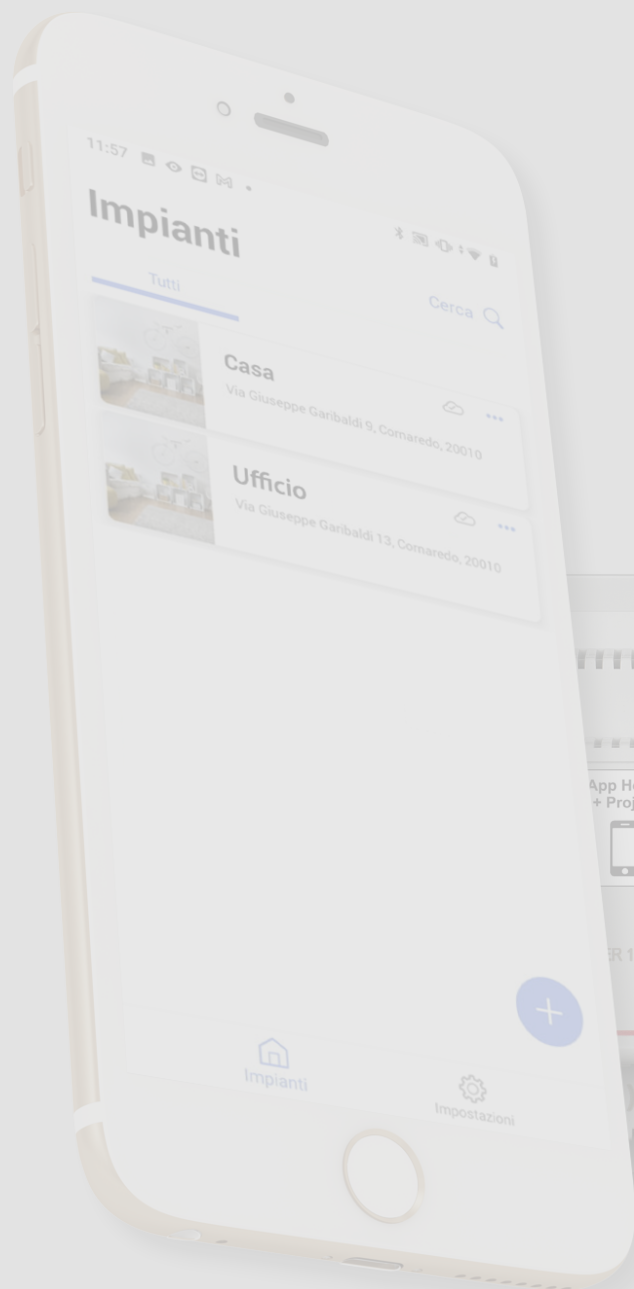


Home + Project





Home + Project



Table des matières	Informations générales	5
	Avertissements et conseils	5
	Limites de fonction	6
	Connexions MyHOMEserver1	6
	Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEserver1	7
	Dispositifs de Contrôle de la température pouvant être directement associés à travers le MyHOMEserver1	9
	Description	10
	Schémas de connexion	11
	Connexions	11
	Concepts fondamentaux	12
	Premier accès	14
	Télécharger l'appli Home + Project	14
	Enregistrement du compte sur le cloud installateur	15
	Mot de passe oublié	17
	Authentification	18
	Page d'accueil Appli	19
	Création et première configuration de l'installation	20
	Gestion de l'installation	28
	Partage de l'installation	29
	Dupliquer l'installation	33
	Supprimer l'installation	34
	Paramètres Appli	35
	Gestion du compte	36
	Aide	43
	Configuration installation	44
	Hage d'Accueil de l'installation	45
	Gestion des dispositifs	46
	Scan de l'installation	47
	Visualiser et gérer les dispositifs	48
	Filtres	50
	Gestion des pièces	51
	Ajouter une nouvelle pièce	52
	Modifier une pièce	53
	Supprimer la pièce	54
	Associer les objets aux dispositifs	55
	Objet Ventilateur-convecteur	57
	Objet lumière	63
	Lumière On/Off	63
	Lumière variateur	69
	Objet Lumière colorée	75
	Philips Hue	76
	Lifx	78
	DMX - Enttec ODE	79
	Objet Énergie	81
	Objet Occultant (volet)	83
	Objet Lecteur (Player)	89
	NuVo	90
	Sonos	93

Objet Prise	96
Objet Chauffe-serviettes	102
Objet Serrure	108
Objet Volet	114
Objet thermostat	120
Gestion objets	140
Déplacer un objet d'une pièce à une autre	141
Actions objet	142
Compléter la configuration d'un objet	145
Commandes générales	146
Groupes	149
Scénarios	153
Scénarios par défaut	153
Scénario personnalisé	154
Gérer un scénario personnalisé	176
Programme simple	179
Paramètres du système	180
Infos du serveur	180
Date et heure	182
Réseau	183
Système de contrôle de la température	184
E-mail	188
Pages web	189

Informations générales

Avertissements et conseils

Avant de procéder à l'installation, il est important de lire attentivement le présent manuel. La garantie est automatiquement annulée en cas de négligence, d'utilisation impropre et/ou de modification effectuée par un personnel non autorisé.

NOTE : Pour la connexion entre le le dispositif et le smartphone, il est nécessaire de disposer d'une connexion Wi-Fi domestique avec accès à Internet ; en outre le smartphone et le MyHOMEServer1 doivent être connectés au même réseau LAN.

Pour configurer le MyHOMEServer1 et le système MyHOME, l'installateur doit installer Home+Project sur son smartphone.

Pour utiliser le service offert le Client final doit installer Home+Control et se doter de l'équipement technique lui permettant d'accéder à Internet, sur la base d'un contrat passé avec un fournisseur d'accès à Internet (ISP ou Internet Service Provider) auquel BTicino reste totalement étranger.

Dans ce cas, l'intégration et le bon fonctionnement entre le MyHOMEServer1 et l'APPLI peuvent dépendre des facteurs suivants :

- a) qualité du signal Wi-Fi ;
- b) type de contrat d'accès à Internet depuis l'habitation ;
- c) type de contrat de transmission de données sur le smartphone.

Dans le cas où un de ces 3 facteurs ne serait pas conforme aux spécifications requises pour le fonctionnement du produit, BTicino est déchargé de toute responsabilité en cas de mauvais fonctionnement.

En outre, il est précisé que le service que BTicino fournit à travers l'utilisation à distance via l'appli prévoit l'utilisation de données, aussi le coût lié à la consommation dépend du type de contrat que le client a passé avec le fournisseur d'accès à Internet (IPS ou Internet Service Provider) et reste à sa charge.

Bien que le système soit en mesure de gérer des dispositifs de tiers, il est nécessaire que l'installation domotique soit une installation BTicino.

ATTENTION : Les fonctions décrites dans le présent manuel ne sont pas toutes disponibles selon les pays. S'informer auprès de son propre revendeur pour connaître les fonctions disponibles sur le marché en question.

ATTENTION : Les images qui figurent dans le présent manuel sont purement indicatives, aussi peuvent-elles ne pas être parfaitement représentatives des caractéristiques du produit.

Limites de fonction

30	Nombre maximum de pièces configurables
50	Nombre maximum d'objets graphiques dans la pièce
50	Nombre maximum de commandes associables à un actionneur
50	Nombre maximum de scénarios
100	Nombre maximum d'actions dans un scénario
50	Nombre maximum de conditions d'activation par scénario
15	Nombre maximum de comptes installateur
1	Nombre maximum d'utilisateurs installateur connectés simultanément

Connexions MyHOMEServer1

Services	Adresses	Port	Protocoles
<i>Service Cloud</i>			
Serveur principal	nv2-bncx.netatmo.net	25050	tcp
<i>Service NTP</i>	pool.ntp.org (par défaut, modifiables par l'utilisateur)	123	ntp
<i>Service Log</i>	log.bs.iotleg.com	5001	syslog
<i>Service de mise à jour</i>			
Serveur de téléchargement	n3tfw.blob.core.windows.net	443	https
<i>Service e-mail</i>	Dépend de la configuration de l'utilisateur		

Dispositifs Lumières et Automatismes pouvant être associés directement à travers le MyHOMEServer1

Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Commande scénarios	LG-573902	08W51	BT-L4680	09W08
	LG-573903	08W51	BT-N4680	09W08
	LG-574503	tous	BT-NT4680	09W08
	LG-574504	tous	BT-HC4680	09W08
	LG-067217	tous	BT-HD4680	09W08
	LG-067218	tous	BT-HS4680	09W08
	LG-078478	tous		
Interface SCS/SCS	LG-003562	12W20	BT-F422	12W20
Commande tactile multifonction	LG-067243	13W05		
	LG-067244	13W05		
	LG-067245	13W05		
Commande 8 touches BUS	LG-067592	tous	BT-LN4652	tous
			BT-H4652	tous
Commande base 2 m	LG-067552	tous	AR-64360	09W40
			BT-H4652/2	09W40
			BT-L4652/2	09W40
			BT-AM5832/22	09W40
Commande base 3 m	LG-067554	tous	BT-L4652/3	09W40
			BT-H4652/3	09W40
			BT-AM5832/3	09W40
Actionneur lumières			BT-K8002L	tous
Actionneur volets BUS	LG-067557	tous	BT-LN4661M2	tous
			BT-H4661M2	tous
			BT-AM5861M2	tous
			BT-K8002S	tous
Commande volets BUS	LG-067558	tous	BT-LN4660M2	tous
			BT-H4660M2	tous
			BT-AM5860M2	tous
Commande spéciale	LG-067553	tous	AR-64362	tous
			BT-L4651M2	08W41
			BT-H4651M2	08W41
			BT-AM5831M2	08W41
Actionneur DIN 1 relais 16A 100/240V	LG-003847	tous	BT-F411U1	tous
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-003848	tous	BT-F411U2	tous
Actionneur DIN 1 relais 16A 100/240V	LG-003841	10W17	BT-F411/1N	09W13
Actionneur DIN 2 relais 16A	LG-003842	10W18**	BT-F411/2	09W04**
Actionneur DIN 2 relais 16A 100/240V	LG-002601	tous	BT-BMSW1002	tous
Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V	LG-002602	tous	BT-BMSW1003	tous
Actionneur DIN 4 relais 6A	LG-003844	10W22*	BT-F411/4	09W04*
Actionneur DIN 4 relais 16A 100/240V	LG-002604	tous	BT-BMSW1005	tous
Actionneur DIN 4 sorties pour ballasts 0-10V	LG-002612	tous	BT-BMDI1002	tous
Actionneur DIN pour ballasts 0-10V	LG-003656	10W05	BT-F413N	09W14
Interface contacts base	LG-573996	10W04	BT-3477	10W04
Interface contacts DIN	LG-003553	10W13	BT-F428	09W50

* Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, le lot minimum est 15W25

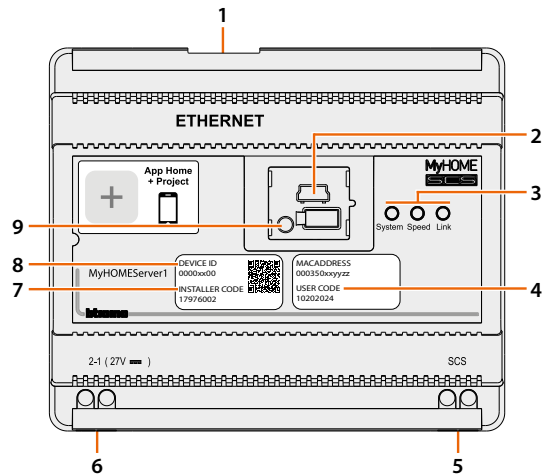
** Si le dispositif est installé sur la sortie de l'interface F422, il n'est pas possible de l'associer au moyen de l'Appli. Il est recommandé de le remplacer avec le code F411U2

Description	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Variateur DIN 1000 VA	LG-002621	tous	BT-F416U1	tous
Variateur DIN 1000 W	LG-003652	09W50	BT-F414	09W29
Variateur DIN 400 VA	LG-003653	10W07	BT-F415	09W22
Variateur DIN 2 x 400 VA	LG-002622	tous	BT-F417U2	tous
Variateur DIN 300 VA	LG-003665	tous	BT-F418	tous
Variateur DIN 2 x 300 VA	LG-003651	tous	BT-F418U2	tous
Commande tactile 3 m	LG-573912	11W27	BT-HC4657M3	11W09
	LG-573913	11W09	BT-HD4657M3	11W12
			BT-HS4657M3	11W12
Commande tactile 4 m			BT-HC4657M4	11W12
			BT-HD4657M4	11W12
			BT-HS4657M4	11W14
Interface SCS/DALI	LG-002631	10W13	BT-F429	10W20
Actionneur base			BT-3475	12W31
Actionneur DIN volets BUS	LG-003666	tous	BT-F401	tous
Actionneur commande	LG-067561	tous	BT-AM5852M2	tous
	AR-64195	tous	BT-H4672M2	tous
	AR-64196	tous	BT-LN4672M2	tous
	AR-64393	tous		
Actionneur commande base			BT-3476	12W39
Actionneur commande	LG-067556	tous	BT-LN4671M2	tous
Variateur DIN pour ballasts 0-10 V	LG-002611	tous	BT-BMDI1001	tous
Green Switch Dual Tech BUS	LG-067226	tous	BT-L4658N	tous
	LG-078486	tous	BT-N4658N	tous
	LG-574048	tous	BT-NT4658N	tous
	LG-574098	tous	BT-HC4658	tous
			BT-HD4658	tous
			BT-HS4658	tous
Interrupteur automatique	LG-067225	tous	BT-L4659N	tous
	LG-078485	tous	BT-N4659N	tous
	LG-574046	tous	BT-NT4659N	tous
	LG-574096	tous	BT-HC4659	tous
			BT-HD4659	tous
			BT-HS4659	tous
Capteur de plafond PIR	LG-048820	tous	BT-BMSE3001	tous
Capteur de plafond à double technologie PIR+US	LG-048822	tous	BT-BMSE3003	tous
Capteur mural PIR IP55	LG-048834	tous		
Module mémoire			BT- F425	10W01
Commande			BT-K4652M2	tous
			BT-K4652M3	tous
Actionneur commande			BT-K4672M2S	tous
			BT-K4672M2L	tous

Dispositifs de Contrôle de la température pouvant être directement associés à travers le MyHOMEServer1

Descrizione	Code Legrand	À partir du lot de production :	Code BTicino	À partir du lot de production :
Thermostat avec écran	LG-067459	tous	BT-LN4691	tous
	LG-064170	tous	BT-H4691	tous
	LG-752131	tous		
	LG-752731	tous		
Sonde de contrôle de la température			BT-KM4691	tous
			BT-KG4691	tous
			BT-KW4691	tous
Sonde sans réglage	LG-067458	13W36	BT-L4693	13W36
	LG-573924	13W36	BT-N4693	13W36
	LG-573925	13W36	BT-NT4693	13W36
			BT-HC4693	13W36
			BT-HS4693	13W36
			BT-HD4693	13W36
Actionneur DIN à 2 relais indépendants	LG-003579	13W06	BT-F430/2	13W06
Actionneur DIN à 4 relais indépendants	LG-003580	13W06	BT-F430/4	13W06
Actionneur DIN à 8 relais indépendants	LG-003517	tous	BT-F430R8	tous
Actionneur DIN à 2 sorties 0-10 V	LG-003518	tous	BT-F430V10	tous
Actionneur DIN à 3 relais indépendants et 2 sorties 0-10 V	LG-003519	tous	BT-F430R3V10	tous

Description



1. RJ45 pour LAN Ethernet 10/100 Mbit

Port USB de mise à jour du firmware via MyHOME_Suite.

LED interface utilisateur :

- **System:** En branchant l'alimentation, il s'allume, il s'éteint et au rallumage suivant, il indique que le serveur web est opérationnel.
- **Speed:** Vitesse de connexion : allumé = 100 Mbit ; éteint = 10 Mbit.
- **Link:** Allumé, il indique la présence du réseau Ethernet.

4. **USER CODE:** code utilisateur qui permet la création d'une connexion avec appli Home+Control.

5. BUS 2 fils pour connexion automatisme.

6. Alimentation supplémentaire.

7. **INSTALLER CODE:** code installateur qui permet la création d'une connexion avec l'installation et de le configurer avec appli Home+Project.

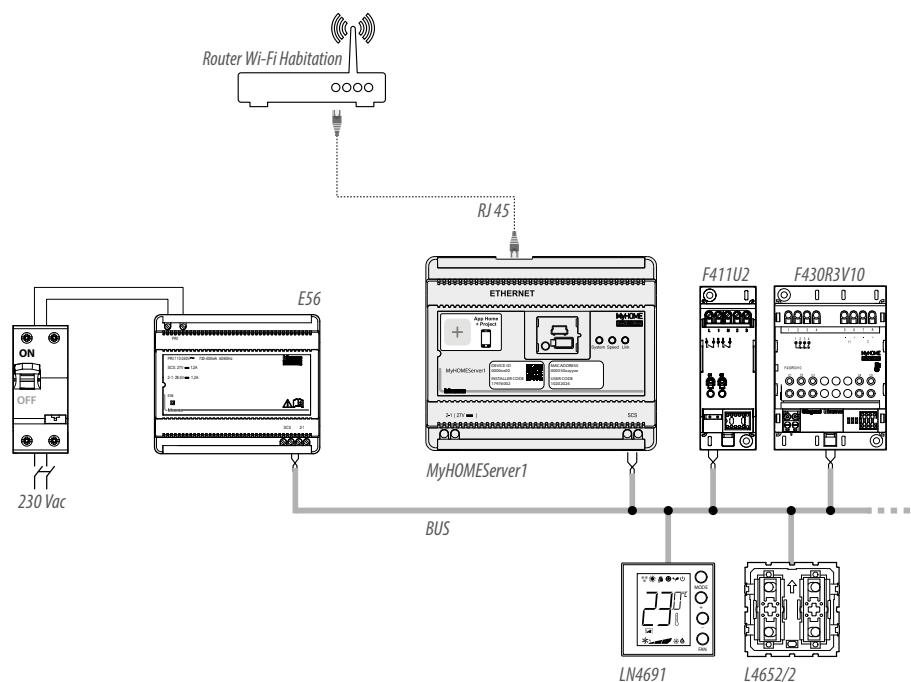
8. **DEVICE ID :** code univoque d'identification du dispositif.

