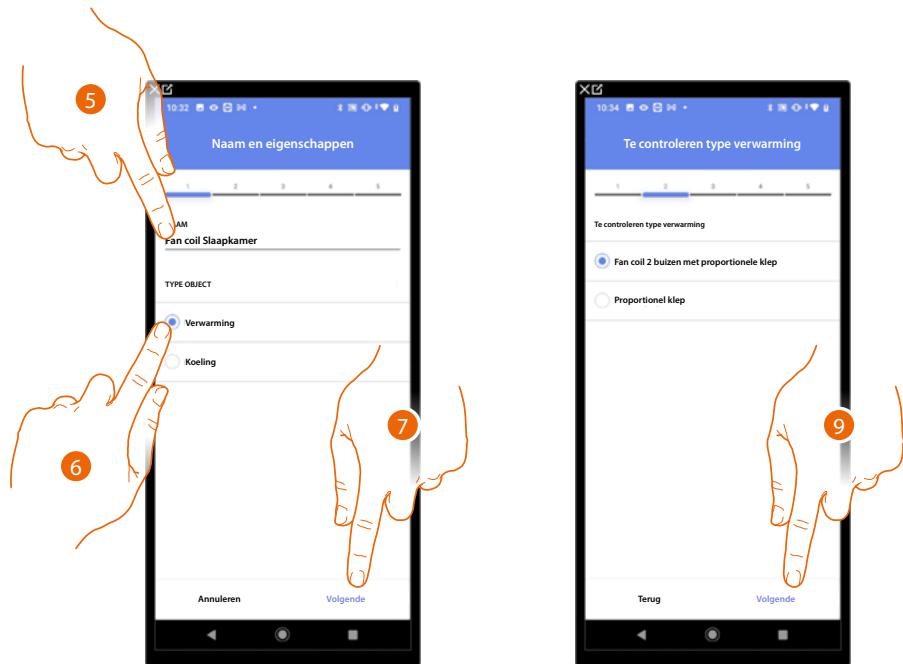
Object Fancoil



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object fancoil aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Fancoil aan wilt toevoegen.

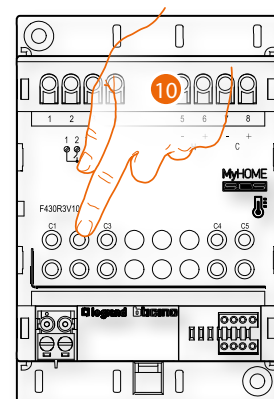


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Fancoil te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om het type installatie te selecteren.
9. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



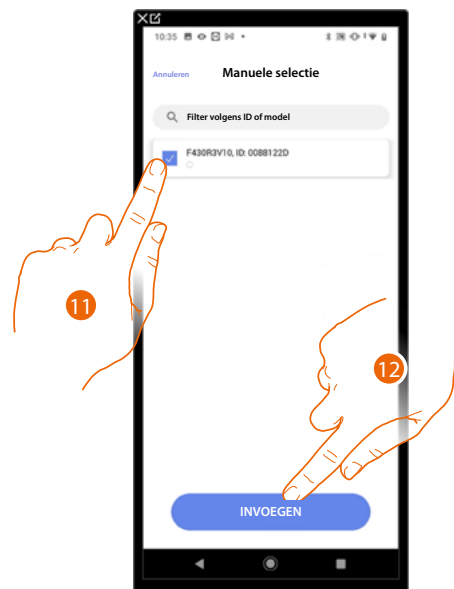
10. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



10. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

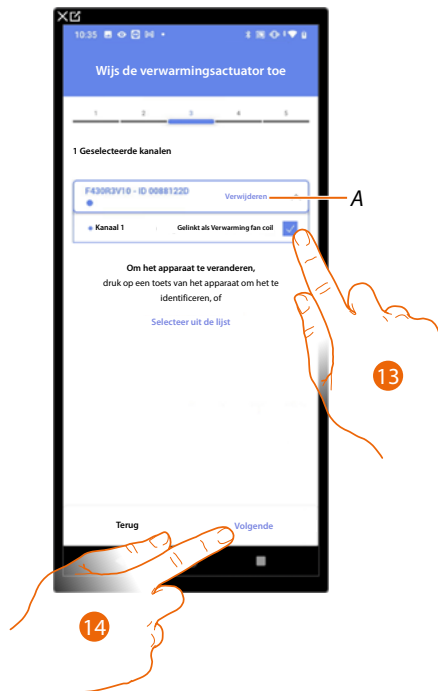
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

12. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A Elimineert de koppeling

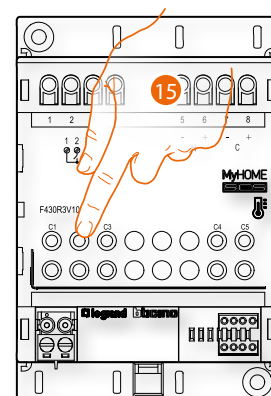
13. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

14. Raak het scherm aan om te bevestigen.

U kunt een pomp koppelen als een object Handdoekdroger is gekoppeld en de actuator aan dit object is gekoppeld.

Pomp bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



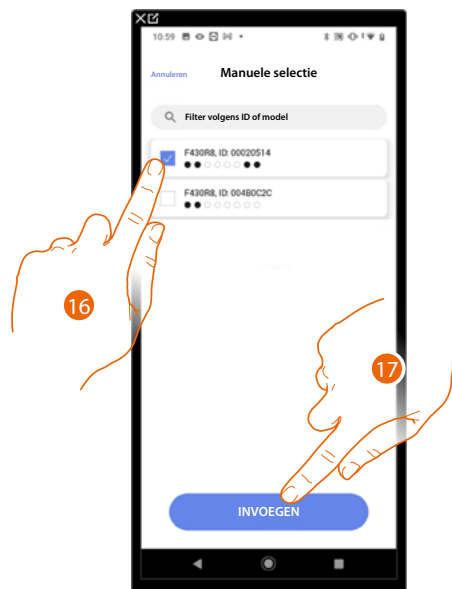
15. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

Pomp niet bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



15. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.



16. Raak het scherm aan om de actuator/pomp te selecteren.

17. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Zowel wanneer de actuator bereikbaar is als wanneer deze niet bereikbaar is, moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren.



A Elimineert de koppeling.

18. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

19. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Fancoil is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

B Wijzigen van de instellingen.

20. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een fancoil in de slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control app.

OPMERKING: bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.

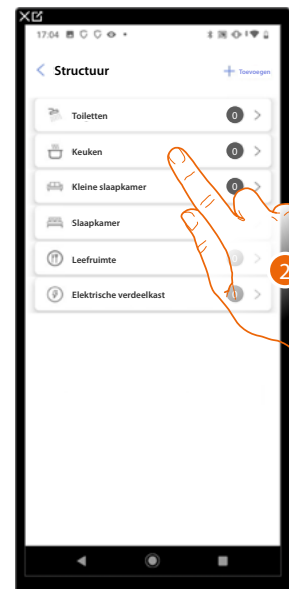
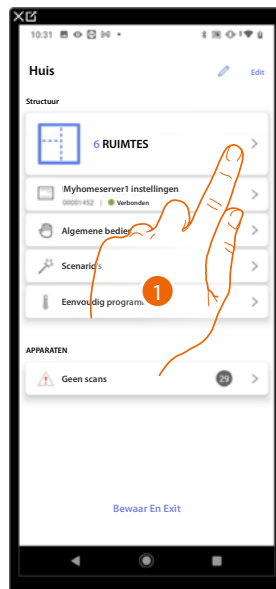


Object licht

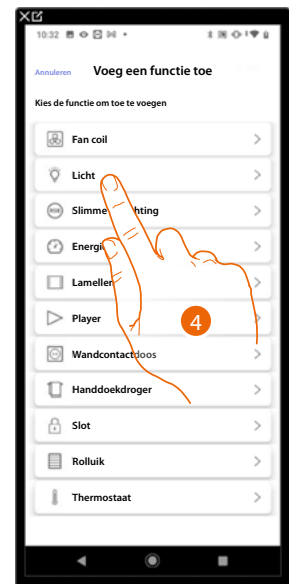
De gebruiker kan licht in-/uitschakelen en regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object licht te koppelen.

In het geval van Slimme verlichting kunnen gekleurde ledlampen Philips Hue en Lixf en Enttec ODE worden beheerd.

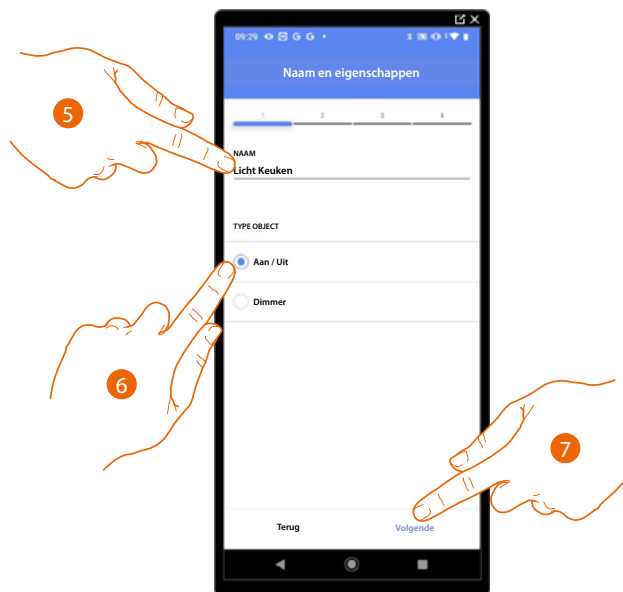
Licht On/Off



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar u een object licht on/off aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Licht On/Off aan wilt toevoegen.

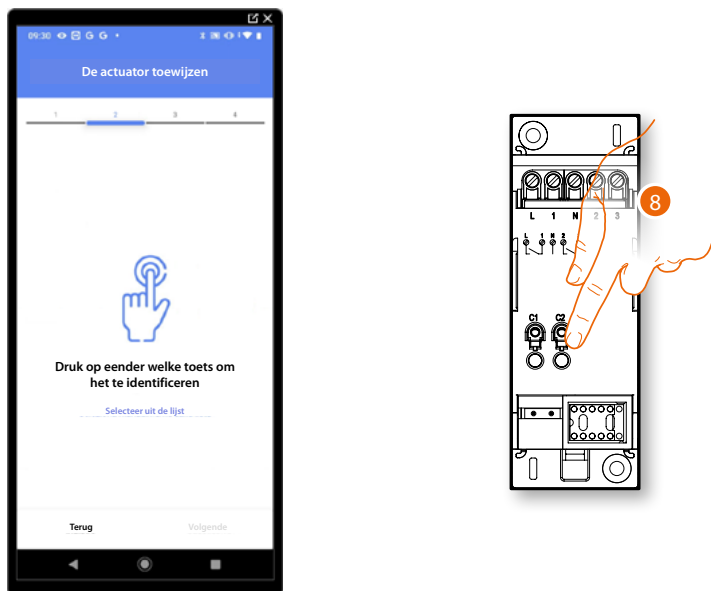


3. Raak het scherm aan om een object aan de keuken toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Licht On/Off te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het soort Licht On/ Off te selecteren.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



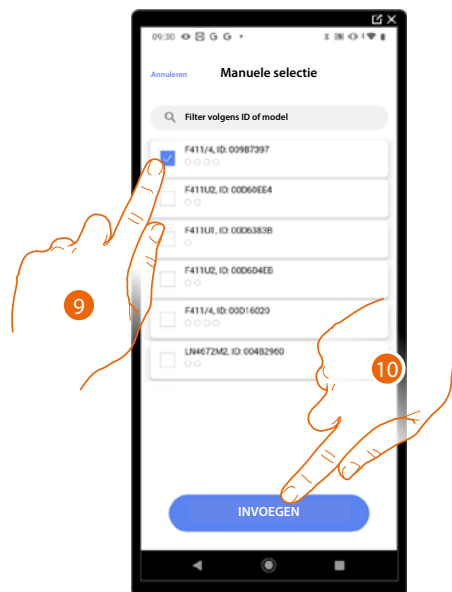
8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

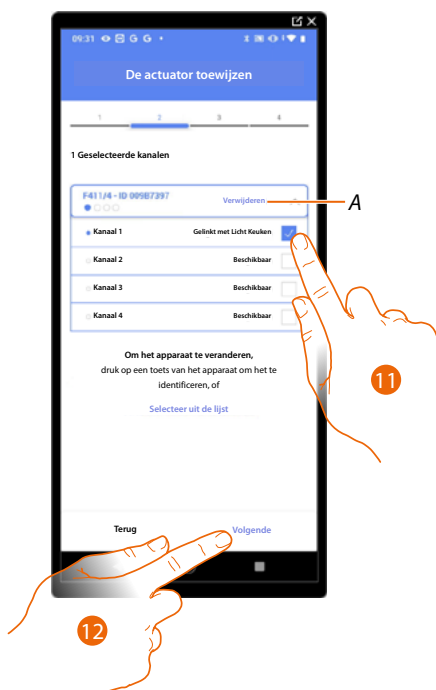
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



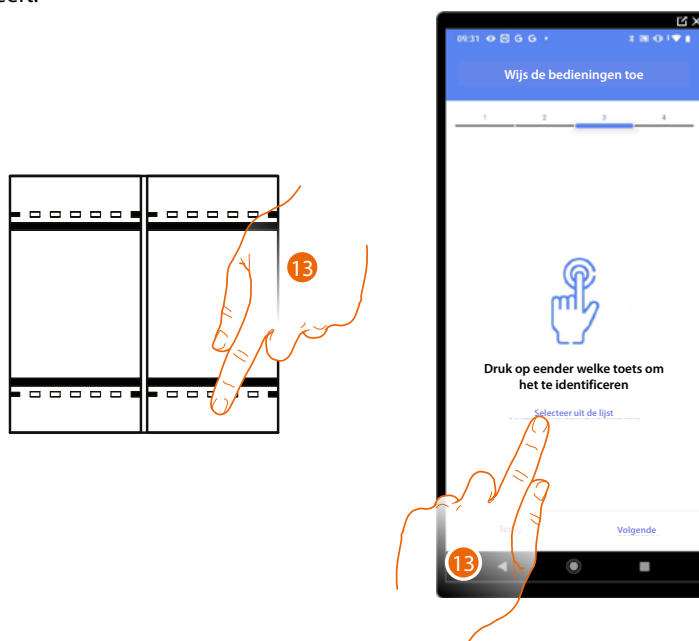
A *Elimineert de koppeling.*

11. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

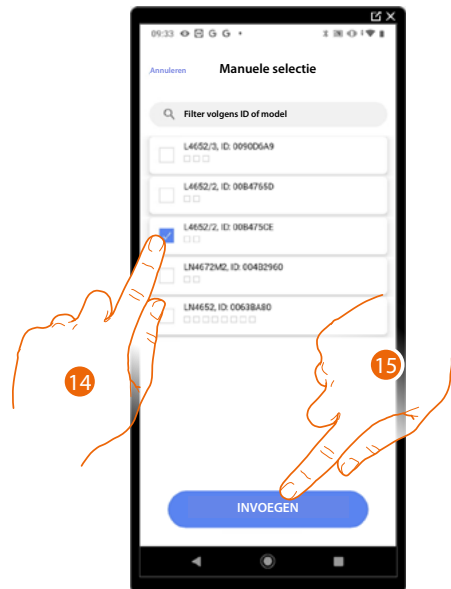


13. . Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

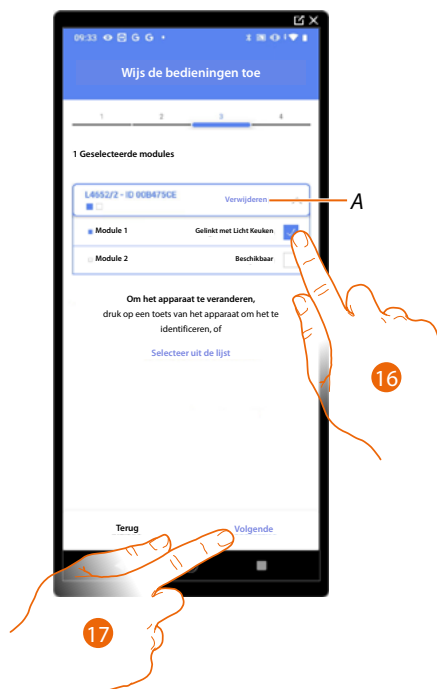
13. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

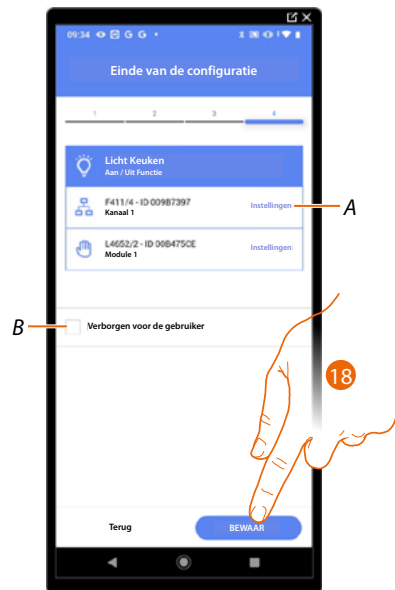


A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Licht On/ Off is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

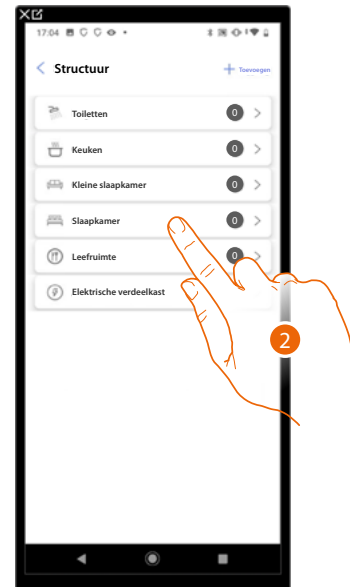
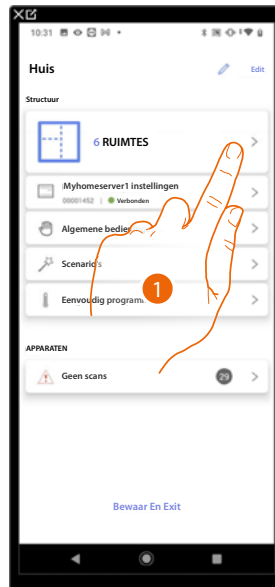
18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een licht On/ Off in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

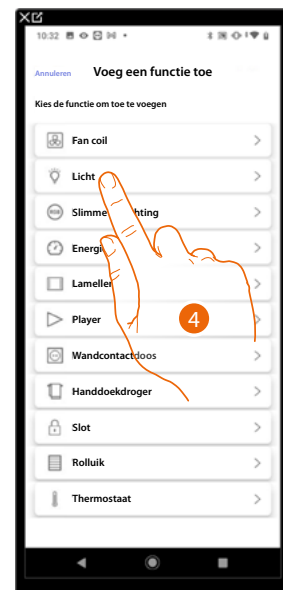
OPMERKING: *bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

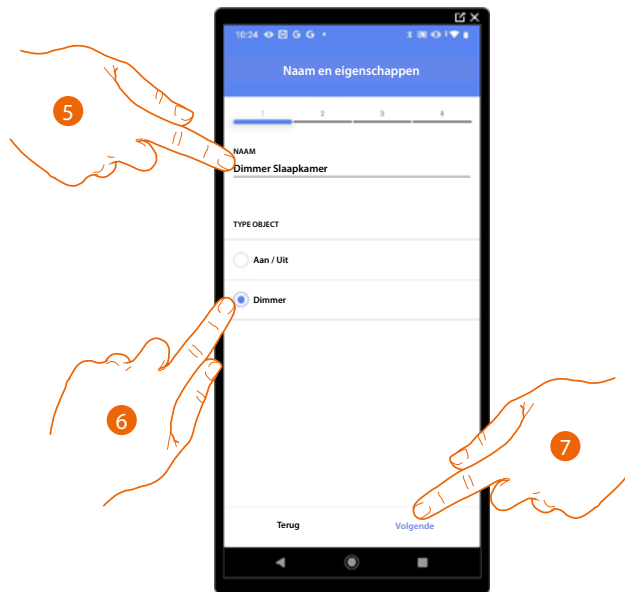
Licht Dimmer



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Licht dimmer aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Licht dimmer aan wilt toevoegen.

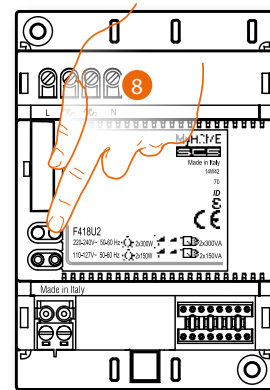


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object licht dimmer te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het soort licht Dimmer te selecteren.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen.
Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



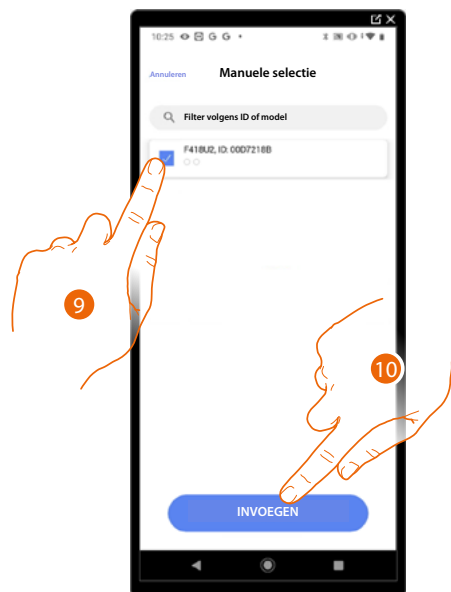
8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

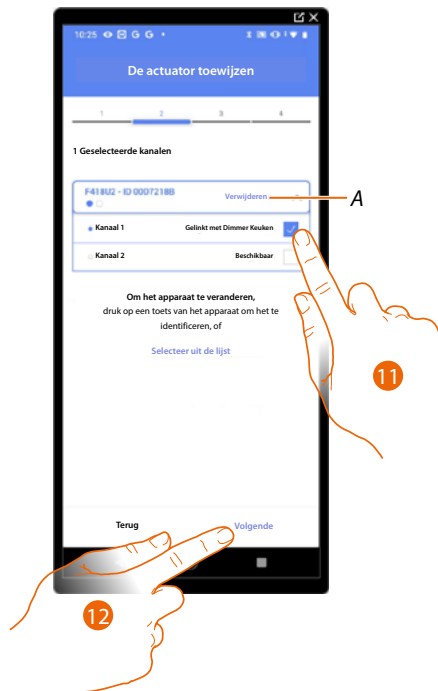
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



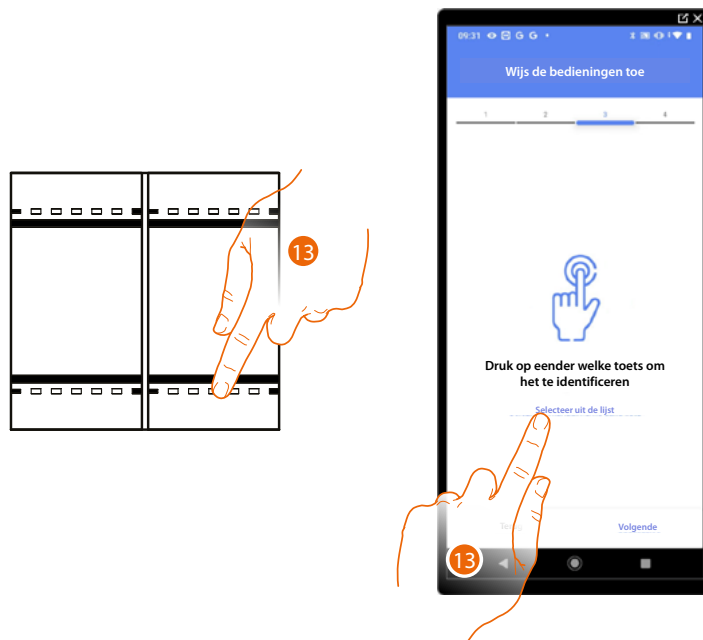
A Elimineert de koppeling.

11. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

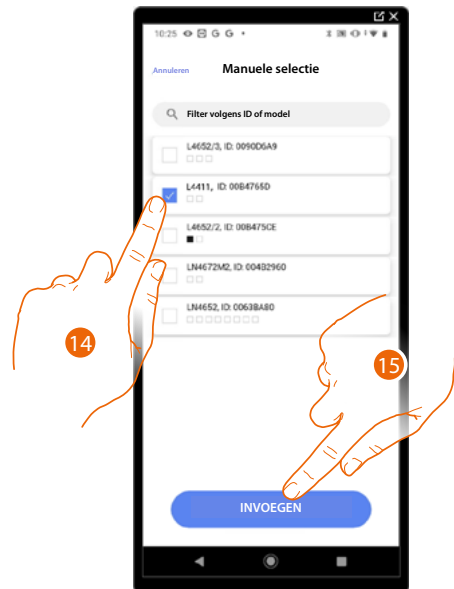


13. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

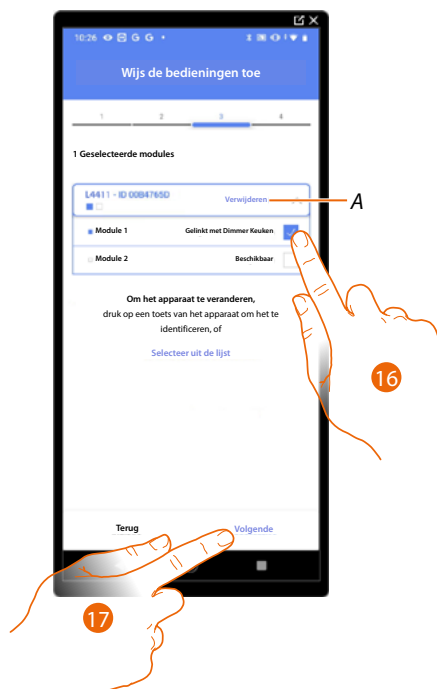
13. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

15. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

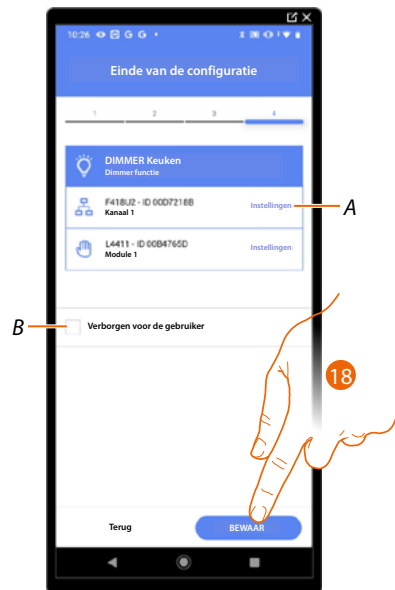


A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object licht dimmer is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

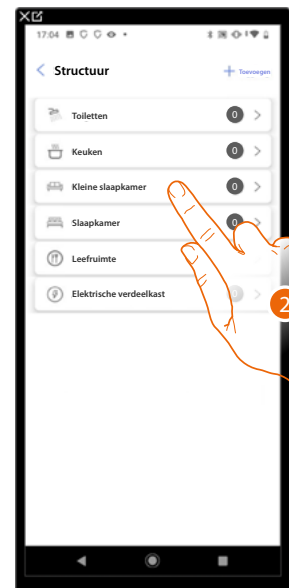
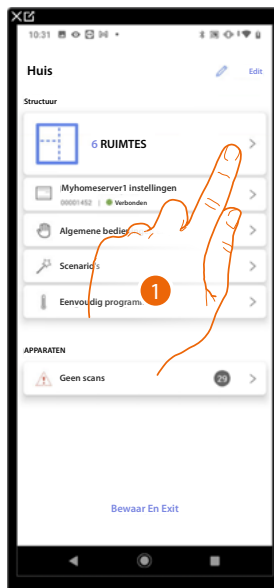
Nu kan de gebruiker een licht Dimmer in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

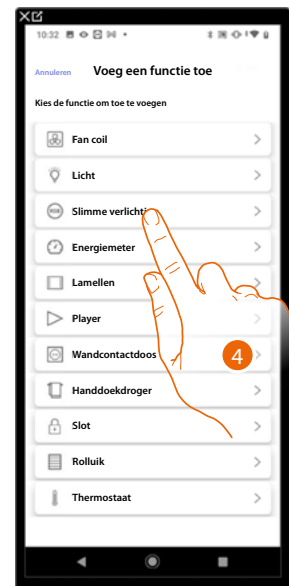
OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*



Object Slimme verlichting (gekleurd licht)

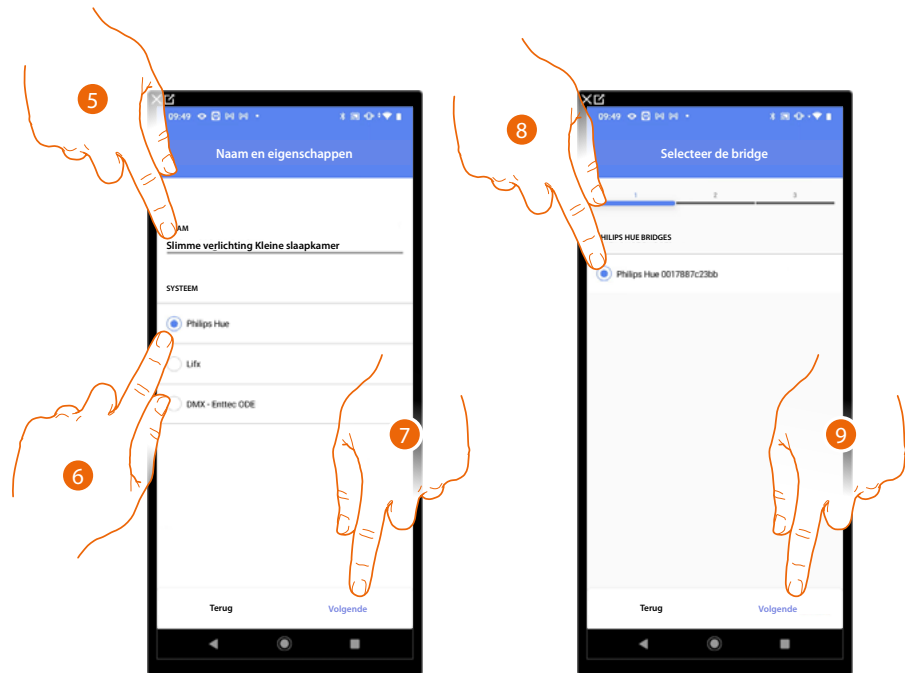


1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Slimme verlichting aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Slimme verlichting aan wilt toevoegen.

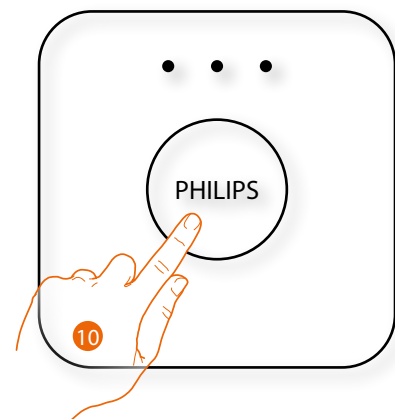


3. Raak het scherm aan om een object aan de kleine slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Slimme verlichting te selecteren.

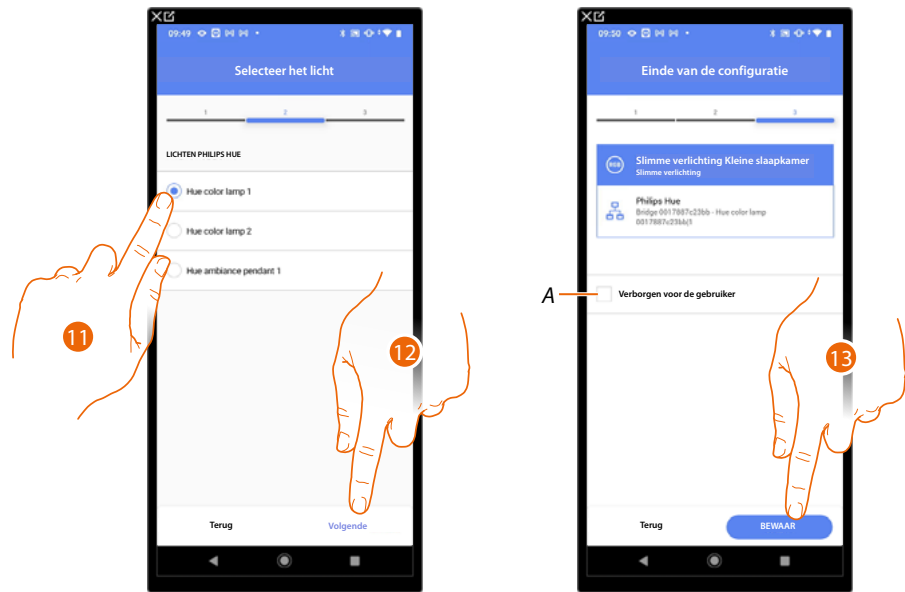
Philips Hue



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de Philips Hue te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om de Bridge Philips Hue te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



10. Tocca il pulsante sul Bridge Philips Hue.



11. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Het object slimme verlichting Philips Hue is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

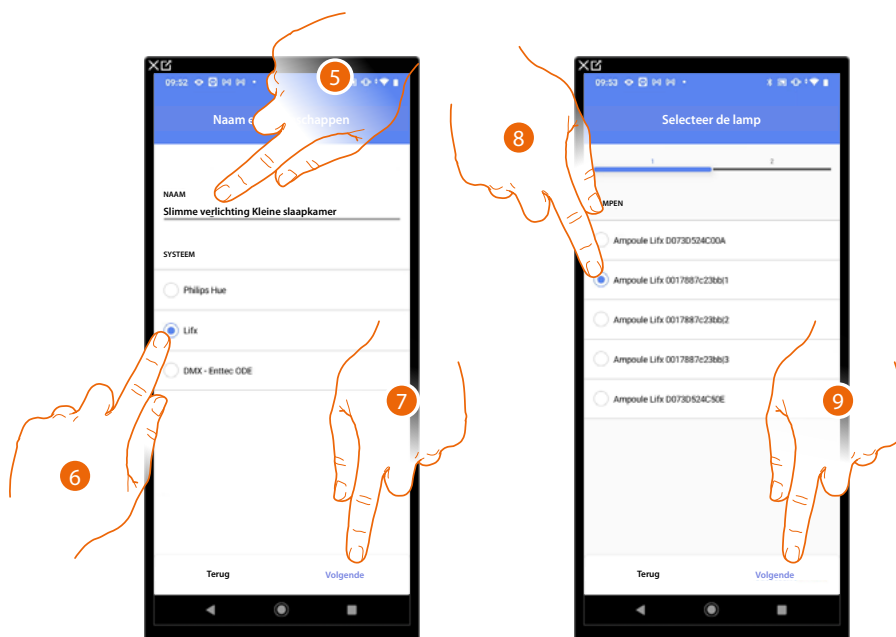
13. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slimme verlichting Philips Hue in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

Lifx



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om Lix te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object slimme verlichting Lix is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

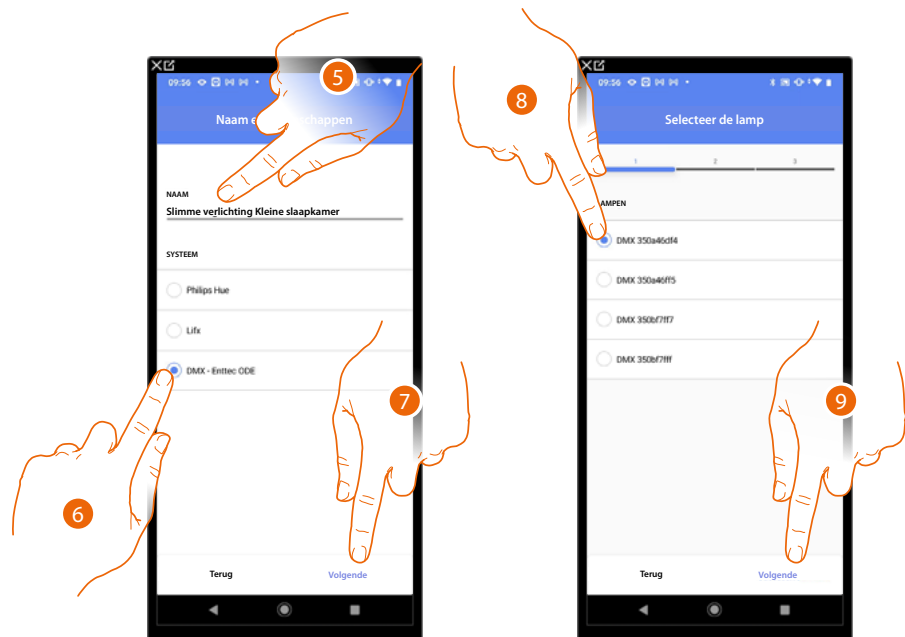
13. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slimme verlichting Lix in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen Home+Control.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.