9. Bouton redémarrage :

- pression brève (1") = redémarrage du dispositif ;
- pression prolongée (10") = paramètre IP Dynamique (DHCP).

Après la pression prolongée du bouton de redémarrage, la LED système clignote deux fois lentement et deux fois rapidement pendant 10" environ.

Schémas de connexion



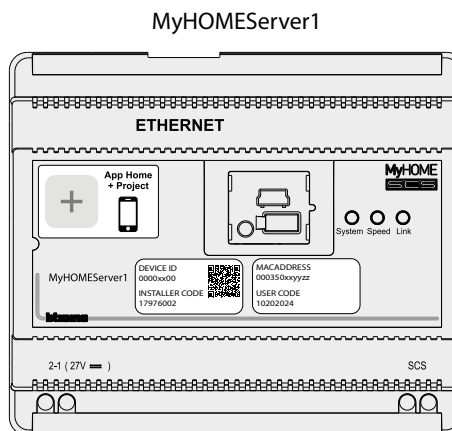
NOTE : Le MyHOMEServer1 doit être connecté à Internet

NOTE : Le nombre maximal d'adresses gérables est de 175 (voir [tableau](#))

Connexions

Pour assurer le bon fonctionnement, il est essentiel que la connexion soit effectuée sur le BUS automatisme (voir Guide MyHOME Automatisme) ; il n'est pas possible d'installer MyHOMEServer1 sur des installations à expansion logique.

Concepts fondamentaux

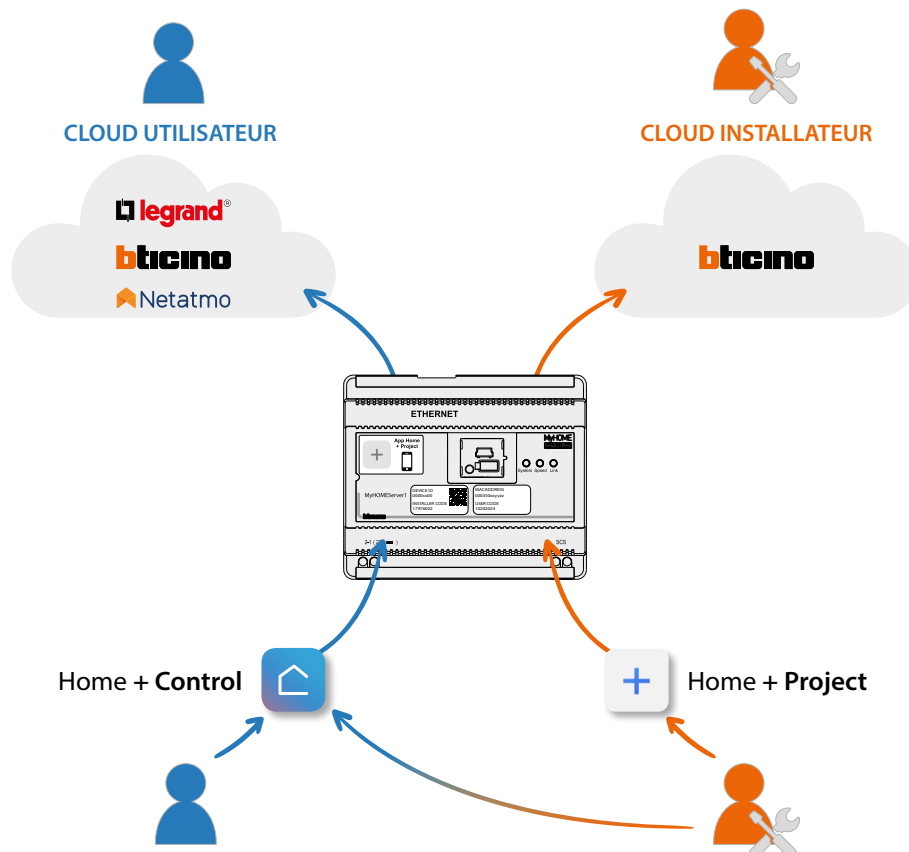


Après avoir installé et connecté MyHOMEServer1, il est possible de créer l'installation de l'utilisateur à l'aide de l'application Home+Project. L'application Home+Project permet de configurer l'installation domotique afin que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions via l'application Home+Control.

Pour **créer et gérer les installations** des utilisateurs, il est nécessaire de s'enregistrer au moyen de la fonction **Enregistrement compte sur le cloud installateur** présente sur l'application Home+Project, en créant un compte sur le cloud installateur.

Au besoin, pour **utiliser les fonctions de commande** de l'installation pour en vérifier le fonctionnement ou autre, procéder comme suit :

- Télécharger l'appli Home + Control
- Créer un compte sur le cloud utilisateur
- Réaliser l'association avec le MyHOMEServer1 et utiliser les fonctions de commande



Les fonctions disponibles à configurer avec l'application Home+Project sont les suivantes :

- commander les lumières ;
- commander les volets ;
- régler la température ;
- reproduire de la musique et gérer des amplificateurs grâce à des scénarios personnalisés ;
- commander des prises commandées ;
- visualiser la consommation instantanée des charges (lave-linge, four, etc.) ;
- commander des dispositifs de tiers* ;
- ouvrir des serrures ;
- créer et gérer des scénarios.
- créer commandes générales et commandes de groupe.

****NOTE :** Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.*

Premier accès

Après avoir connecté et installé MyHOMEServer1, il est nécessaire de le configurer en créant une installation.

A cet effet, procéder comme suit :

- Télécharger l'appli Home + Project
- Enregistrer un compte
- S'authentifier sur la page d'accueil de l'application

Télécharger l'appli Home + Project

Pour pouvoir configurer l'installation de telle sorte que l'utilisateur puisse utiliser toutes les fonctions offertes par le système MyHOME, il est tout d'abord nécessaire de télécharger l'appli sur les stores

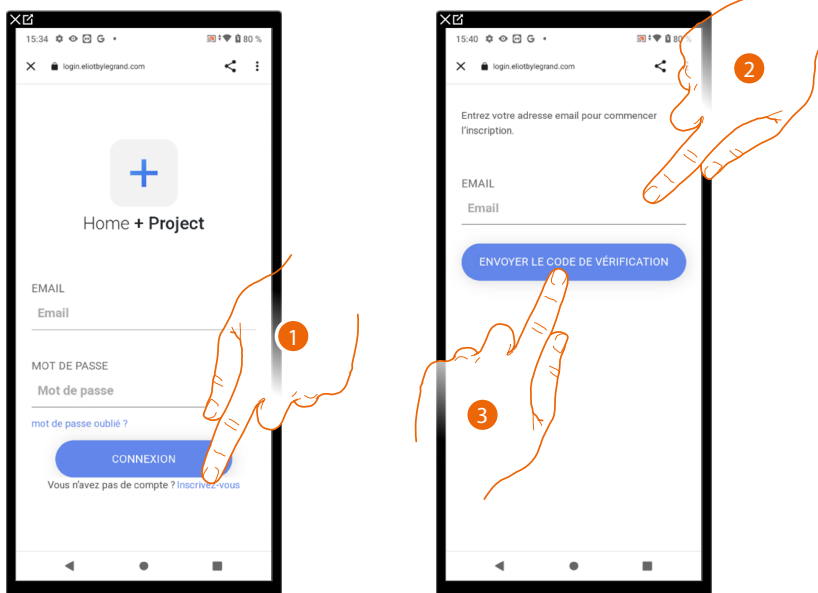
(pour les dispositifs iOS® sur App Store et sur Play store pour les dispositifs Android®)



1. Démarrer l'application de lecture des codes QR sur le smartphone puis cadrer le code QR ou bien rechercher l'application Home+Project sur les stores.

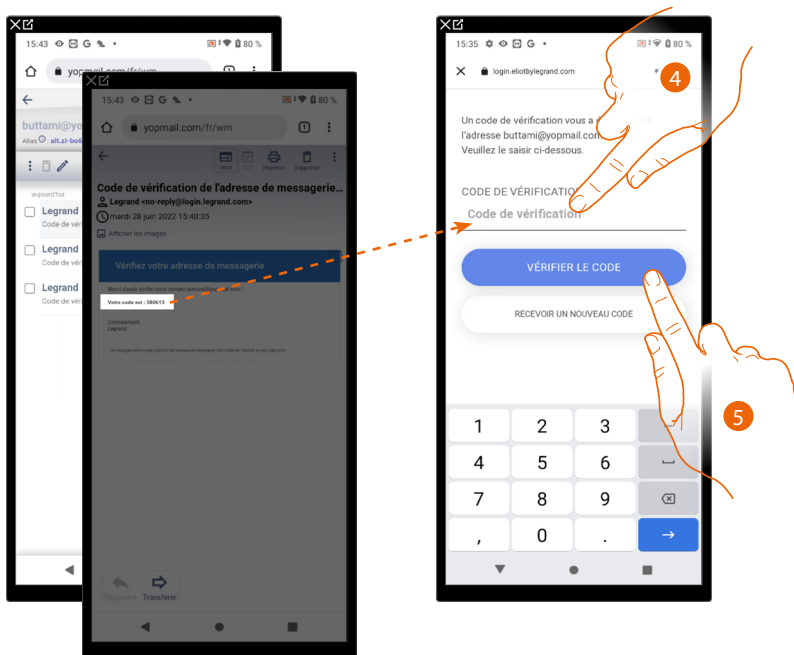
Enregistrement du compte sur le cloud installateur

Pour pouvoir utiliser l'Appli Home+Project, il est tout d'abord nécessaire de s'enregistrer. Après avoir démarré l'Appli, procéder comme suit pour s'enregistrer :

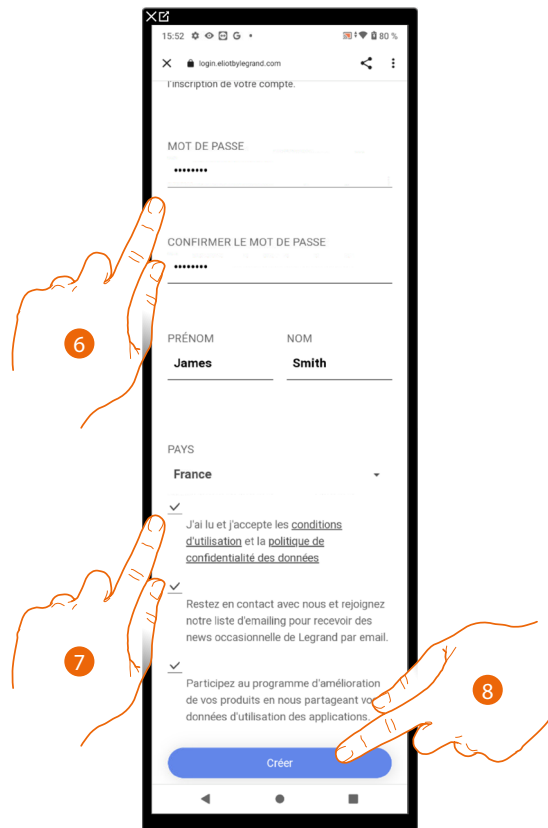


1. Toucher pour s'enregistrer et créer un compte
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification

Après avoir confirmé, le système envoie à l'adresse e-mail indiquée en phase d'enregistrement des données (code de vérification) à utiliser pour le premier accès

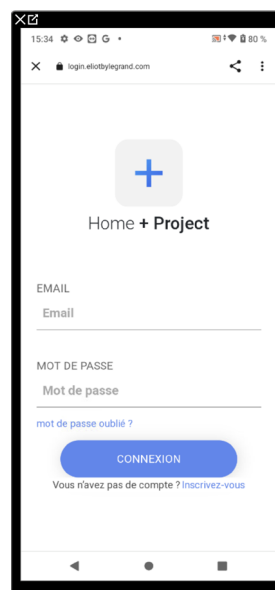


4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail
5. Toucher pour confirmer



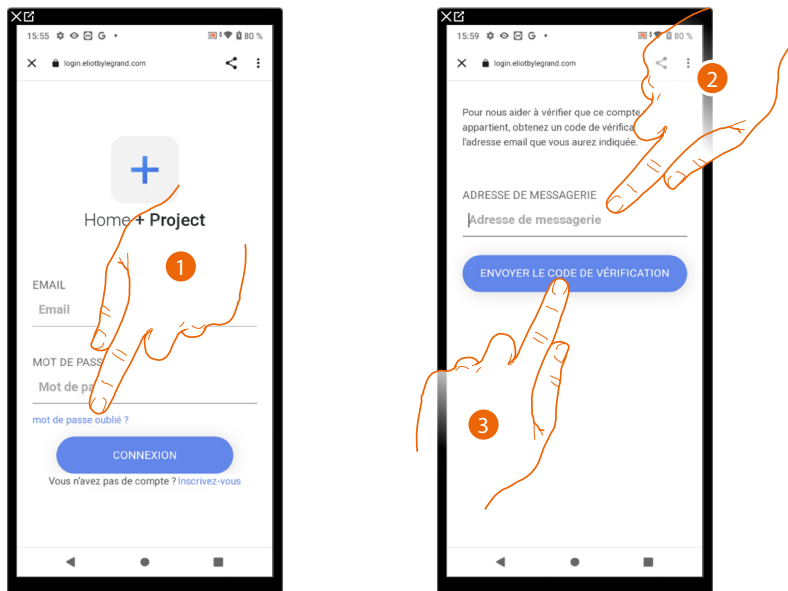
6. Saisir un mot de passe et remplir les champs en indiquant ses propres données.
7. Cocher pour accepter les conditions d'utilisation indiquées (obligatoire).
8. Toucher pour continuer.

Le compte a été correctement créé, il est à présent possible d'[effectuer l'authentification](#)

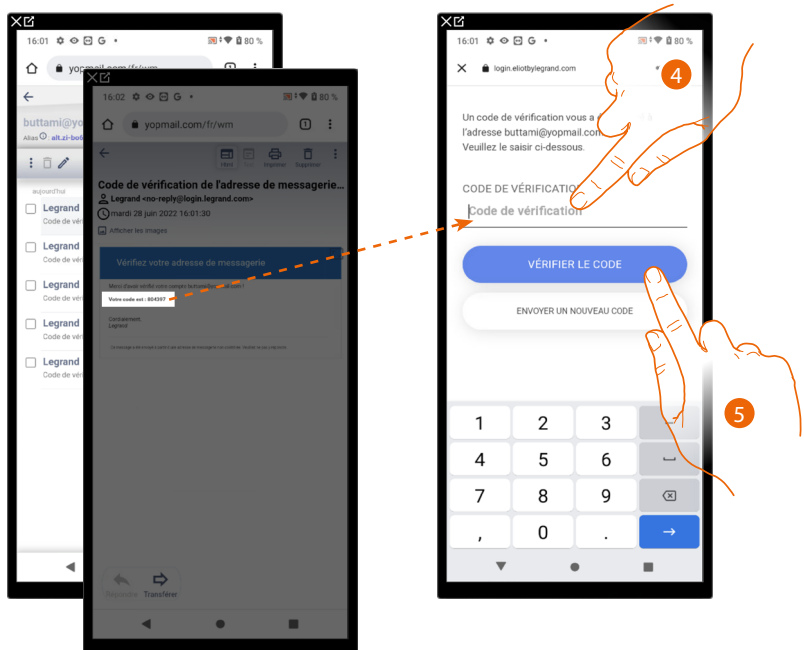


Mot de passe oublié

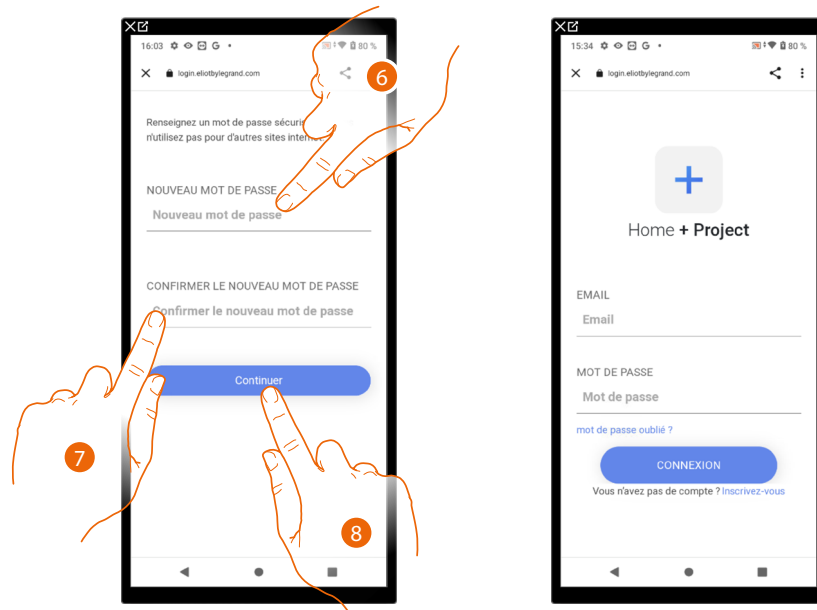
En cas d'oubli du mot de passe :



1. Toucher pour lancer la procédure de récupération de mot de passe.
2. Saisir l'adresse e-mail à laquelle le système doit envoyer un code de vérification.
3. Toucher pour confirmer l'envoi du code de vérification.



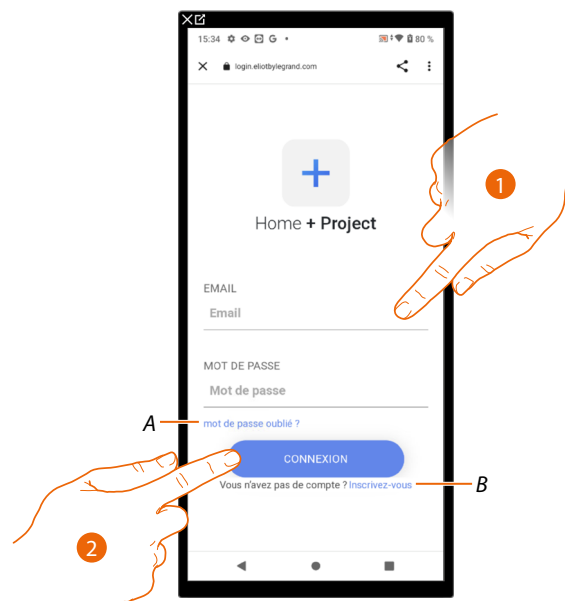
4. Saisir le code de vérification envoyé par e-mail.
5. Toucher pour vérifier le code.



6. Saisir le nouveau mot de passe.
Pour des raisons de sécurité, composer un nouveau mot de passe ayant les caractéristiques suivantes :
 - longueur minimum 8 caractères ;
 - doit contenir au moins une lettre et un chiffre ;
 - le mot de passe doit être différent des 5 derniers utilisés.
7. Saisir à nouveau le mot de passe.
8. Toucher pour confirmer ; ensuite, la Page d'accueil s'affiche pour effectuer l'authentification.

Authentification

Après s'être enregistré sur le portail, il est possible de s'authentifier en indiquant adresse e-mail et mot de passe.

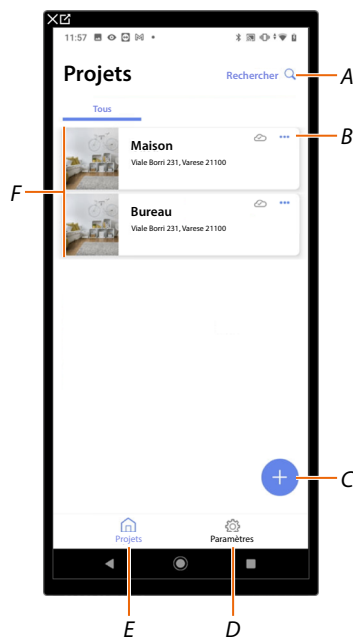


- A Toucher pour lancer la procédure de **récupération de mot de passe**
 - B Toucher pour **créer un nouveau compte**
1. Saisir adresse e-mail et mot de passe.
 2. Toucher pour accéder, la **Page d'accueil Appli** s'affiche.

Page d'accueil Appli

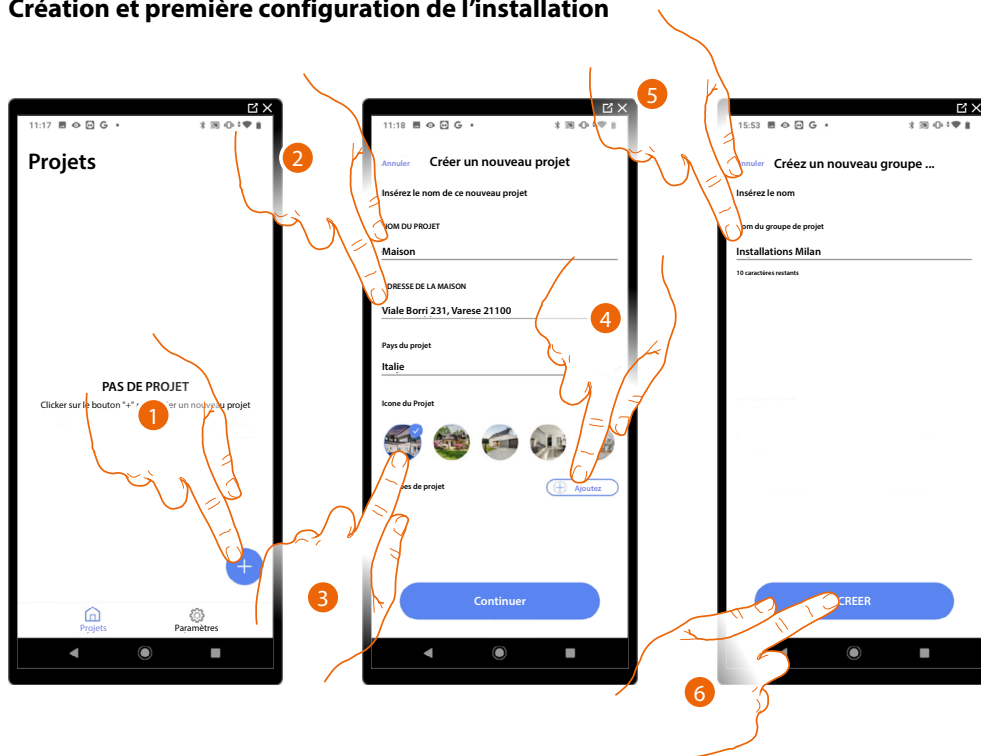
Cette page permet de rechercher, de visualiser et gérer toutes les installations disponibles et d'en créer de nouvelles.

Il est en outre possible de visualiser toutes les notifications et d'accéder à certains paramètres relatifs à l'application Home+Project.



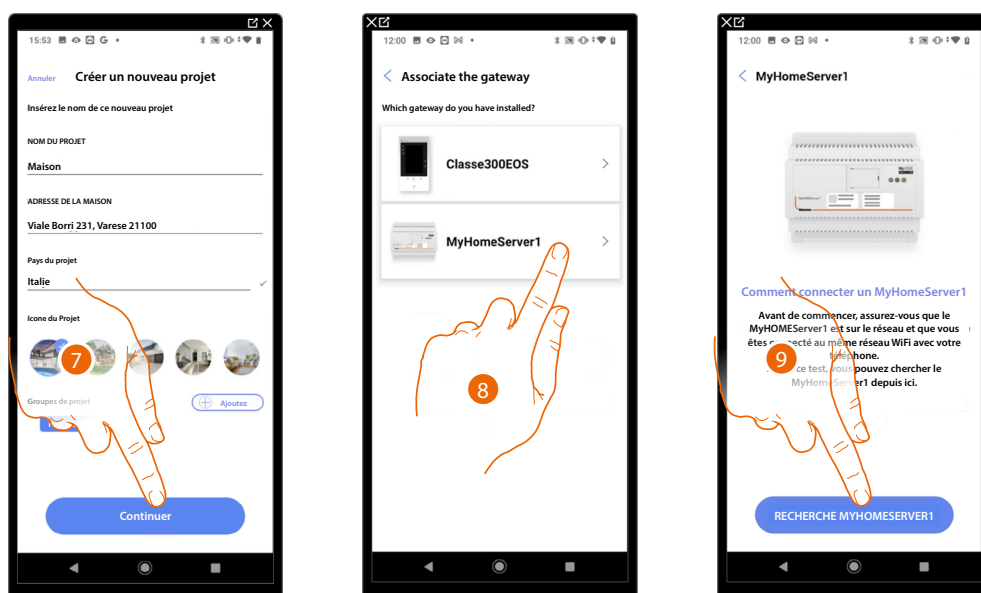
- A Ouvrir la page de recherche des installations au moyen du nom
- B Ouvrir la page de **gestion de l'installation** (gestion hôtes et utilisateurs, duplication et élimination de l'installation)
- C Lancer la procédure de **création d'une nouvelle installation**
- D Ouvre la page **Paramètres Appli**
- E Ouvre la **Page d'accueil Appli**
- F Installations gérées, toucher l'installation pour ouvrir la page de **configuration installation**

Création et première configuration de l'installation



1. Toucher pour ajouter et créer la configuration d'une installation*
2. Saisir les données relatives à l'installation
3. Sélectionner une icône pour l'installation
4. Toucher pour attribuer à un groupe de projet ou en créer un nouveau
5. Saisir un nom pour le groupe de projet
6. Toucher pour créer le groupe

*NOTE: Pour pouvoir utiliser l'installation, le Smartphone doit être connecté à Internet.



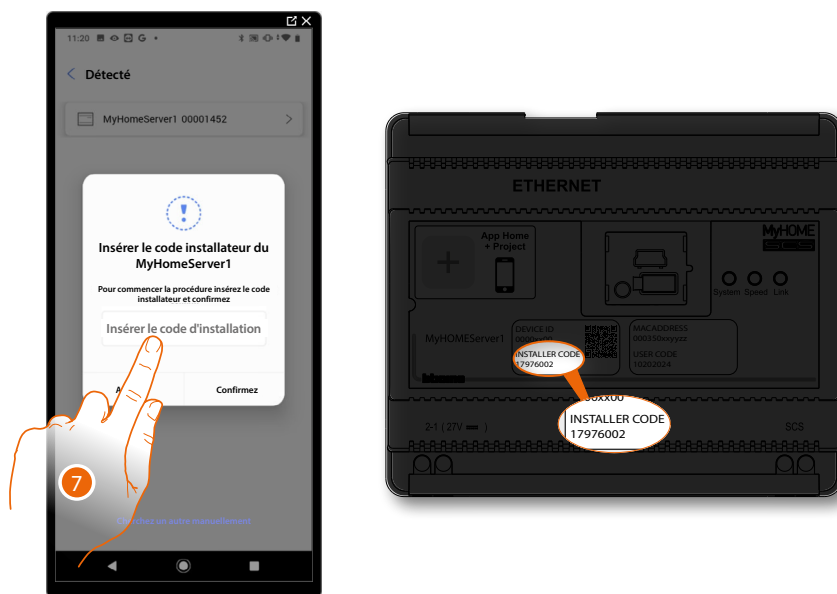
7. Toucher pour continuer
8. Sélectionner la passerelle présente sur l'installation
9. Toucher pour se connecter au MyHOMEServer1 ; dans le cas où il ne serait pas détecté, voir [Saisir l'adresse IP manuellement.](#)



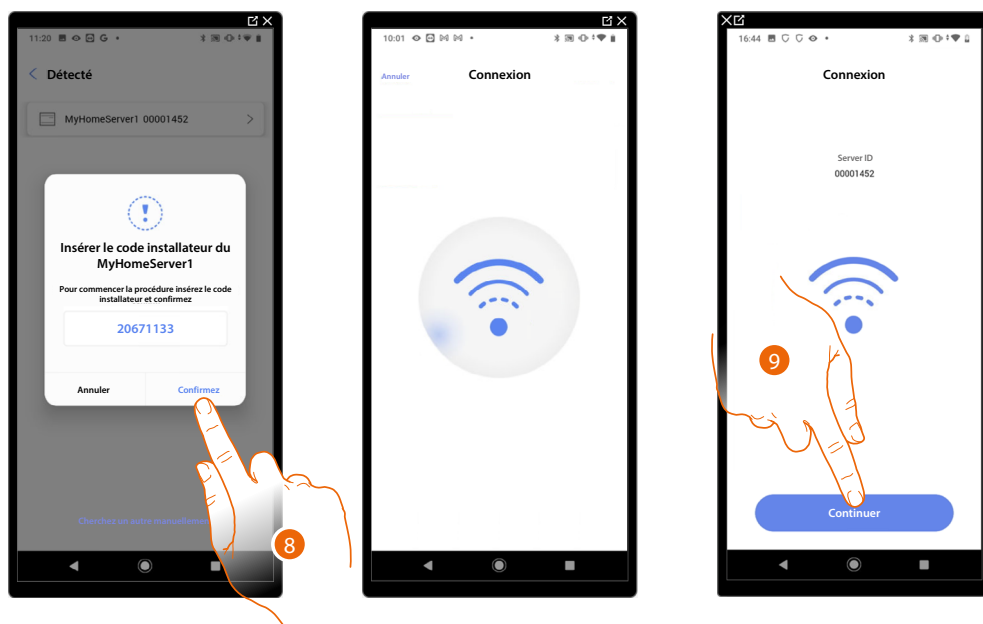
La liste des MyHOMEserver1 détectés s'affiche, dans le cas où il ne serait pas détecté, saisir l'adresse manuellement A



6. Sélectionner le MyHOMEserver1 en l'identifiant avec le DEVICE ID (ID dispositif) présent sur la partie frontale du dispositif
- A Pour saisir l'adresse IP manuellement voir [Saisir l'adresse IP manuellement](#)



7. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif

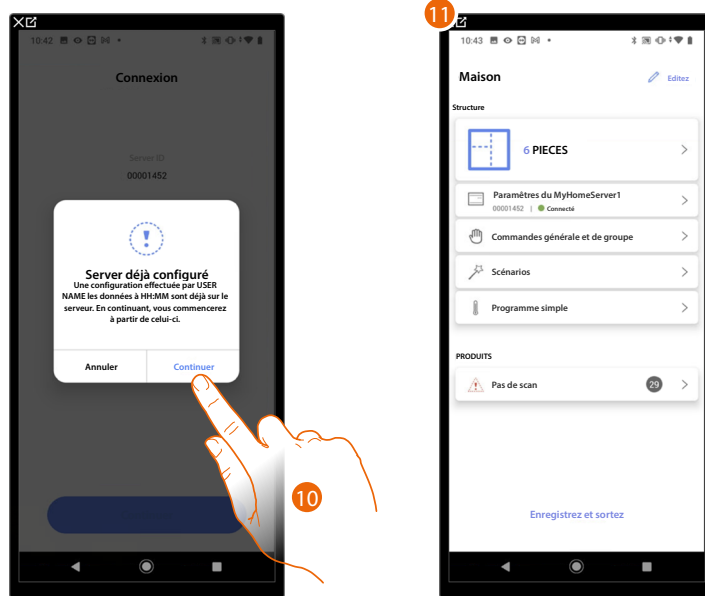


8. Toucher pour confirmer.

9. L'installation est à présent connectée, toucher pour continuer

Si l'installation a été configurée précédemment, les informations qu'il contient (à l'exception de l'icône et des balises) seront à nouveau disponibles.

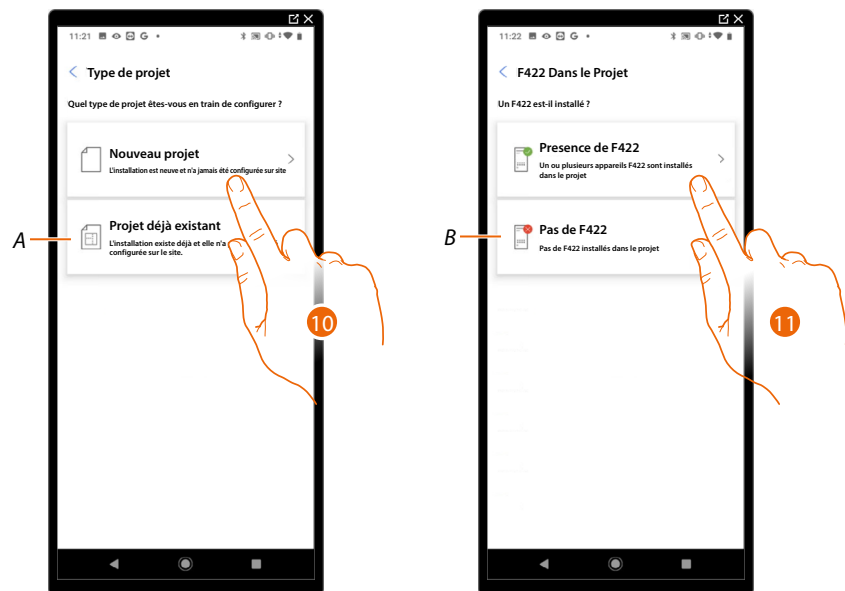
La page suivante s'affiche :



10. Toucher pour configurer l'installation

11. L'installation a été restaurée correctement ; ensuite s'affiche la page de [configuration installation](#)

Différemment



10. Toucher pour configurer une nouvelle installation ; aucun objet n'a encore été configuré

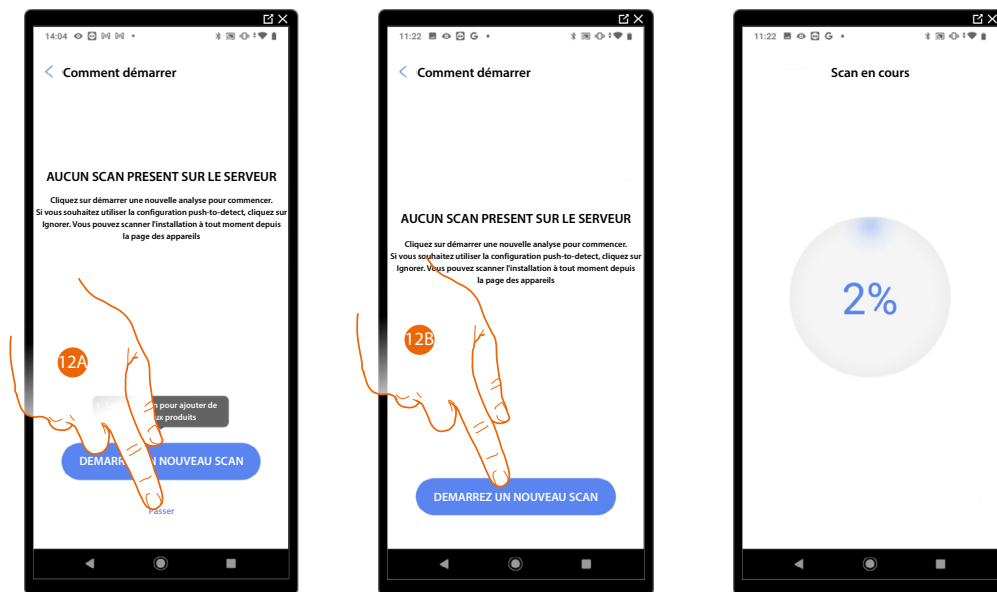
A Sélectionner pour modifier une installation existante (par exemple configurée avec MyHOME_Suite ou des configureurs physiques)

NOTE : Si la condition présente n'est pas connue, sélectionner dans tous les cas « existing plant » (installation existante).