DMX - Enttec ODE



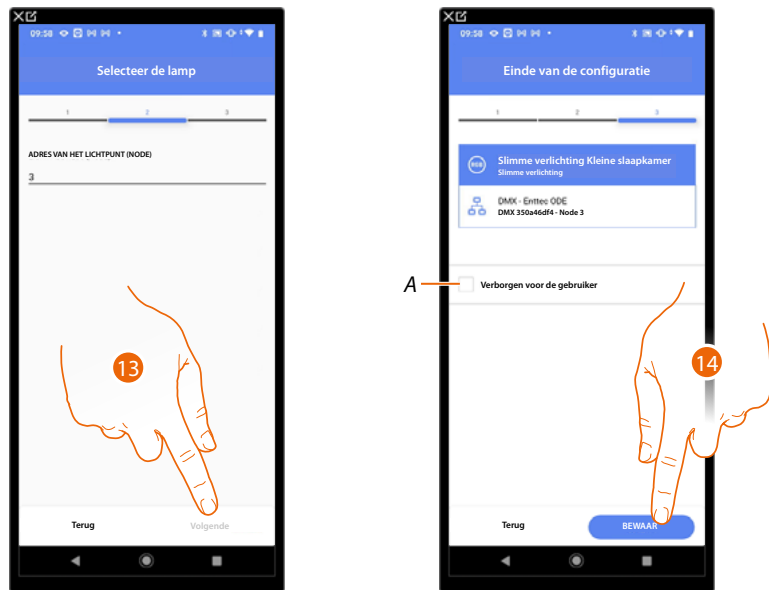
5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de DMX - Enttec ODE te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven lampen de gewenste lamp te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.



10. Raak het scherm aan om de node in te stellen.
11. Selecteer de knoop om de RGB-kleur van het apparaat te definiëren. Wanneer u een knoop selecteert, wordt slechts één kleur gekozen.

OPMERKING: De koppeling kleur/knoop wordt gedefinieerd in de programmering van het Enttec ODE-apparaat.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen.



13. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Het object slimme verlichting DMX - Enttec ODE is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

14. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slimme verlichting DMX - Enttec ODE in de kleine slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

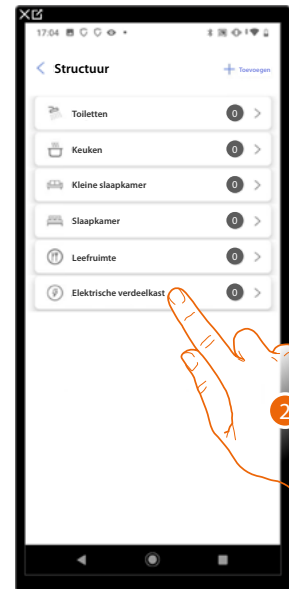
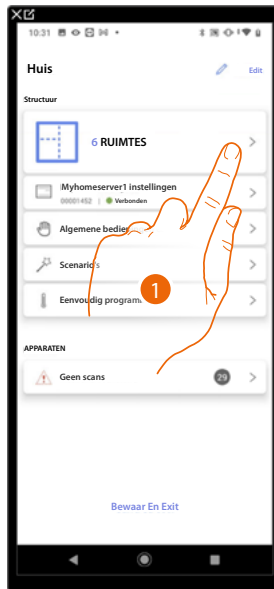
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testenHome+Control

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testenHome+Project

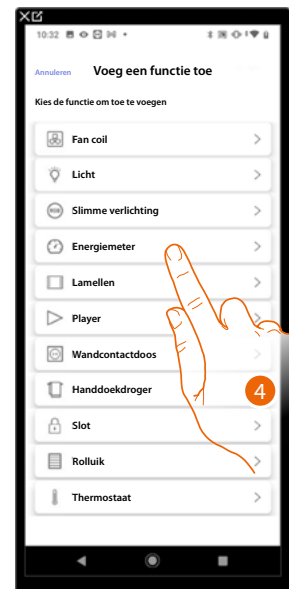


Object Energie

De gebruiker kan het actuele energieverbruik weergeven door de apparaten in de installatie (meter F520 of F521) te configureren en ze met het object energiemeter te koppelen.



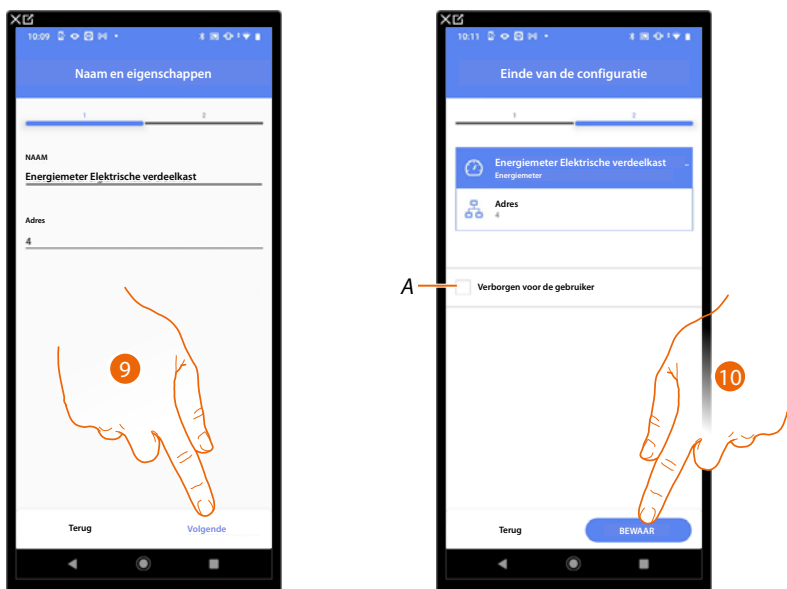
1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Energiemeter aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waarin u een object Energiemeter aan wilt toevoegen.



3. Raak het scherm aan om een object aan de elektrische verdeelkast toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Energiemeter te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de adres van de energimeter in te stellen.
7. Selecteer het adres 1 ÷ 254
8. Raak het scherm aan om te bevestigen.

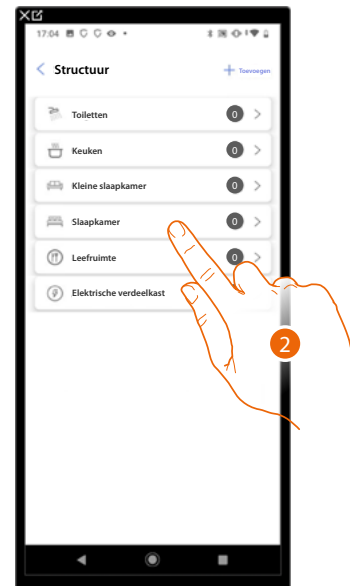
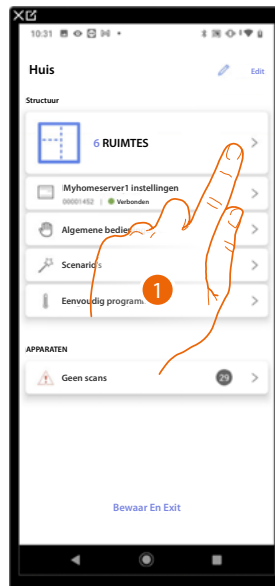


9. Raak het scherm aan om te bevestigen.
Het object Energimeter is gekoppeld.
 - A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.
 10. Raak het scherm aan om de object op te slaan.
Nu kan de gebruiker het energieverbruik weergeven met de app Home+Control.
- OPMERKING:** Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen Home+Control.
- OPMERKING:** Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project

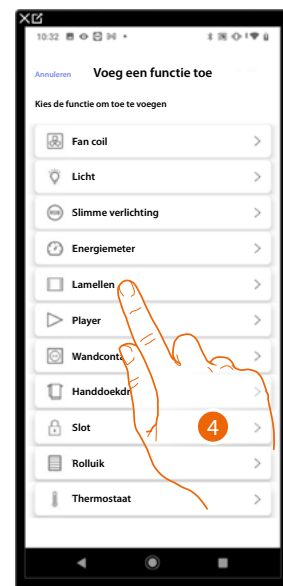


Object Lamellen

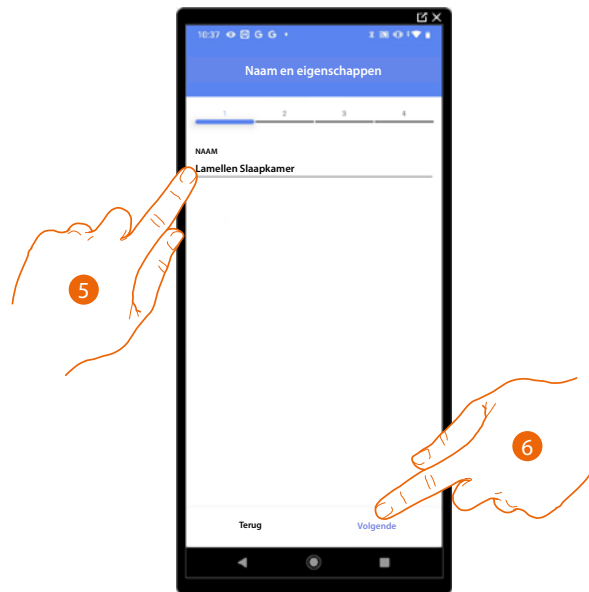
De gebruiker kan lamellen openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Lamellen te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Lamellen aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Lamellen aan wilt toevoegen.

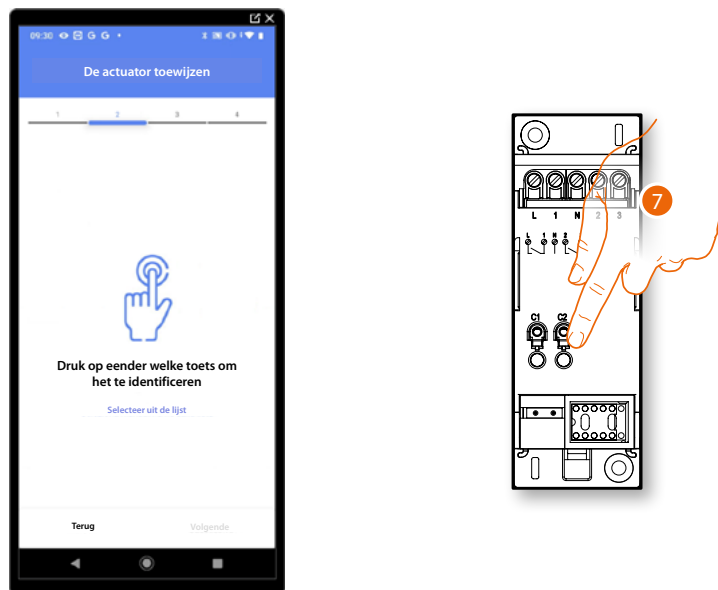


3. Raak het scherm aan om een object aan de slaapkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Lamellen te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



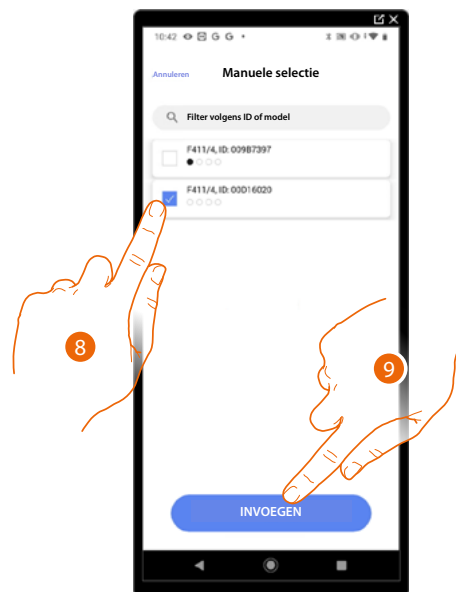
7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

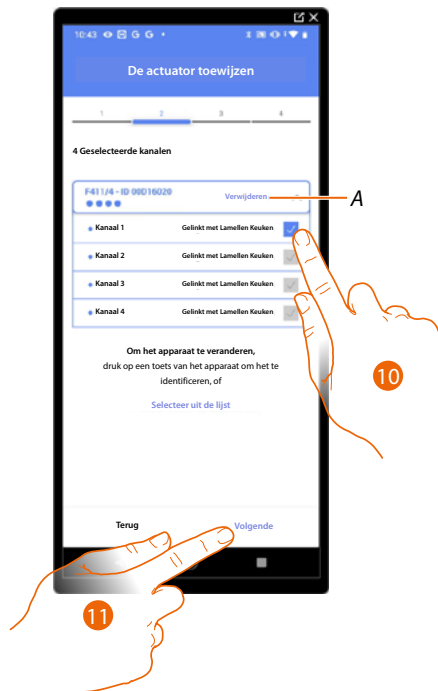
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.

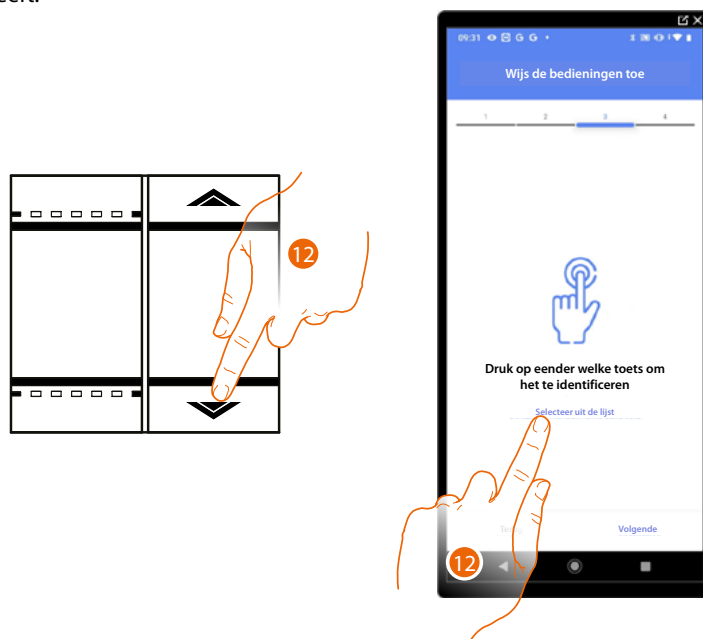


A Elimineert de koppeling

10. Selecteer het adres. Het systeem gebruikt vier aangrenzende adressen van dezelfde bediening voor de functie lamellen (open/dicht linkerhelft - open/dicht rechterhelft).
Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

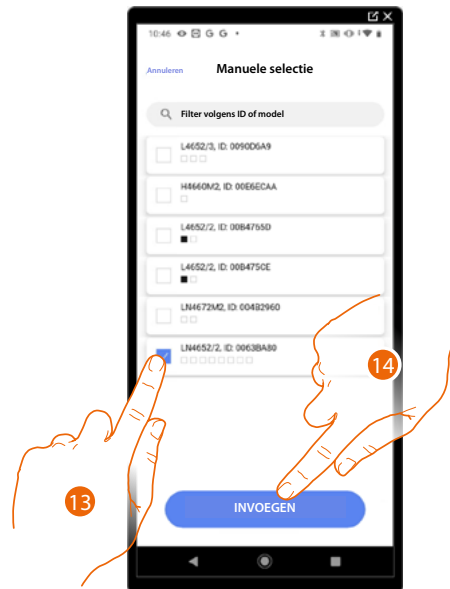


12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.

OF

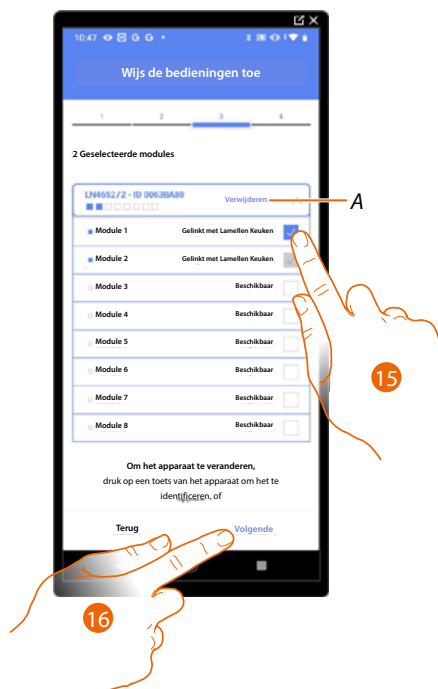
12. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Lamellen is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker de lamellen in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

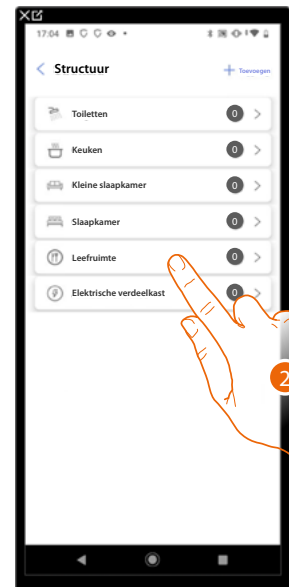
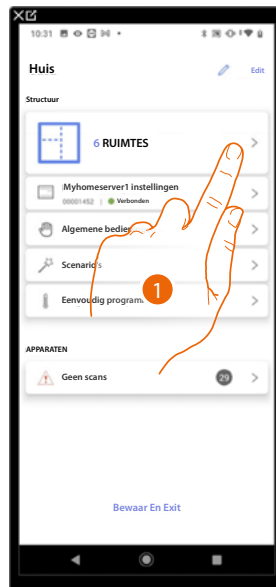
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

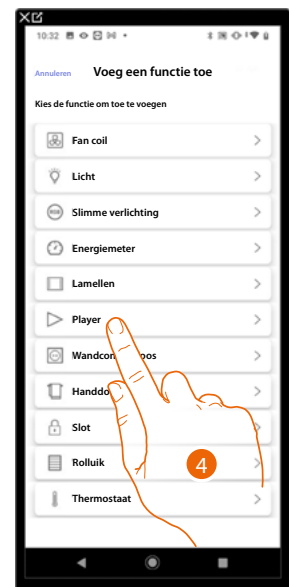


Object player

Door een NuVo of Sonos*-speler met het object player te koppelen kan de gebruiker muzieknnummers laten afspelen of naar radiostations luisteren.

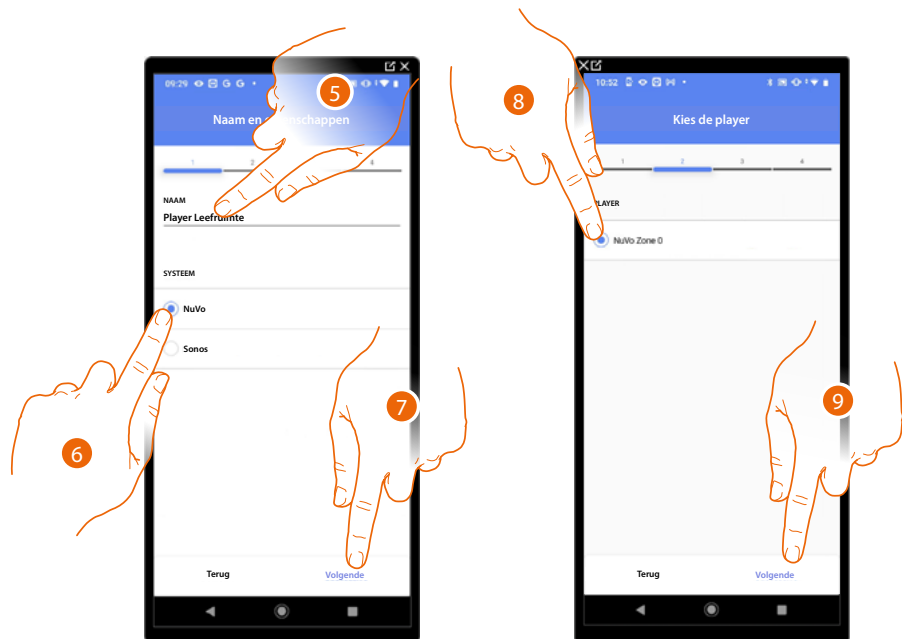


1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Player aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Player aan wilt toevoegen.



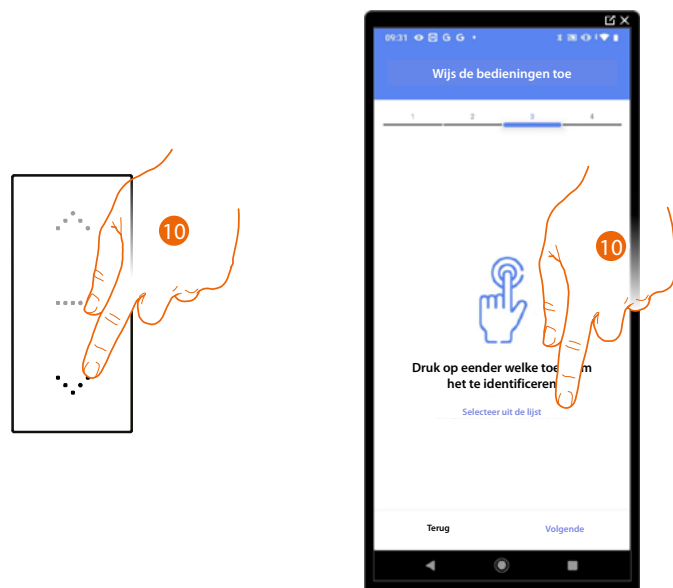
3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Player te selecteren.

NuVo



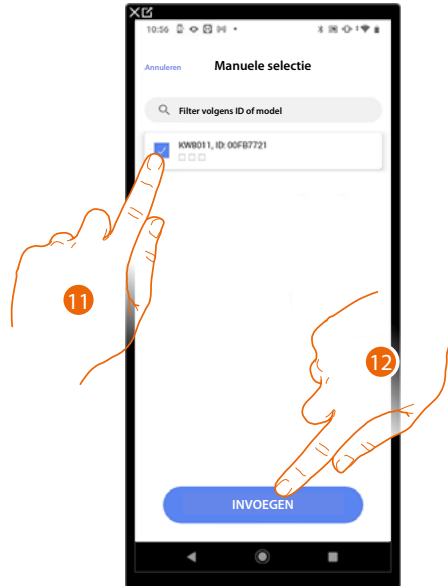
5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven players de gewenste NuVo player te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Als de installatie over een NuVo player beschikt, kunt u deze bedienen met de app Home+Controle en een bediening Full Touch KW8011.
Raak «volgende» aan als dit niet het geval is en ga door naar punt 15.

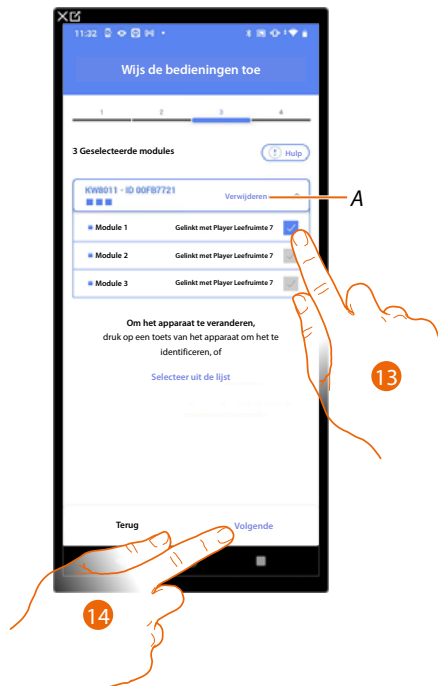


10. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.
OF
10. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

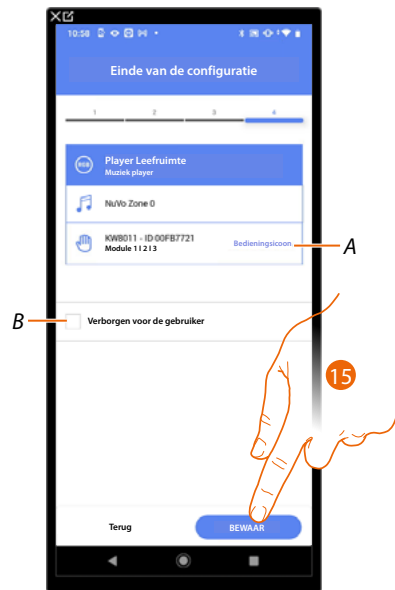


11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
12. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling*

13. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
14. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Selecteer het pictogram dat op de bediening weergegeven wordt.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

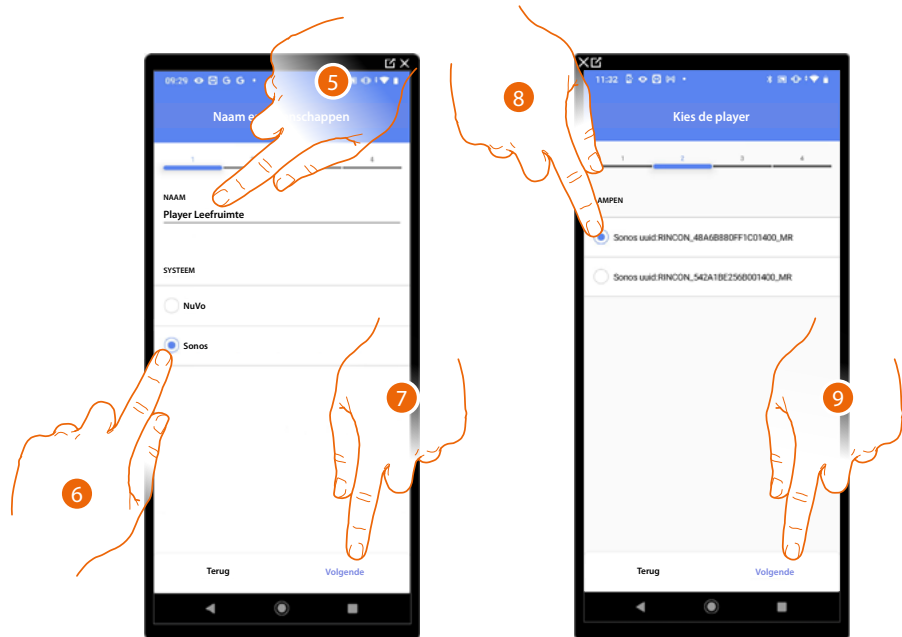
15. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker de NuVo player in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

Sonos



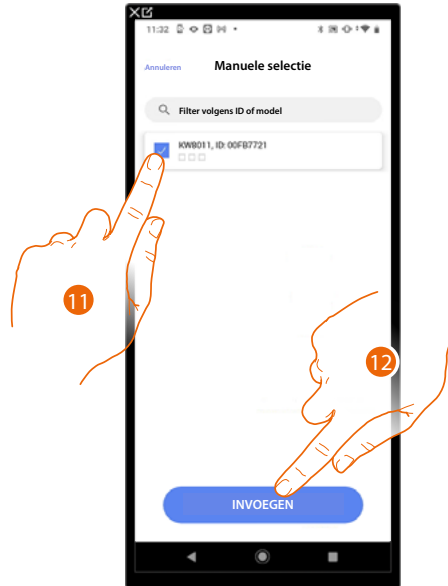
5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om het systeem te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Raak het scherm aan om uit de aangegeven players de gewenste Sonos player te selecteren.
9. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Als de installatie over een Sonos player beschikt, kunt u deze bedienen met de app Home+Controle en een bediening Full Touch KW8011.
Raak «volgende» aan als dit niet het geval is en ga door naar punt 15.

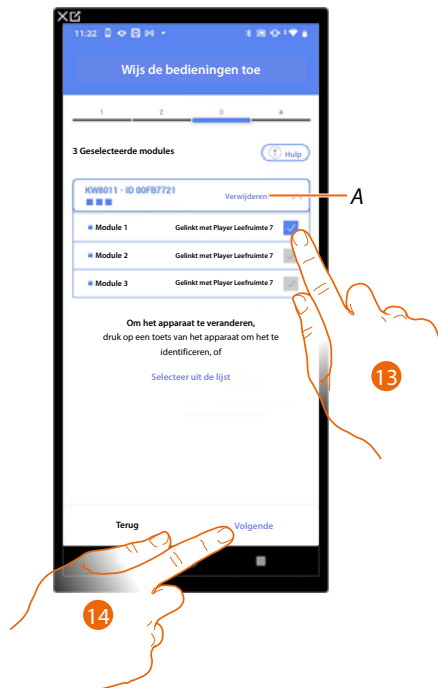


10. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie
OF
10. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

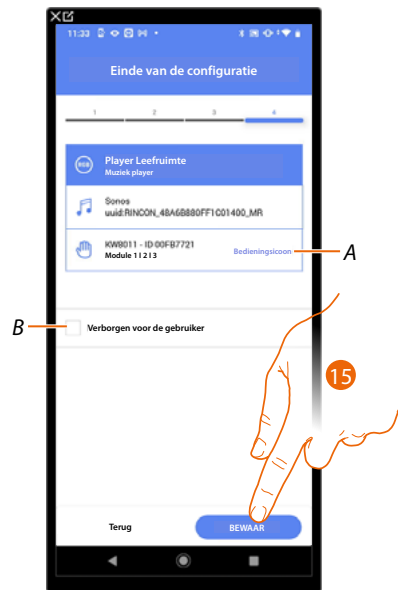


11. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
12. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling.*

13. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
14. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Selecteer het pictogram dat op de bediening weergegeven wordt.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

15. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker de Sonos player in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

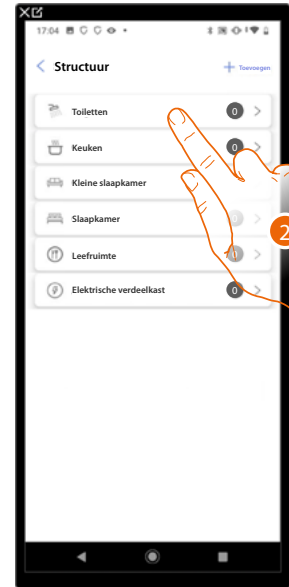
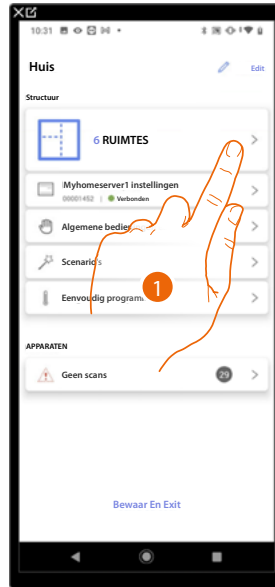
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

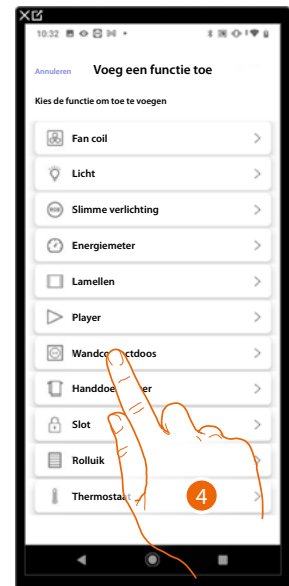


Object Wandcontactdoos

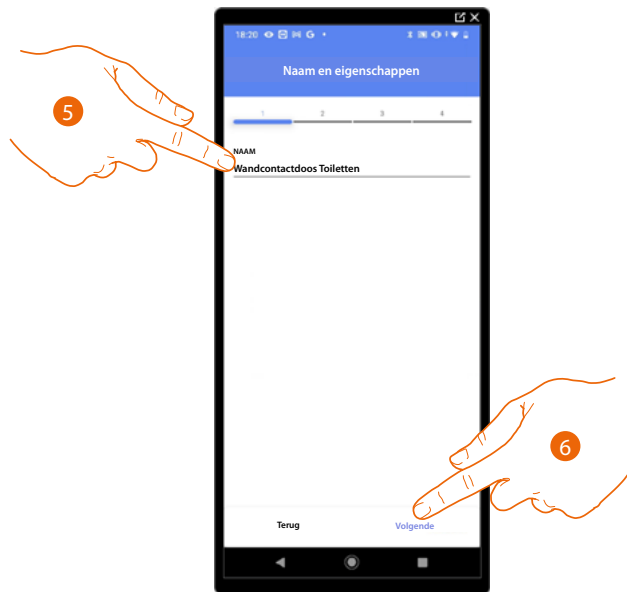
De gebruiker kan de lading aangesloten op een wandcontactdoos (bijv. wasmachine wandcontactdoos in de badkamer) bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Wandcontactdoos te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Wandcontactdoos aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Wandcontactdoos aan wilt toevoegen.