11. Toucher si l'interface F422 est présente sur l'installation

B Sélectionner si l'interface F422 n'est pas présente sur l'installation

NOTE : Une fois les choix effectués, l'application propose d'effectuer un scan de l'installation ou de passer.



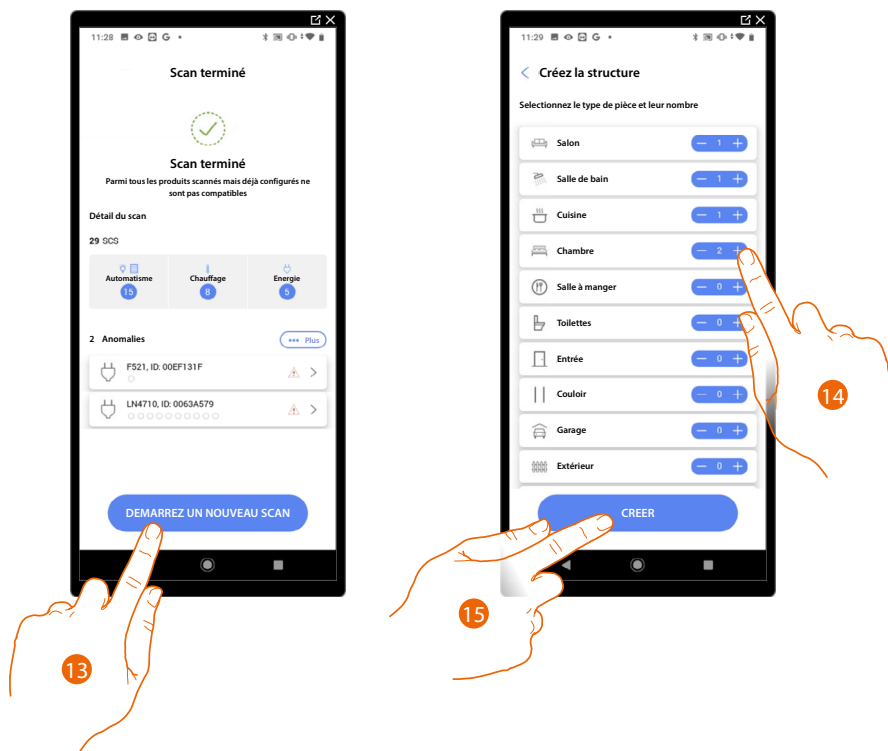
12A. Toucher pour ignorer le scan et passer au point 14

Ou

12B. Toucher pour lancer un nouveau scan afin de détecter les dispositifs connectés à l'installation.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control en informe l'utilisateur.

Au terme du scan, la page de détails s'affiche ; il est possible de résoudre les éventuelles anomalies aussitôt ou dans un deuxième temps (voir [gestion dispositifs](#)).

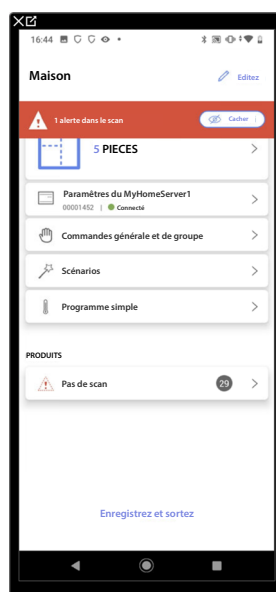


13. Toucher pour lancer la configuration de l'habitation

14. Le système ajoute automatiquement quelques pièces ; toucher éventuellement pour modifier la configuration.

15. Toucher pour créer la structure de l'habitation.

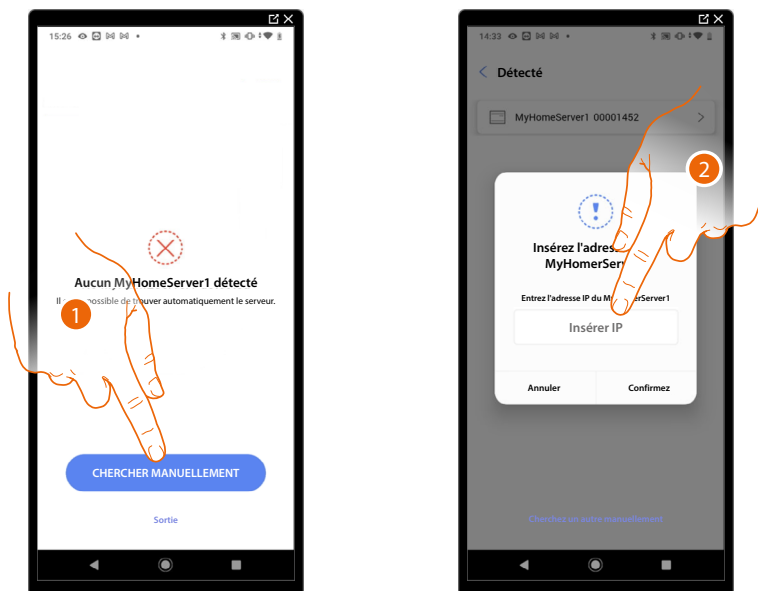
Au terme de la procédure, s'affiche la page de [configuration de l'installation](#).



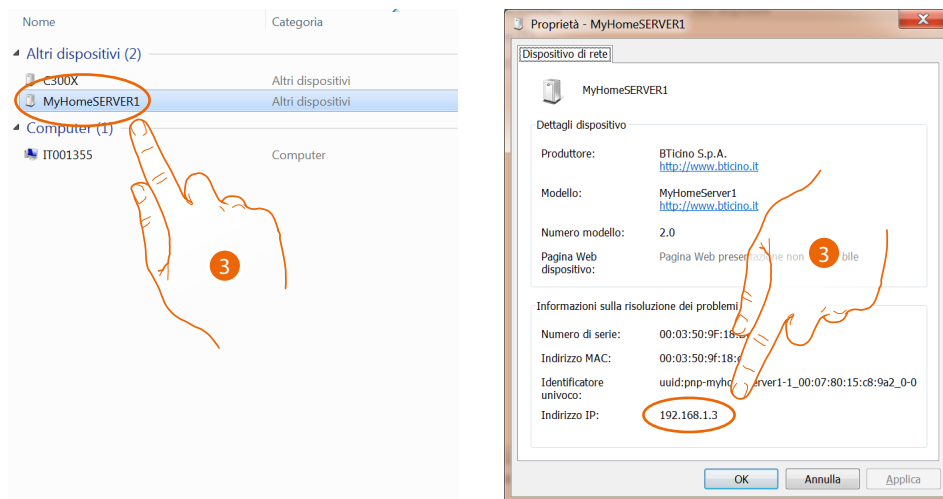
Saisir l'adresse IP manuellement

Si lors de la création d'une installation avec le MyHOMEserver1, la détection automatique n'intervient pas, il est nécessaire de saisir l'adresse manuellement

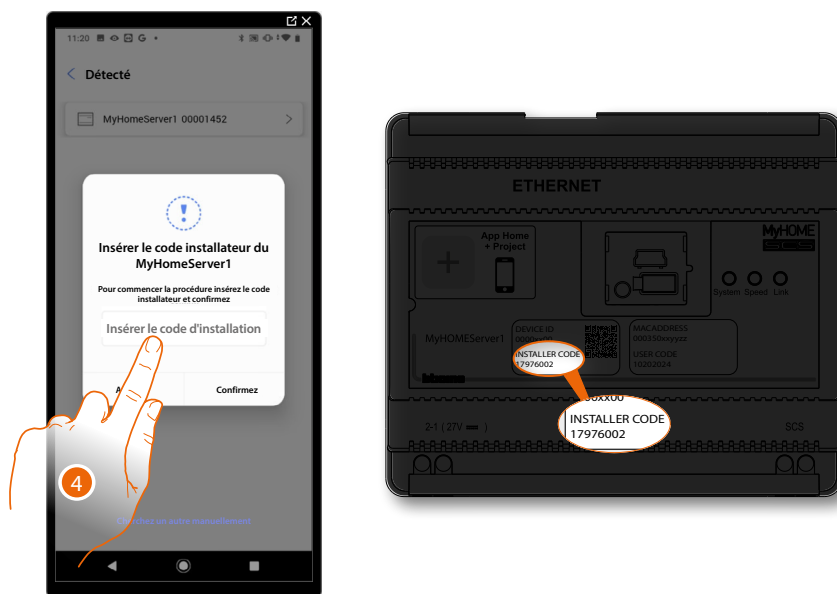
NOTE : Contrôler les connexions et/ou la connexion Wi-Fi ; le smartphone et le MyHOMEserver1 doivent être connectés au même réseau LAN



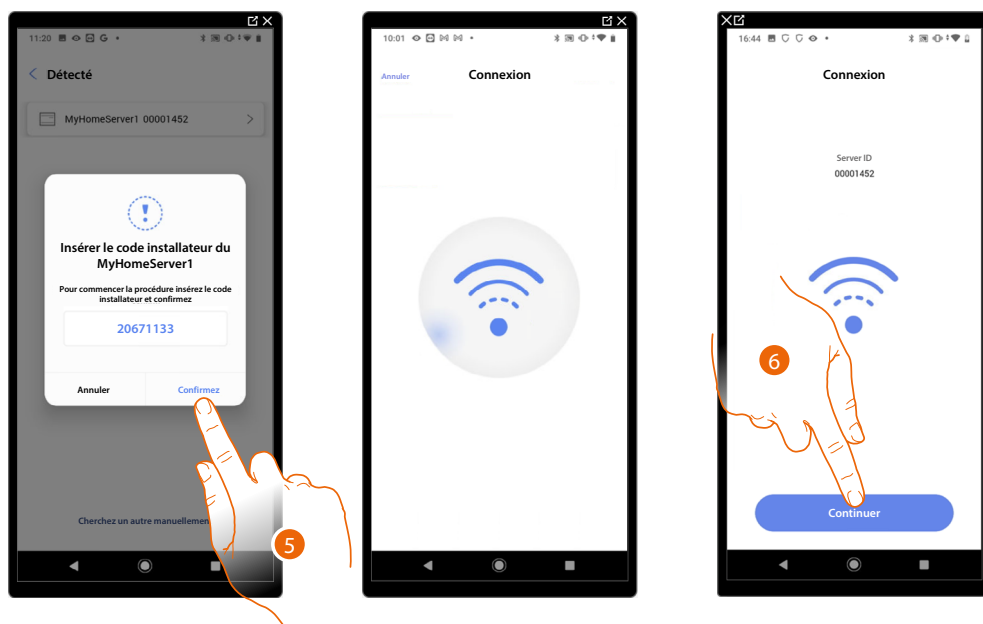
1. Toucher pour saisir manuellement l'adresse IP
2. Saisir l'adresse IP de votre MyHOMEserver1



3. Si elle n'est pas connue, connecter le PC au même réseau que MyHOMEserver1, la rechercher dans le centre connexions de réseau et ouvrir la page des propriétés.
Si elle ne figure pas dans le centre connexions de réseau, appuyer sur le bouton de reset du MyHOMEserver1 pendant 10 secondes et la régler dans DHCP



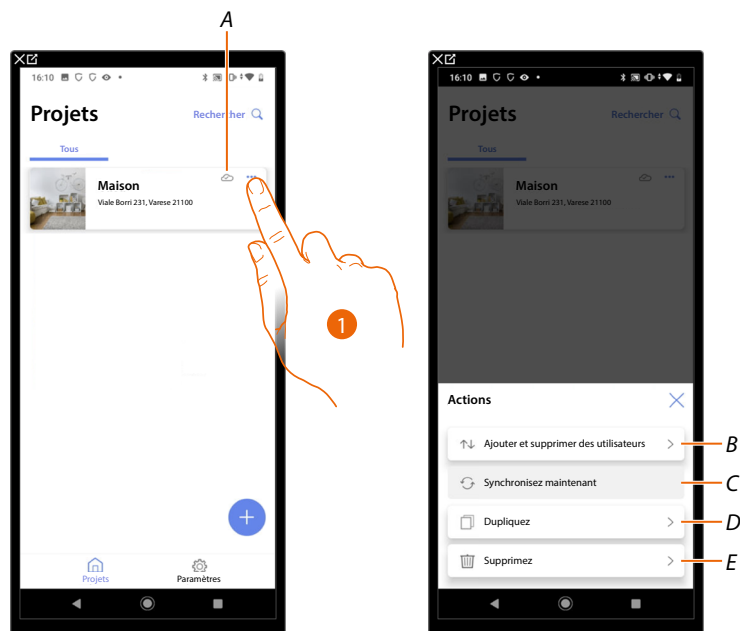
4. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie frontale du dispositif



5. Toucher pour confirmer.
6. L'installation est à présent connectée, toucher pour continuer

Gestion de l'installation

Ce menu permet de gérer l'installation et de gérer les utilisateurs connectés à l'installation.



A Indiquer si l'installation est synchronisée au cloud

1. Toucher pour ouvrir le menu de gestion de l'installation

B Ouvrir la page de gestion des utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée

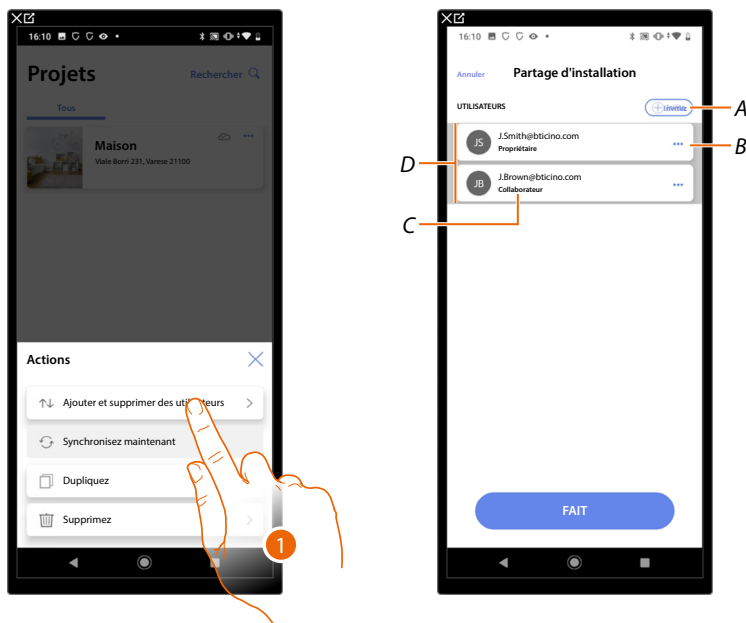
C Effectuer la synchronisation avec le cloud

D Dupliquer l'installation

E Supprimer l'installation

Partage de l'installation

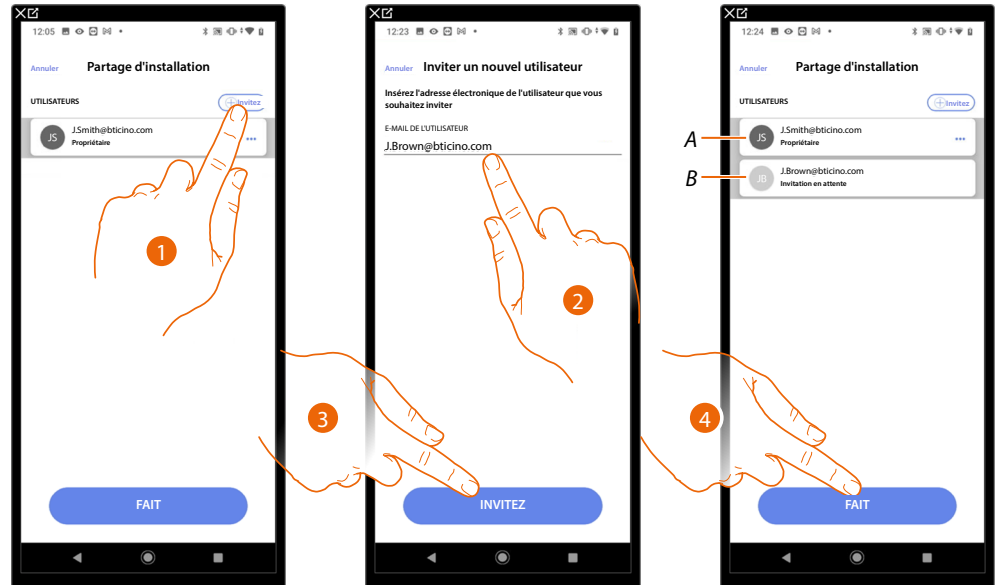
Sur cette page, il est possible de consulter et de gérer certains paramètres pour les utilisateurs avec lesquels la gestion de l'installation est partagée, en inviter de nouveaux et éventuellement les supprimer (l'utilisateur n'est pas supprimé, uniquement la possibilité de gérer l'installation).



1. Toucher pour accéder à la page
- A Activer la procédure pour **inviter un autre utilisateur** pour lui permettre de gérer et de configurer l'installation
 - B Ouvre la page où il est possible de **modifier le rôle de l'utilisateur** (principal ou secondaire). Il est également possible de **dissocier le compte**.
 - C Rôle utilisateur
 - D Utilisateurs qui peuvent gérer l'installation

Inviter un autre utilisateur

Cette procédure permet d'autoriser d'autres utilisateurs à gérer l'installation.



1. Toucher pour inviter un autre utilisateur.
2. Saisir l'adresse e-mail de l'utilisateur
3. Toucher pour confirmer l'invitation.

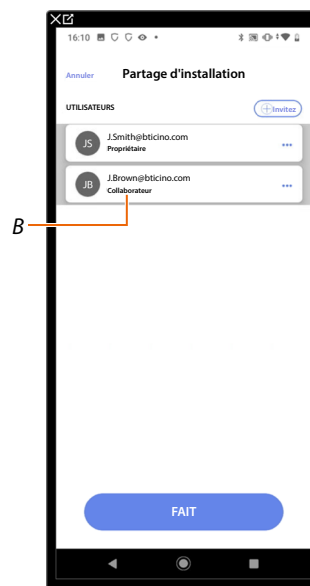
A L'icône gris foncé indique que l'utilisateur s'est connecté après avoir reçu l'invitation.

B L'icône gris clair indique que l'utilisateur ne s'est jamais connecté après avoir reçu l'invitation.

4. Invitation envoyée, toucher pour fermer.

L'utilisateur invité reçoit un message e-mail l'invitant à contrôler l'installation.

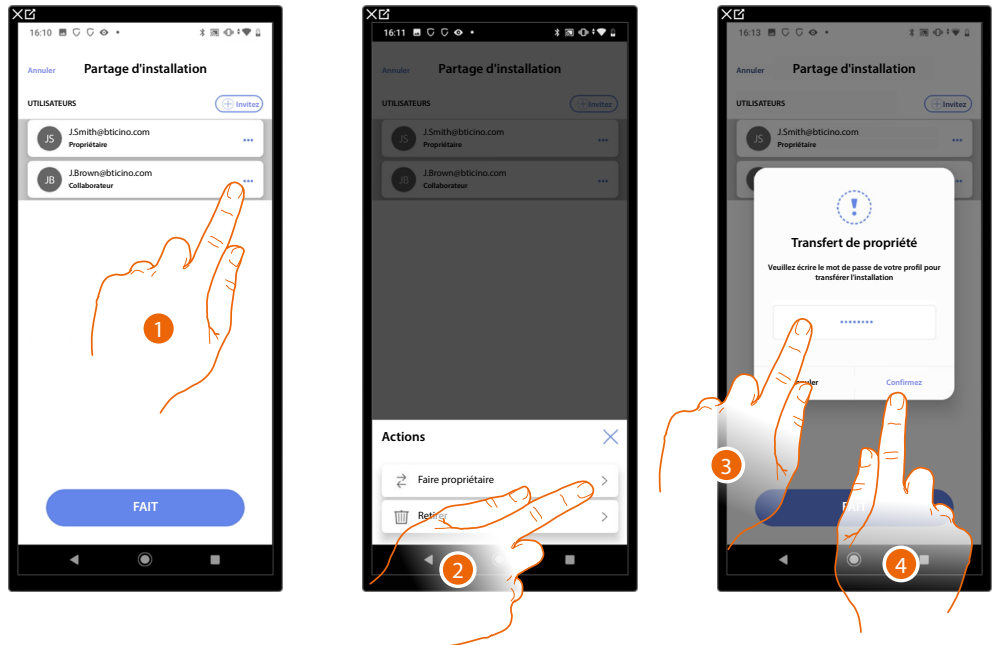
Si l'utilisateur invité possède déjà un compte BTicino installateur, il est automatiquement autorisé à accéder à l'installation après s'être authentifié ; à l'inverse, s'il ne possède pas de compte BTicino installateur, il doit en créer un et est ensuite automatiquement ajouté après s'être authentifié.



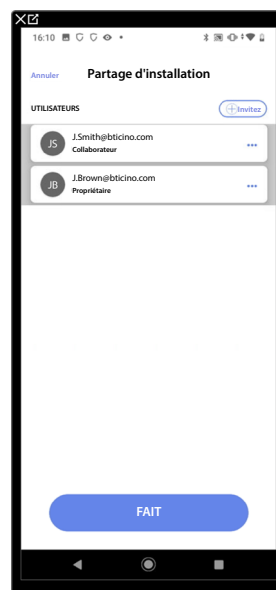
Une fois qu'il s'est enregistré et authentifié, il est associé à l'installation et dans la liste, s'affiche comme utilisateur secondaire (B).

Modification du rôle de l'utilisateur propriétaire

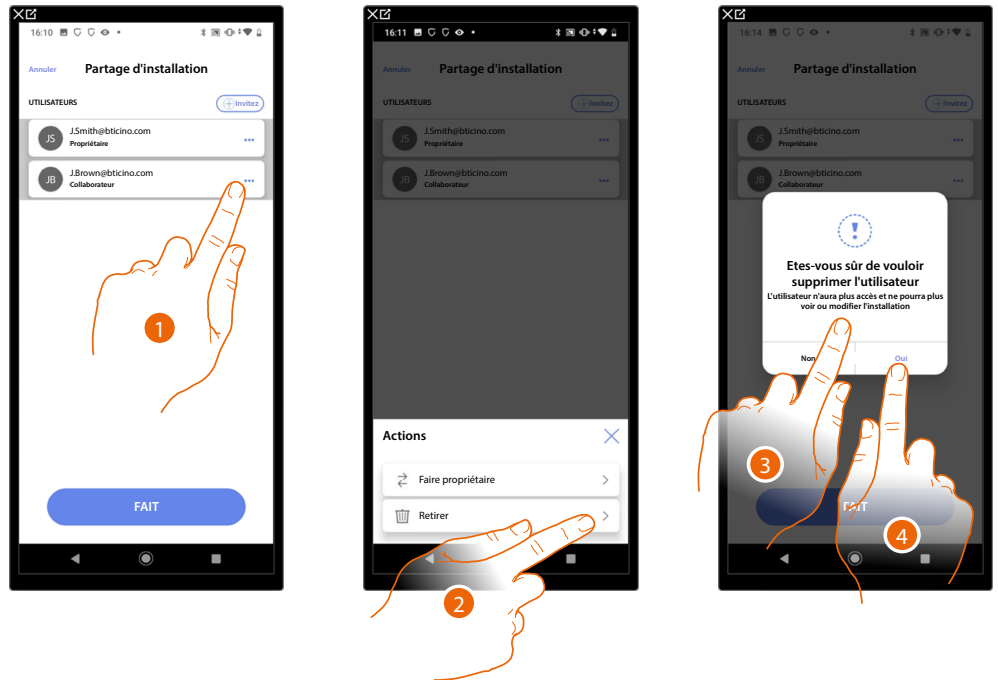
L'utilisateur propriétaire est le responsable du traitement des données sensibles (confidentialité). C'est pourquoi, lorsqu'il quitte l'installation, il doit en transférer cette responsabilité à un autre utilisateur.



1. Toucher pour gérer l'utilisateur
2. Toucher pour changer de rôle
3. Saisir le mot de passe du compte.
4. Toucher pour confirmer.



Dissocier un Utilisateur



1. Toucher pour gérer un utilisateur

2. Toucher pour le dissocier

NOTE : Il n'est pas possible de dissocier un utilisateur principal

3. Saisir le mot de passe du compte.

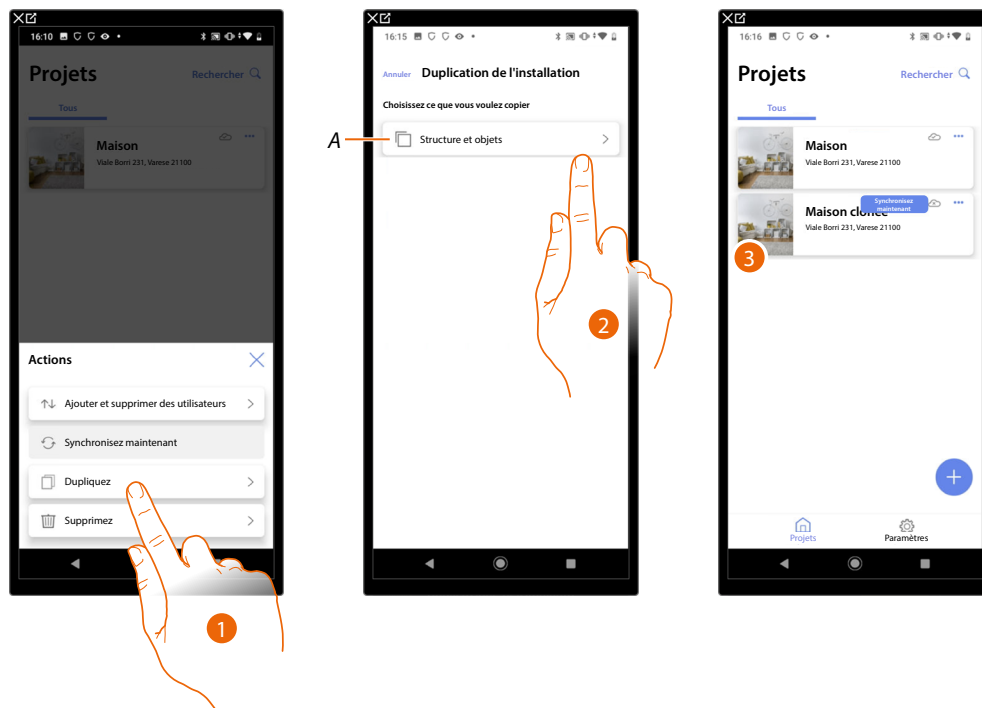
4. Toucher pour confirmer



A présent, l'utilisateur ne s'affiche plus dans la liste et pour pouvoir à nouveau gérer l'installation, il **doit être à nouveau invité** par l'utilisateur principal.

Dupliquer l'installation

Cette procédure permet de dupliquer une installation existante, en choisissant de copier la structure et les objets.

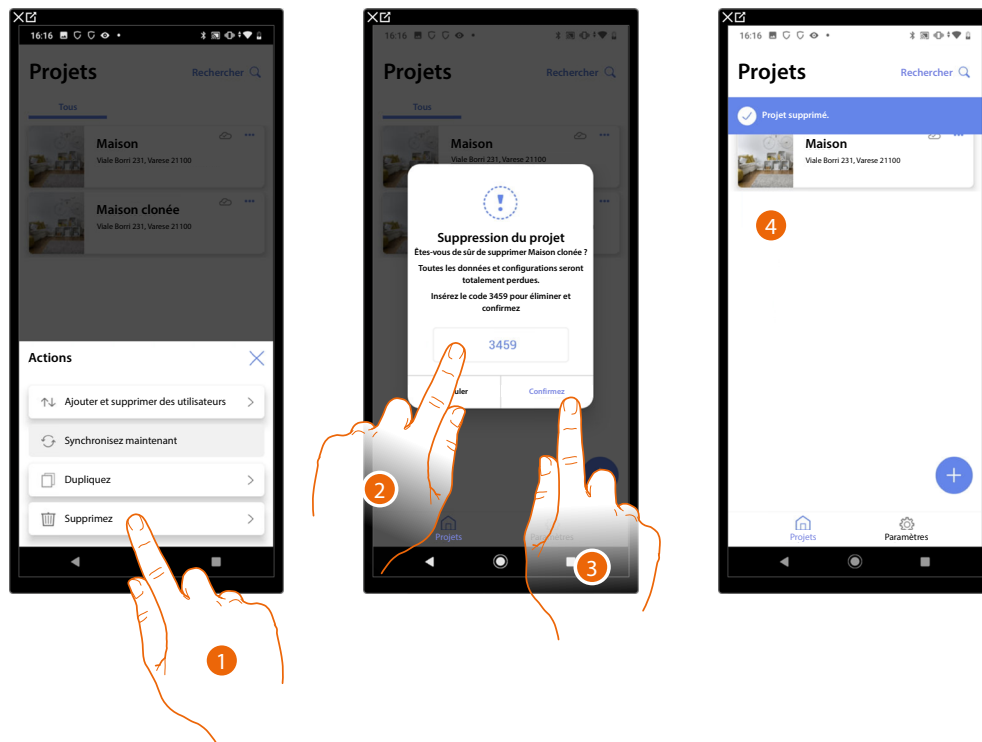


1. Toucher pour accéder à la page
- A Dupliquer la structure et les objets de l'installation
2. Toucher pour dupliquer l'installation
3. La structure et les objets de l'installation ont été dupliqués

NOTE : Afin de terminer la mise en service d'une installation dupliquée, il est nécessaire d'associer les dispositifs aux objets présents dans le projet (voir [Associer des objets aux dispositifs](#))

Supprimer l'installation

Cette procédure permet de supprimer une installation existante



1. Toucher pour supprimer l'installation
2. Saisir le code de confirmation qui s'affiche sur la page
3. Toucher pour confirmer

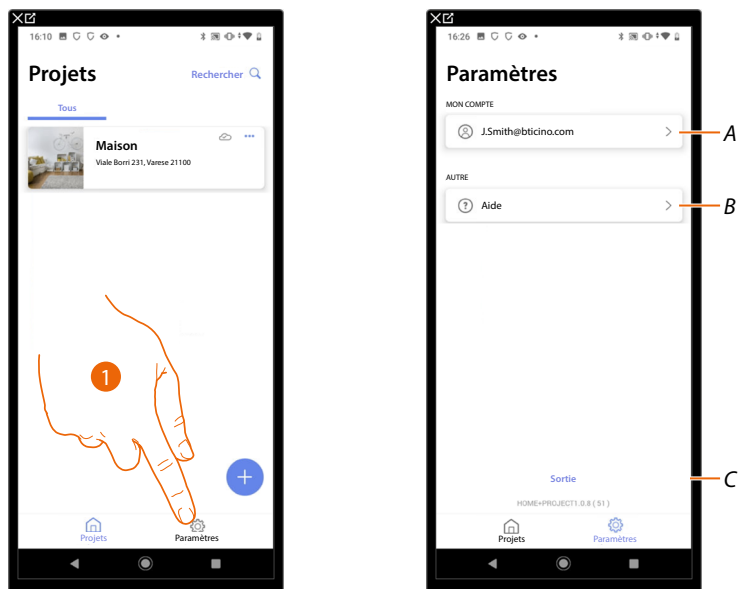
ATTENTION : En confirmant l'opération, toutes les données et les configurations de l'installation sont perdues

4. L'installation a été supprimée

NOTE : L'installation supprimée disparaît de l'application Home+Project du propriétaire et de l'application Home+Project des collaborateurs (le cas échéant). Les informations de l'installation seront à nouveau disponibles si une nouvelle installation est créée à l'aide du même code installateur (l'icône et les balises précédentes ne seront plus disponibles et seront définitivement supprimées).

Paramètres Appli

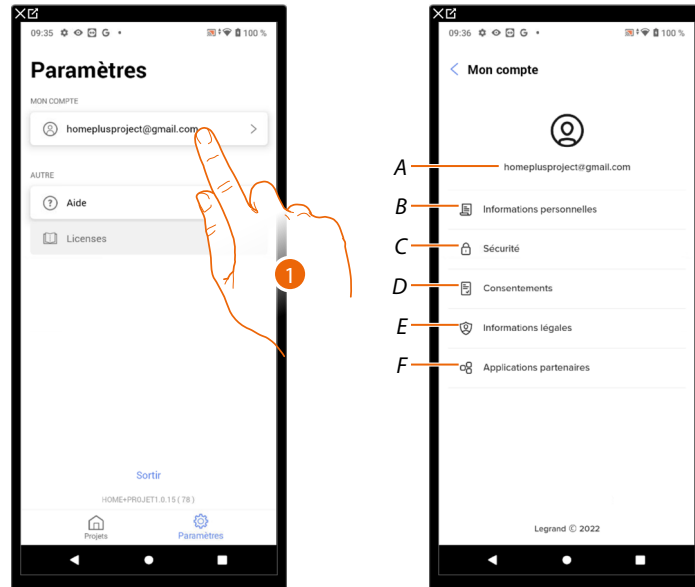
Depuis cette page, il est possible d'accéder à certains paramètres et de l'utilisation de l'application. En outre, il est possible de se déconnecter de l'application Home+Project.



1. Toucher pour accéder à la page
- A Ouvre la page [Gestion du compte](#)
- B Ouvre la page [Aide](#)
- C Effectue la déconnexion

Gestion du compte

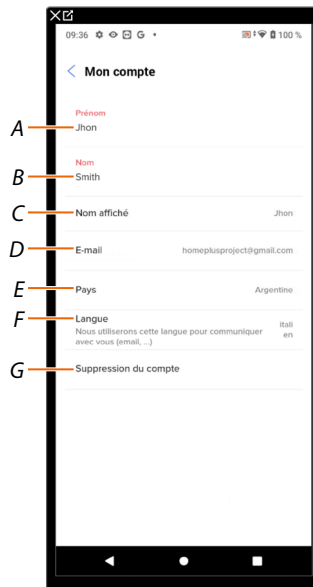
Dans cette page, il est possible de visualiser et de gérer des fonctions relatives à son propre compte.



1. Toucher pour accéder à la page
- A Login/adresse mail du compte
 - B Visualise/modifie différentes **données d'enregistrement** du compte Legrand
 - C Modifie certains **paramètres de sécurité** du compte tels que mot de passe et déconnexion de tous les dispositifs BTicino qui utilisent le même compte.
 - D Gère les **autorisations** aux communications et autres options relatives aux données personnelles
 - E Visualise les **conditions des contrats** relatifs aux applis Legrand utilisées
 - F Gère les **applications partenaires** auxquelles le compte est connecté (ex. Google Home, etc.)

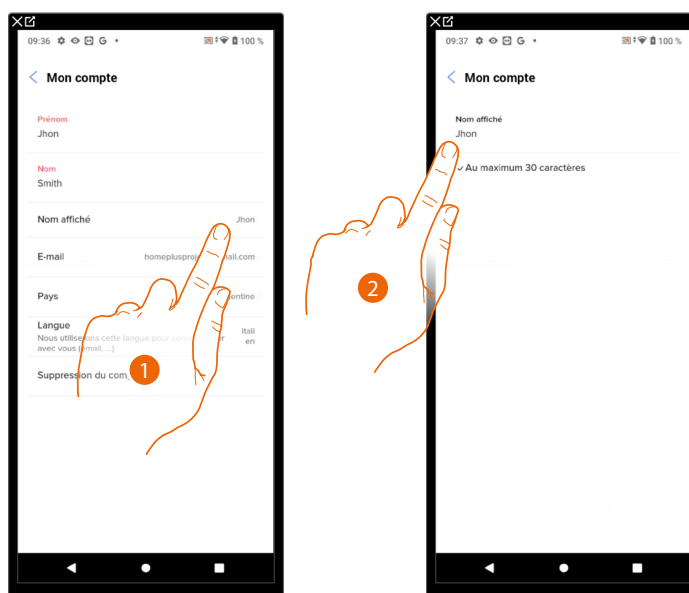
Données personnelles

Dans cette page, il est possible de modifier certaines données du compte qui gère actuellement le dispositif ou de le remplacer par un autre compte Legrand enregistré.