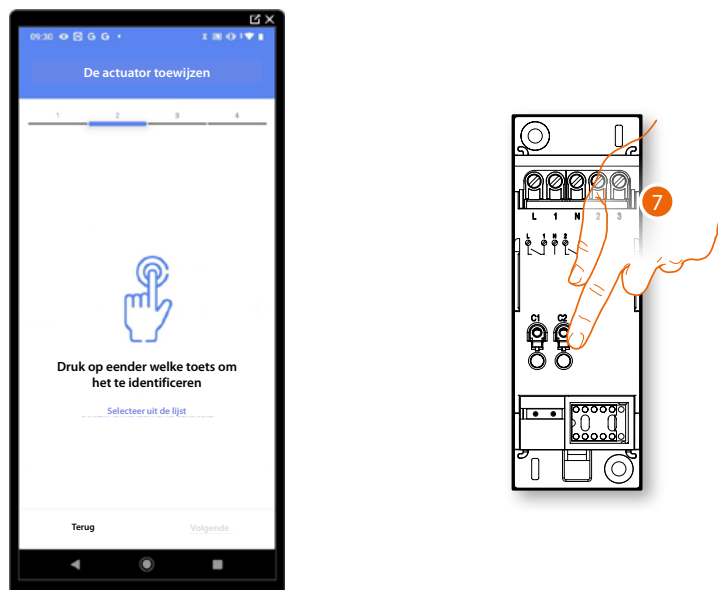


3. Tocca per aggiungere un oggetto alla stanza bagno
4. Tocca per selezionare l'oggetto presa



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



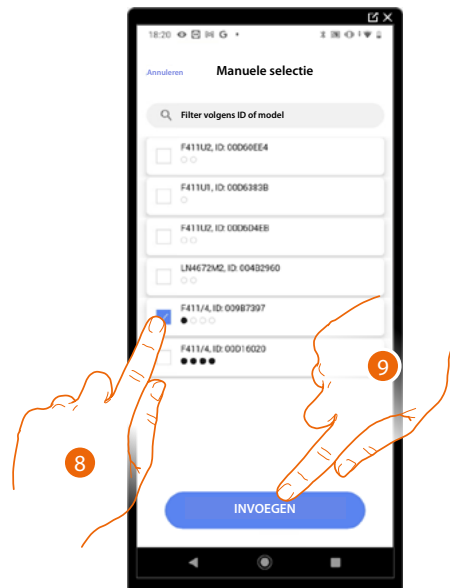
7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



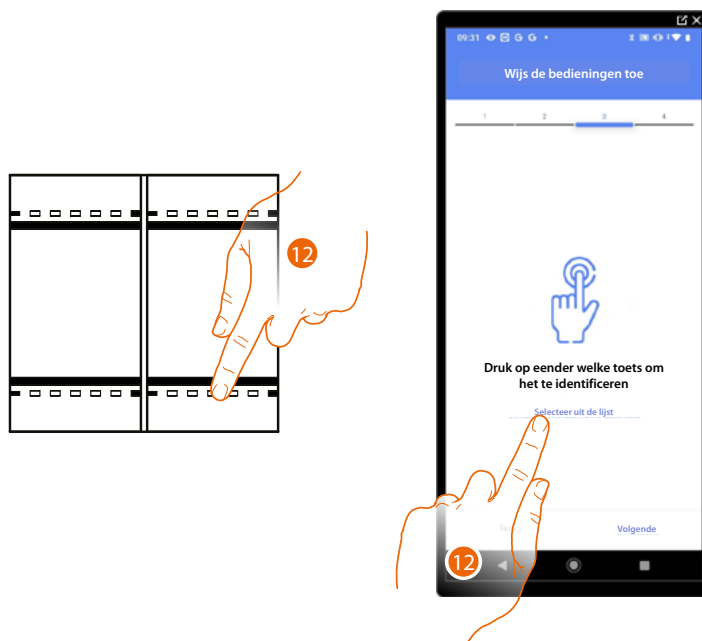
A *Elimineert de koppeling.*

10. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het wandcontactdoos gekoppeld heeft.

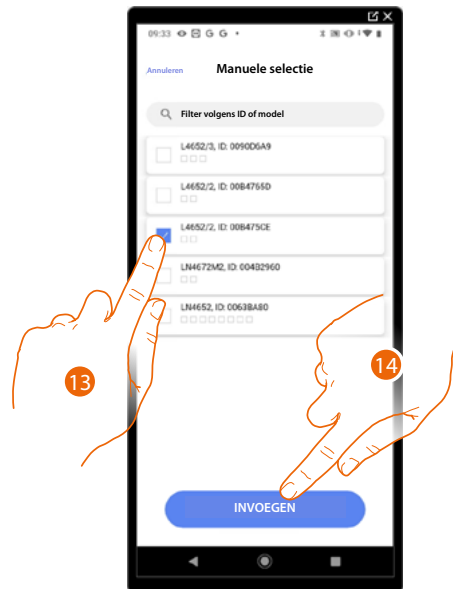


12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.

OF

12. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

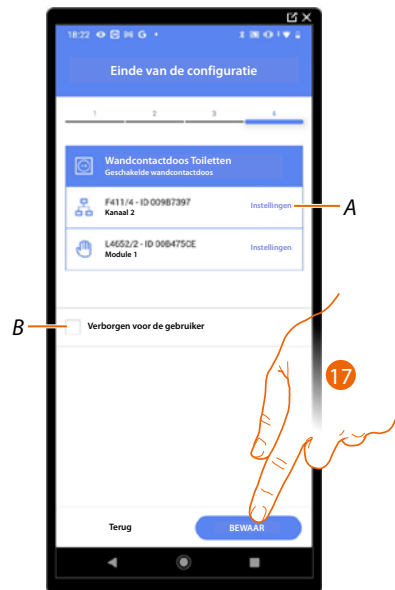


A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control.
Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een wandcontactdoos in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

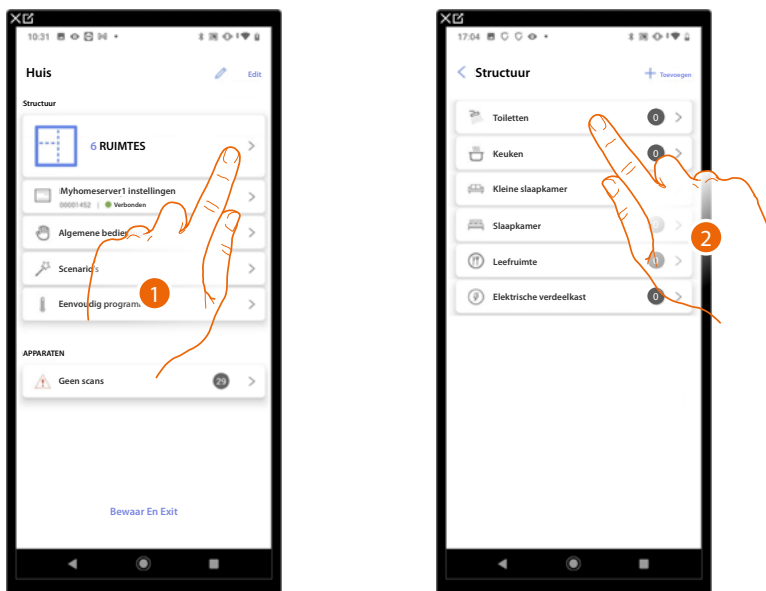
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

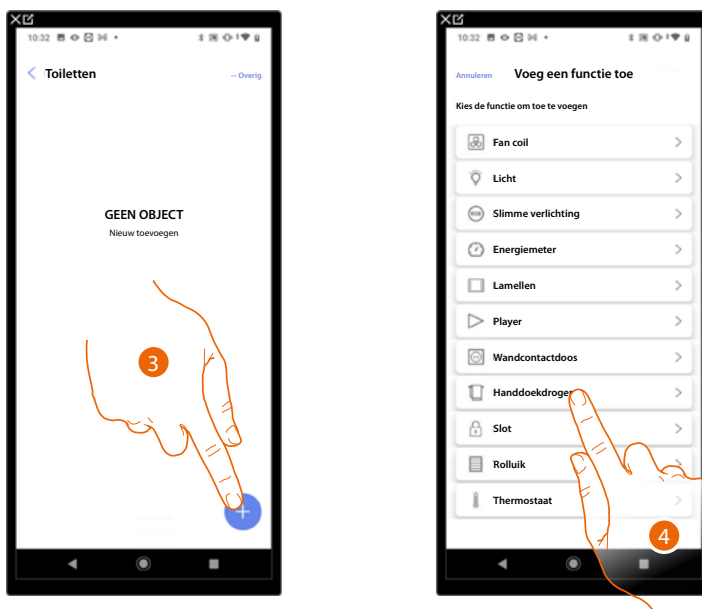


Object Handdoekdroger

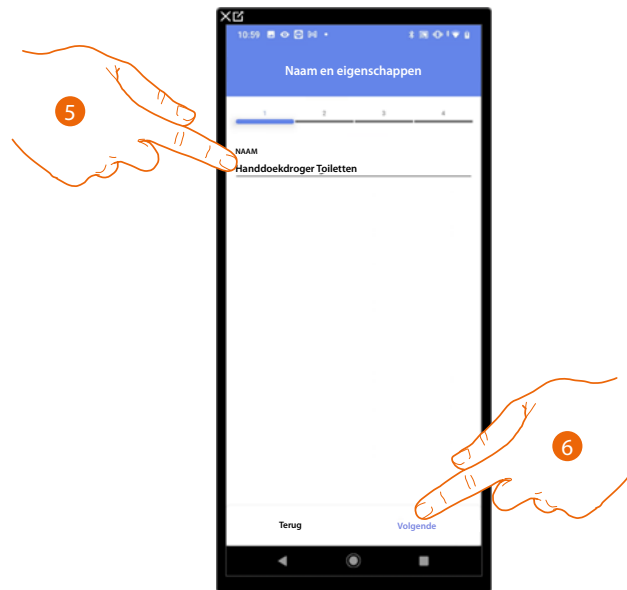
Door apparaten in de installatie te configureren en met het object Handdoekdroger te koppelen kan de gebruiker ze direct of middels de programmering activeren of deactiveren, zonder dat het setpoint moet worden gebruikt.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Handdoekdroger aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Handdoekdroger aan wilt toevoegen.

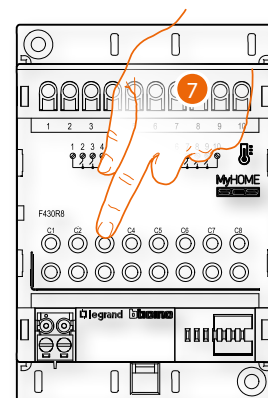


3. Raak het scherm aan om een object aan de badkamer toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Handdoekdroger te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



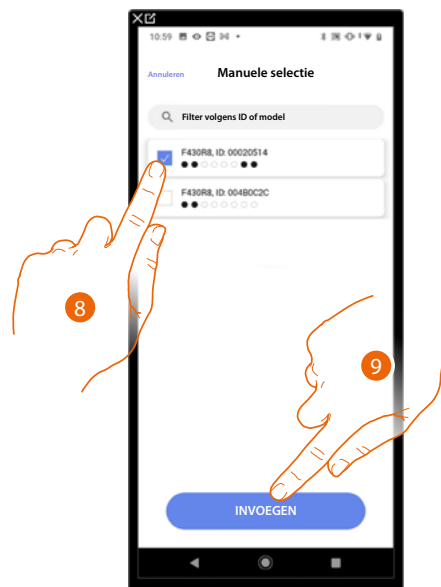
7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

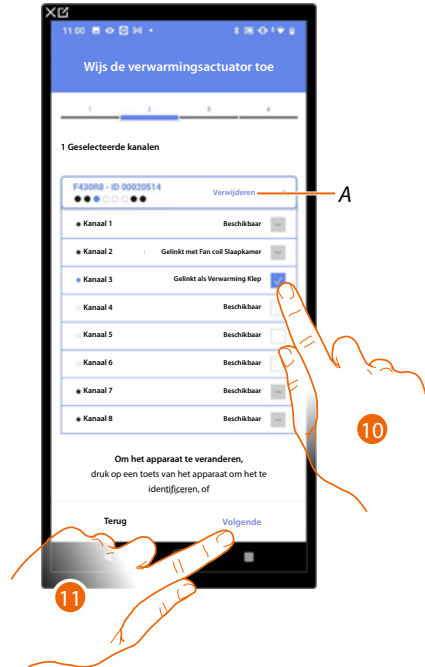
U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

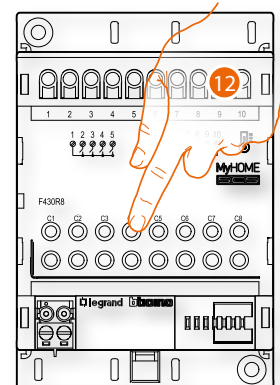
10. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. Raak het scherm aan om te bevestigen.

U kunt een pomp koppelen als de actuator aan het object is gekoppeld.

Pomp bereikbaar



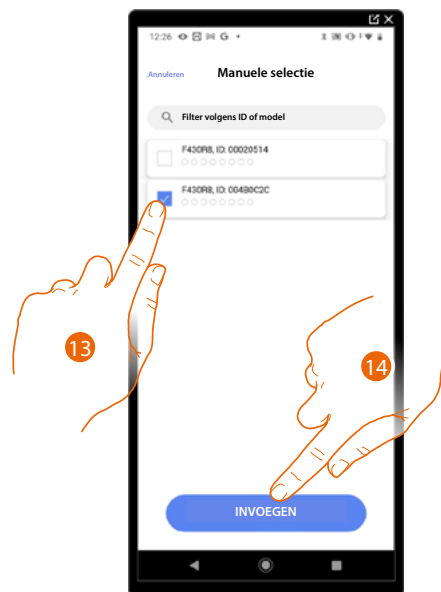
12. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

Pomp niet bereikbaar



12. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.

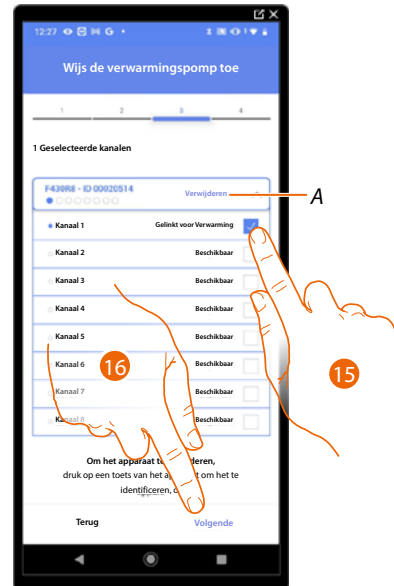


13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de actuator/pomp weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator/pomp heeft geïdentificeerd.



A Elimineert de koppeling.

15. Selecteer het adres.

Raadpleeg **Apparaten resetten** om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Wandcontactdoos is gekoppeld.

A Wijzigen van de instellingen.

B Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een wandcontactdoos in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

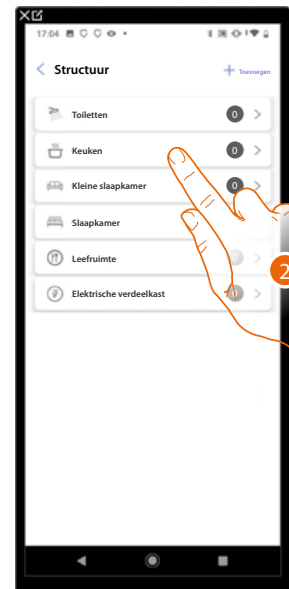
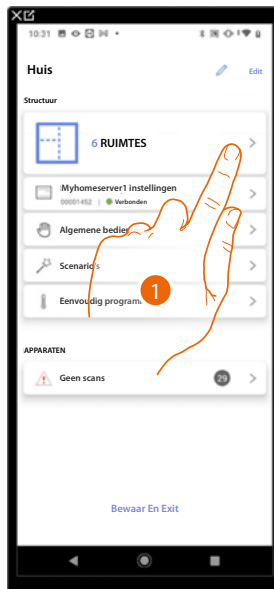
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen Home+Project.

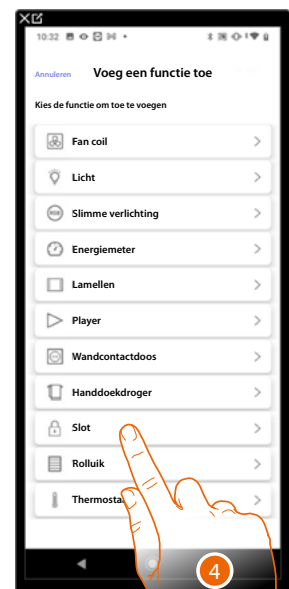
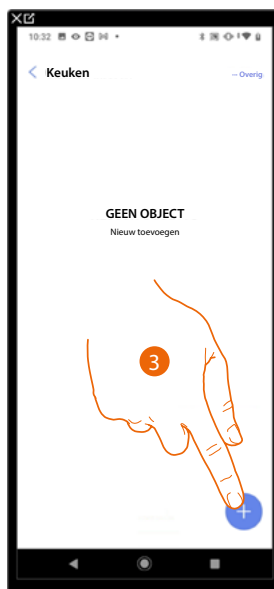


Object Slot

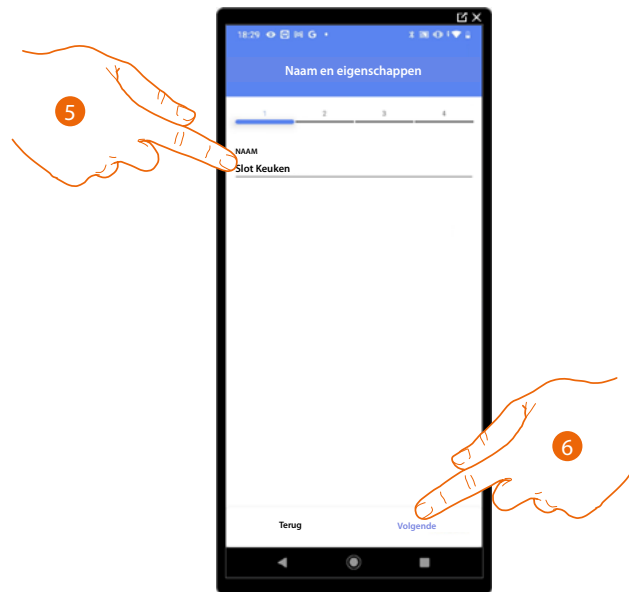
De gebruiker kan een slot in de installatie bedienen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Slot te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Slot aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Slot aan wilt toevoegen.

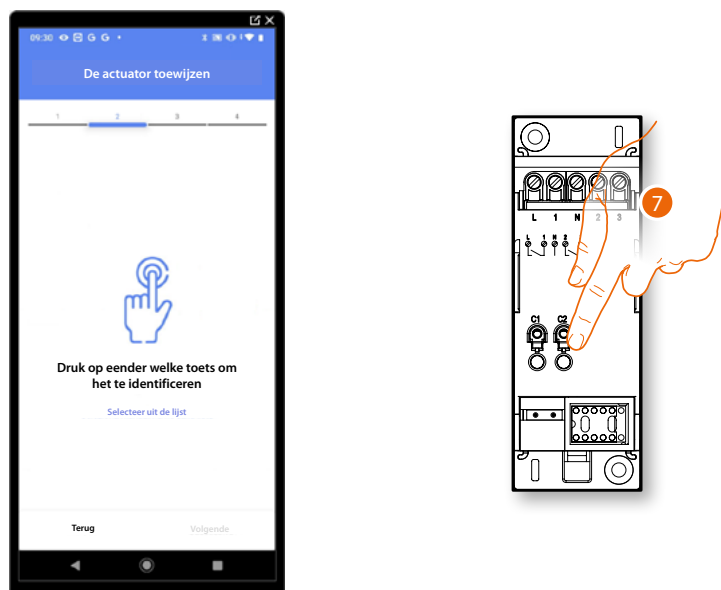


3. Raak het scherm aan om een object aan de keuken toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object slot te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



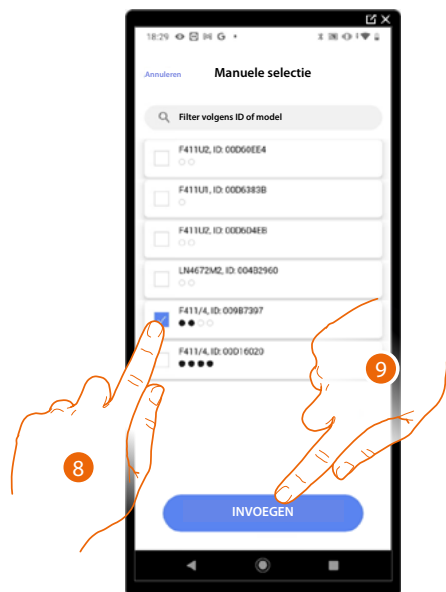
7. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



7. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren

9. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



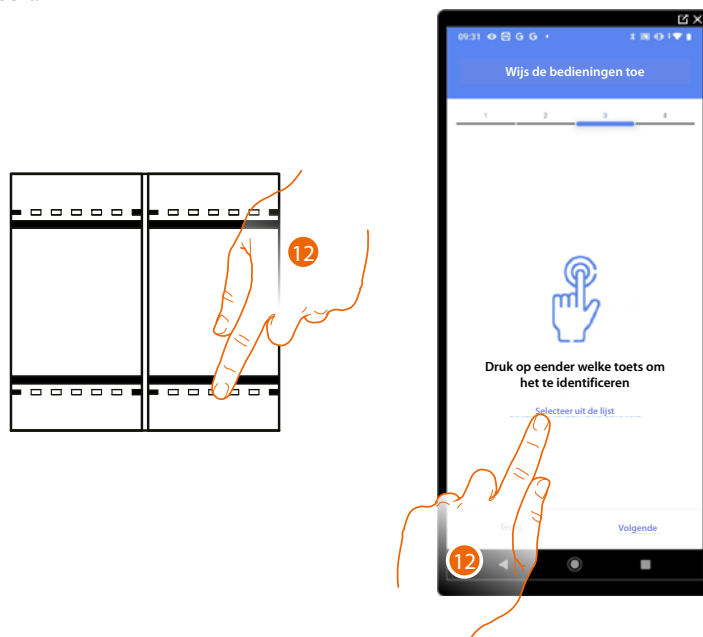
A *Elimineert de koppeling.*

10. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

11. T Raak het scherm aan om te bevestigen.

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op het slot gekoppeld heeft.

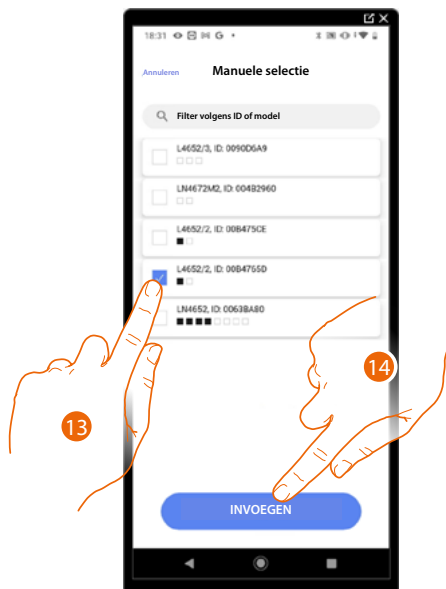


12. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



13. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

14. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.

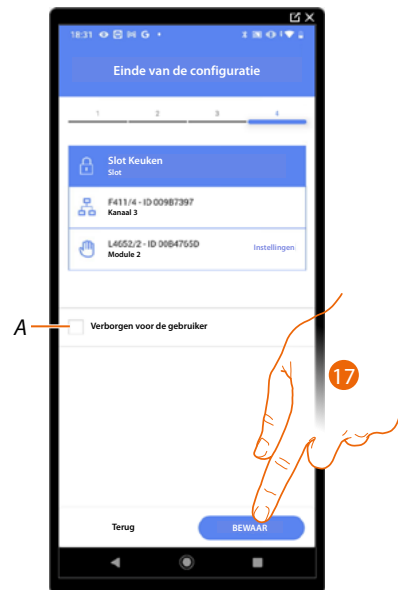


A *Elimineert de koppeling.*

15. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

16. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object slot is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

17. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een slot in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

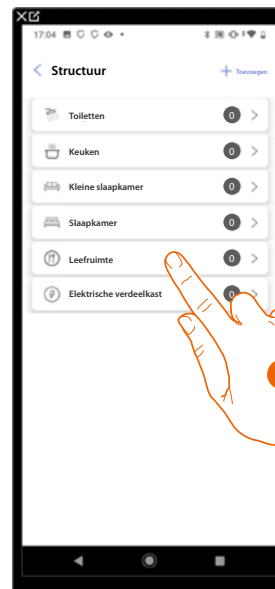
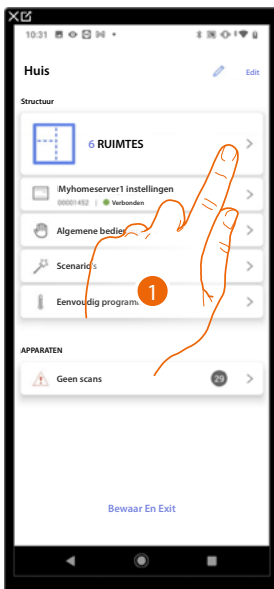
OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

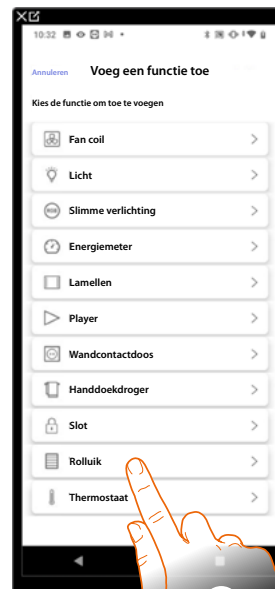


Object rolluik

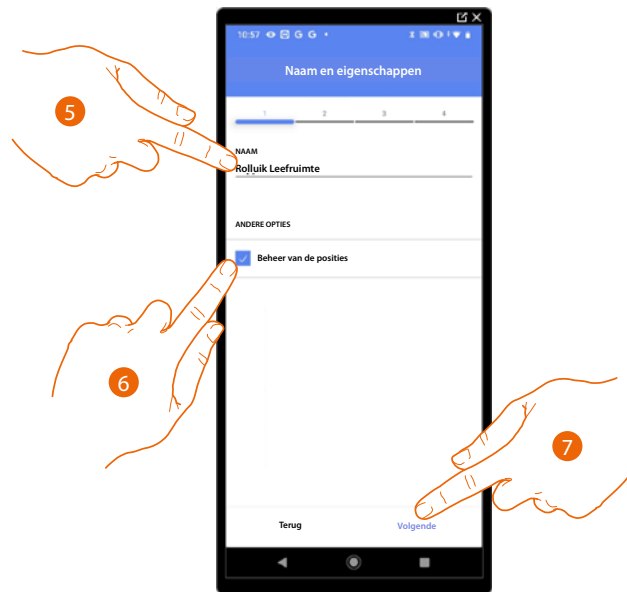
De gebruiker kan rolluiken, luiken en garagedeuren openen en sluiten door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Rolluik te koppelen. Door de functie te activeren kan de gebruiker het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) regelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Rolluik aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Rolluik aan wilt toevoegen.

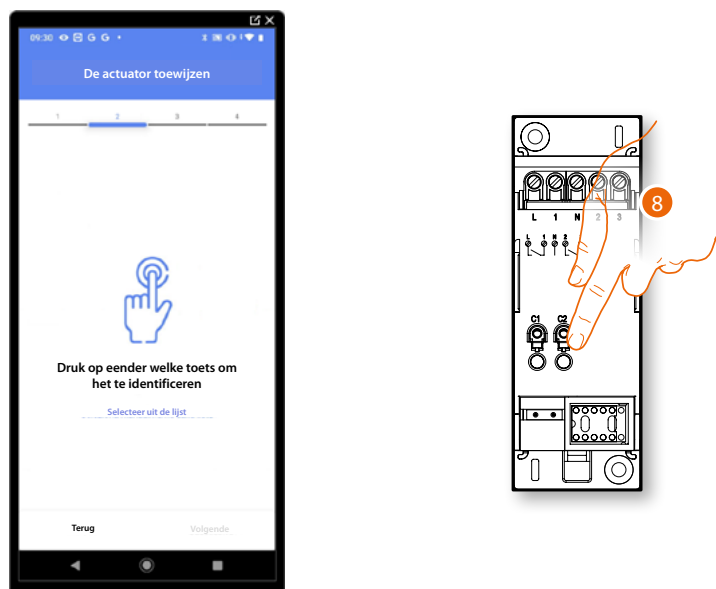


3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Rolluik te selecteren.



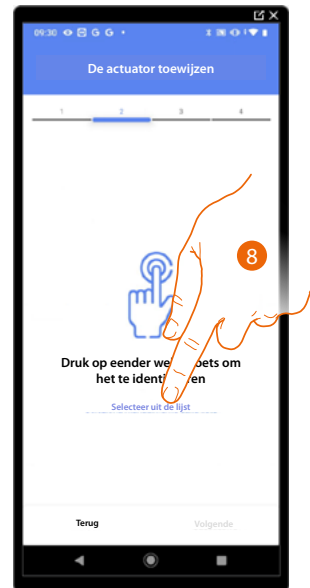
5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Raak het scherm aan om de regeling van het openingsniveau (uitsluitend rolluiken met de preset-functie) op het object in te schakelen.
7. Raak het scherm aan om een actuator met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



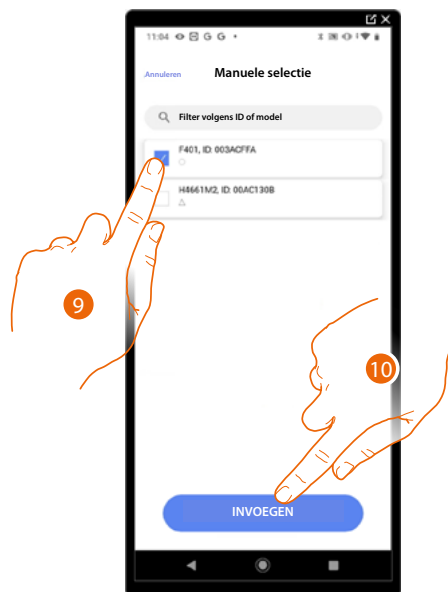
8. Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



8. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

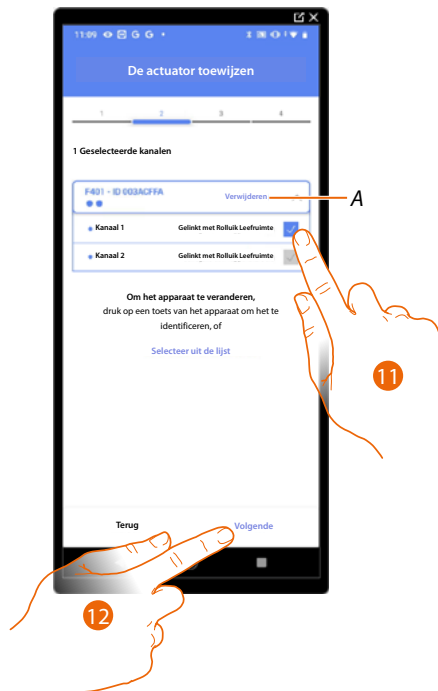
U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.



9. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

10. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



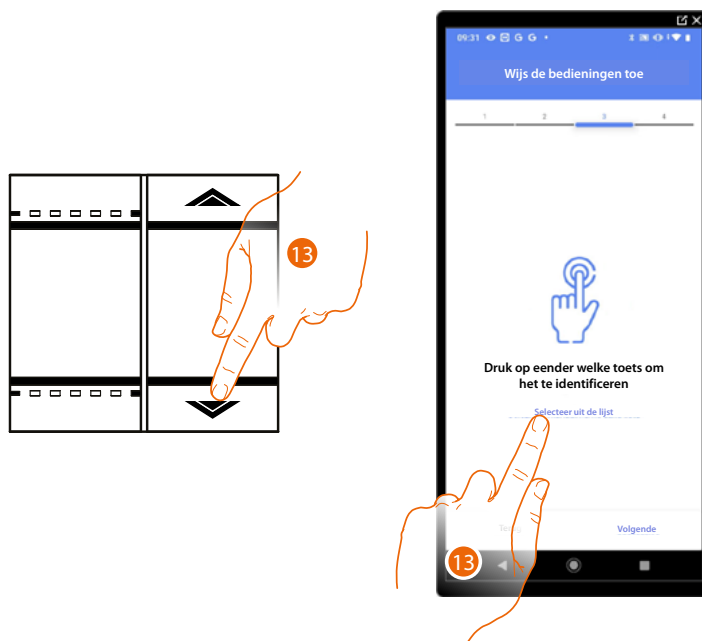
A *Elimineert de koppeling.*

11. Selecteer het adres. Het systeem gebruikt vier aangrenzende adressen voor de functie rolluik (omhoog/omlaag).

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

12. Raak het scherm aan om te bevestigen

Associeer de bediening die de actuator aanstuurt als u de actuator aangesloten op de lading gekoppeld heeft.

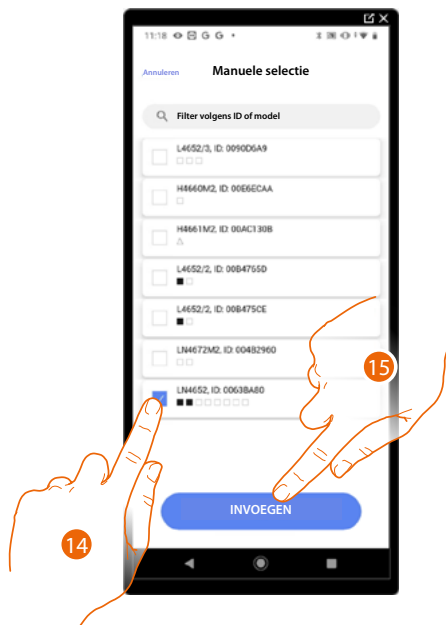


13. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie

OF

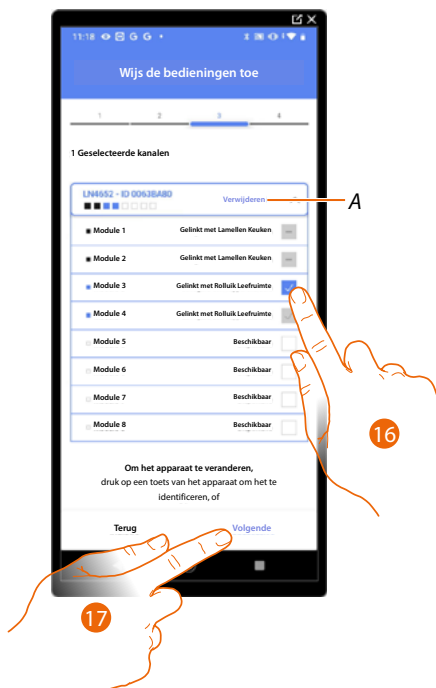
13. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



14. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

15. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling.*

16. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

17. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object rolluik is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen.*

B *Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.*

18. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een rolluik in de leefruimte bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

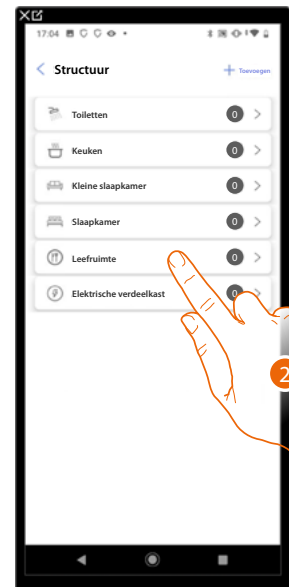
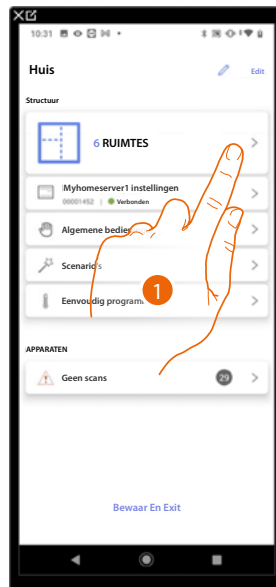
OPMERKING: *Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.*

OPMERKING: *Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.*

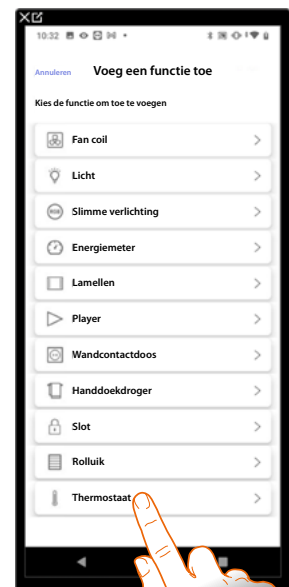


Object thermostat

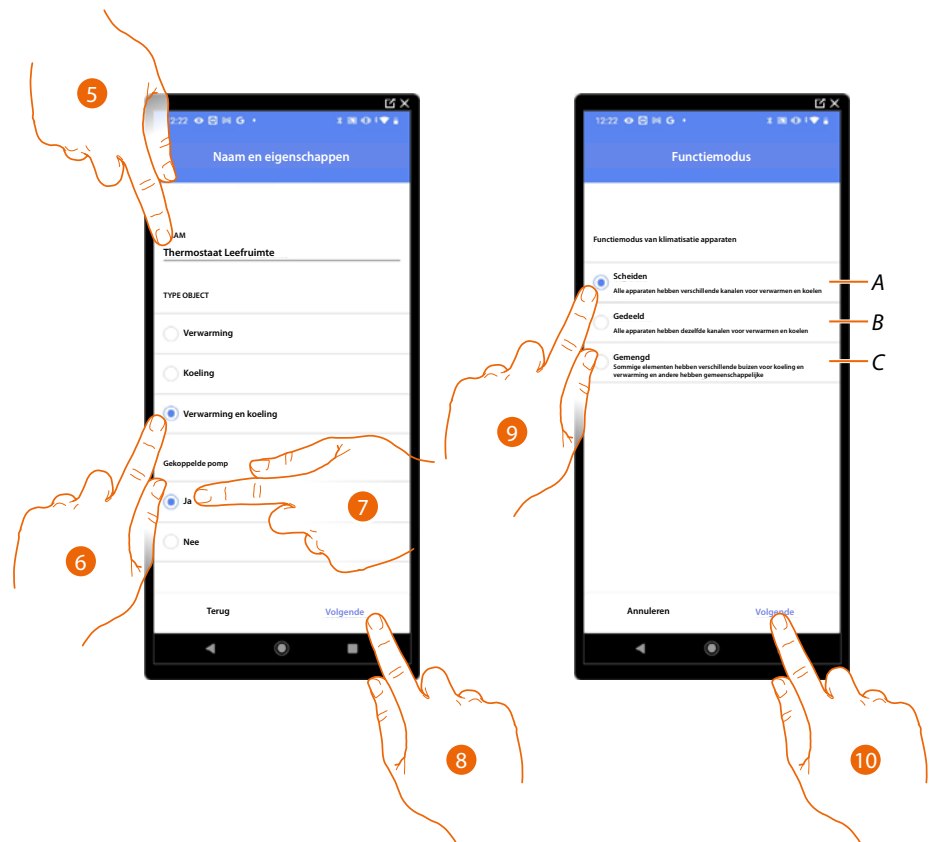
De gebruiker kan de temperatuur in de woning regelen door de apparaten in de installatie te configureren en ze met het object Thermostaat te koppelen.



1. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waarin u een object Thermostaat aan wilt toevoegen.
2. Raak het scherm aan om de ruimte te betreden waar u een object Thermostaat aan wilt toevoegen.

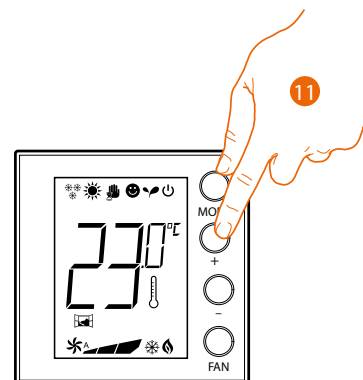
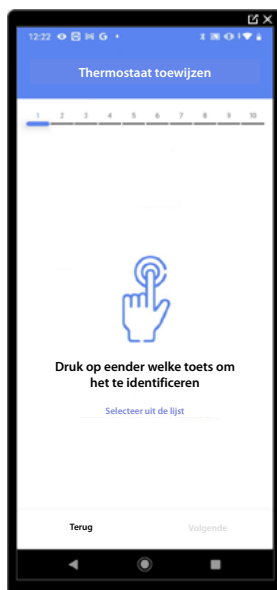


3. Raak het scherm aan om een object aan de leefruimte toe te voegen.
4. Raak het scherm aan om de object Thermostaat te selecteren.



5. Raak het scherm aan om de naam van de object te wijzigen.
6. Selecteer uit de mogelijkheden het gewenste type installatie.
7. Geef aan of u over een gekoppelde pomp beschikt.
8. Raak het scherm aan om te bevestigen.
9. Selecteer het type airco- en/of verwarmingselement van uw installatie.
 - A **Scheiden**
alle elementen hebben aparte leidingen voor het koelen en verwarmen.
 - B **Gedeeld**
alle elementen hebben dezelfde leidingen voor het koelen en verwarmen.
 - C **Gemengd**
sommige elementen hebben aparte leidingen voor het koelen en verwarmen en andere elementen hebben dezelfde leidingen.
10. Raak het scherm aan om een thermostaat met het object te koppelen. Er kunnen zich twee situaties voordoen:

Thermostaat bereikbaar



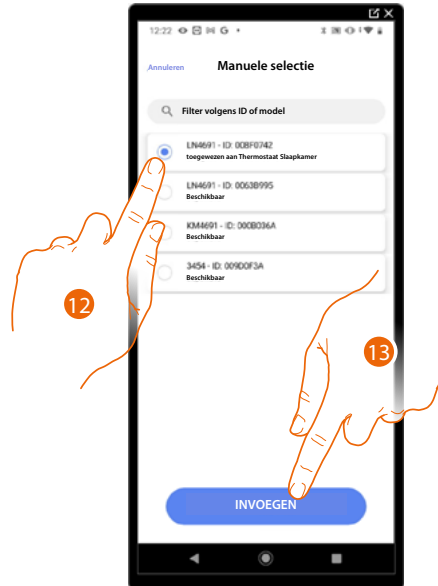
11. Raak een van de knoppen op de thermostaat in de installatie aan.

Thermostaat niet bereikbaar



11. . Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.a

U krijgt een lijst te zien die alle thermostaten bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. U kunt de thermostaat a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



12. Raak het scherm aan om de thermostaat te selecteren.

13. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

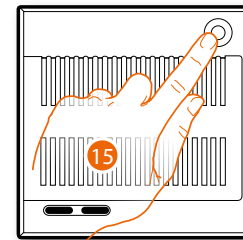
Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de thermostaat weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

Als de thermostaat aan het object gekoppeld is, kunt u één of meer temperatuursondes 4693 koppelen. Door meerdere sondes met een thermostaat te koppelen, kunt u bijvoorbeeld de gemiddelde temperatuur in een grote ruimte bepalen.



14. Raak het scherm aan om een sonde te koppelen.

Sonde bereikbaar



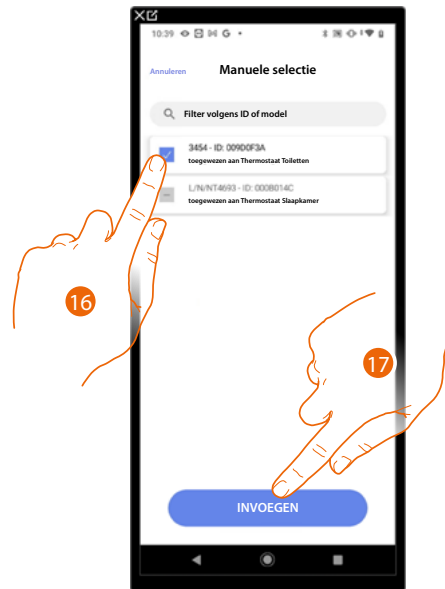
15. Raak een van de knoppen op de sonde in de installatie aan.

Sonde niet bereikbaar



15. . Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele sondes bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de sonde a.d.h.v. het ID-nummer.

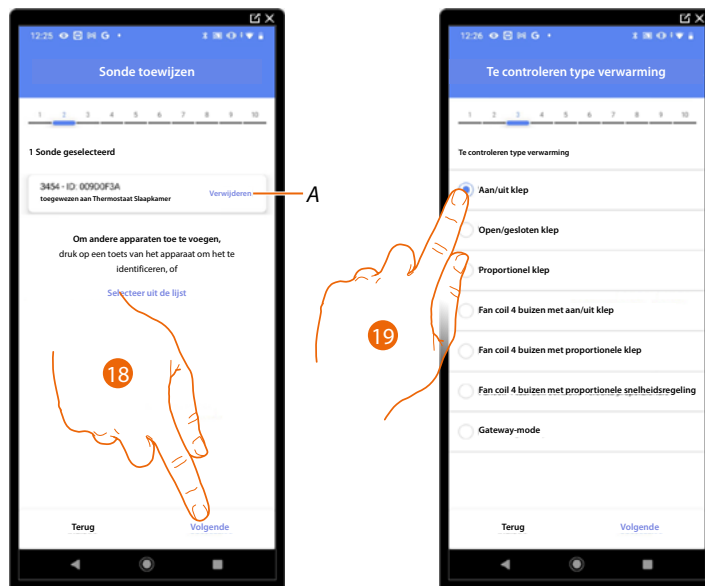


16. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

17. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

Als de thermostaat en de sondes aan het object gekoppeld zijn, moet u het te controleren type lading van de verwarmingsinstallatie selecteren.

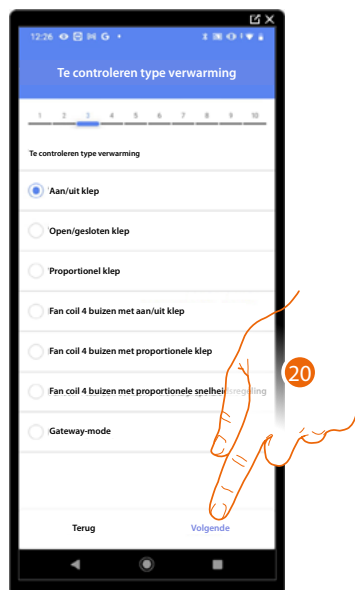


A Elimineert de koppeling

18. Raak het scherm aan om het type lading te selecteren.

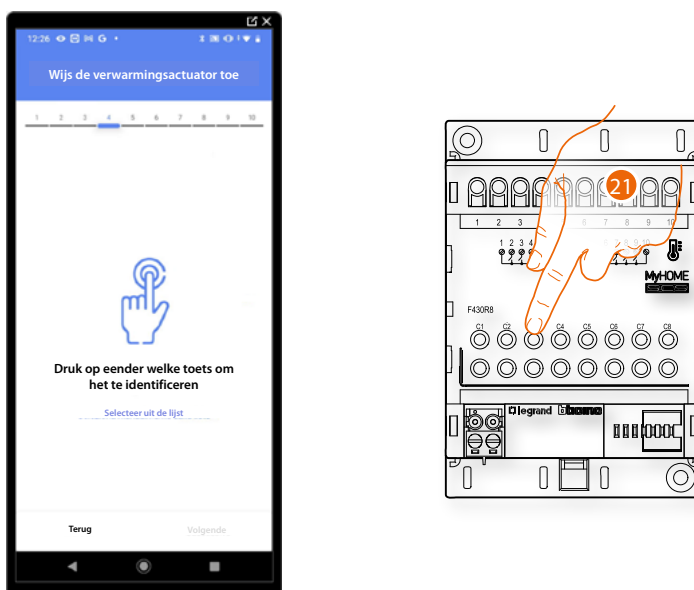
19. Selecteer het type uit de beschikbare typen.

Als u het type lading geselecteerd heeft, kunt u een actuator van de verwarmingsinstallatie koppelen.



20. Raak het scherm aan om een actuator te koppelen.

Actuator bereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in de schakelkast)



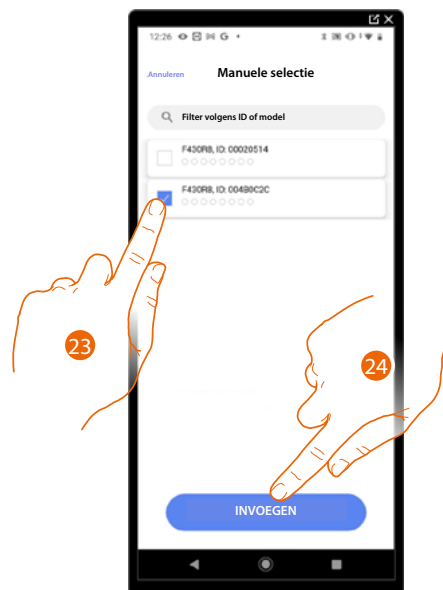
21. . Raak een van de knoppen op de actuator in de installatie aan.

Actuator onbereikbaar (bijvoorbeeld aangesloten in een verlaagd plafond)



22. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle compatibele actuatoren bevat die aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator a.d.h.v. het ID-nummer.

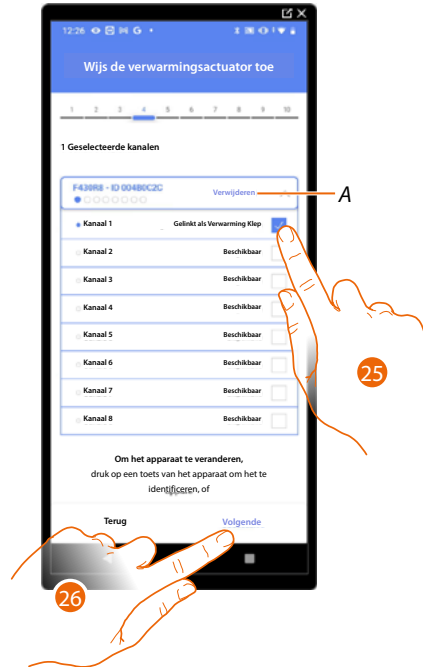


23. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

24. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de sonde weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

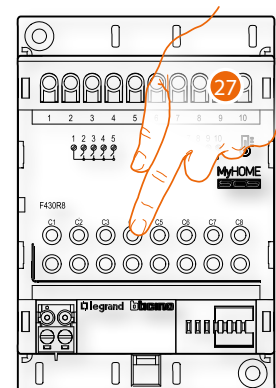
25. Selecteer het adres.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

26. Raak het scherm aan om te bevestigen

Als de thermostaat, de sondes en de actuator aan het object gekoppeld zijn, kunt u een pomp koppelen.

Pomp bereikbaar



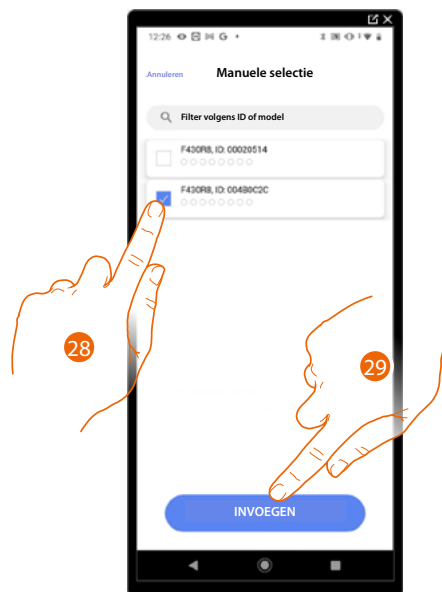
27. Raak een van de knoppen op de pomp in de installatie aan.

Pomp niet bereikbaar



27. Raak het scherm aan als het apparaat niet kan worden bereikt.

U krijgt een lijst te zien die alle actuatoren bevat die met de pompen compatibel zijn en aan het object gekoppeld kunnen worden. Identificeer de actuator/pomp a.d.h.v. het ID-nummer.

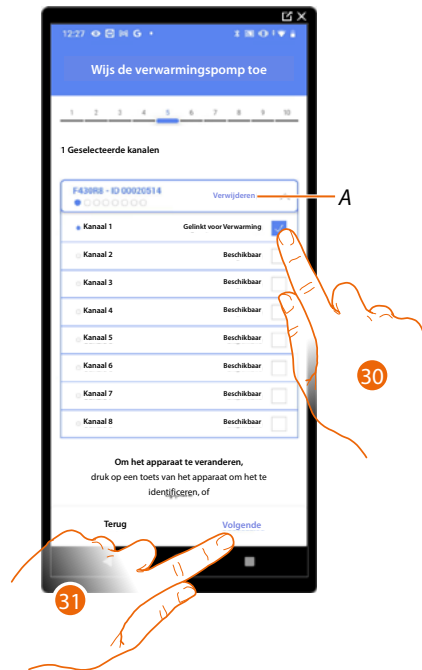


28. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.

29. Raak het scherm aan om het geselecteerde apparaat toe te voegen.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de actuator/pomp weer beschikbaar te stellen als deze reeds geconfigureerd is.

In de beide gevallen moet u uit de beschikbare adressen het te gebruiken adres selecteren als u de actuator/pomp heeft geïdentificeerd.



A *Elimineert de koppeling.*

30. Selecteer het adres.

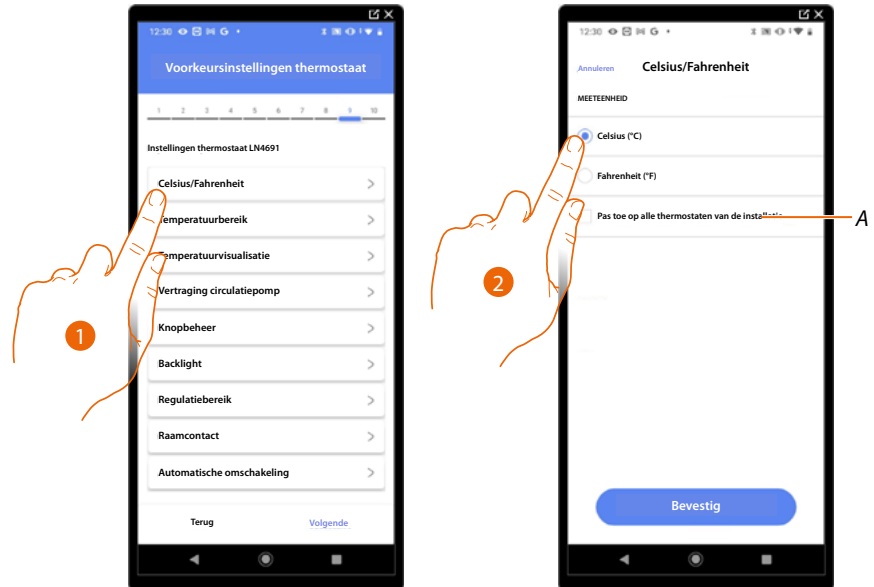
Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de adressen weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

31. Raak het scherm aan om te bevestigen.

Als de procedure van de verwarmingsinstallatie afgerond is, moet dezelfde procedure op de airco-installatie worden toegepast.

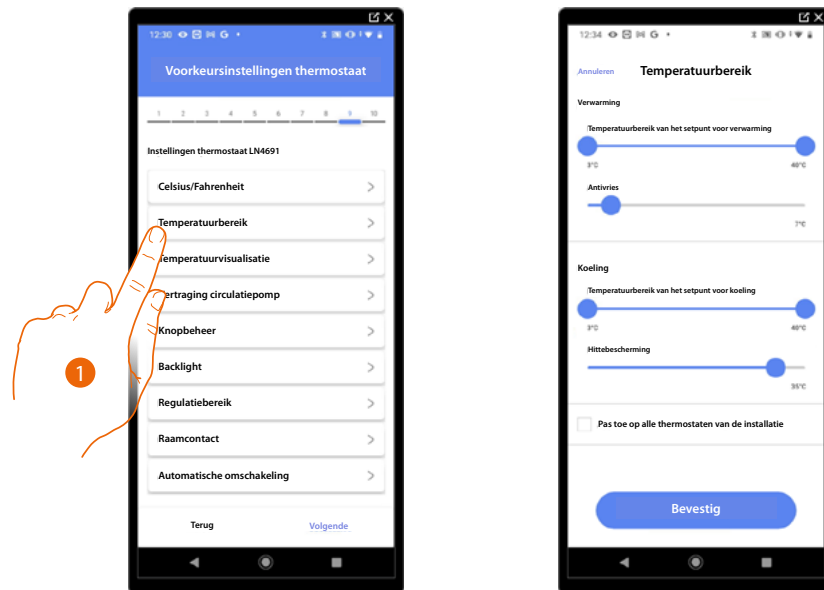
Preferenze termostato

Voorkeursinstellingen thermostaat



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostaat te selecteren.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie*
2. Raak het scherm aan om het formaat - graden Celsius of Fahrenheit - te selecteren waarin de temperatuur weergegeven zal worden.

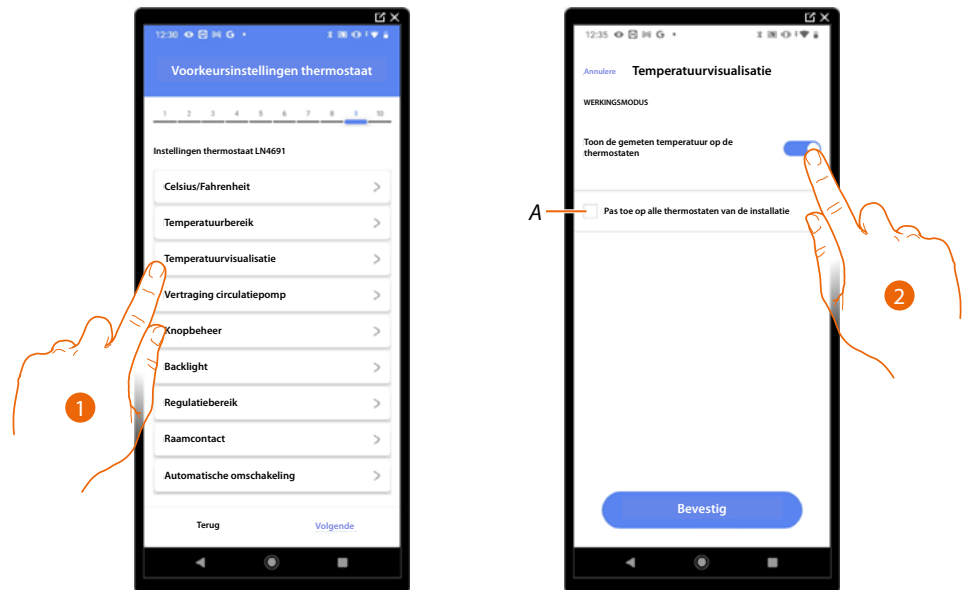
Temperatuurbereik



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
A Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.
2. Raak het scherm aan om het minimum- en maximumniveau van de temperatuur die de gebruiker met de toetsen van het apparaat kan selecteren in te stellen.
Bijv. de gebruiker kan geen lagere temperatuur (bijv. 10°C) instellen als een minimumlimiet van 15°C wordt ingesteld.
3. Selecteer de temperatuur voor de functie antivries/thermische beveiliging.

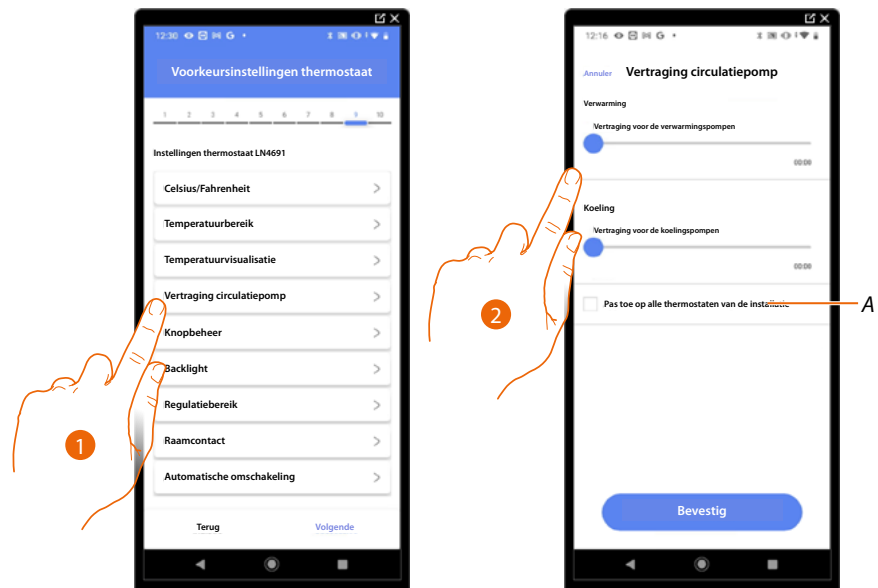
OPMERKING: Wanneer de bediening voor de uitschakeling wordt gezonden met de Home+Control app of de specifieke knop op de thermostat, wordt de minimumtemperatuur (antivries) of de maximumtemperatuur (thermische beveiliging) ingesteld (protezione termica).

Weergave temperatuur



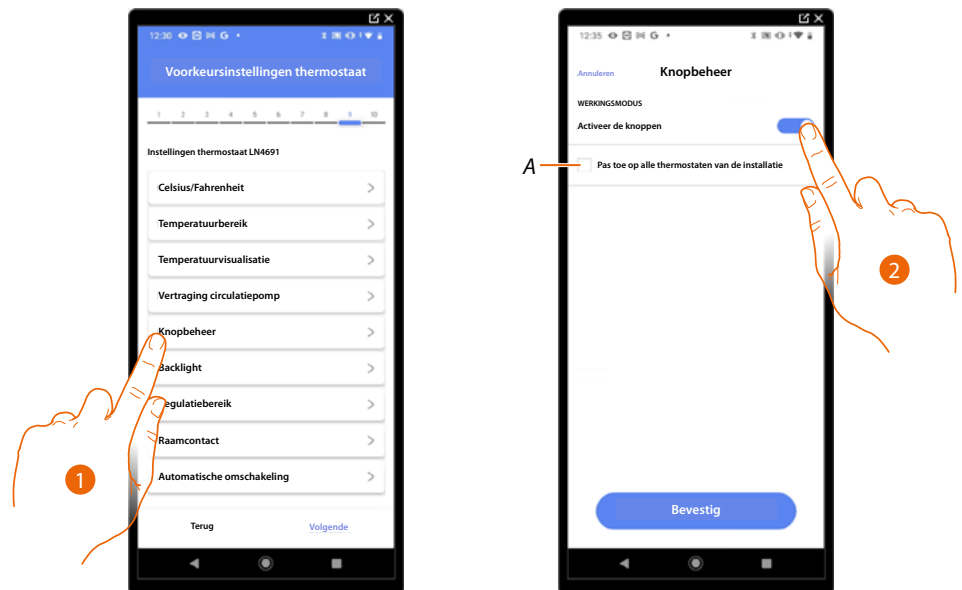
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*
2. Schakel de weergave van de gemeten temperatuur op het display van de thermostat in/uit.
 3. Selecteer de temperatuur voor de functie antivries/thermische beveiliging.

Vertraging circulatiepomp



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*
2. U kunt een vertraging voor de activering van de pompen instellen om te voorkomen dat de pompen bij het verwarmen of het koelen eerder dan de kleppen van de zone worden geopend.

Knopbeheer



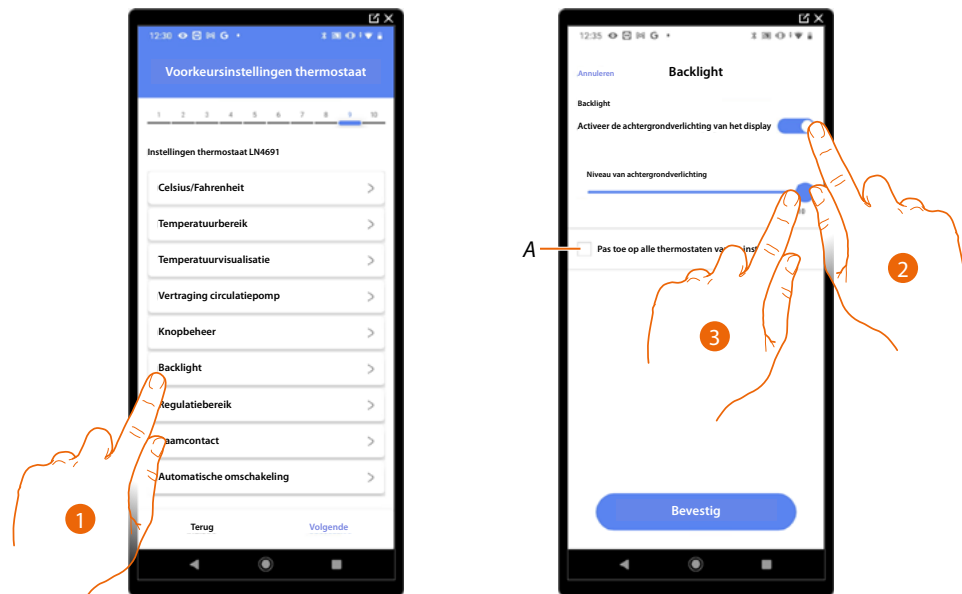
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.

A *Pas de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*

2. Raak het scherm aan om de fysieke toetsen van de thermostat te activeren/deactiveren. Als u de functie deactiveert, kunt u de thermostat niet langer bedienen, maar kunt u uitsluitend informatie weergeven.

Deze functie is handig wanneer u wilt voorkomen dat de instellingen worden gewijzigd op de thermostat (bijv. kleine slaapkamer of openbare ruimte), maar dat dit uitsluitend kan worden verricht met de app.

Achtergrondverlichting



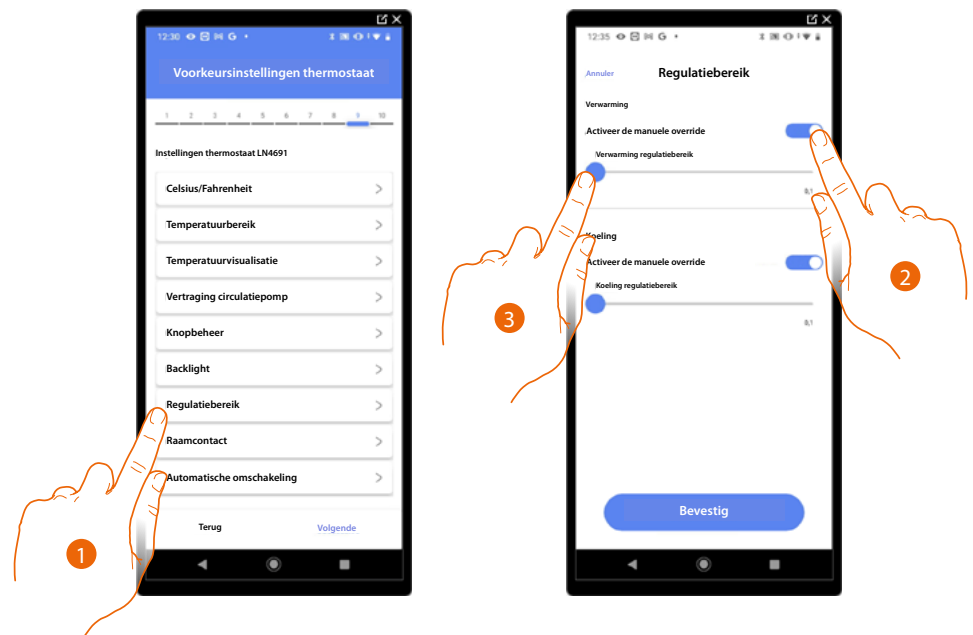
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.