- A Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- B Visualiser/modifier le nom utilisé pour le compte
- C **Montrer/modifier le nom utilisé pour le compte**
- D **Montrer/modifier l'adresse mail/compte de gestion du dispositif**
- E Visualiser le pays d'appartenance
- F **Visualiser/sélectionner la langue des communications**
- G **Supprimer compte**

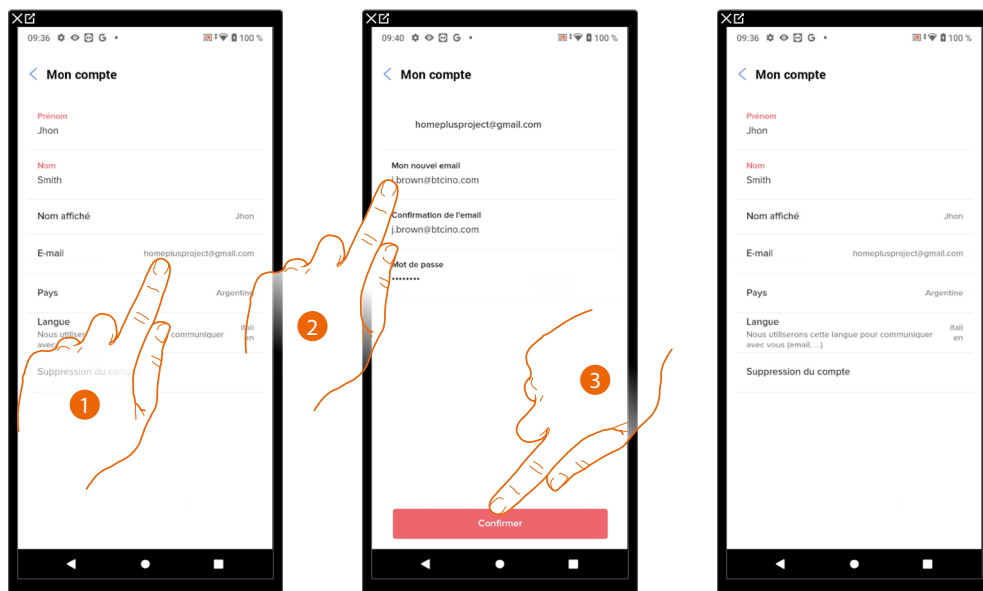
Montrer le nom (modifier le nom)



1. Toucher pour modifier le nom
2. Saisir le nom utilisé dans les communications via mail du système.

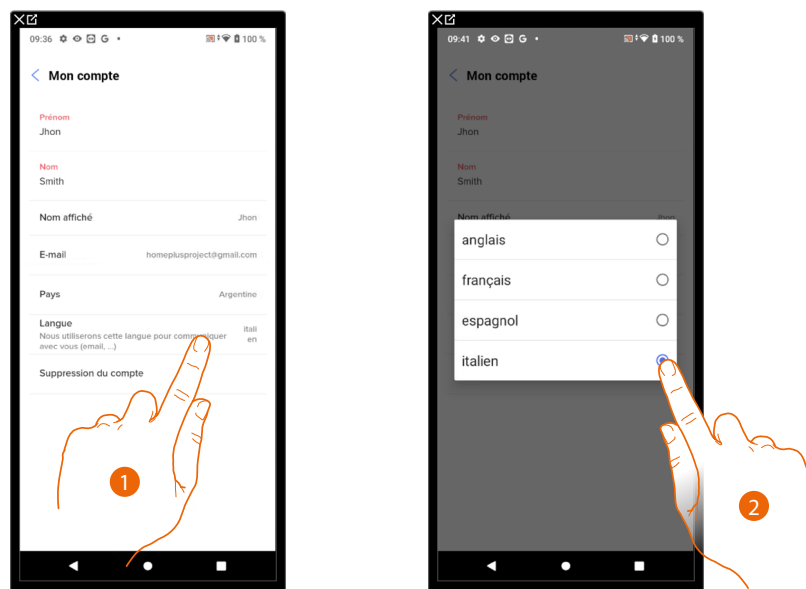
E-mail/compte (changement e-mail/compte gestion dispositif)

Pour modifier l'adresse e-mail utilisée pour l'accès :



1. Toucher pour modifier l'adresse e-mail
2. Saisir les données d'authentification (adresse e-mail et mot de passe) du nouveau compte Legrand enregistré à utiliser pour gérer le dispositif
3. Toucher pour confirmer

Langue

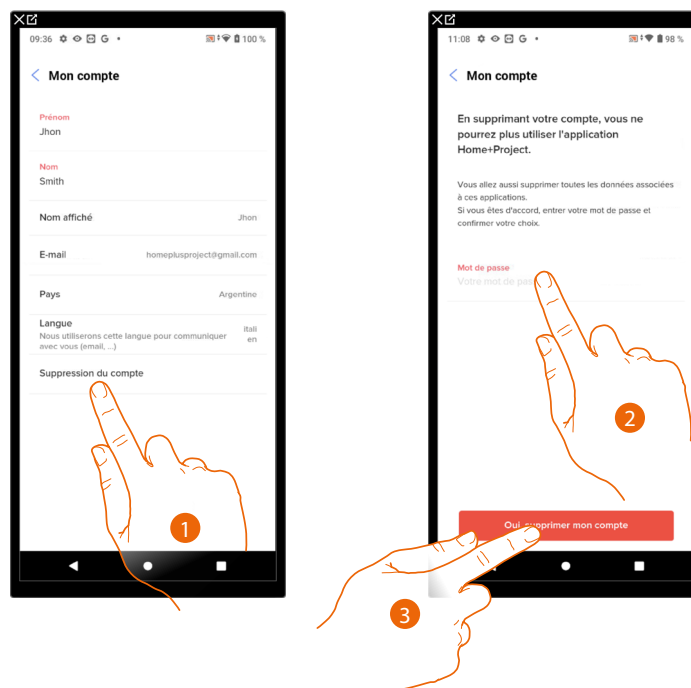


1. Toucher pour modifier la langue des communications
2. Sélectionner la langue

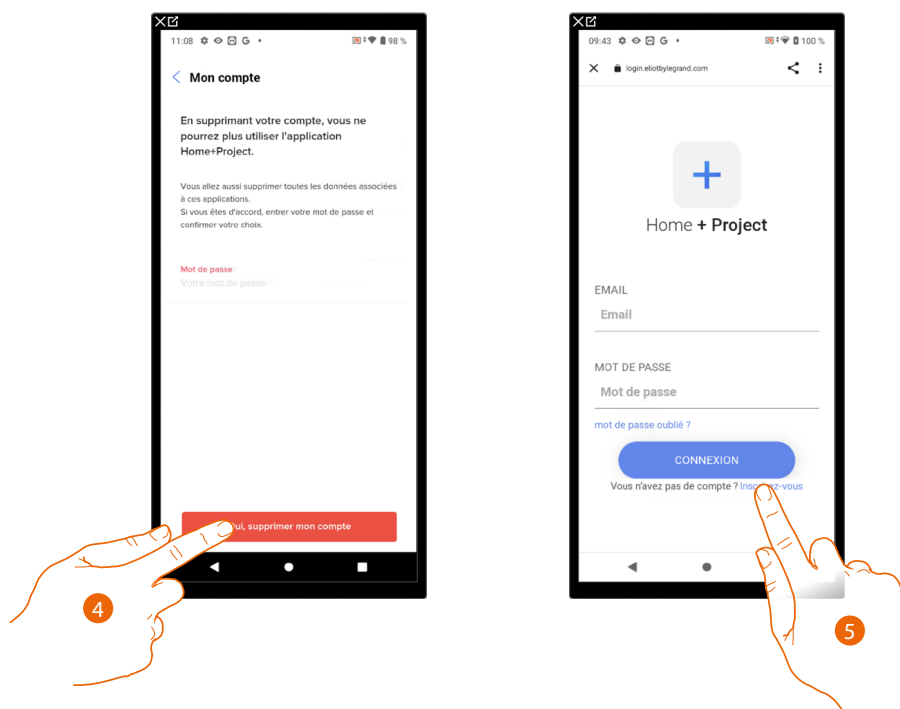
Supprimer compte

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement le compte Legrand ; conséquemment, il n'est ensuite plus possible d'utiliser les applications auxquelles il était associé.

NOTE : En supprimant le compte, toutes les données associées aux applications sont par ailleurs perdues



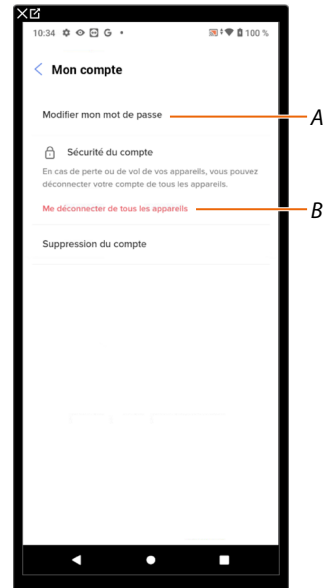
1. Toucher pour supprimer définitivement le compte Legrand
2. Saisissez le mot de passe
3. Toucher pour supprimer le compte



4. Toucher pour confirmer
5. Au terme de la procédure, la page d'authentification depuis laquelle il est possible d'effectuer un **nouvel enregistrement** s'affiche

Sécurité

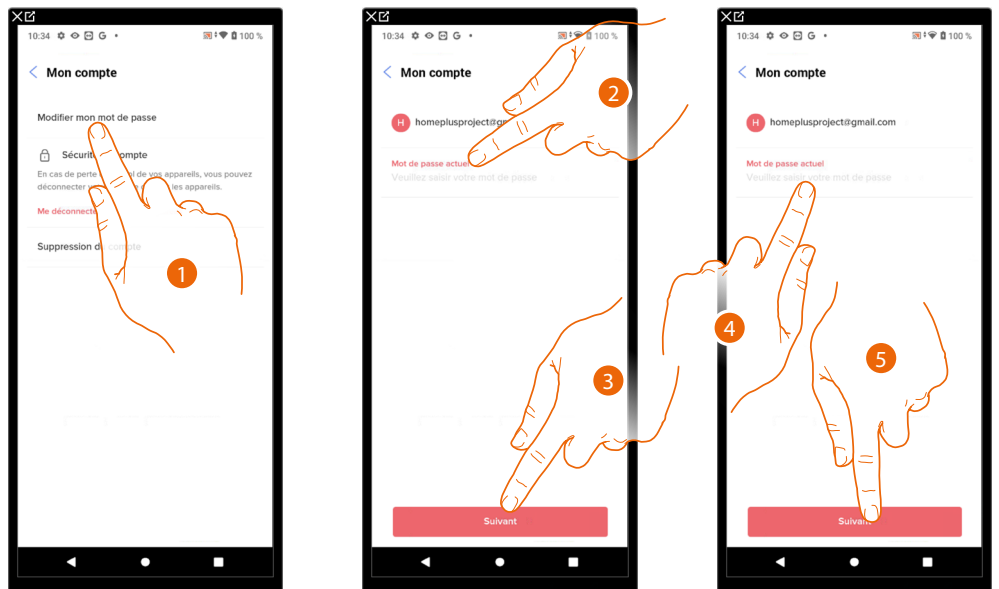
Dans cette page, il est possible de modifier le mot de passe du compte et le déconnecter de tous les dispositifs. La déconnexion du compte de tous les dispositifs est utile en cas de perte ou de vol d'un de ceux-ci.



A Exécute la procédure de modification du mot de passe

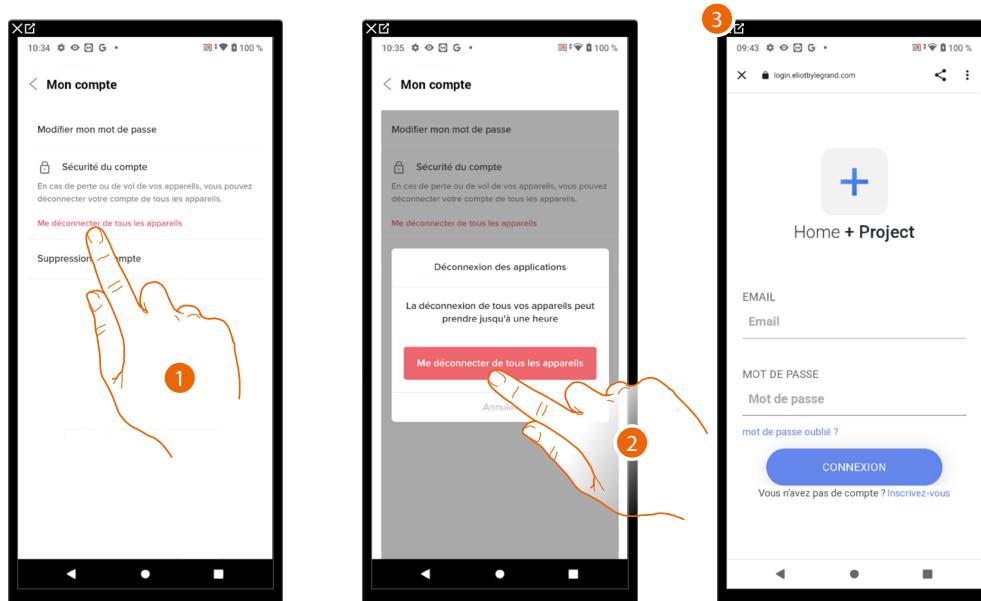
B Déconnecte de tous les dispositifs

Modifier le mot de passe



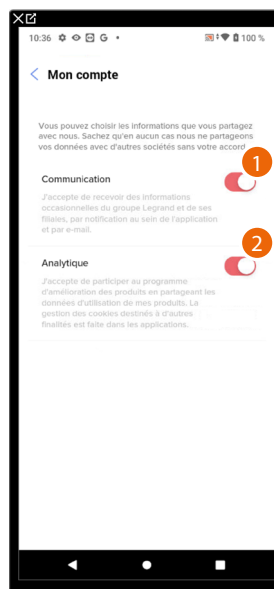
1. Toucher pour modifier le mot de passe
2. Saisir le mot de passe actuel
3. Toucher pour continuer
4. Saisir le nouveau mot de passe qui doit respecter les critères suivants :
 - au moins 8 caractères ;
 - au moins une lettre minuscule (ex. « a ») ;
 - au moins une lettre majuscule (ex. « A ») ;
 - au moins un chiffre (ex. « 1 ») ;
 - au moins un caractère spécial (ex. « \$ »).
5. Toucher pour confirmer

Déconnecter de tous les dispositifs



1. Toucher pour activer la procédure.
2. Toucher pour déconnecter le compte de tous les dispositifs et de toutes les applications de tiers.
3. La déconnexion est automatiquement effectuée par l'application et la page d'accueil s'affiche.

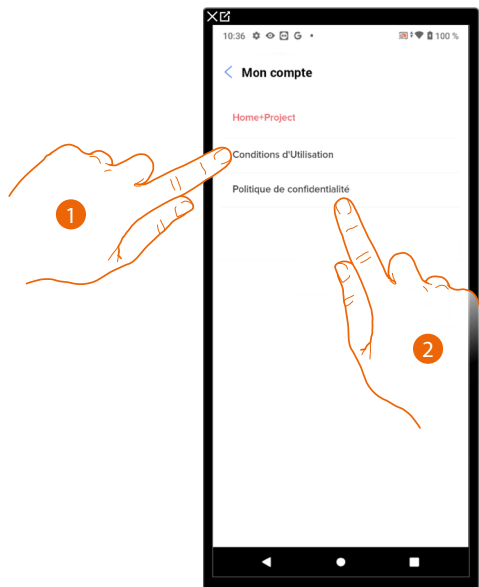
Autorisations



1. Toucher pour accepter la réception de communication de Netatmo/Legrand/BTicino
2. Toucher pour activer le partage des données.

Informations légales

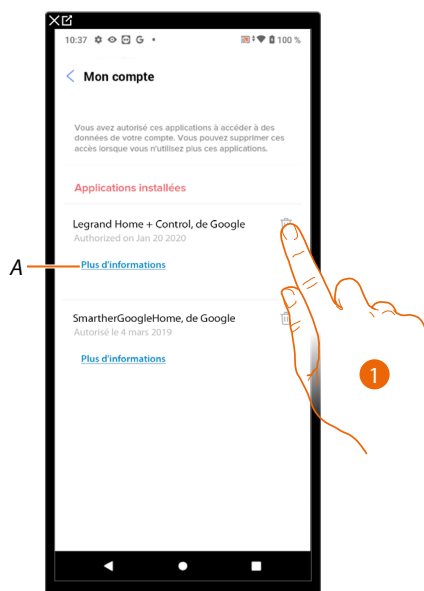
Dans cette page, il est possible de visualiser, pour chaque Appli à laquelle le compte Legrand est associé, les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.



1. Toucher pour visualiser les Conditions d'utilisation
2. Toucher pour visualiser la Politique de confidentialité

Applis partenaires

Dans cette page, il est possible de visualiser tous les tiers auxquels a été accordé le droit d'intervenir sur les dispositifs connectés. (exemple : HOMEKIT, Google home, etc.)