A *Pas de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*

2. Activeert/deactiveert de achtergrondverlichting van het display.

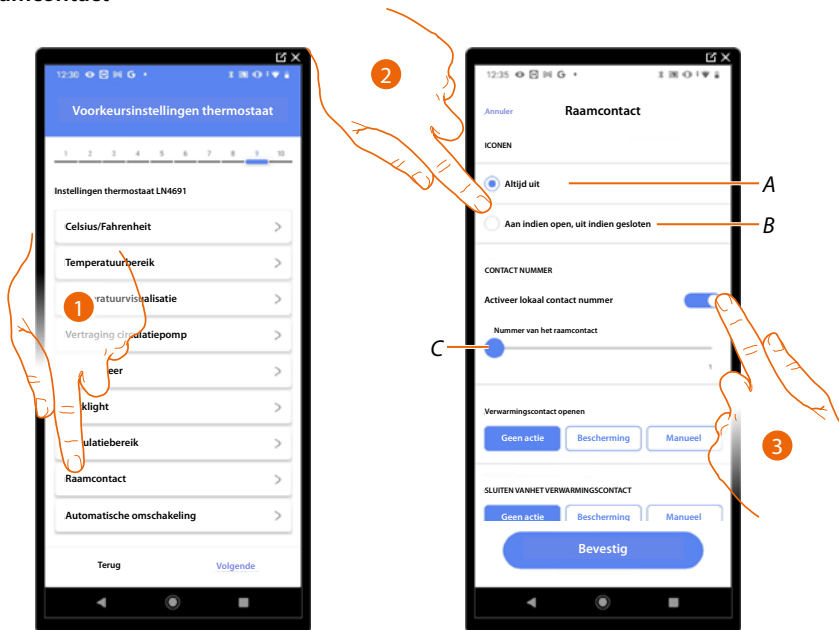
2. Scroll om nauwkeurig de lichtsterkte van de achtergrondverlichting te regelen.

Regelband

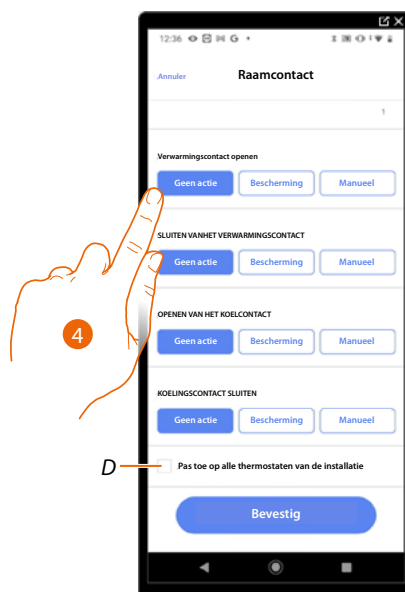


1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
2. Schakelt de regeling in/uit.
3. Scroll om de activeringsdrempel t.o.v. het ingestelde setpoint te regelen. Bijvoorbeeld, met een setpoint van 20,0 °C voor het verwarmen en een drempel van 0,1 °C zal de installatie gedeactiveerd bij een temperatuur van 20,1°C gedeactiveerd worden en bij een temperatuur van 19,9°C geactiveerd worden.
In het geval van installaties met luchtverhitter kan de drempel een waarde van 0,1 tot 1 °C aannemen. Voor elke andere installatie is dit 0,1 tot 0,5 °C.

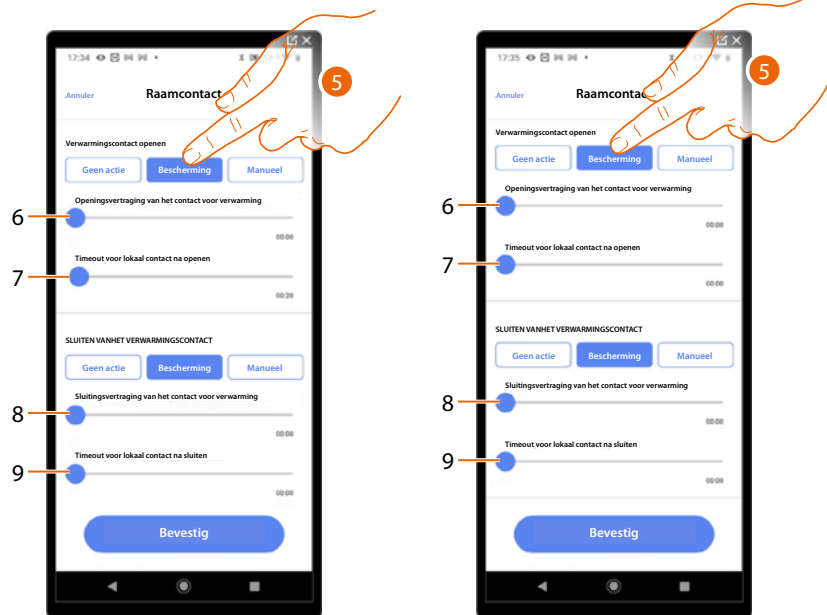
Functie raamcontact



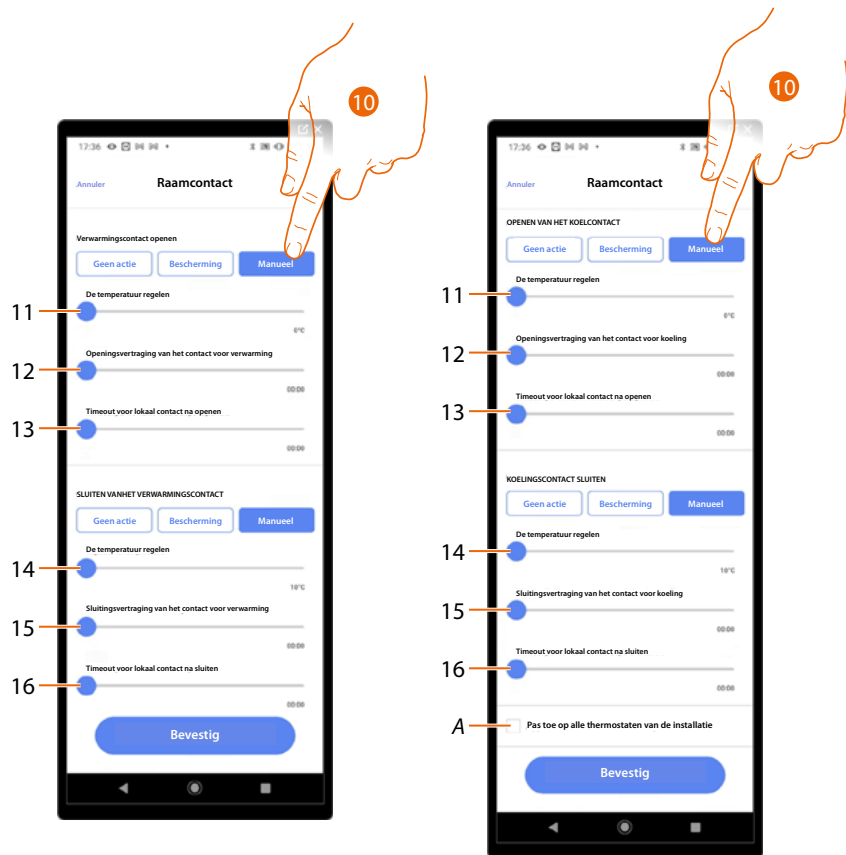
1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostaat te selecteren.
2. Raak het scherm aan om op de thermostaat LN4691 de icoon behorende bij de staat van het contact weer te geven:
 - A Icoon raam niet weergegeven.
 - B Icoon raam weergegeven = contact open, icoon raam niet weergegeven = contact gesloten
3. Activeert de functie contact. U kunt deze functie gebruiken om een scenario uit te voeren die in de programmeereenheid MH202 van de scenario's is opgeslagen wanneer het contact geopend wordt.
- C Selecteer het nummer van het te koppelen raamcontact.



4. Raak het scherm aan om de koel- of verwarmingsinstallatie geen handeling te laten verrichten wanneer het raamcontact geopend/gesloten wordt.
- D Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.

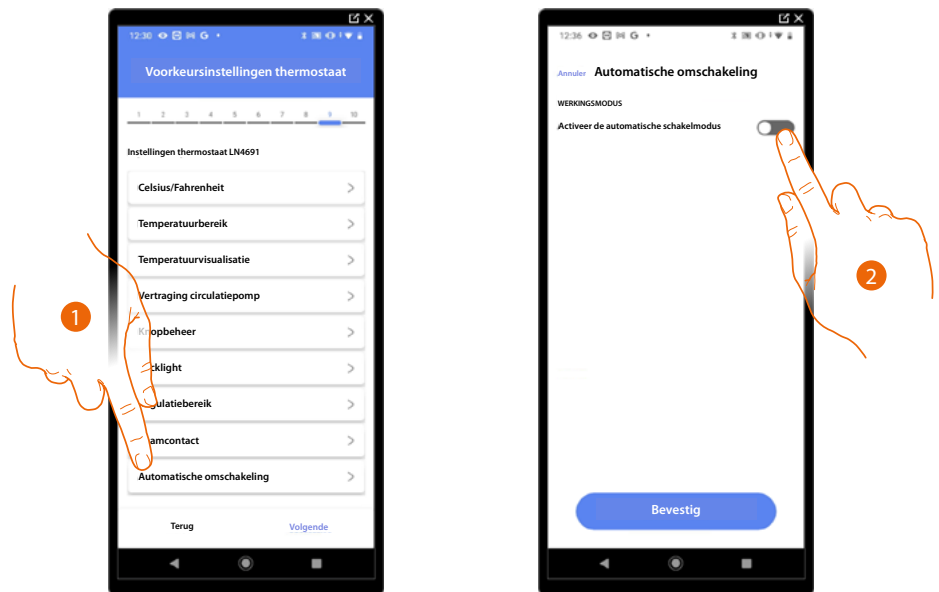


5. Raak het scherm aan om de installatie in thermische beveiliging of antivries te plaatsen wanneer het contact geopend/gesloten wordt.
6. Stel een vertraging in tussen het openen van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries.
7. Stel de maximale tijd in dat de installatie in de thermische beveiliging of antivries geplaatst is.
8. Stel een vertraging in tussen het sluiten van het contact en de instelling van de installatie in de vorige staat.
9. Stel een vertraging in tussen het sluiten van het contact en de plaatsing van de installatie in thermische beveiliging of antivries.

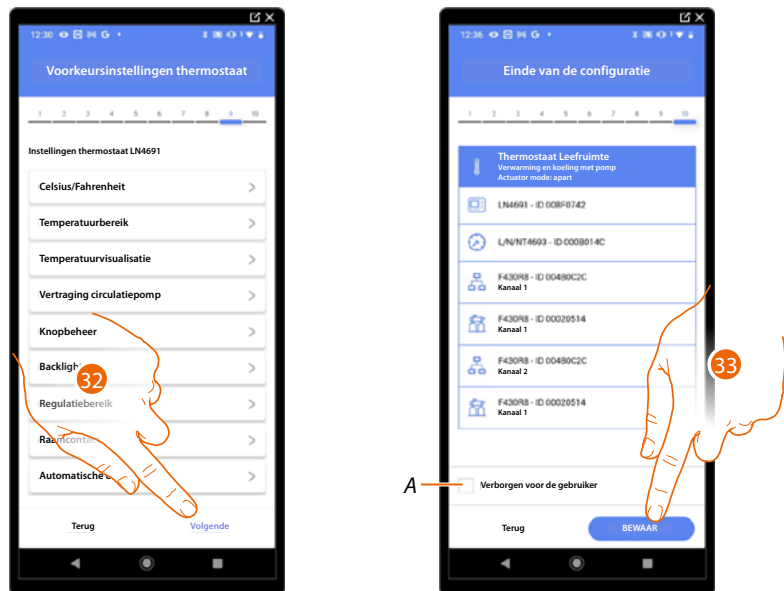


10. Raak het scherm aan om de installatie op een bepaalde temperatuur in te stellen wanneer het contact geopend/gesloten wordt.
 11. De temperatuur instellen.
 12. Bepaalt de vertraging tussen het openen van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9.
 13. Stel de maximale tijd in dat de installatie op de temperatuur bepaald in punt 9 zal blijven staan.
 14. De temperatuur instellen.
 15. Bepaalt de vertraging tussen het sluiten van het contact en de instelling van het verwarmen/koelen op het setpoint van punt 9.
 16. Stel de maximale tijd in dat de installatie op de temperatuur bepaald in punt 9 zal blijven staan.
- A *Past de instelling toe op alle thermostaten van de installatie.*

Automatische omschakeling (tussen verwarmen en koelen)



1. Raak het scherm aan om de voorkeur van de thermostat te selecteren.
2. In 4-pijp systemen met luchtverhitter die zowel kunnen koelen als verwarmen of in systemen waardin de watercirculatiesystemen voor het verwarmen en het koelen van elkaar gescheiden zijn, kunt u deze functie activeren om automatisch de omschakeling tussen verwarmen en koelen te beheren.



32. Raak het scherm aan om de voorkeursinstellingen op te slaan.

Het object Thermostaat is gekoppeld.

A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

33. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

Nu kan de gebruiker een thermostat in de slaapkamer bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control app.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

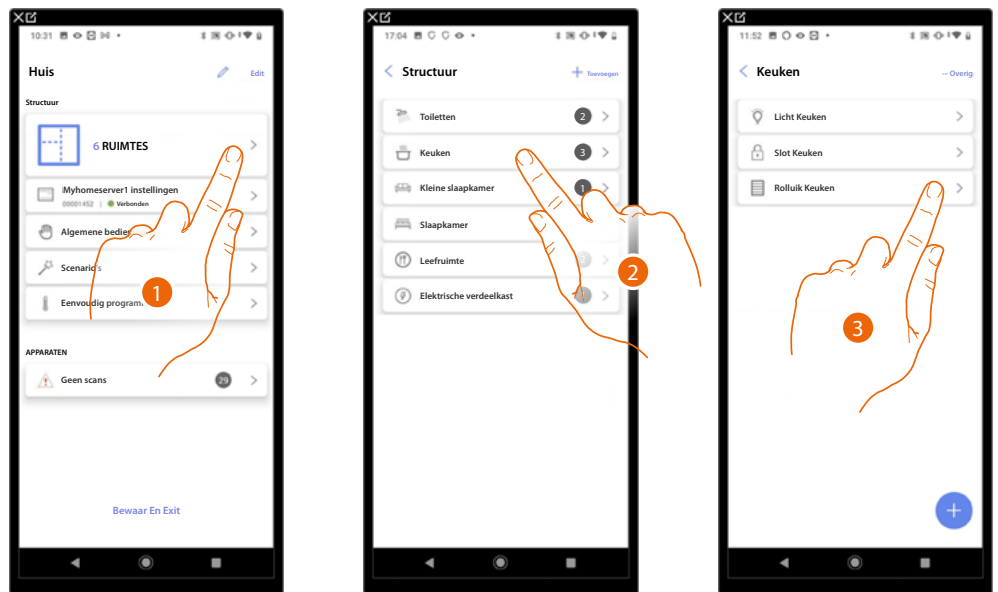
OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

Beheer objecten

Als de ruimtes gecreëerd zijn, er objecten aan zijn toegevoegd en objecten aan de apparaten zijn gekoppeld, kunnen de objecten worden gewijzigd.

U kunt met name:

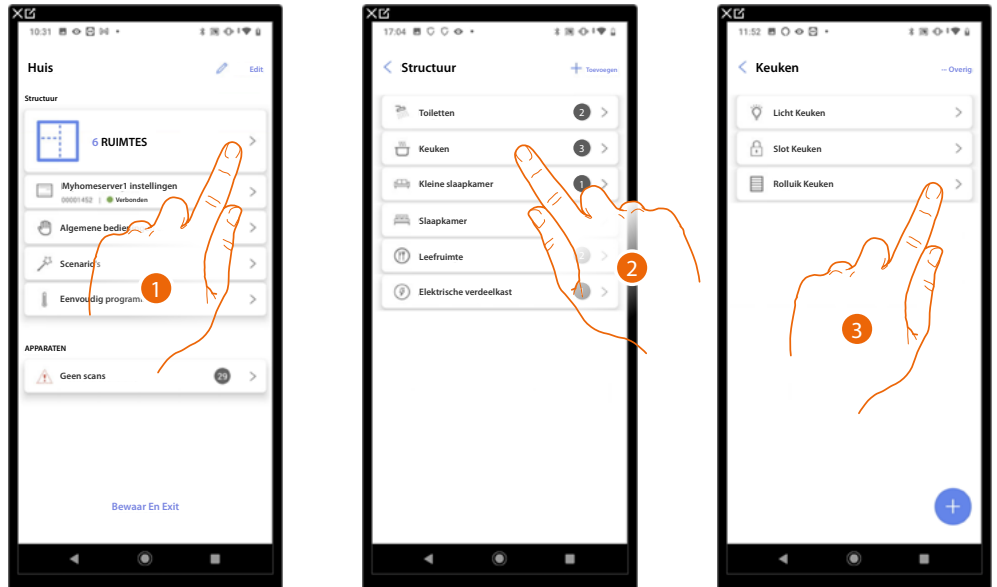
- [een object van de ene ruimte naar de andere verplaatsen](#)
- [handelingen verrichten aan het object](#)
- [de configuratie van een object voltooiën](#)



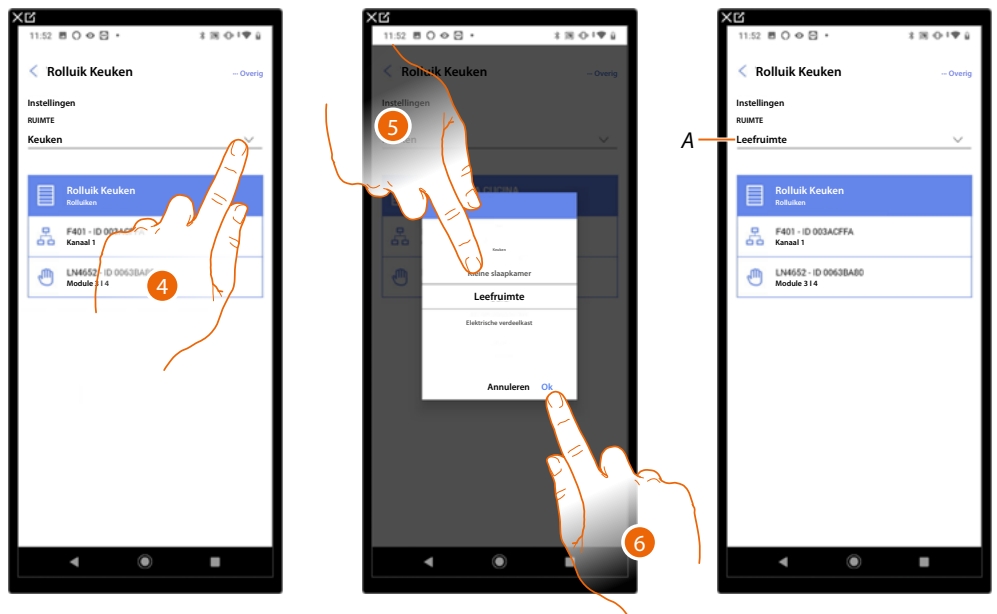
1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te beheren object bevat, te openen.
3. Raak het scherm aan om het object te beheren.

Een object naar een andere ruimte verplaatsen

Op deze pagina kunt u een object verplaatsen naar een eerder gecreëerde ruimte.

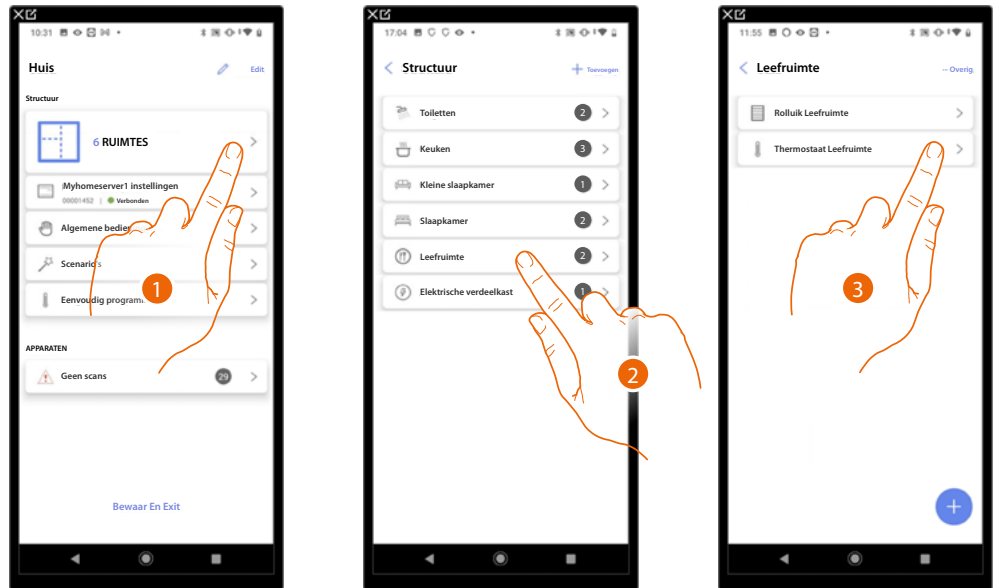


1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te verplaatsen object bevat, te openen.
3. Raak het scherm aan om het object te beheren.

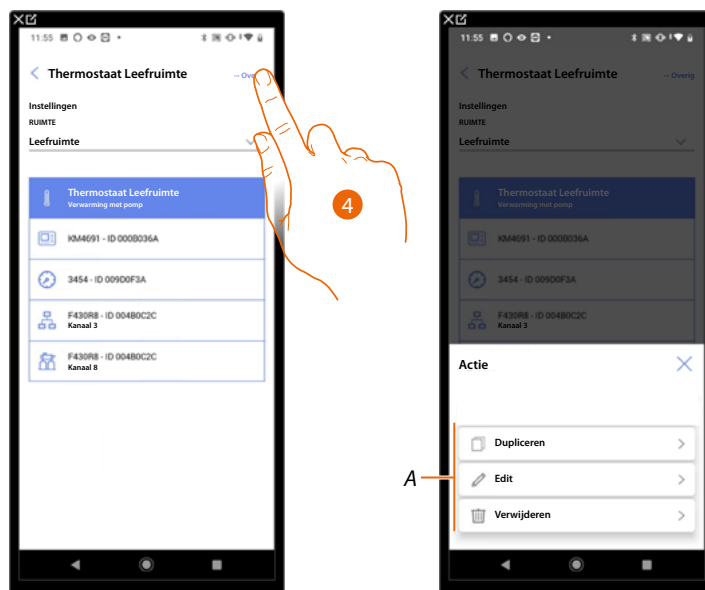


4. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object naar moet worden verplaatst.
 5. Selecteer de ruimte waar u het object naar wilt verplaatsen.
 6. Raak het scherm aan om te bevestigen.
- A Het object is correct naar de nieuwe ruimte verplaatst.

Handelingen object



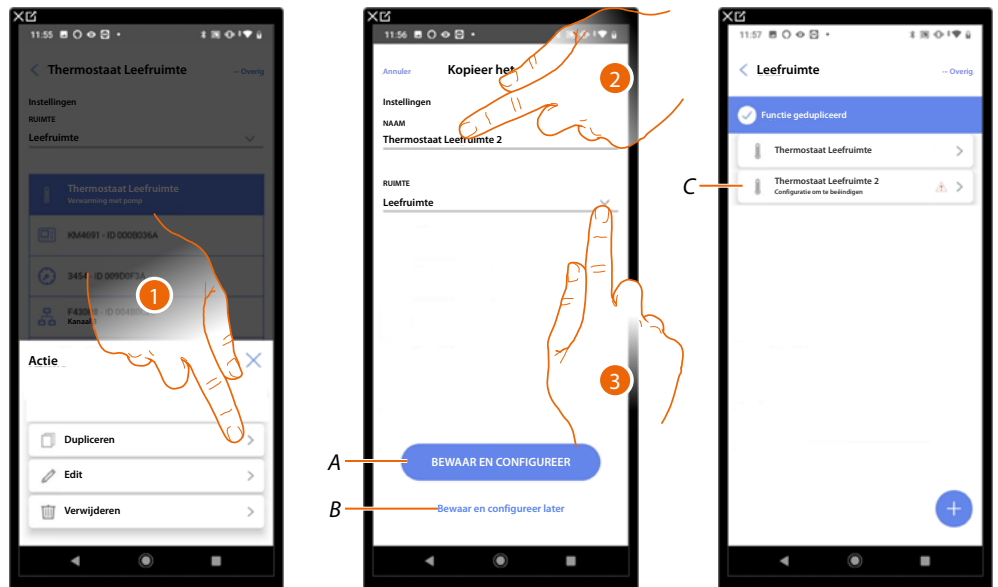
1. Raak het scherm aan om de ruimtes en objecten weer te geven en te beheren.
2. Raak het scherm aan om de ruimte, die het te beheren object bevat, te openen.
3. Raak het te beheren object aan.




4. Raak het scherm aan om het paneel te openen dat de beschikbare handelingen voor het geselecteerde object bevat.

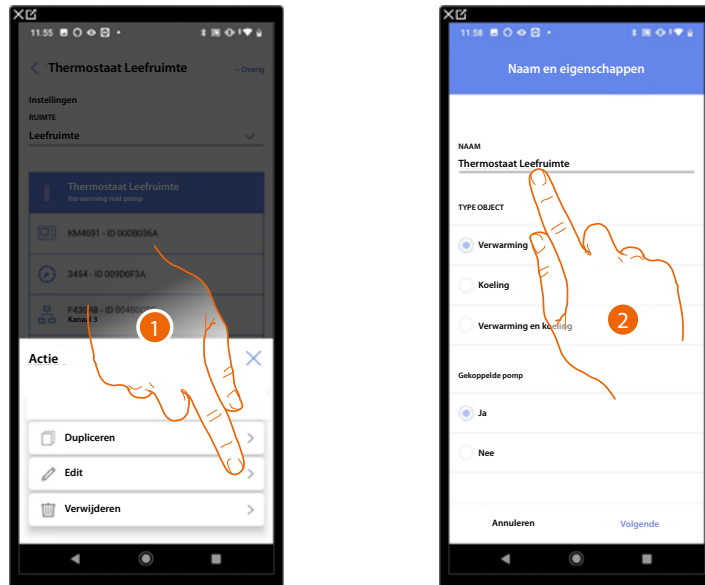
A U kunt een object **dupliceren**, **wijzigen** en tevens **eliminieren**.

De object dupliceren



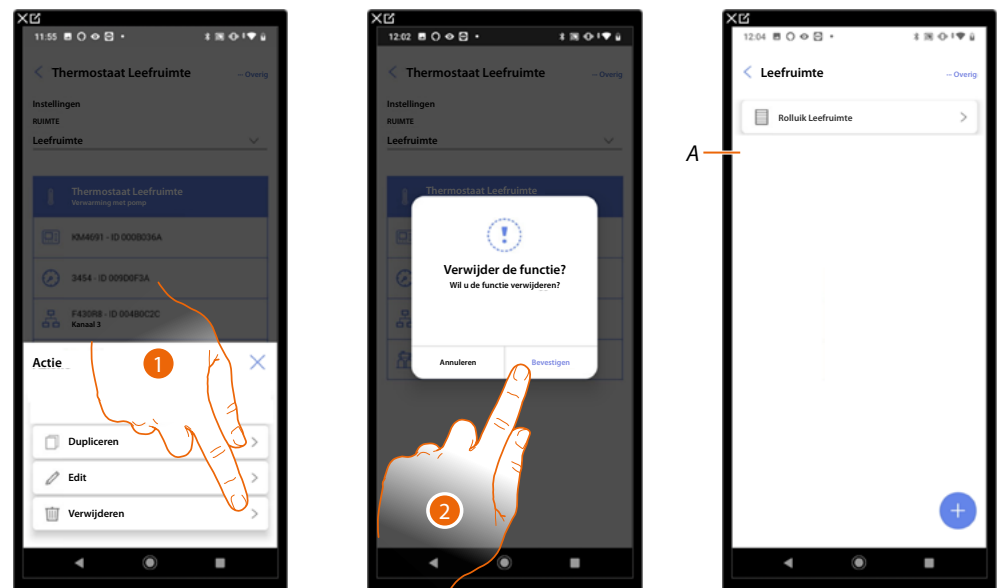
1. Raak het scherm aan om de object te dupliceren.
 2. Pas de naam aan van het geduplicateerde object.
 3. Selecteer de ruimte waar het geduplicateerde object in moet worden geplaatst.
- A Slaat het object op en configureer het, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).
- B Slaat het object op, zodat het op een later moment kan worden geconfigureerd.
- C Het object is correct geduplicateerd. Het pictogram  geeft aan dat het object nog niet geconfigureerd is, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).

Object wijzigen



1. Raak de scherm aan om de object te wijzigen
2. Zie [objecten aan apparaten koppelen](#) om het object te wijzigen

Object elimineren

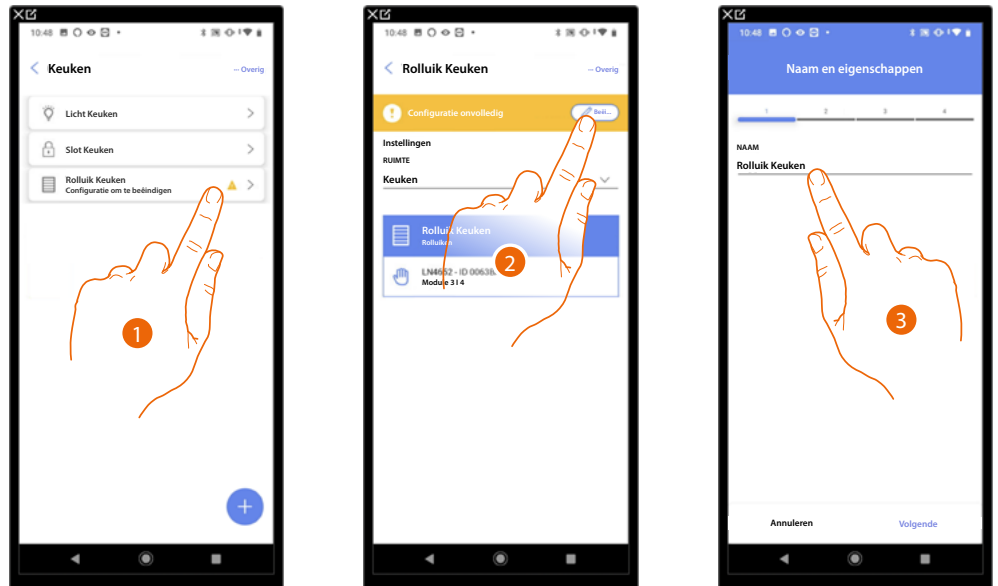


1. Raak de scherm aan om de object te elimineren.
 2. Raak de scherm aan om de eliminatie van de object te bevestigen.
- A *Het object is correct geëlimineerd.*

De configuratie van een object voltooien

Gebruik deze functie gebruiken om de configuratie van een object te voltooien.

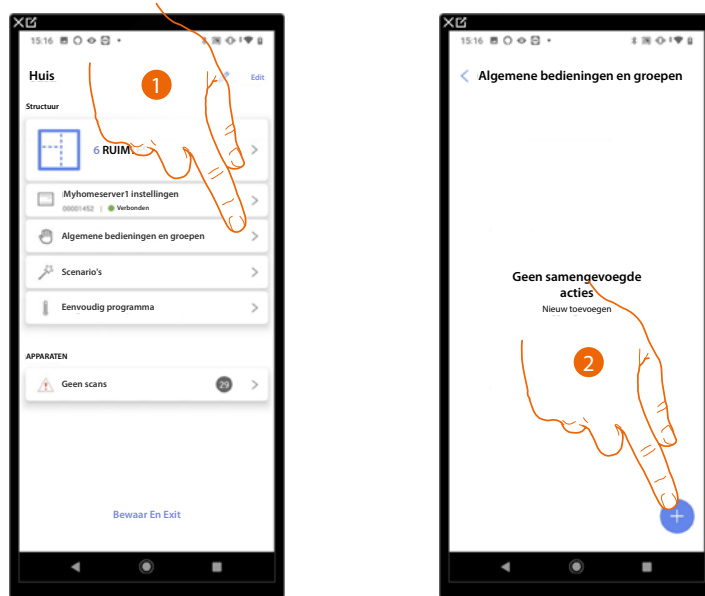
De configuratie gaat verloren als de apparaten, waar het object aan gekoppeld is, gereset zijn.



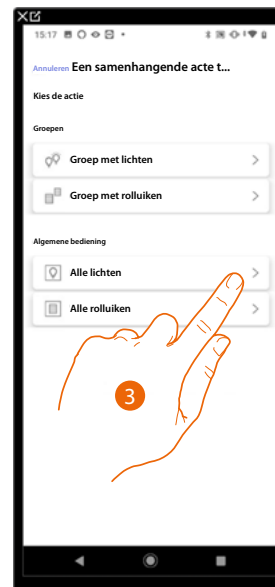
1. Raak de scherm aan om de configuratie van het object te voltooien.
2. Raak het scherm aan om de configuratie te starten.
3. Raak het scherm aan om het verloren deel van de configuratie in te voegen, zie [objecten aan apparaten koppelen](#).

Hoofdbedieningen

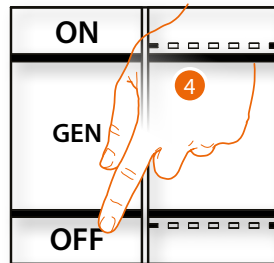
Op deze pagina kunt u een of meer fysieke knoppen koppelen met de hoofdbediening lichten of rolluiken. Naast de fysieke knop kunt u tevens de functie van het grafische object dat op de pagina favorieten is ingevoerd uitvoeren.



1. Raak het scherm aan om de pagina met algemene bedieningen en groepen te openen.
2. Raak het scherm aan om een hoofdbediening te creëren.



3. Raak het scherm aan om een hoofdbediening lichten te creëren.



4. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie
OF
4. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.



5. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
6. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A Elimineert de koppeling.

7. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening.

Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

8. Raak het scherm aan om te bevestigen,



Het aankoppelen van de algemene bediening licht is voltooid.

A Wijzigen van de instellingen.

9. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

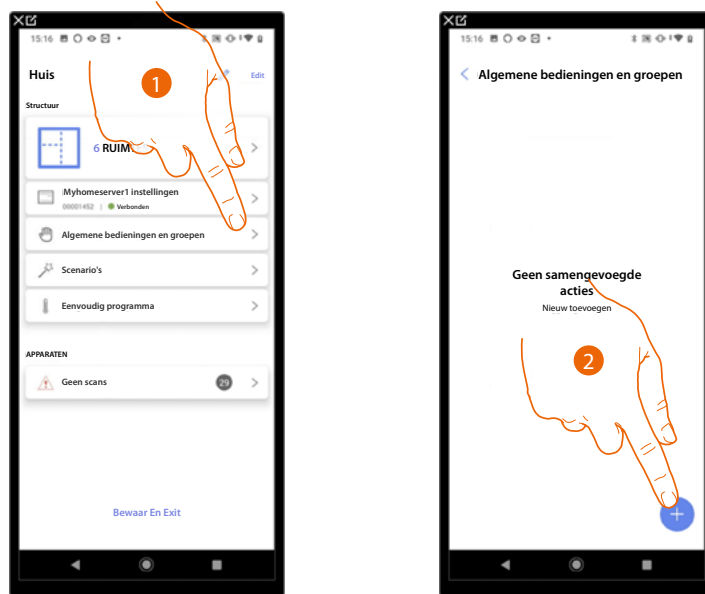
Nu kan de gebruiker een algemene bediening licht uitvoeren met de fysieke bediening of met het grafische object van de App Home+Control.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

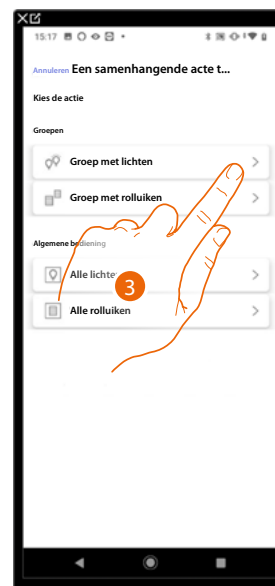
OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

Groepen

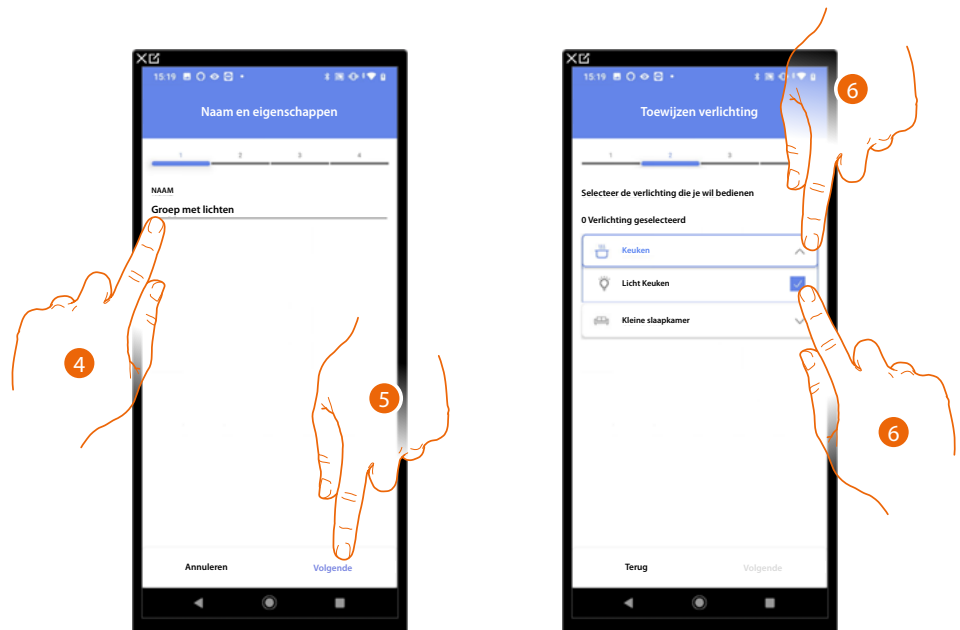
Op deze pagina kunt u een of meer fysieke knoppen koppelen met een groep lichten of rolluiken.



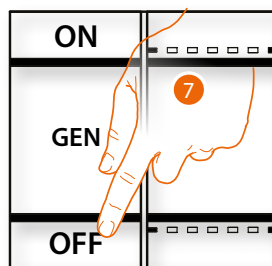
1. Raak het scherm aan om de pagina met algemene bedieningen en groepen te openen.
2. Raak het scherm aan om een groep te maken.



3. Raak het scherm aan om een groep met lichten te maken.

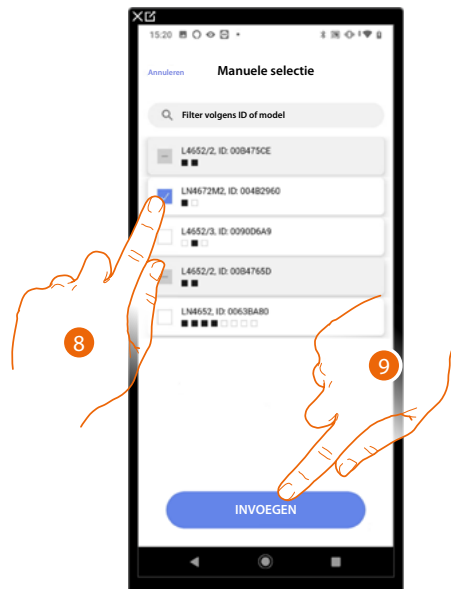


4. Raak het scherm aan om de naam van de groep met lichten te wijzigen.
5. Raak het scherm aan om verder te gaan.
6. Raak het scherm aan om de ruimte en de lichten, die u aan de groep wilt toevoegen, te selecteren.



7. Druk op een van de knoppen op de bediening in de installatie.
OF
7. Raak "Selecteer uit de lijst" aan als het apparaat niet kan worden bereikt. In dit geval wordt een lijst met de bedieningen die in de installatie aanwezig zijn getoond.

U krijgt een lijst te zien die alle bedieningen bevat die gekoppeld kunnen worden. U kunt de bediening a.d.h.v. het ID-nummer identificeren.

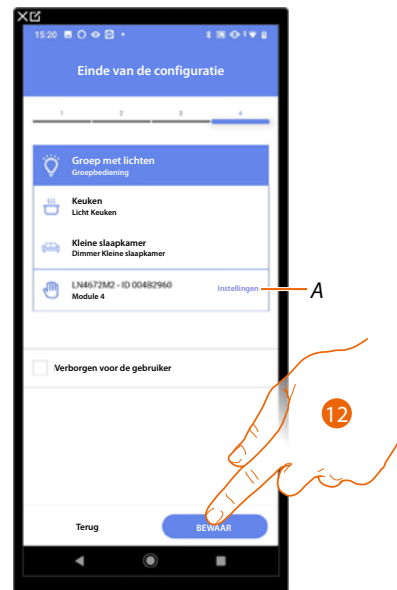


8. Raak het scherm aan om het apparaat te selecteren.
9. Raak het scherm aan om het geselecteerde bediening toe te voegen.



A *Elimineert de koppeling*

10. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.
11. Raak het scherm aan om te bevestigen.



Het object Licht On/ Off is gekoppeld.

A *Wijzigen van de instellingen*

12. Raak het scherm aan om de object op te slaan.

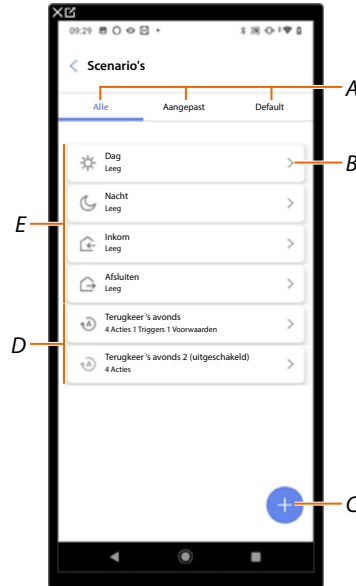
Nu kan de gebruiker een licht On/ Off in de keuken bedienen met de fysieke bediening of met het grafische object van de Home+Control App.

OPMERKING: Bedien het fysieke object of download de app Home+Control om het object te testen.

OPMERKING: Sla op en sluit de app Home+Project af om het object dat met de app Home+Control gecreëerd is te kunnen testen.

Scenario's

Op deze pagina kunt u 2 typen scenario's aanmaken en beheren: [Default scenario's](#) en [Aangepaste scenario's](#)



- A *Filter weergave scenario's*
- B *Opent de pagina scenario*
- C *Voegt een nieuw aangepast scenario toe*
- D [Aangepaste scenario's](#)
- E [Default scenario's](#)

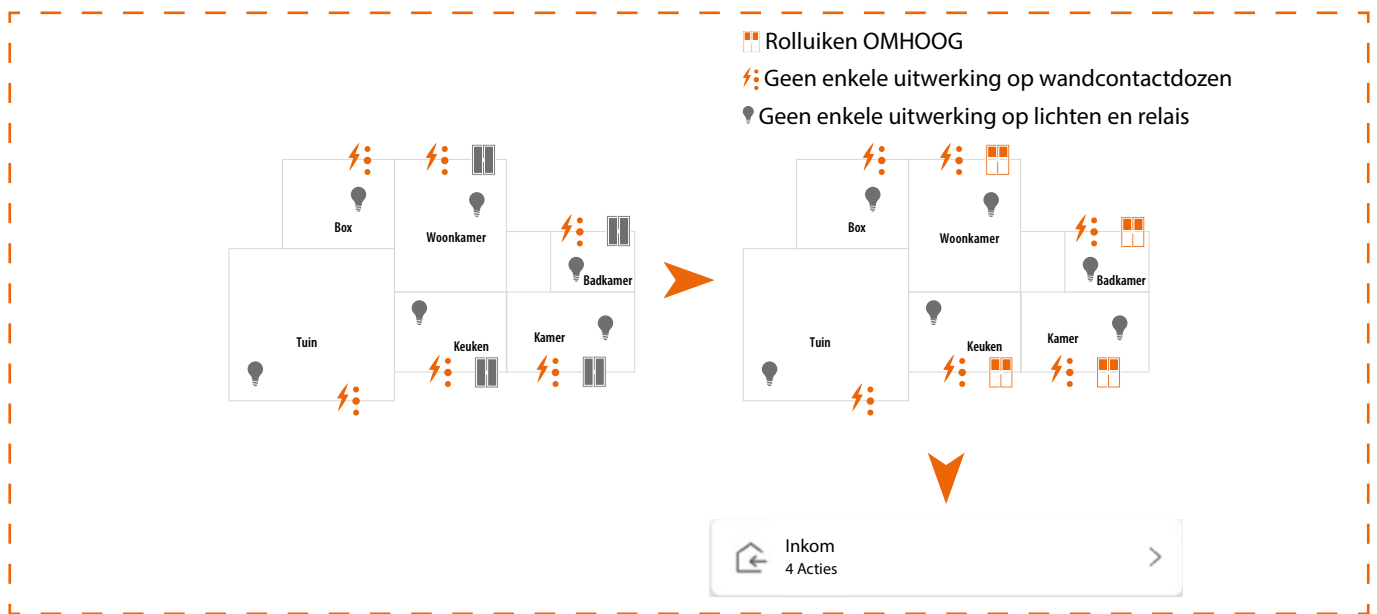
Default scenario's

Met dit type scenario's kan de gebruiker tegelijkertijd met een enkele bediening direct vanuit de app diverse apparaten van de installatie bedienen.

U kunt de werking van het scenario controleren met de knop "Play".

Er zijn 4 default scenario's aanwezig die reeds van een naam (Dag, Nacht, Inkom, Afsluiten) zijn voorzien, maar nog niet zijn geconfigureerd. De gebruiker kan met de app Home+Control dit type scenario's wijzigen of nieuwe scenario's creëren.

Voorbeeld default scenario Inkom



Aangepast scenario

Met dit type scenario's kan de gebruiker een bediening enkel punctueel of automatisch verrichten als bepaalde ingestelde omstandigheden heersen (volgens de logica **alleen een handeling uitvoeren/starten als**).

ACTIES	WANNEER	ALS
Object SPECIALE ACTIES	Ik op een knop op de installatie druk	Een object een bepaalde status vertoont (bijv. een rolluik is geopend)
Wachttijd	Binnen een bepaald tijdsbestek van maandag t/m vrijdag (bijv. tussen 15:00 en 18:00)	Binnen een bepaald tijdsbestek van maandag t/m vrijdag (bijv. tussen 15:00 en 18:00)
Email	De ingestelde weersomstandigheden zich voordoen	
Pushmelding		

Terugkeer 's avonds (uitgeschakeld)
4 Acties 1 Triggers 1 Voorwaarden >

De configuraties "starttrigger" en "voorwaarden" zijn facultatief. Naar aanleiding van hun configuratie kunnen diverse scenario's worden gecreëerd:

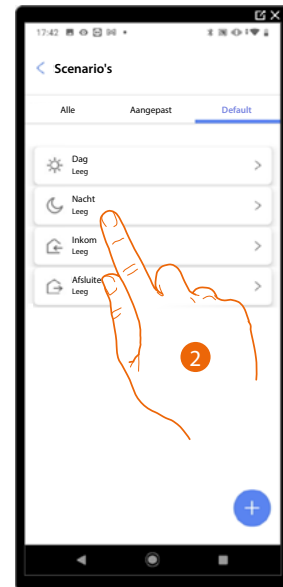
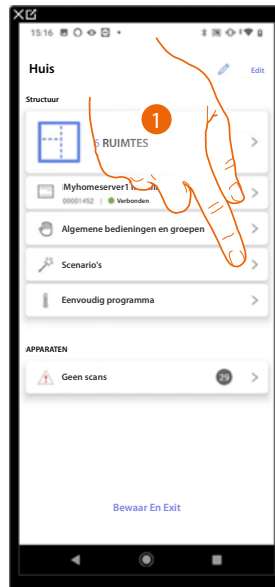
Acties	Start Triggers	Voorwaarden	Voorbeeld van een scenario
✓			Start scenario door object in App Home+Control
✓	✓		Start scenario met fysieke knop (of App Home+Control) of bij zonnig weer
✓	✓	✓	Start scenario met fysieke knop (of App Home+Control) alleen bij zonnig weer

U kunt controleren of het scenario daadwerkelijk is uitgevoerd, door meldingen (e-mails of pushberichten op de smartphone)n in te stellen die de gebruiker alleen ontvangt als het scenario gestart is.

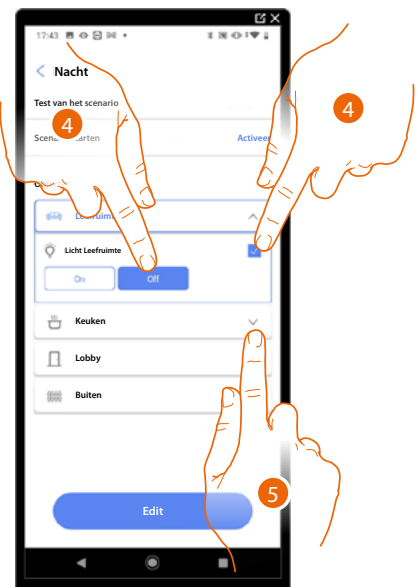
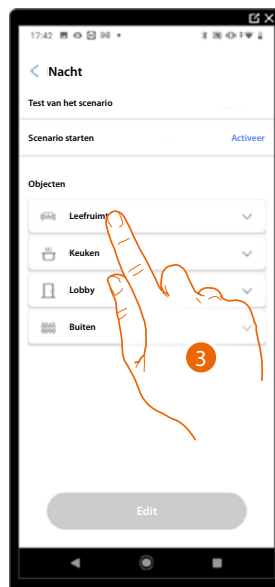
De gebruiker kan het scenario activeren/deactiveren, maar niet wijzigen

Een default scenario configureren

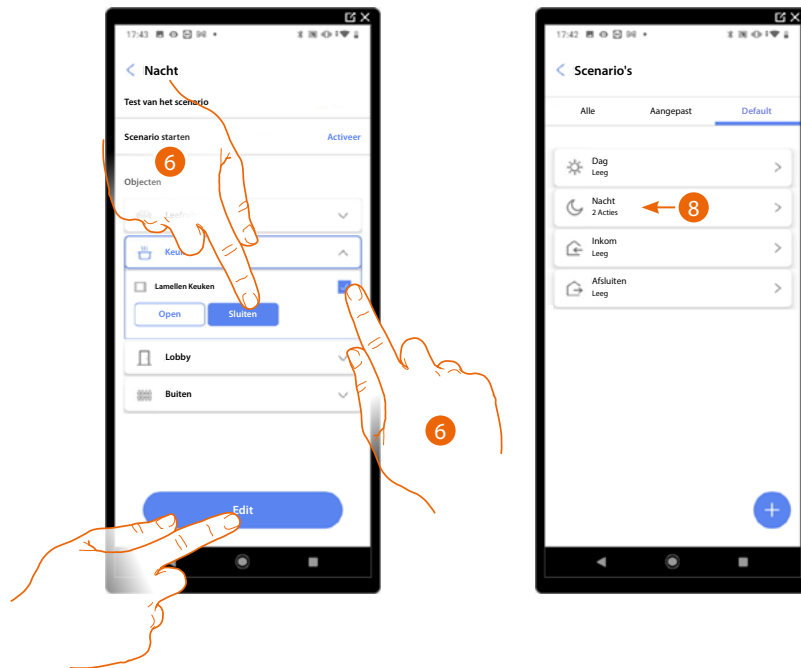
In dit voorbeeld wordt een scenario geconfigureerd dat de traphuisverlichting uitschakelt en de lamellen in de keuken sluit.



1. Raak het scherm aan om het pagina scenario's te openen.
2. Raak het scherm aan om een default scenario te configureren.



3. Raak het scherm aan om de ruimte, dat het object bevat dat in het scenario geactiveerd moet worden, te selecteren.
4. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
5. Raak het scherm aan om een ander object te selecteren.



6. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
- A *Start het scenario zodat het kan worden gecontroleerd.*
8. Het scenario is geconfigureerd.

Een aangepast scenario creëren

In dit voorbeeld wordt een scenario geconfigureerd dat op doordeweekse dagen om 17.15 de buitenverlichting inschakelt en, na 1 min en 30 sec. tevens de verlichting in de hal. Maar alleen als de schemersensor aangeeft dat het buiten donker is. Een pushmelding wordt verzonden als het scenario is uitgevoerd.

Om een scenario te kunnen creëren moet u:

1

Geef het een naam die het vertegenwoordigt

2

Een of meer handelingen invoeren die de objecten in de kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart (bijv. buitenlicht inschakelen)

3

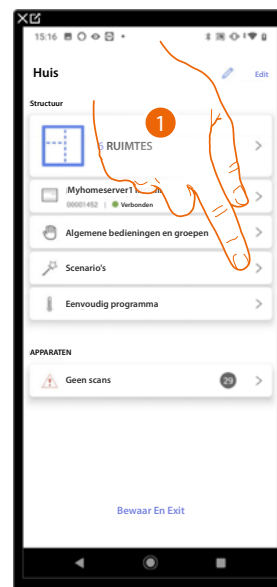
Voer de voorwaarden in die het scenario starten (starttrigger).

4

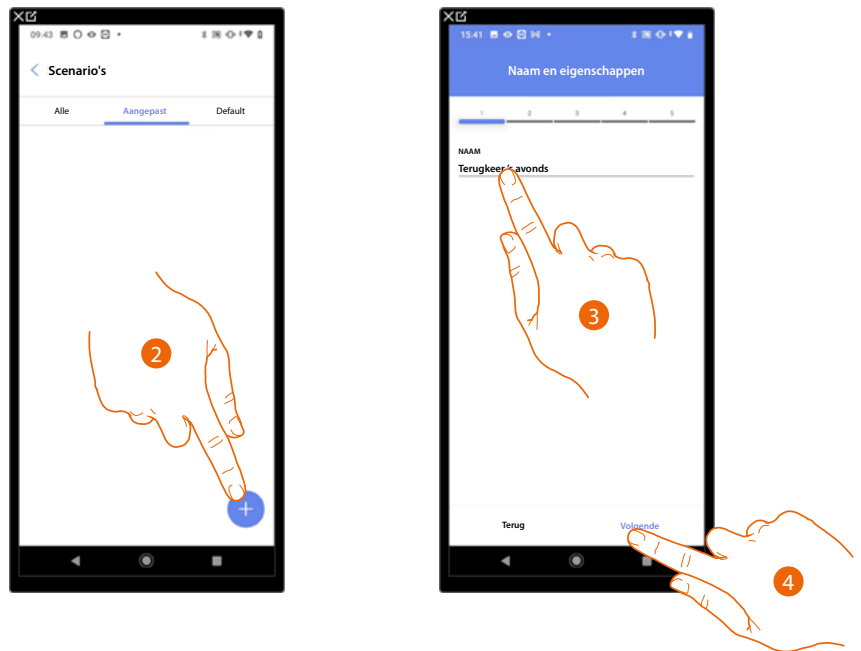
Voer eventueel een voorwaarde (alleen als) in

5

Sla het gecreëerde scenario op

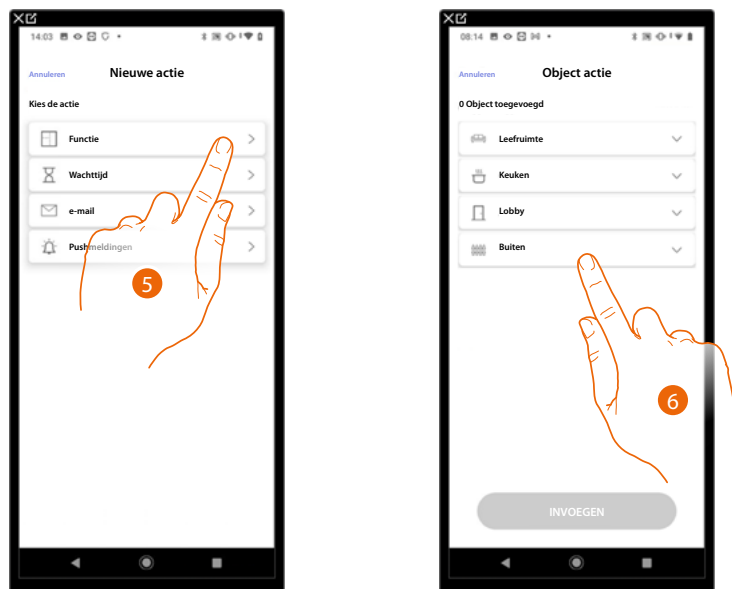


1. T Raak het scherm aan om het pagina scenario's te openen.

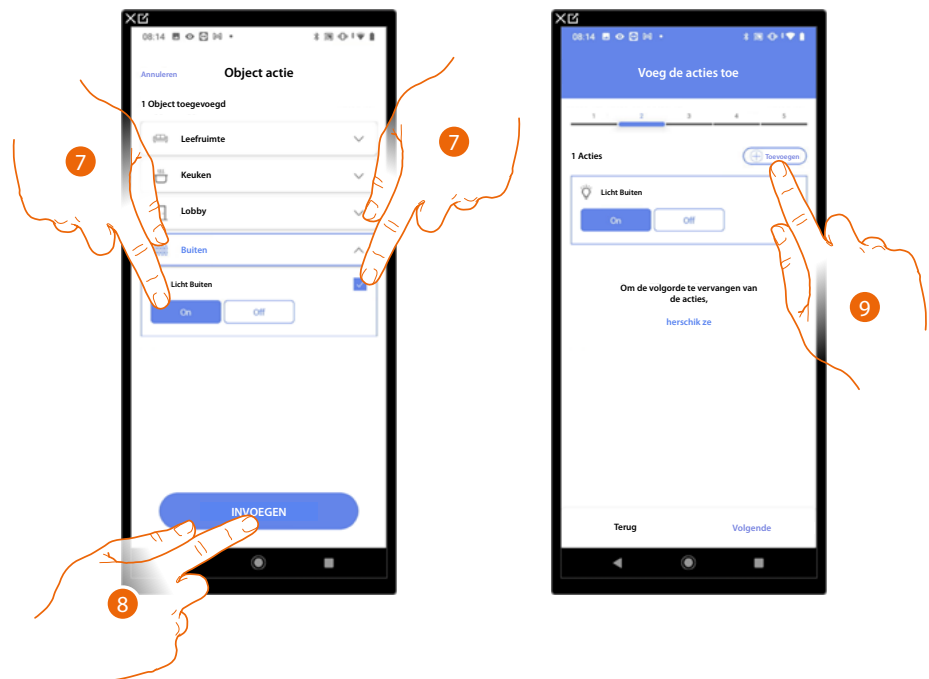


2. Raak het scherm aan om een scenario toe te voegen.
3. Raak het scherm aan om de naam van het scenario aan de passen.
4. Raak het scherm aan om verder te gaan.

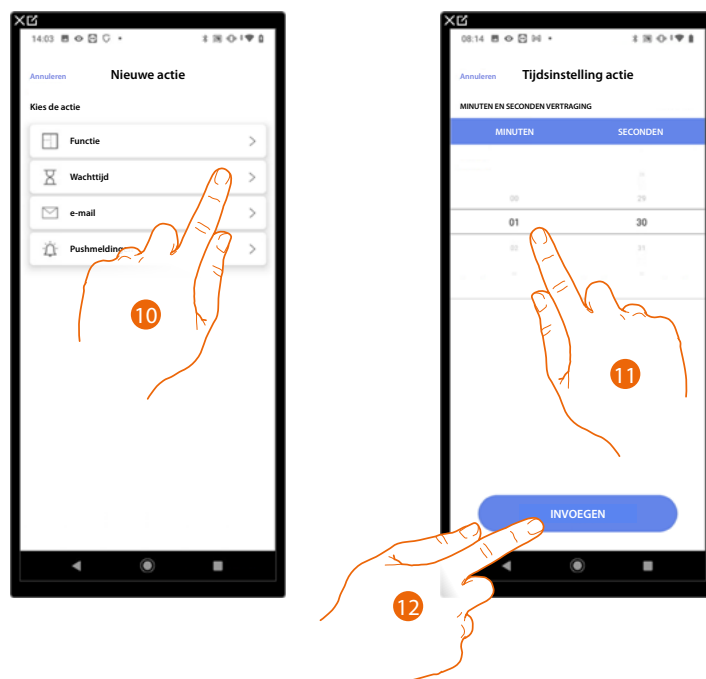
Voer de handelingen in die de objecten in de verschillende kamers zullen verrichten wanneer het scenario wordt gestart.



5. Raak het scherm aan om de object te selecteren.
6. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.



7. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
8. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.
9. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.



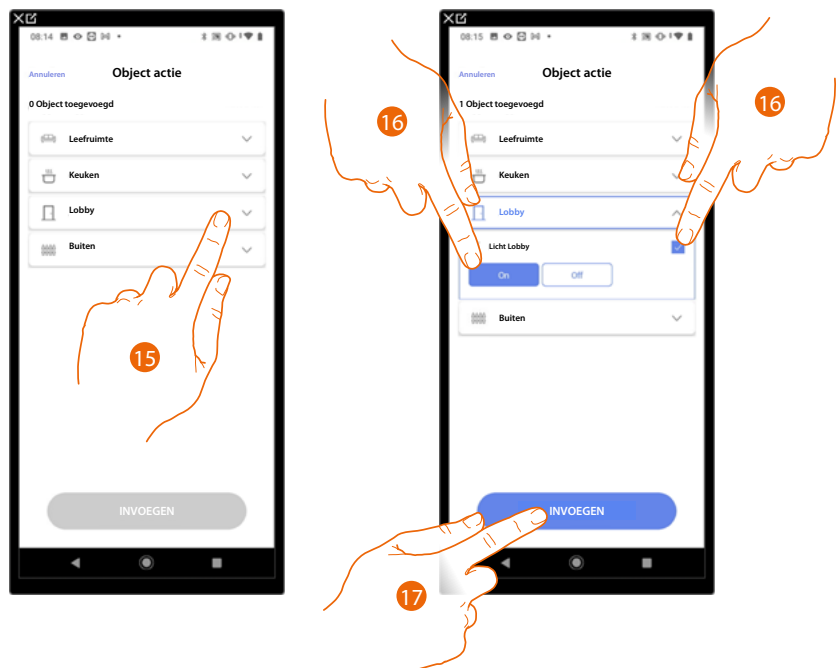
10. Raak het scherm aan om het wachttijd te selecteren.
11. Selecteer de minuten en seconden die u wilt instellen voordat de volgende bedieningen worden verricht.
12. Raak het scherm aan om de geselecteerde wachttijd in te voeren.



A *Wijzigt de handeling.*

13. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.

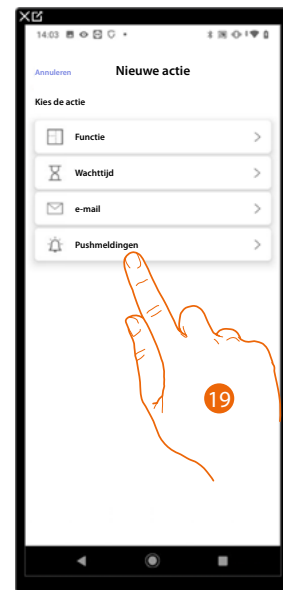
14. Raak het scherm aan om de object te selecteren.



15. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.

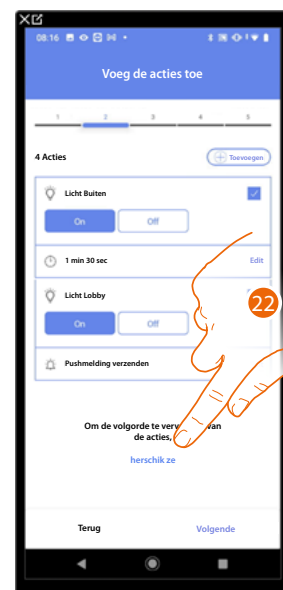
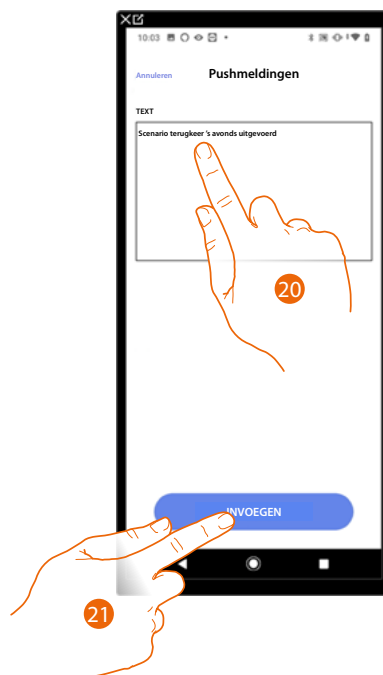
16. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.

17. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.



18. Raak het scherm aan om een andere handeling in te voeren.

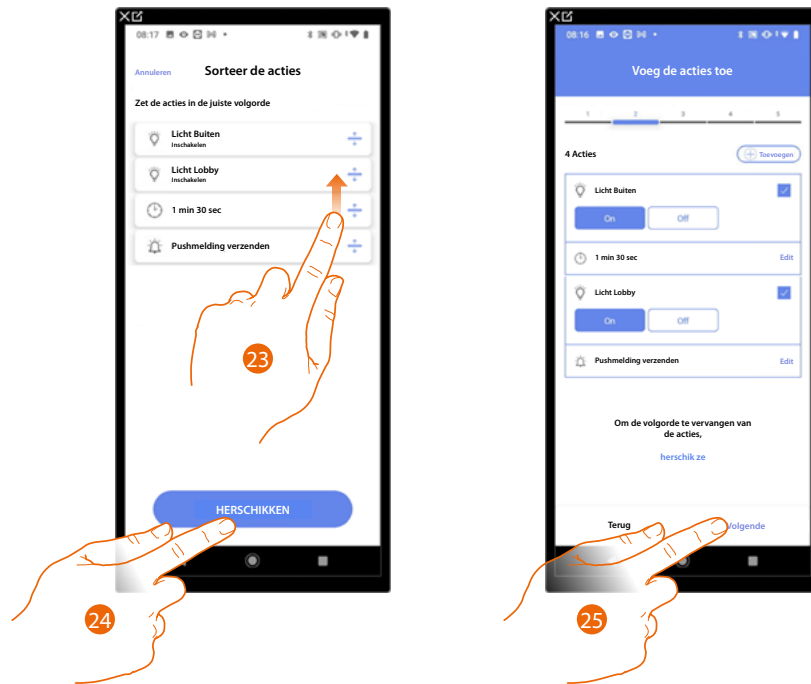
19. Raak het scherm aan om de pushmelding te selecteren.



20. Voer de tekst van het pushmelding in (bijv.scenario terugkeer 's avonds uitgevoerd).

21. Raak het scherm aan om een waarschuwing via pushmelding in te voeren.

22. Raak het scherm aan om de ingevoerde handelingen opnieuw te ordenen.



23. Scrol om de handelingen te verplaatsen.

24. Raak het scherm aan om te bevestigen.

25. Raak het scherm aan om verder te gaan.

OPMERKING: De beschikbare handelingen worden getoond in de paragraaf [Handelingen](#)

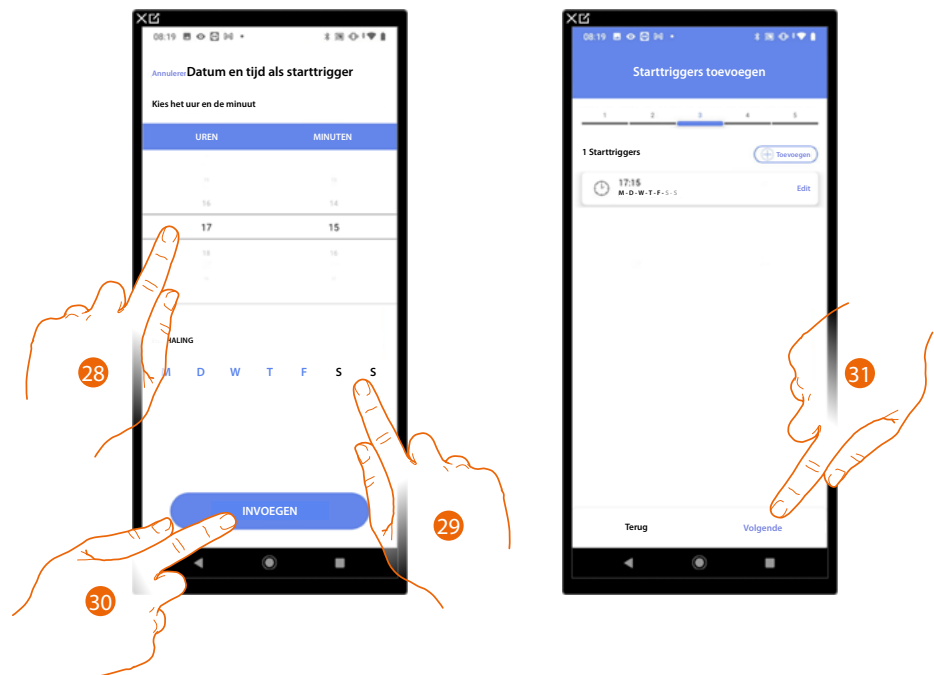
Voer nu de voorwaarde in die het scenario start (starttrigger).



26. Raak het scherm aan om een voorwaarde toe te voegen.

27. Raak het scherm aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren.

OPMERKING: U kunt meerdere voorwaarden voor het starten van het scenario invoeren, in dit geval wordt het scenario gestart zodra een van deze voorwaarden zich voordoet.



28. Raak het scherm aan om de uren en minuten in te stellen waarop het scenario geactiveerd zal worden.

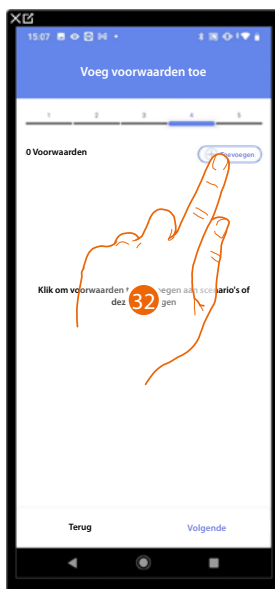
29. Selecteer de dagen van de week waarop het scenario op het eerder ingestelde tijdstip zal worden geactiveerd.

30. Raak het scherm aan om de gecreëerde trigger in te voeren.

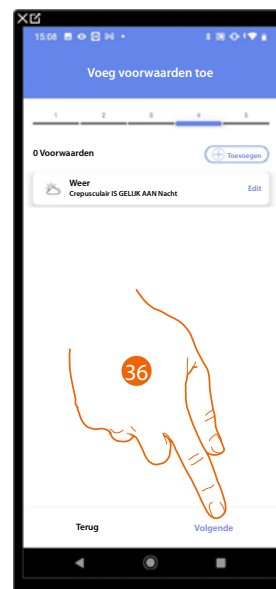
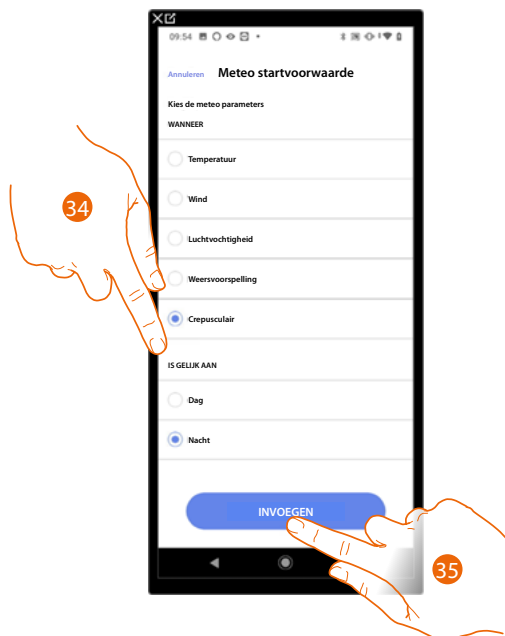
31. Raak het scherm aan om verder te gaan.

OPMERKING: De beschikbare voorwaarden die het scenario starten worden getoond in de paragraaf [**Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start \(start triggers\)**](#)

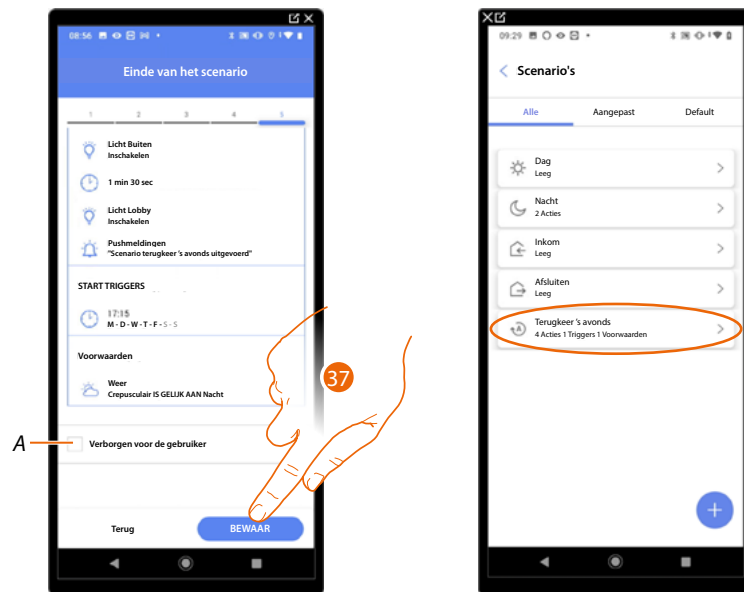
Voer eventueel tevens een andere voorwaarde (alleen als) in.
 Deze voorwaarde zorgt ervoor dat het scenario pas gestart wordt als eraan is voldaan.
 De beschikbare voorwaarden zijn **objecten**, **datum en tijd**, **weer**. De functies ervan worden beschreven in de paragraaf **Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start (start triggers)**.



- 32. Raak het scherm aan om een voorwaarde toe te voegen.
- 33. Raak het scherm aan om de voorwaarde voor het starten van het scenario te selecteren.



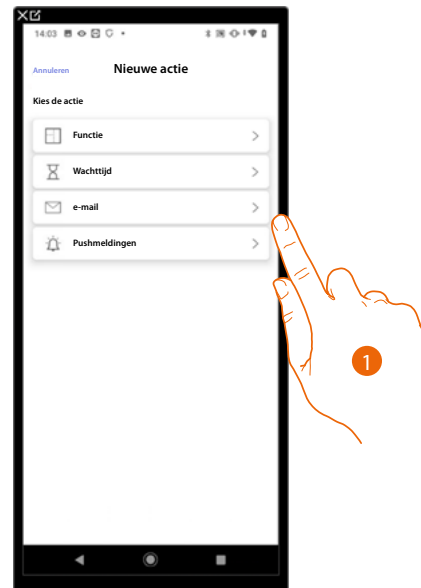
- 34. Raak het scherm aan om te selecteren wanneer het scenario moet worden geactiveerd.
- 35. Raak het scherm aan om de gekozen voorwaarde in te voeren.
- 36. Raak het scherm aan om verder te gaan.



A Geef aan of het object niet beschikbaar moet zijn voor de gebruiker in de app Home+Control. Het object is geconfigureerd en werkt, maar de gebruiker kan het niet weergeven.

37. Raak het scherm aan om de gecreëerde scenario op te slaan.

Handelingen

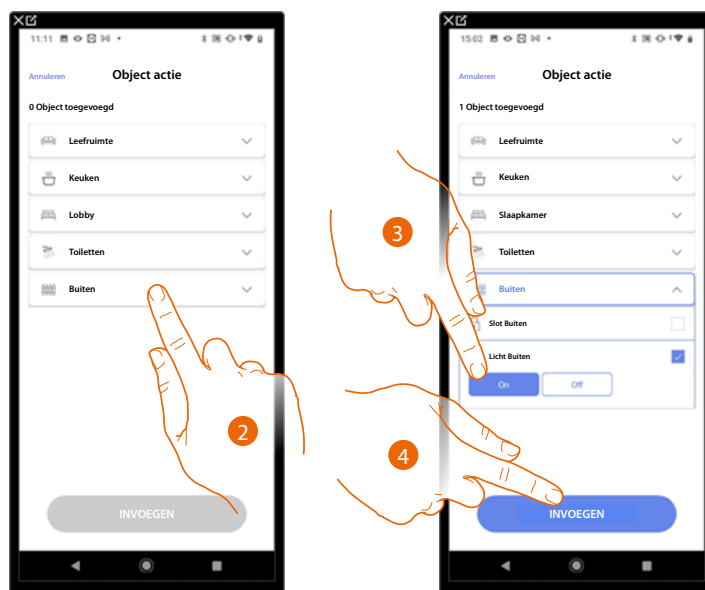


1. Raak het scherm aan om de handelingen die het scenario vormen te selecteren:
 - **Object;**
 - **Wachttijd;**
 - **Email;**
 - **Pushmelding.**

Object

Wanneer u deze voorwaarde instelt kunt u een scenario starten wanneer een object, gekozen uit de objecten die in de verschillende kamers aanwezig zijn, een bepaalde, door u aangegeven status vertoont.

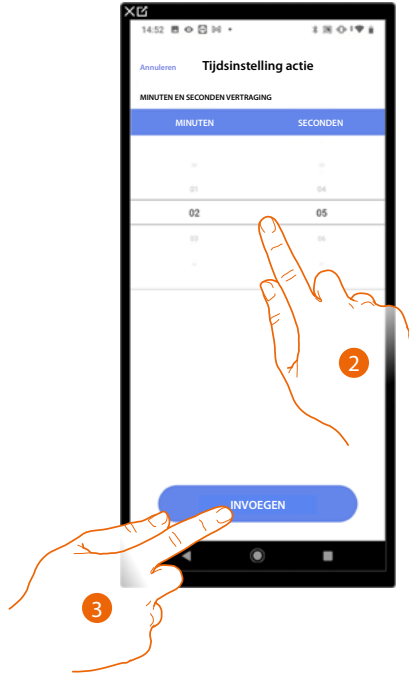
Voor elk soort object kunt u de typische statuses die het scenario activeren gebruiken.



2. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.
3. Selecteer het object en de handeling die het moet verrichten.
4. Raak het scherm aan om het geselecteerde object in te voegen.

Wachttijd

Met deze voorwaarde kunt u een bepaalde wachttijd invoeren, voordat de volgende bedieningen moeten worden uitgevoerd.



2. Selecteer de minuten en seconden die u wilt instellen voordat de volgende bedieningen worden verricht.
3. Raak het scherm aan om de geselecteerde wachttijd in te voeren.

Email

Met deze voorwaarde kunt u een e-mailadres instellen waar automatisch een bericht naar zal worden gestuurd zodra het scenario is uitgevoerd.

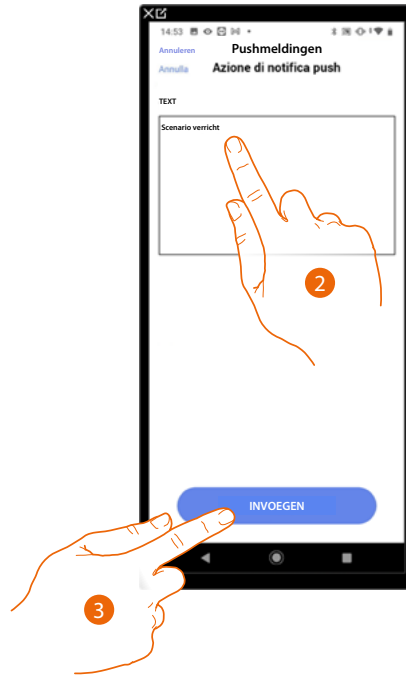


2. Voer het e-mailadres in waar het bericht naar moet worden gestuurd en voer het onderwerp van het bericht in.
3. Voer de tekst van het bericht in (bijv. terugkeer 's avonds uitgevoerd).
4. Raak het scherm aan om een waarschuwing via e-mail in te voeren.

Pushmelding

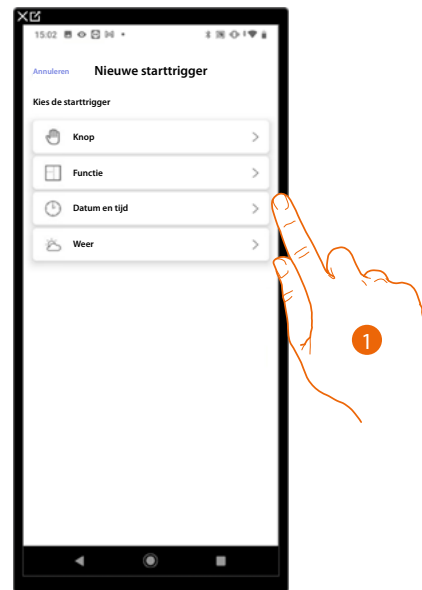
Met deze voorwaarde kan automatisch een pushmelding worden verzonden naar de smartphones als de handelingen of het volledige scenario is/zijn uitgevoerd.

OPMERKING: In het geval van iOS worden geen pushberichten ontvangen als de app op de voorgrond weergegeven wordt.



2. Voer de tekst van het pushmelding in (bijv. scenario verricht).
3. Raak het scherm aan om een waarschuwing in te voeren.

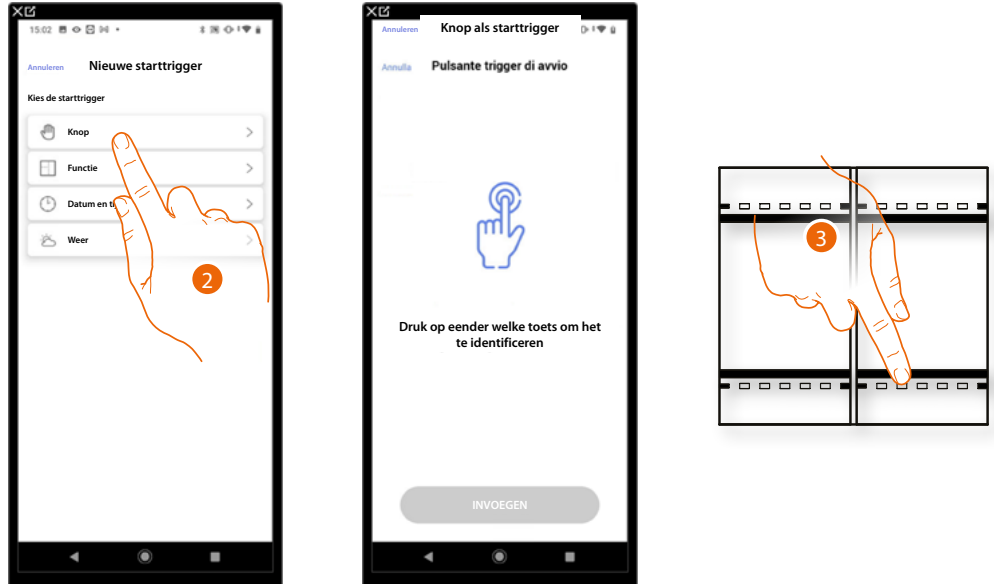
Uitvoering n.a.v. voorwaarden bij de start (start triggers)



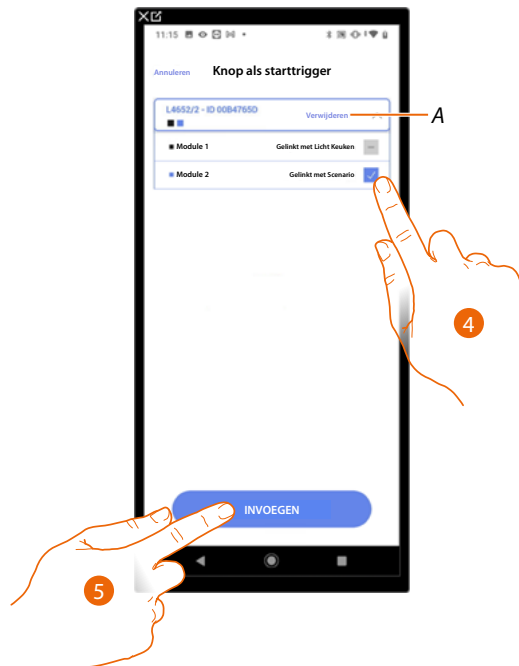
1. Raak het scherm aan om een uitvoering naar aanleiding van een voorwaarde bij de start van het scenario (starttrigger) te selecteren:
 - Knop;
 - Objecten ;
 - Datum en tijd;
 - Weer.

Knop

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten door op een knop in de installatie te drukken.



2. Raak het scherm aan om de trigger knop te selecteren.
3. Druk op de toets om het fysieke apparaat in de installatie te identificeren.



A Elimineert de koppeling.

4. Selecteer uit de beschikbare bedieningen de module van de gewenste bediening. Raadpleeg [Apparaten resetten](#) om de modules weer beschikbaar te stellen als ze allemaal bezet zijn.

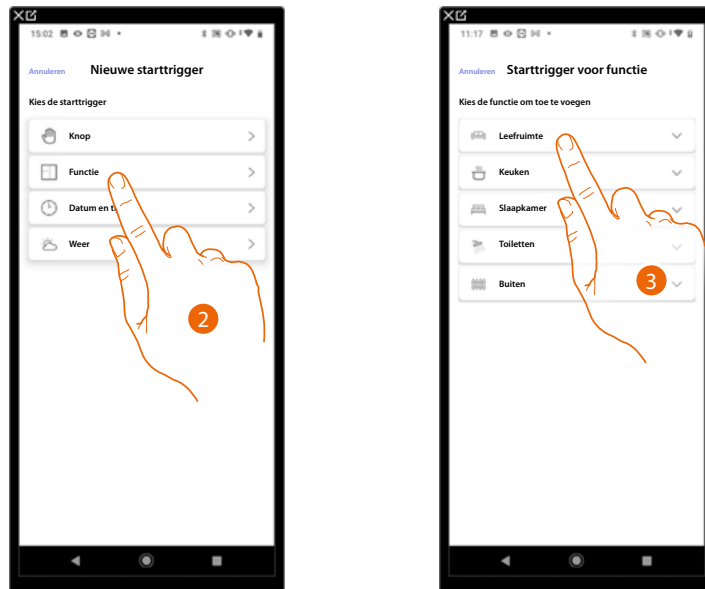
OPMERKING: : De knop mag niet reeds met een andere functie zijn gekoppeld.

5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.

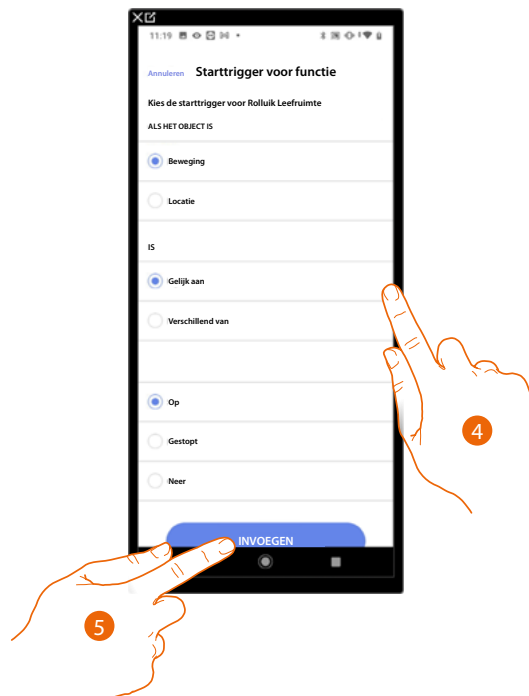
Objecten

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten wanneer een object, gekozen uit de objecten die in de verschillende kamers aanwezig zijn, een bepaalde, door u aangegeven status vertoont.

Voor elk soort object kunt u de typische statussen die het scenario activeren gebruiken.



2. Raak het scherm aan om de trigger object te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de ruimte te selecteren waar het object in aanwezig is.



4. Raak het scherm aan om de status voor het starten van het scenario in te stellen.
5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.

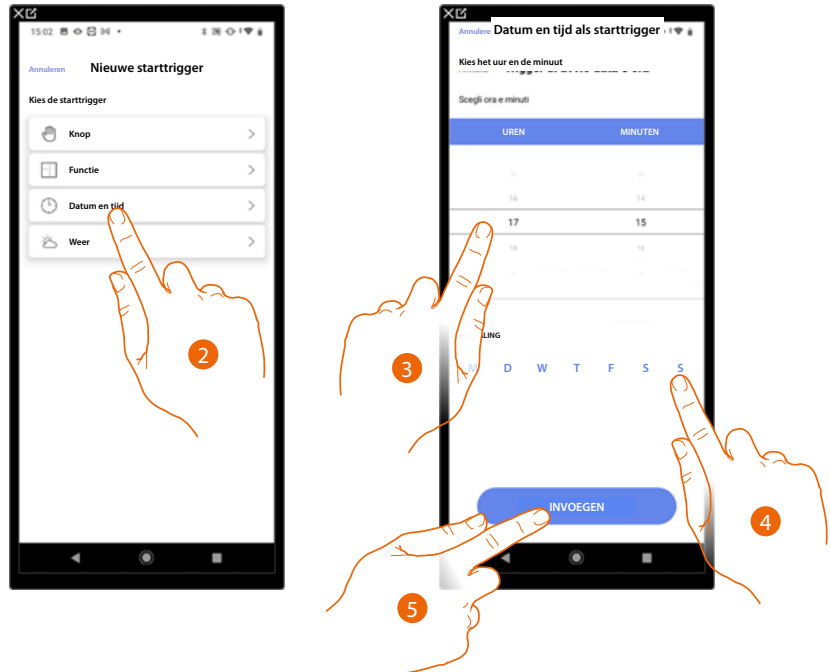
Voor elk object beschikt u over een reeks parameters die gecombineerd kunnen worden om de status voor de activering van het scenario te bepalen.

OBJECT GESTART ALS...	VOORWAARDE	HET SCENARIO WORDT		
LICHT ON/OFF	gelijk	ON	Het licht is ingeschakeld	
		OFF	Het licht is uitgeschakeld	
	anders	ON	La Het licht is uitgeschakeld è spenta	
		OFF	Het licht is ingeschakeld	
DIMMER 1	bediening	gelijk	Het variabele licht is ingeschakeld	
		OFF	Het variabele licht is uitgeschakeld	
		anders	Het variabele licht is uitgeschakeld	
		OFF	Het variabele licht is ingeschakeld	
	dimmer	gelijk	het lichtintensiteit is bijv.: op 10%	
		anders	van: 00 tot 100	de lichtintensiteit is bijv.: anders dan 10%
		groter	de lichtintensiteit is bijv.: groter dan 10%	
		kleiner	de lichtintensiteit is bijv.: kleiner dan 10%	
SLIMME VERLICHTING 1 (GEKLEURD LICHT)	bediening	gelijk	ON	Het slimme verlichting is ingeschakeld
		OFF	Het slimme verlichting is uitgeschakeld	
		anders	ON	Het slimme verlichting is uitgeschakeld
		OFF	Het slimme verlichting is ingeschakeld	
	kleur	gelijk	lichtblauw	de kleur van het licht is lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is lichtpaars
			kleur x	de kleur van het licht is x
		anders	lichtblauw	de kleur van het licht is niet lichtblauw
			blauw	de kleur van het licht is niet blauw
			lichtpaars	de kleur van het licht is niet lichtpaars
			enz.	de kleur van het licht is niet x
ROLLUIK 1	bewegen	gelijk	Su	het rolluik beweegt omhoog
		Stop	het rolluik is gestopt	
		Giù	het rolluik beweegt omlaag	
		anders	Su	het rolluik beweegt omlaag of is gestopt
		Stop	het rolluik beweegt omhoog of omlaag	
	positie	gelijk	Giù	het rolluik beweegt omhoog of is gestopt
		anders	van: 00 tot 99	rolluik open bijv.: 50%
		groter	rolluik open bijv.: een andere waarde dan 50%	
		kleiner	rolluik open bijv.: een waarde groter dan 50%	
		rolluik open bijv.: een waarde kleiner dan 50%		

OBJECT	CONDITIE		HET SCENARIO WORDT GESTART ALS...	
THERMOSTAAT 2	modus	gelijk	off	de thermostaat is uitgeschakeld
			warm	de thermostaat staat op modus verwarming
			koud	de thermostaat staat op modus koeling
			auto	de thermostaat werkt automatisch
		anders	off	de thermostaat is ingeschakeld
			warm	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/auto
			koud	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op verwarming/auto
			auto	de thermostaat is uitgeschakeld of staat op koeling/warm
	temperatuur	van: 10 tot 34	gelijk	de temperatuur is bijv.: 30°
			anders	de temperatuur is bijv.: anders dan 30°
			groter	de temperatuur is bijv.: hoger dan 30°
			kleiner	de temperatuur is bijv.: lager dan 30°
	gewenste T	van: 10 tot 34	gelijk	de ingestelde temperatuur is bijv.: gelijk aan 11
			anders	de ingestelde temperatuur is bijv.: anders dan 12
			groter	de ingestelde temperatuur is bijv.: hoger dan 13
			kleiner	de ingestelde temperatuur is bijv.: lager dan 14
Status van de actuator	gelijk	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
	anders	Off	de actuator is uitgeschakeld	
		On	de actuator is ingeschakeld	
PLAYER 1	bediening	gelijk	ON	de audio is ingeschakeld
			OFF	de audio is uitgeschakeld
		anders	ON	de audio is uitgeschakeld
			OFF	de audio is ingeschakeld
ENERGIE		gelijk	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: 2,5 Kw
		anders	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: anders dan 2,5 Kw
		groter	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: groter dan 2,5 Kw
		kleiner	0:tot 50 (stap 0,5)	het actuele verbruik is bijv.: kleiner dan 2,5 Kw

Datum en tijd

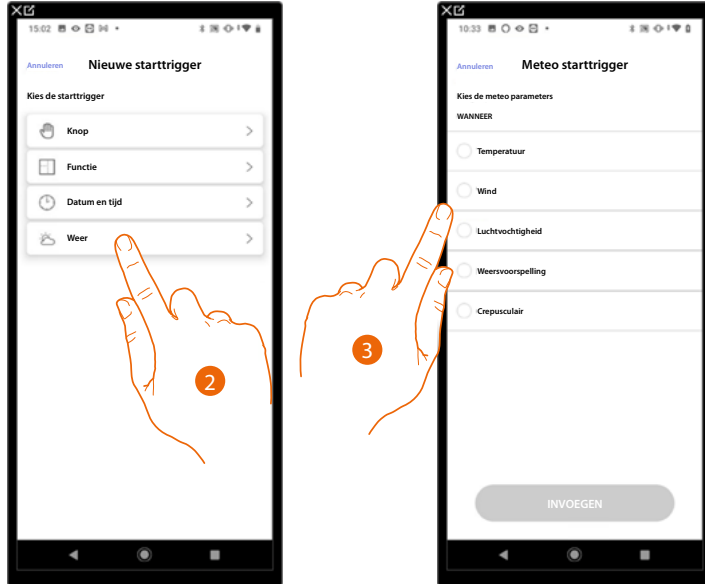
Wanneer u deze trigger instelt kunt u op een bepaald tijdstip en een bepaalde dag een scenario laten starten.



2. Raak het scherm aan om de trigger datum en tijd te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de uren en minuten in te stellen waarop het scenario geactiveerd zal worden.
4. Selecteer de dagen van de week waarop het scenario op het eerder ingestelde tijdstip zal worden geactiveerd
5. Raak het scherm aan om de trigger in te voeren.

Weerberichten

Wanneer u deze trigger instelt kunt u een scenario starten wanneer bepaalde weersomstandigheden, geleverd door de online weerberichten, zich voordoen.

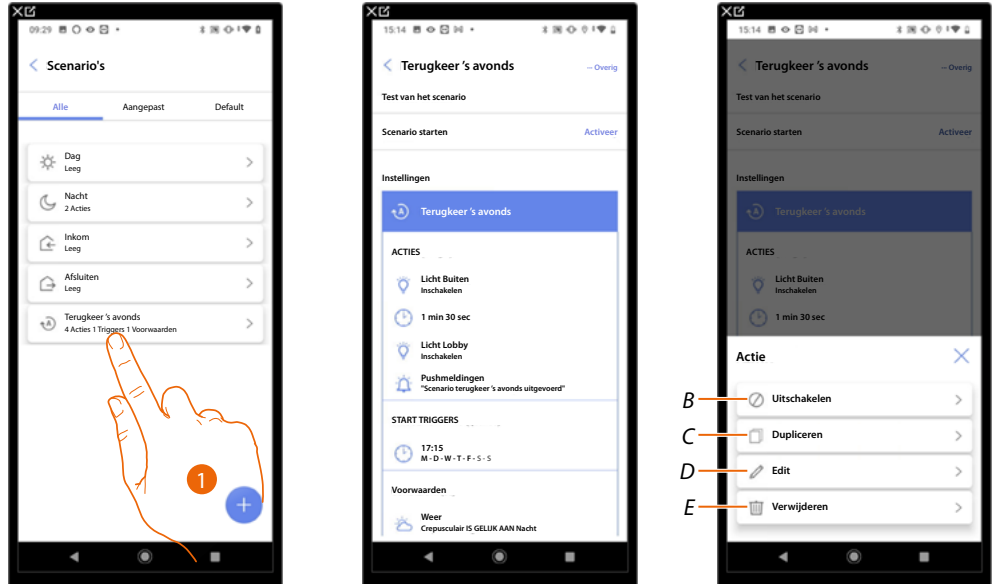


2. Raak het scherm aan om de trigger weer te selecteren.
3. Raak het scherm aan om de weersomstandigheid in te stellen die het scenario zal activeren. U kunt de volgende parameters instellen:

Gelijk Verschillend Groter Lager	<input type="radio"/> Temperatuur	Van 00°C tot 40°C Van -1°C tot -30°C
	<input type="radio"/> Wind	Van 00 Km/h tot 99 Km/h
	<input type="radio"/> Luchtvochtigheid	Van 00% tot 99%
Gelijk Verschillend	<input type="radio"/> Weersvoorspelling	Zon Regen Storm Bewolkt Sneeuw Mist
	<input type="radio"/> Crepusculair	Dag Nacht

Aangepast scenario beheren

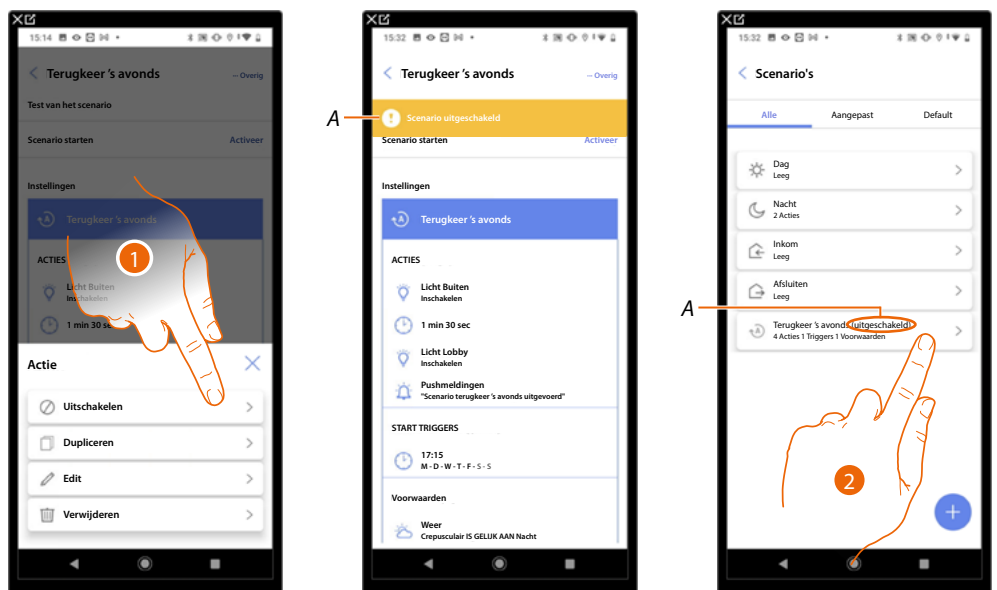
Als een aangepast scenario gecreëerd is, kunt u het op het specifieke paneel **deactiveren/activeren, dupliceren, wijzigen** en **verwijderen**



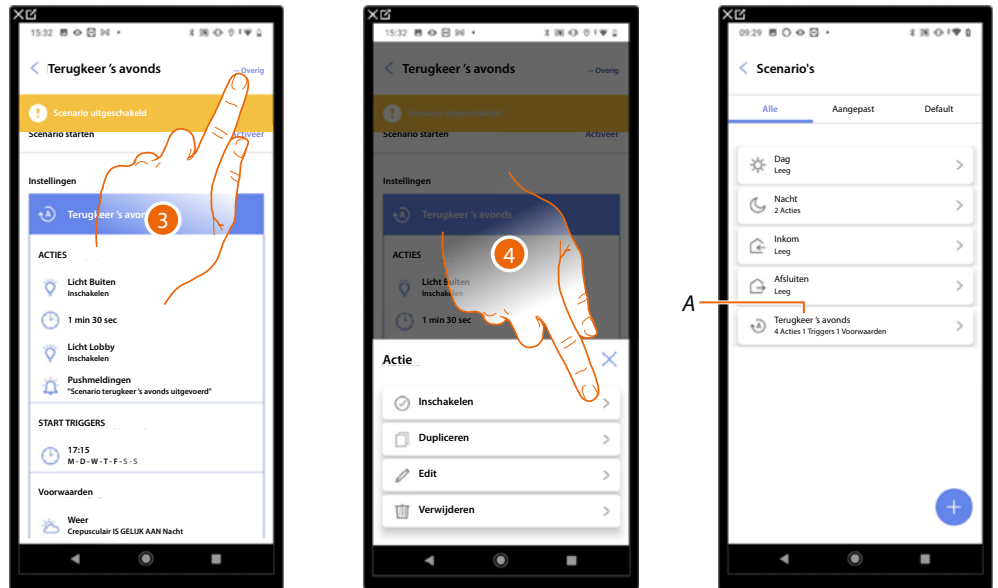
1. Raak het scherm aan om het scenario dat u wilt beheren te openen.
 2. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van de scenario te openen.
- A *Start het scenario zodat het kan worden gecontroleerd.*
 B *Deactiveert/activeert een scenario*
 C *Dupliceert een scenario*
 D *Een scenario wijzigen*
 E *Elimineert een scenario*

Een scenario deactiveren/activeren

U kunt een gecreëerd scenario deactiveren. In dit geval blijft het tussen de scenario's opgeslagen, maar kan het niet door gebruiker worden gebruikt.