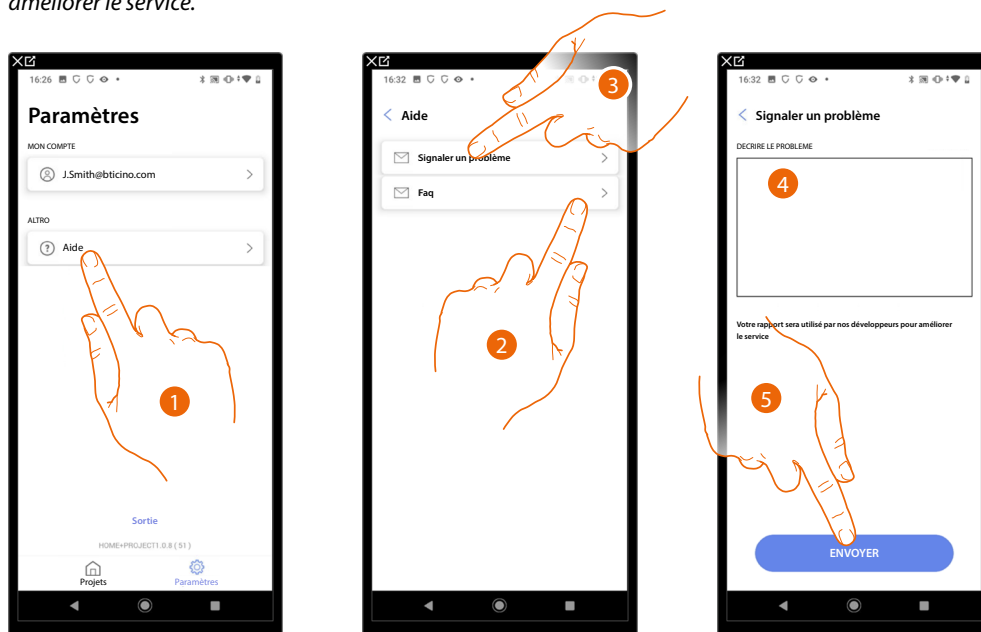


1. Toucher pour révoquer l'autorisation d'accès à certaines données de votre compte accordée à des sites et à des Applis
- A Visualise de plus amples informations concernant l'accès à votre installation par des applis partenaires.

Aide

Cette page permet de visualiser et de rechercher les réponses aux questions les plus fréquentes (FAQ) concernant l'utilisation de l'application Home+Project ainsi que d'envoyer une notification en cas de problème

NOTE : Aucune réponse directe n'est envoyée mais la notification sera utilisée par les développeurs pour améliorer le service.



1. Toucher pour accéder à la page Aide
2. Toucher pour accéder à la section des FAQ et sélectionner le sujet sur lequel on souhaite obtenir des éclaircissements

ou

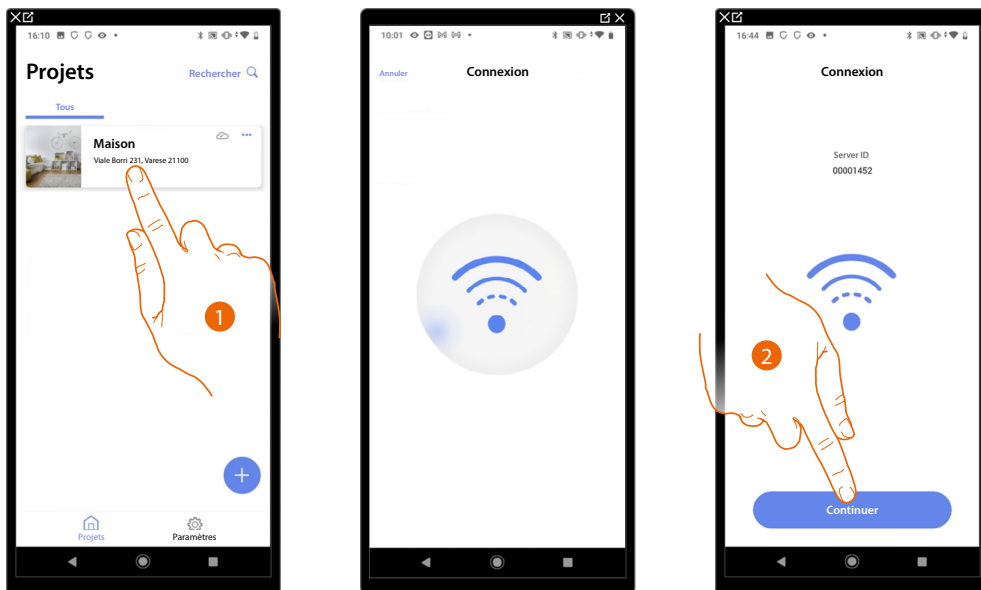
3. Toucher pour accéder à la page pour signaler un problème
4. Décrire dans le champ prévu à cet effet le problème à signaler.
5. Toucher pour envoyer le signal à l'assistance*.

***NOTE:** Vos commentaires seront utilisés par les développeurs pour améliorer le produit mais vous ne recevrez aucune réponse

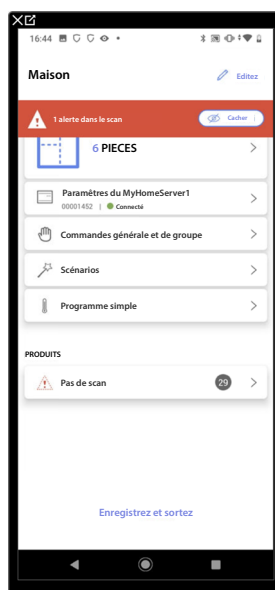
Configuration installation

Après avoir créé l'installation, il est ensuite nécessaire de la configurer en se connectant au serveur et, via la page d'accueil de l'installation, d'effectuer différentes configurations telles que l'association des dispositifs aux objets. Il est également possible de gérer la structure de l'habitation et de créer des commandes générales, de groupe et de scénario.

NOTE : pour configurer l'installation via l'application Home+Project, il est nécessaire d'être connecté au même réseau que MyHOMEserver1.



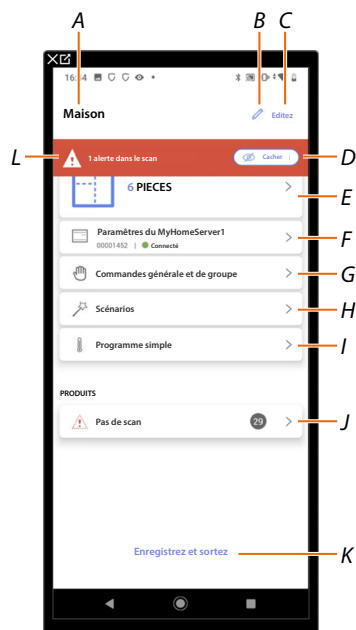
1. Toucher pour accéder à la Page d'Accueil de l'installation et gérer les composants
2. Le système a effectué la connexion avec le serveur, toucher pour continuer



La **Page d'Accueil de l'installation** s'affiche

Hage d'Accueil de l'installation

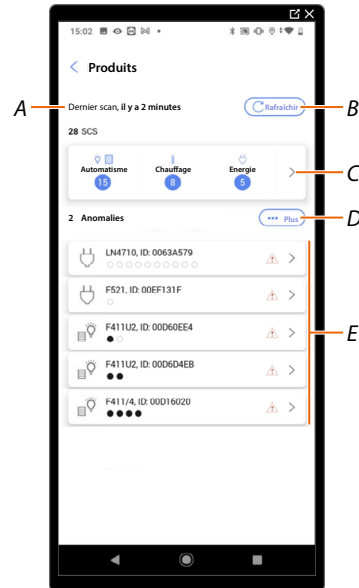
Sur cette page, sont présentes toutes les fonctions nécessaires à la gestion de l'installation. Il est possible de gérer l'ensemble de la structure et d'ajouter ou de supprimer des objets ainsi que de créer des commandes et des groupes généraux, de créer des scénarios, de régler des valeurs de consigne pour le jour et pour la nuit, de gérer tous les dispositifs de l'installation et les paramètres du MyHOMEServer1.



- A Nom installation
- B Modifier le nom de l'installation
- C Ouvre la page de gestion des informations de l'installation (nom, adresse, icône et groupe)
- D Masque les notifications des anomalies constatées sur les dispositifs
- E Ouvre la page [Gestion de la structure](#) et des [objets](#)
- F Ouvre la page [Paramètres installation](#)
- G Ouvre la page [Gestion des commandes générales](#) et des [groupes](#)
- H Ouvre la page [Gestion des scénarios](#)
- I Ouvre la page [Gestion du programme simple](#)
- J Ouvre la page [Gestion des dispositifs de l'installation](#)
- K Sauvegarde l'installation et revient à la [Page d'accueil Appli](#)
- L Visualise une notification pour signaler que des anomalies ont été trouvées sur certains dispositifs

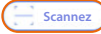
Gestion des dispositifs


Sur cette page, il est possible d'analyser ou de mettre à jour les dispositifs de l'installation puis d'en visualiser et gérer la configuration et les éventuelles anomalies.



A Date du dernier scan de l'installation

B Effectue/met à jour le **scan de l'installation**

 Cette touche indique qu'aucun scan de l'installation n'a été effectué

 Cette touche indique qu'un scan a déjà été effectué ; toucher pour mettre à jour le scan, par exemple lorsqu'un nouveau dispositif a été ajouté à l'installation

C Ouvre la page de **visualisation et de gestion des dispositifs SCS scannés**

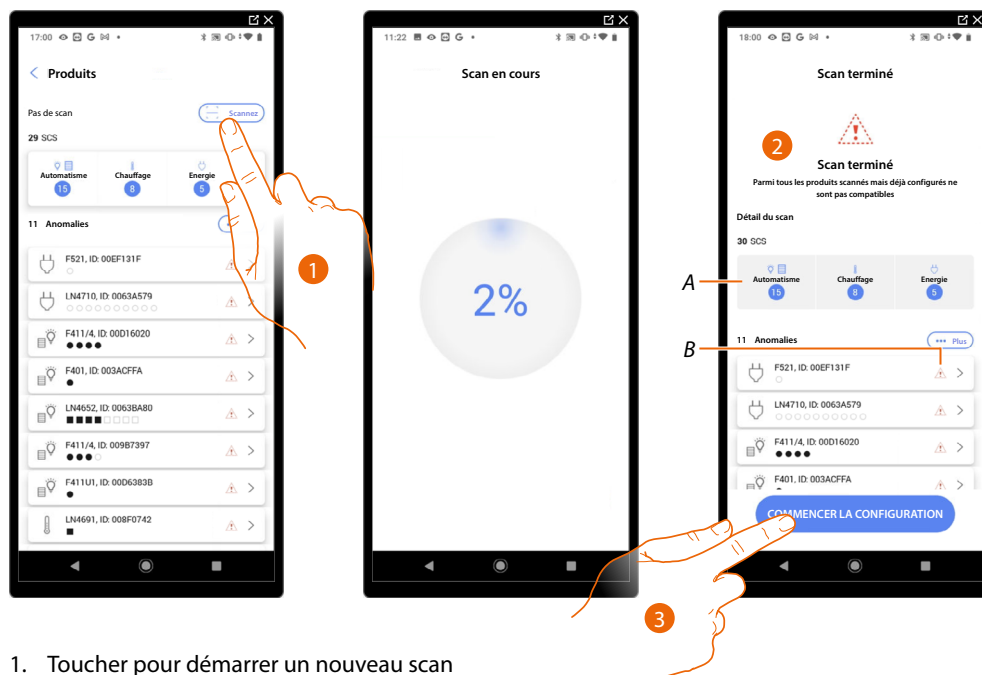
D Gère simultanément tous les dispositifs avec **anomalies**

E Gère individuellement les dispositifs avec **anomalies**

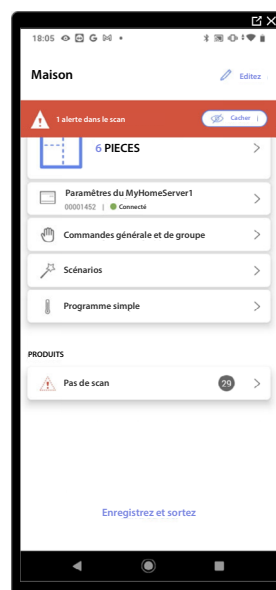
Scan de l'installation

Cette fonction effectue un scan et la détection automatique des dispositifs connectés. Pour vérifier le nombre des adresses utilisés (max. 175), faire référence au tableau de compatibilité.

NOTE : Il n'est pas possible d'avoir plus de 175 adresses pour chaque installation ; en cas de dépassement de cette limite, Home+Control invite à supprimer des dispositifs de l'installation. Le scan est obligatoire quand un dispositif F422 est présent sur l'installation (c'est l'application elle-même qui propose le scan de l'installation comme phase obligatoire). Alors que si l'installation est neuve, le dispositif F422 est absent et le scan est une option.

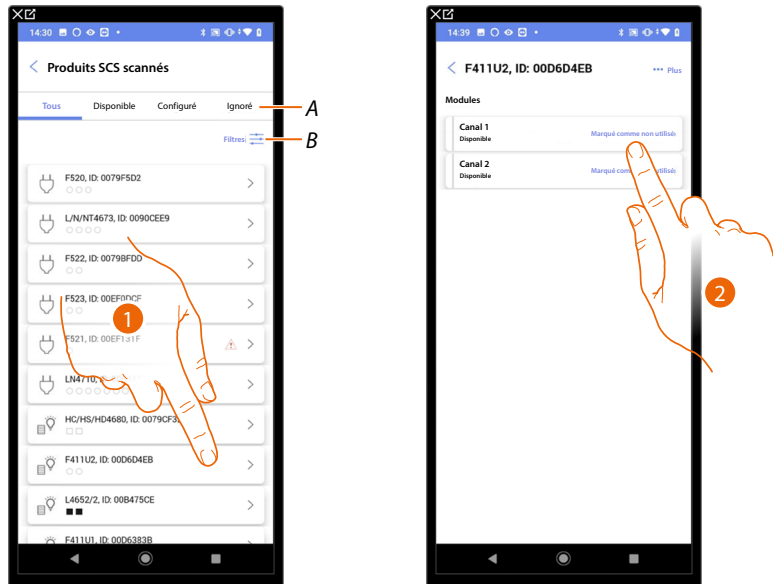


1. Toucher pour démarrer un nouveau scan
2. Un message indique que le scan a été effectué, il est possible de voir les dispositifs détectés subdivisés par système (A) et ceux qui présentent un problème (B).
3. Toucher pour ouvrir la page d'accueil des dispositifs et entamer la configuration



Visualiser et gérer les dispositifs

Ces pages permettent de visualiser les dispositifs scannés subdivisés par état et éventuellement de les gérer.



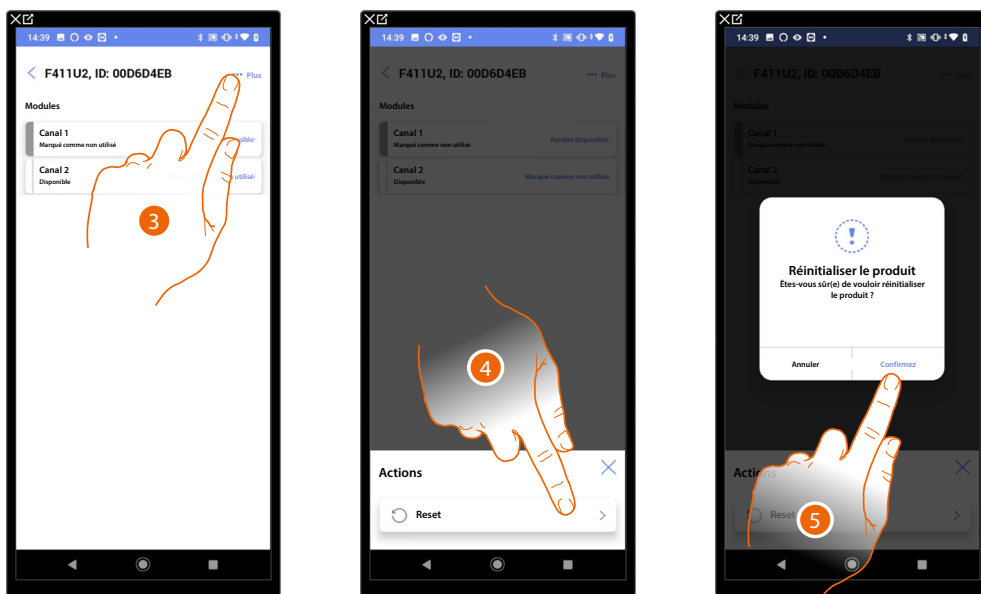
A Filtre état dispositifs

- Disponible : dispositifs avec toutes les adresses libres
- Configuré : dispositifs avec au moins un canal configuré (voir [Associer les objets aux dispositifs](#))
- Ignoré : dispositifs avec anomalies et ensuite ignorés avec la [commande prévue à cet effet](#)

B Filtre systèmes/fonction/type composant

1. Toucher pour gérer le dispositif
2. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

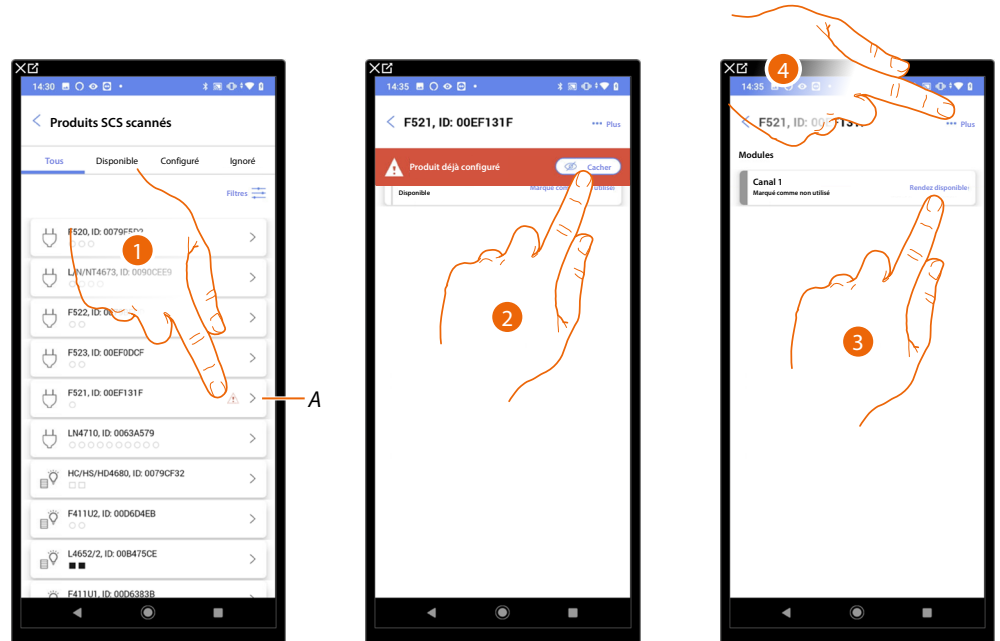
Reset dispositifs



3. Toucher pour ouvrir la page actions du dispositif
4. Toucher pour réinitialiser le dispositif
5. Toucher pour confirmer, toutes les configurations seront perdues

Dispositifs avec anomalies

Dans le cas où le scan a détecté des anomalies sur les dispositifs, celles-ci sont signalées par des icônes prévues à cet effet.