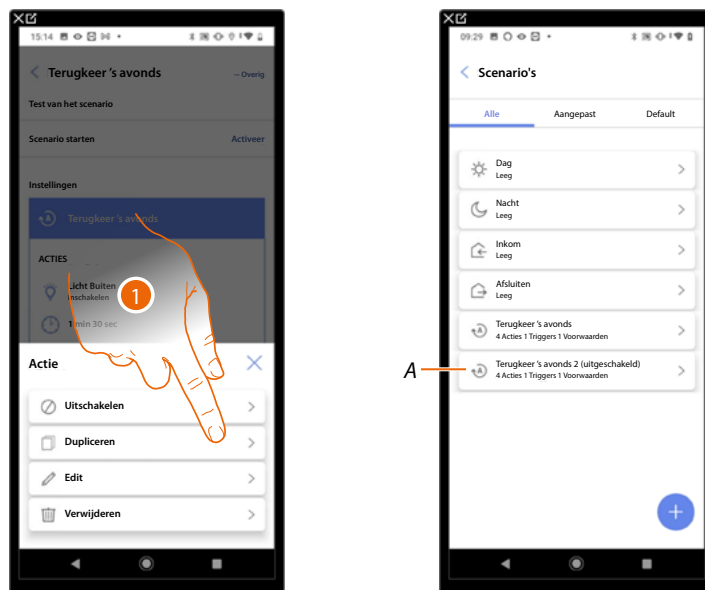


1. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te deactiveren.
 2. Raak het scherm aan om het scenario opnieuw te activeren.
- A *Geeft de aanduiding scenario gedeactiveerd weer.*



3. Raak het scherm aan om het bedieningspaneel van de scenario te openen.
 4. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te activeren.
- A *Het scenario is weer geactiveerd.*

Dupliceer een scenario

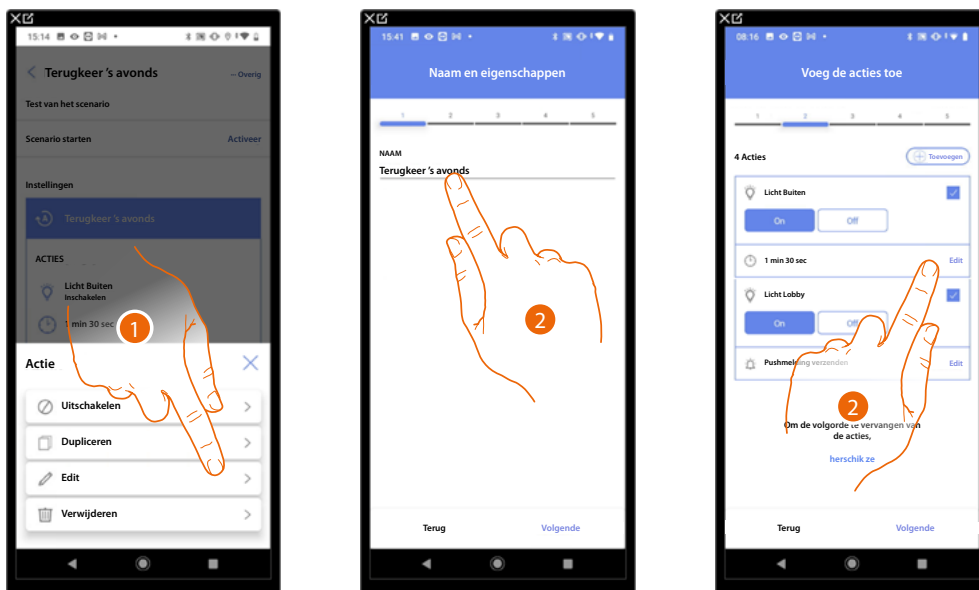


1. Raak het scherm aan om het geselecteerde scenario te dupliceren.

A *Geeft het gedupliceerde scenario weer.*

OPMERKING: Het gedupliceerde scenario is standaard gedeactiveerd. Raadpleeg [Een scenario deactiveren/activeren](#) om het te activeren.

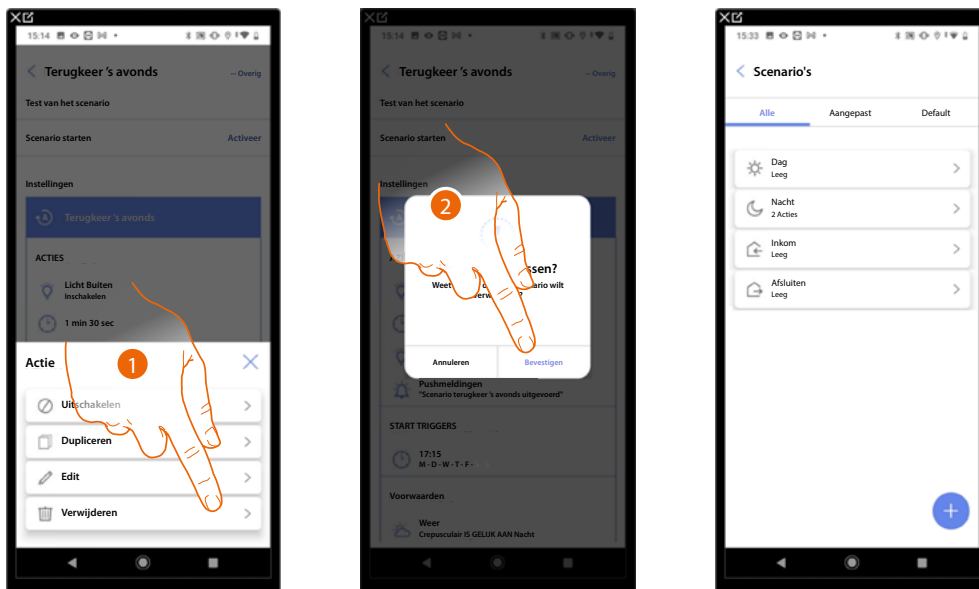
Een scenario wijzigen



1. Raak het scherm aan om de geselecteerd scenario te wijzigen
2. In dit geval ziet u dezelfde pagina's als degene die voor het aanmaken van het scenario worden gebruikt. Wijzig de gegevens door dezelfde handelingen te verrichten of gebruik voor bepaalde objecten de toets "edit".

Raadpleeg voor meer informatie de procedure die gebruikt is voor het [aanmaken van het scenario](#)

Een scenario verwijderen

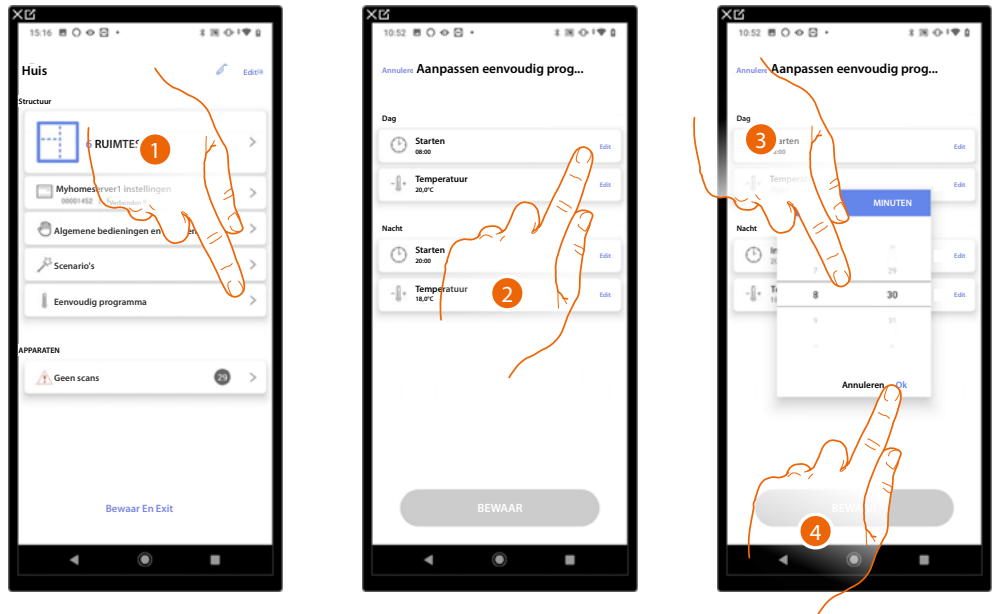


1. Raak het scherm aan om de geselecteerd scenario te elimineren.
2. Raak het scherm aan om de verwijdering van de scenario te bevestigen.

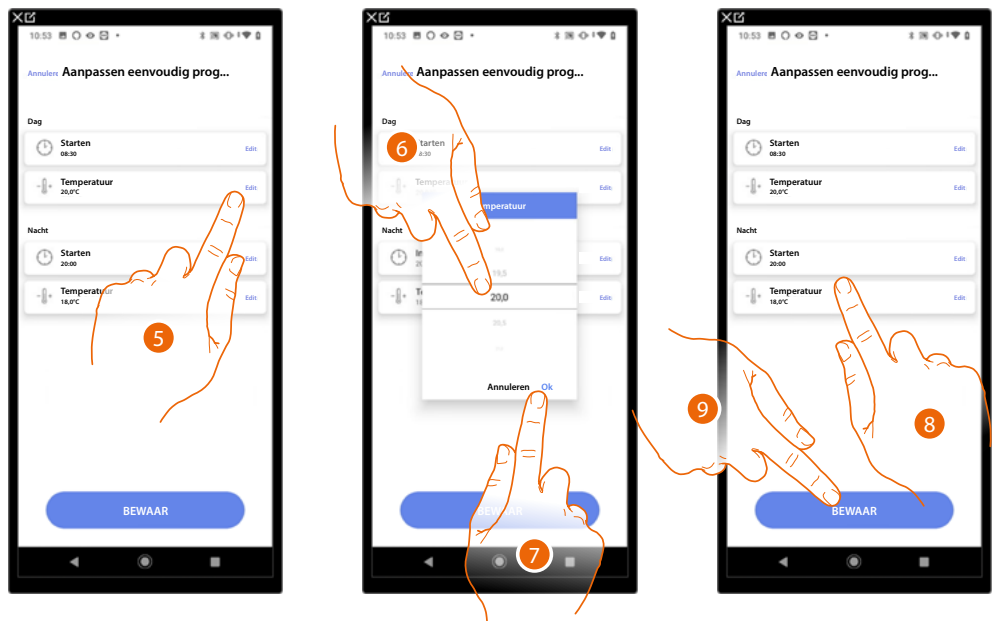
Eenvoudig programma

OPMERKING: Deze functie is alleen beschikbaar als een **voorwerp thermostaat** is ingevoerd.

Met deze programmering kunt u een setpoint voor de dag en een setpoint voor de nacht instellen. Op deze manier kunt u 24 uur lang automatisch de temperatuur van uw woning regelen. In het onderstaande voorbeeld moet voor overdag een temperatuur van 20 graden en voor 's nachts een temperatuur van 18 graden worden ingesteld.



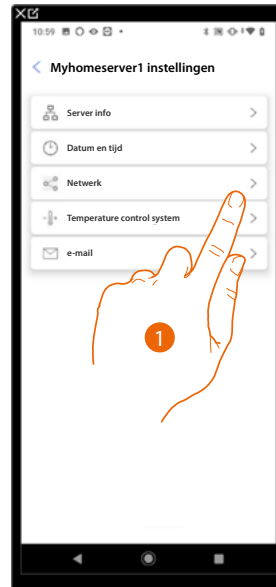
1. Raak het scherm aan om het pagina Eenvoudig programma te openen.
2. Raak het scherm aan om het begintijdstip van het tijdsbestek dag te selecteren.
3. Scroll om de tijd in te voeren.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.



5. Raak het scherm aan om de temperatuur van het tijdsbestek dag in te stellen.
6. Scroll om de temperatuur te selecteren.
7. Raak het scherm aan om te bevestigen.
8. Herhaal de handeling voor het tijdsbestek nacht.
9. Raak het scherm aan om de programma op te slaan.

Installatie-instellingen

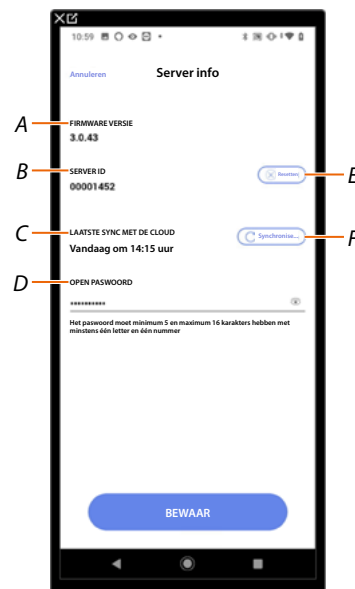
Deze pagina bevat een reeks functies voor een zo compleet mogelijk beheer van het systeem.



1. Raak een functie aan om een instelling weer te geven of te wijzigen.

Server info

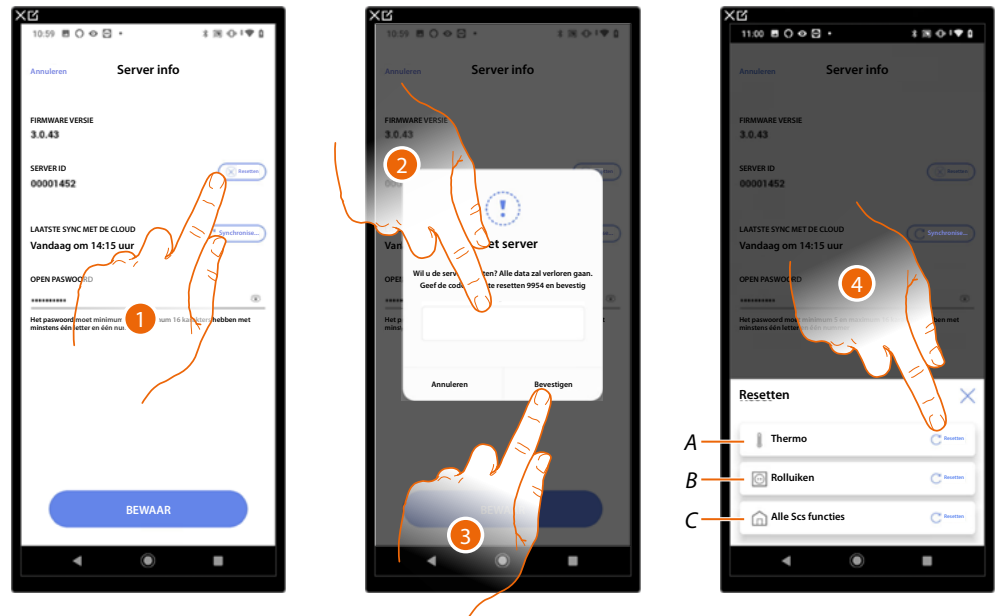
U kunt bepaalde informatie van MyHOMEServer1 weergeven, MyHOMEServer1 resetten naar de fabrieksinstellingen en MyHOMEServer1 met de cloud synchroniseren.



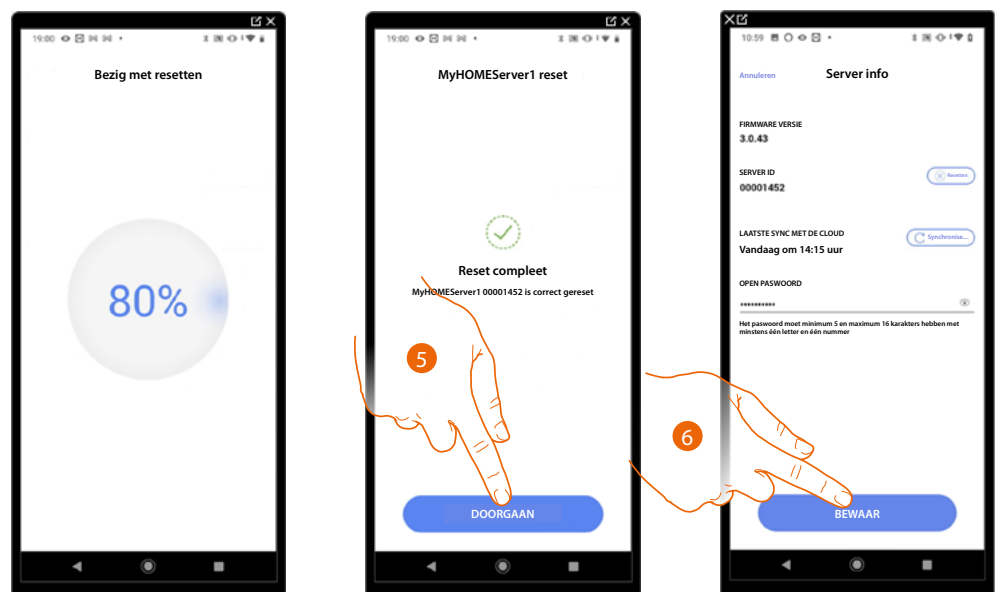
- A Geeft de firmwareversie van MyHOMEServer1 weer.
- B Geeft de Server ID weerr.
- C Geeft de datum en tijd van de meest recente synchronisatie van de installatie weer.
- D Stelt het Open wachtwoord in dat gebruikt kan worden voor de verbinding met MyHOME_Suite.
- E **Reset MyHOMEServer1 naar de fabrieksinstellinge.**
- F Synchroniseert de gegevens in de cloud.

Reset

Op dit scherm kunt u de fabrieksinstellingen van MyHOMEServer1 en/of de apparaten van BTicino die op de installatie (met uitzondering van degene die fysiek zijn geconfigureerd en energieapparaten) aangesloten zijn resetten.



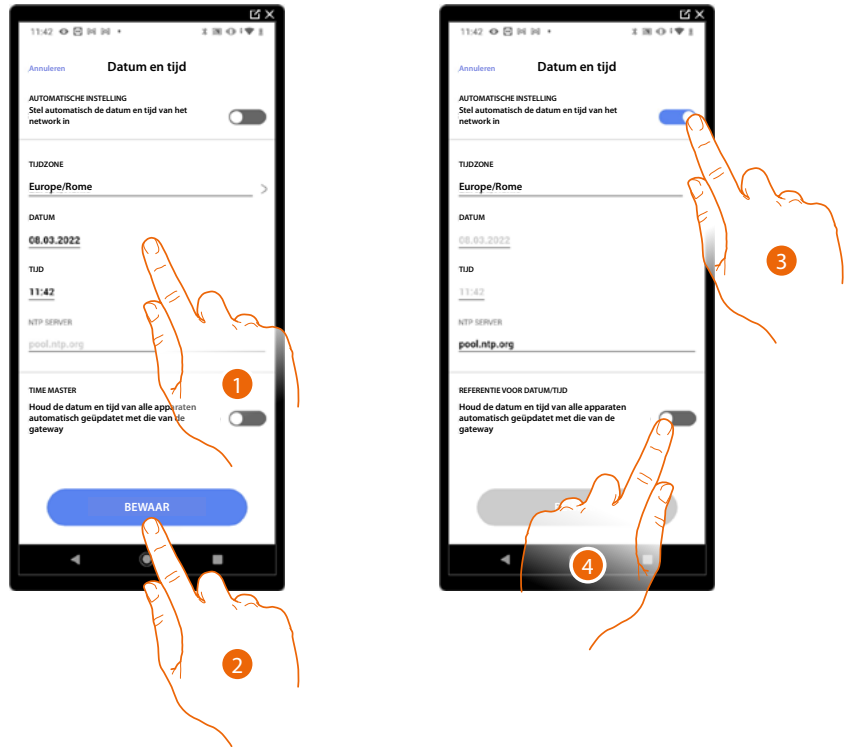
1. Raak het scherm aan om MyHOMEServer1 (met uitzondering van degene die fysiek zijn geconfigureerd en energieapparaten) te resetten naar de fabrieksinstellingen.
 2. Voer de code in.
 3. Raak het scherm aan om te bevestigen.
 4. Raak het scherm aan om alle objecten van de installatie voor de temperatuurregeling te resetten.
- A *Reset alle objecten van het temperatuurregeling.*
 B *Reset alle objecten van de automatisering.*
 C *Reset alle objecten van alle aanwezige systemen.*



5. Raak het scherm aan om verder te gaan.
6. Aanraken om op te slaan.

Datum en tijd

Op deze pagina kunt u de datum en tijd instellen en weergeven.



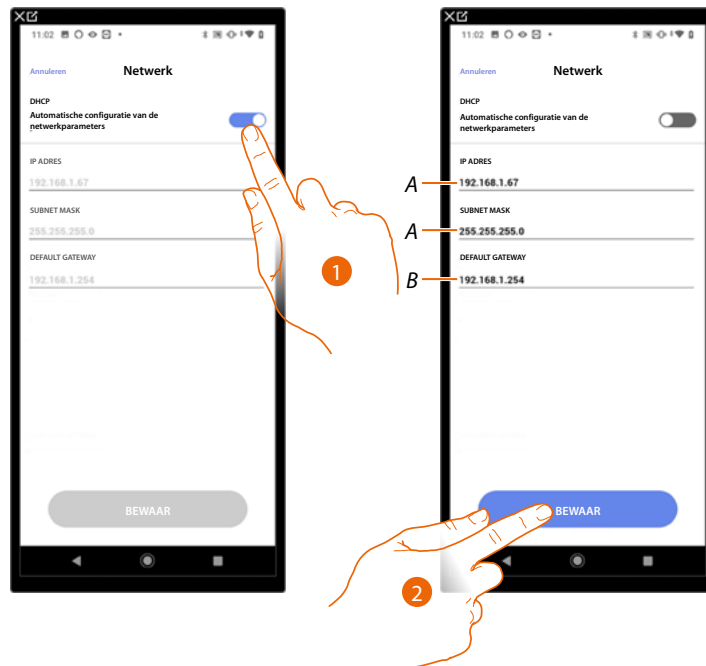
1. Voer met de hand de datum, de tijd en de zone voor een correcte bepaling van de tijdzone in.
2. Raak het scherm aan om de instelling op te slaan.
3. Raak het scherm aan om automatisch de datum en de tijd in te stellen.
4. Raak het scherm aan om de in het punt (1), ingevoerde parameters in te stellen als referentie voor alle apparaten.

Wanneer u de Master-functie activeert zal MyHOMEServer1 automatisch alle apparaten in de installatie geüpdatet houden.

Bovendien kunt u instellen dat de datum en tijd automatisch door een NTP-server worden geüpdatet. Het Network Time Protocol, afgekort NTP, is een protocol dat gebruikt wordt om de klokken van het systeem automatisch te synchroniseren met de correcte gegevens die afkomstig zijn van het internet.

Netwerk

Op deze pagina kunt u de parameters van de netwerkverbinding weergeven/invoeren.



1. Raak het scherm aan om de DHCP uit te schakelen en de parameters met de hand te wijzigen.
A Voer het IP-adres en het Submask van MyHOMEServer1 in
B Voer het IP-adres van de router/het access point.
2. Raak het scherm aan om de parameters op te slaan.

Thermoregulatie

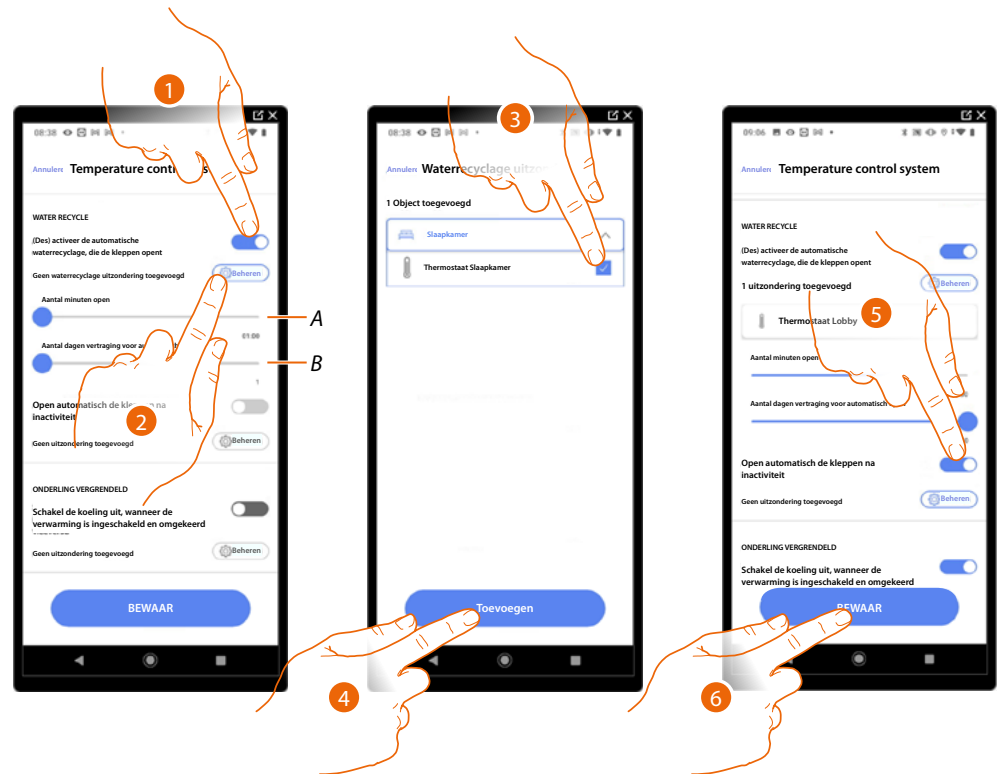
Op deze pagina kunt u bepaalde parameters van de temperatuurregeling instellen, zoals [Waterrecyclage](#), [Onderling vergrendeld](#) en [Seizoensverandering](#).



- A Activeert de weergave van de temperatuur op de objecten. Deze instelling is niet van invloed op de fysieke apparaten.
- B Selecteert de meeteenheid van de temperatuur.
- C Activeert de functie Waterrecyclage voor de kleppen van de install.
- D Activeert de functie Waterrecyclage voor de pompen van de installatie.
- E Activeert de functie Onderling vergrendeld.
- F Stelt de functie Seizoensverandering in.
- G Slaat de instellingen op.

Waterrecyclage

Met deze functie kunt u na een bepaalde stilstand elke dag een bepaalde tijd lang de kleppen en/of pompen van de installatie openen, om te voorkomen dat het water te lang stilstaat.



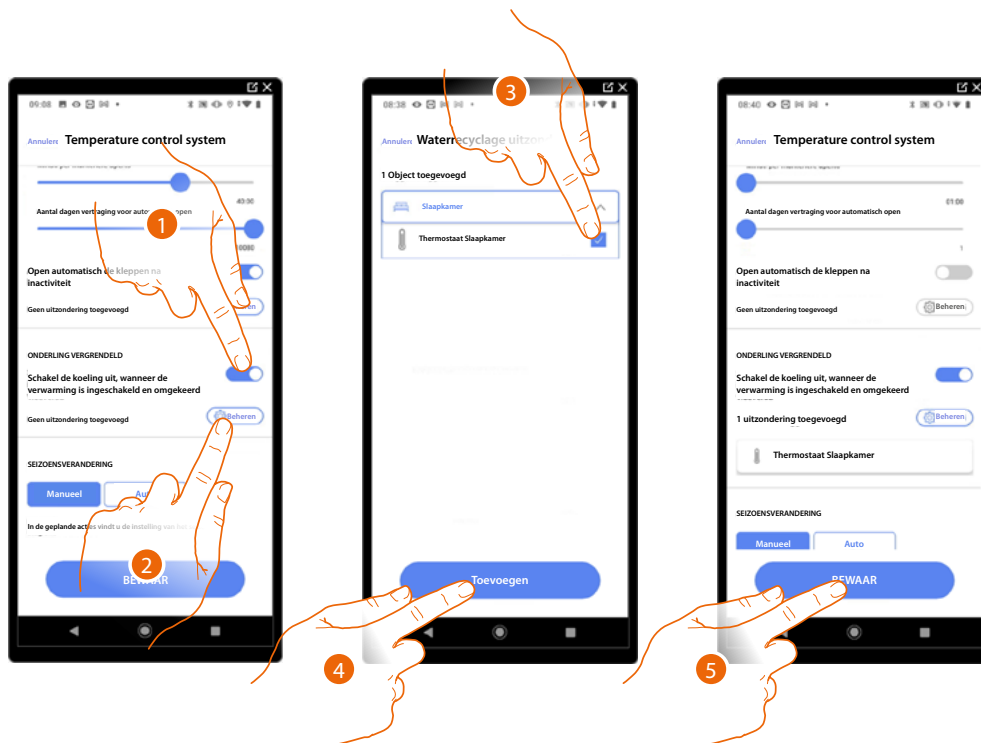
A Stelt de minuten in dat de kleppen open staan.

B Stelt de dagen in waarna de recirculatie wordt geactiveerd.

1. Raak het scherm aan om de functie voor alle kleppen te activeren.
2. Raak het scherm aan om bepaalde kleppen uit te sluiten.
3. Selecteer het apparaat waarvan de kleppen niet worden geopend.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Herhaal dezelfde handeling voor de pompen, indien aanwezig.
6. Aanraken om op te slaan.

Onderling vergrendeld

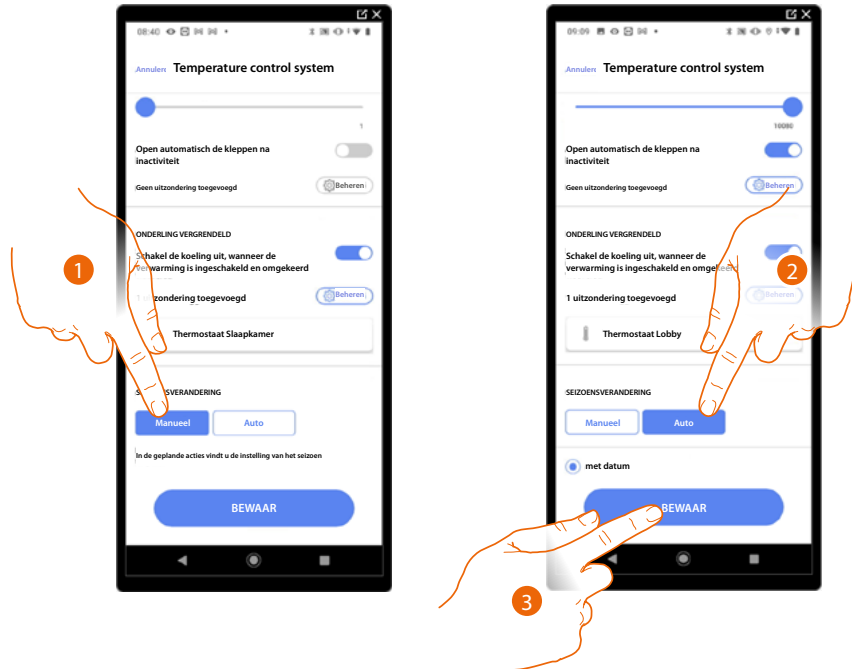
Met deze functie kunt u de uitschakeling van het verwarmingssysteem instellen als het aircosysteem is ingeschakeld, en omgekeerd.



1. Raak het scherm aan om de functie voor alle apparaten te activeren
2. Raak het scherm aan om bepaalde zones uit de logica voor de onderlinge vergrendeling in de ruimte uit te sluiten.
De onderling vergrendeld (interlock) functie voorziet dat als, bijvoorbeeld, in dezelfde kamer 2 verwarmingszones en 1 koelzone aanwezig zijn, de 2 werkende verwarmingszones uitgeschakeld worden zodra de koelzone ingeschakeld wordt.
3. Het apparaat kiezen.
4. Raak het scherm aan om te bevestigen.
5. Aanraken om op te slaan.

Seizoensverandering

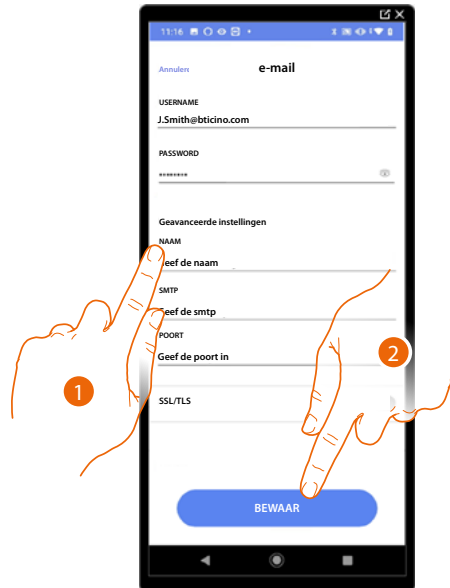
Met deze functie kunt u instellen of de gebruiker de wijziging van het seizoen met de hand moet selecteren, of dat dit automatisch gebeurt.



1. Raak het scherm aan om het seizoen met de hand te wijzigen. In dit geval kan de gebruiker de datum voor het wijzigen van het seizoen instellen op de pagina Planning van de App Home+Control.
2. Raak het scherm aan om de automatische wijziging van het seizoen tot een bepaalde datum in te stellen.
3. Aanraken om op te slaan.

Email

Met deze functie kunt u de parameters instellen voor de configuratie van het e-mailaccount dat gebruikt wordt voor het verzenden van e-mails met de melding dat een scenario uitgevoerd is.

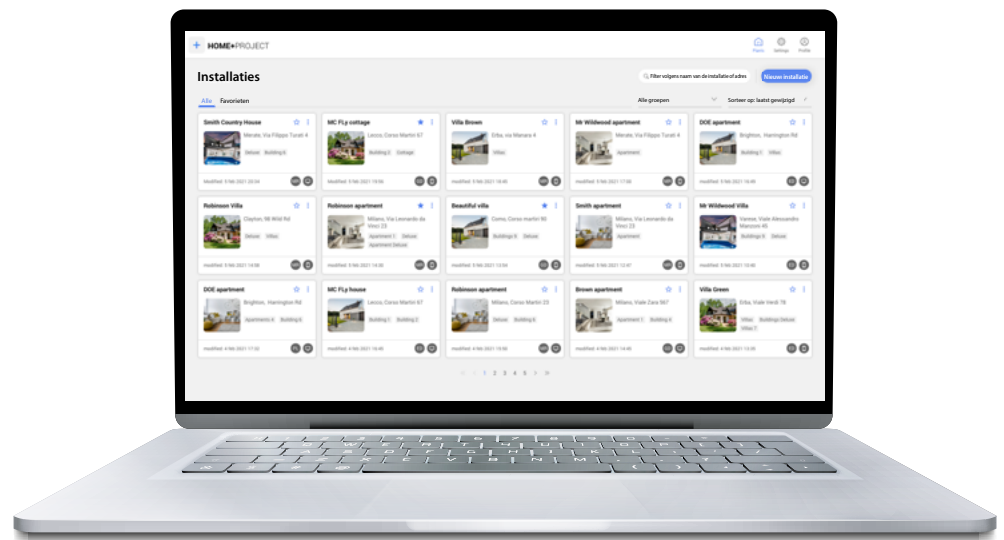


1. Voer de parameters in van het e-mailaccount dat voor de verzending van e-mails zal worden gebruikt.
2. Raak het scherm aan om de configuratie op te slaan.

Webpagina's

Aan de hand van webpagina's kunt u de installatie sneller voorbereiden. Zo kunt u bijvoorbeeld op kantoor de installatie creëren door ruimtes en objecten toe te voegen en ze vervolgens configureren met de App Home+Project).

OPMERKING: niet alle functies van de App Home+Project zijn op de webpagina's beschikbaar.pagine web.



[Ga naar de pagina's WEB](#) WEB



[Bekijk de tutorial](#) 