A Indication signalant que le dispositif présente une anomalie :

⚠ Les anomalies de couleur rouge indiquent que ces dispositifs ne peuvent pas être utilisés comme objets.

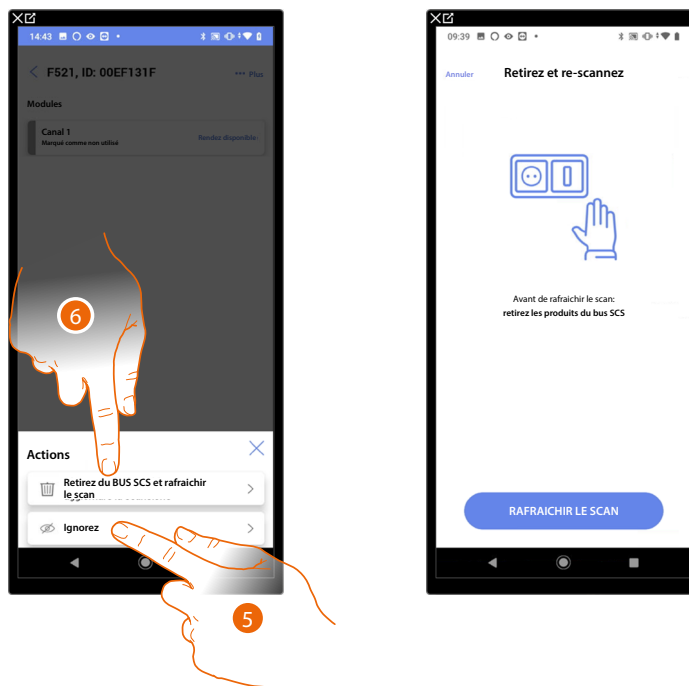
Les causes possibles sont :

- Dispositif initialement scanné mais non encore connecté ou hors service
- Dispositif configuré physiquement
- Dispositif incompatible

1. Toucher pour gérer le dispositif avec l'anomalie
2. Un message indique le type d'anomalie, toucher pour le masquer
3. Toucher si nécessaire pour marquer l'adresse comme inutilisée ; dans ce cas, l'adresse n'est pas disponible pendant la phase de configuration

Ou

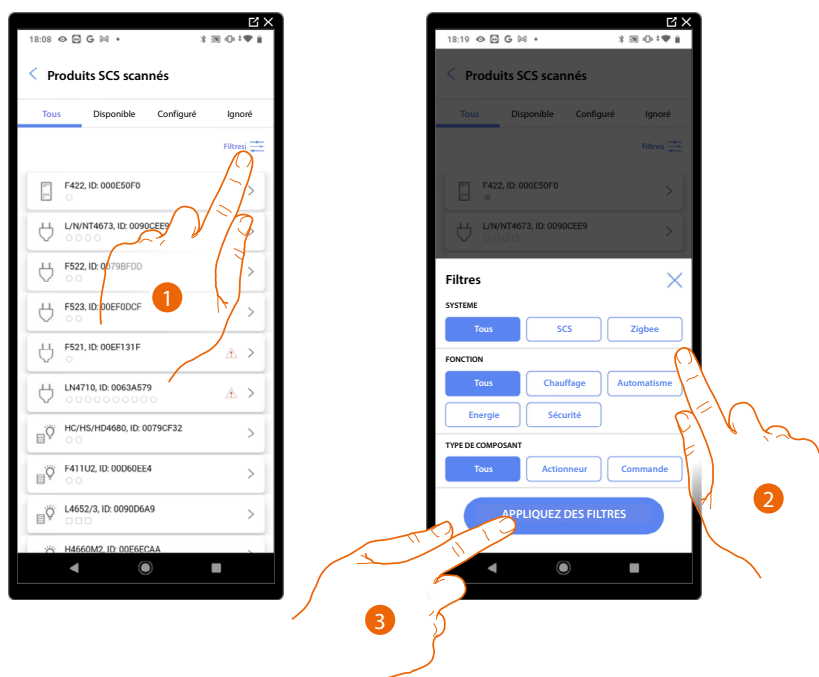
4. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation ou l'ignorer



5. Toucher pour ignorer le dispositif : il est ensuite rangé sur la page « ignorés » et n'est pas pris en considération pour la configuration.
6. Toucher pour retirer le dispositif de l'installation, par exemple pour le remplacer. Ensuite, il est nécessaire de mettre à jour le scan.

Filtres

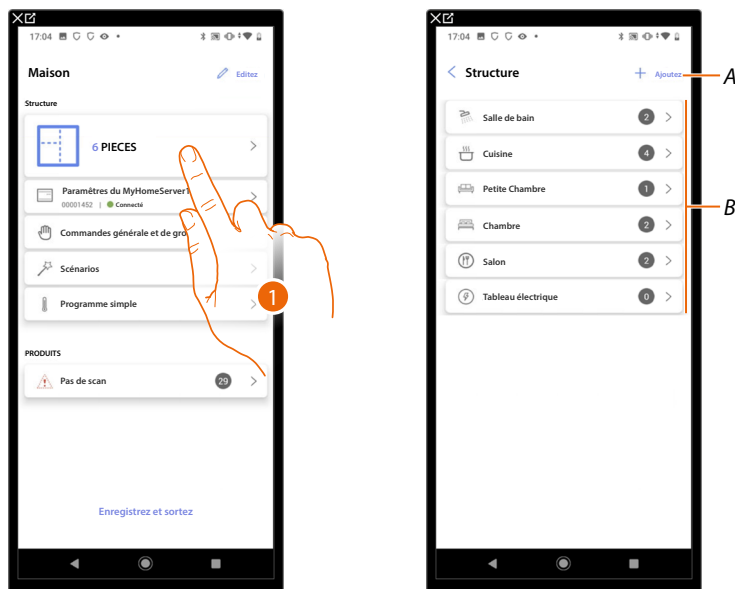
Cette fonction permet d'effectuer une recherche à l'aide des filtres systèmes/fonction/type composant



1. Toucher pour ouvrir le panneau des filtres.
2. Sélectionner le filtre voulu.
3. Toucher pour appliquer le filtre.

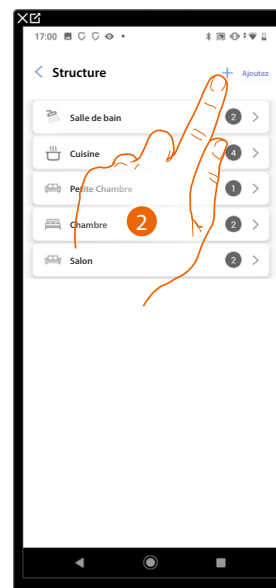
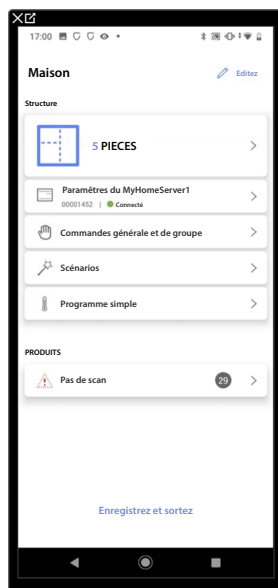
Gestion des pièces

Il est possible de modifier la structure de l'installation en intervenant sur les pièces dont elle est constituée, **en ajoutant**, **en modifiant** ou **en supprimant** les pièces.

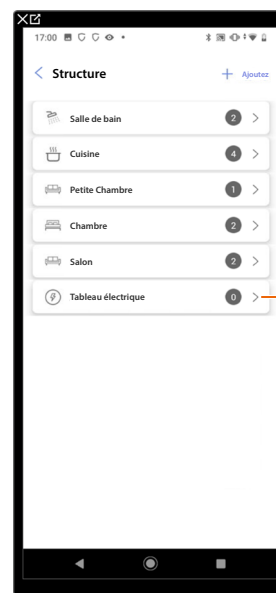
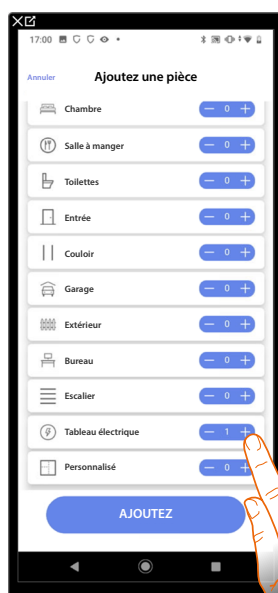


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces
- A *Ajouter une nouvelle pièce*
- B *Entrer dans une pièce pour visualiser et ajouter les objets contenus ou pour éventuellement la modifier.*

Ajouter une nouvelle pièce



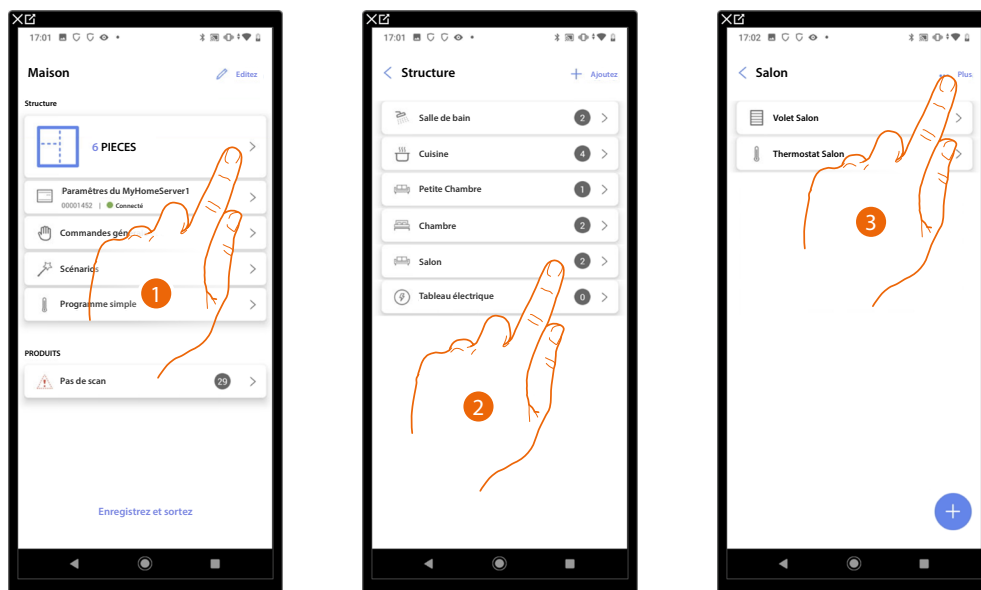
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour ajouter une nouvelle pièce.



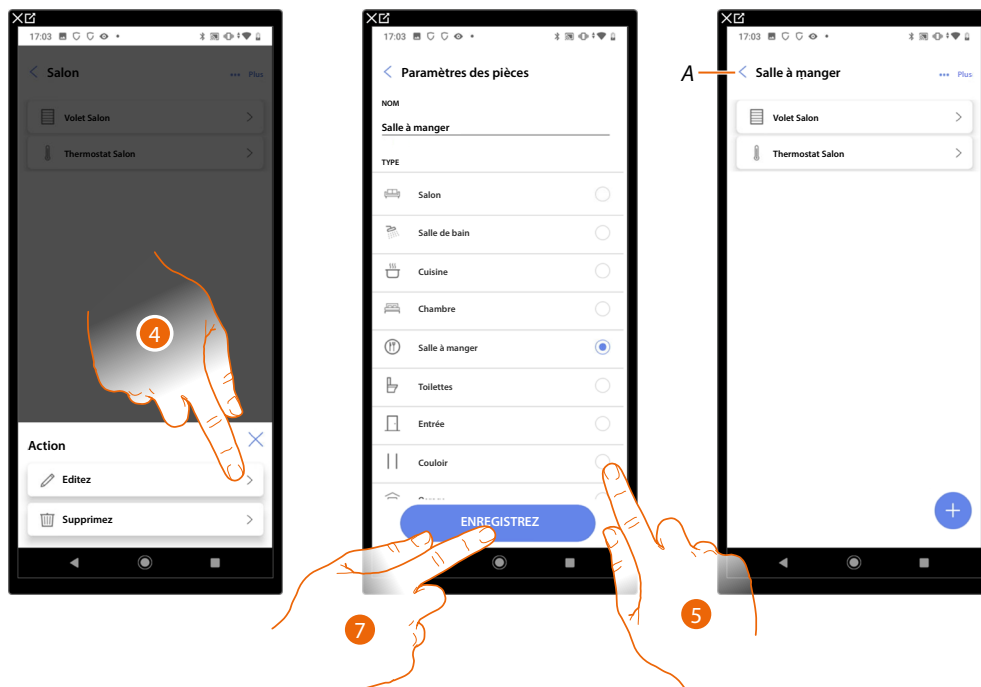
3. Sélectionner la pièce et la quantité.
- A Il est possible de visualiser la pièce ajoutée.

Modifier une pièce

Dans cette page, il est possible de modifier le type et le nom de la pièce



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. cher pour sélectionner la pièce à modifier.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.



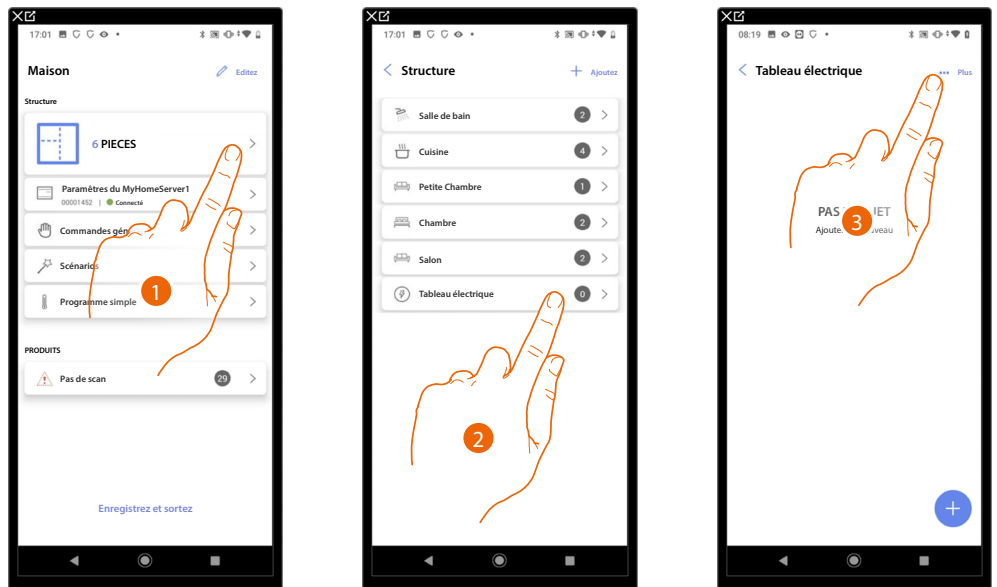
4. Toucher pour modifier la pièce.
5. Sélectionner une autre pièce.
6. Modifier, si nécessaire, le nom de la pièce.
7. Toucher pour sauvegarder la modification de la pièce.

A La pièce a été correctement modifiée

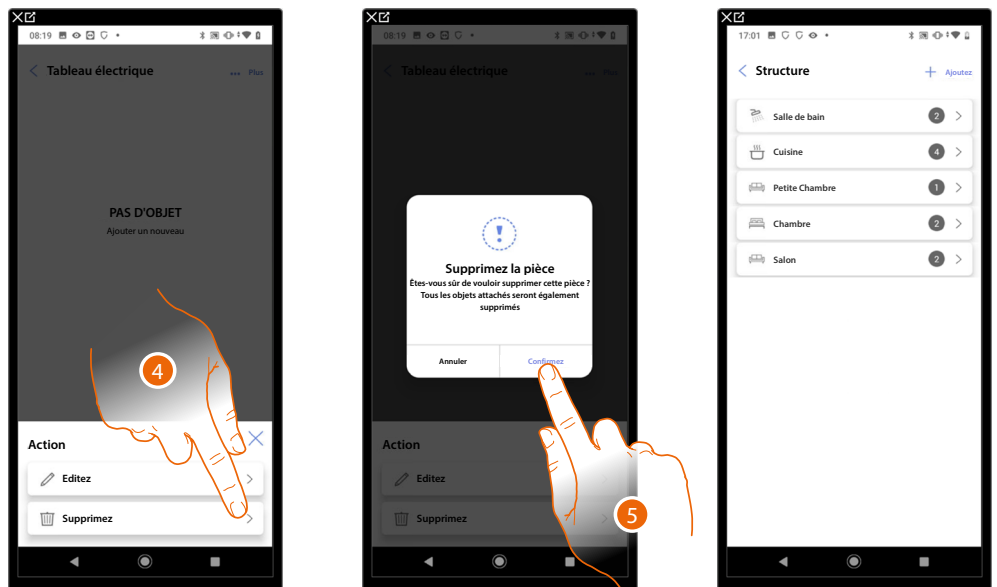
Supprimer la pièce

Dans cette page, il est possible de supprimer définitivement une pièce

NOTE : Il est possible de supprimer une pièce uniquement si elle ne contient aucun objet.



1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces.
2. Toucher pour sélectionner la pièce à supprimer.
3. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.

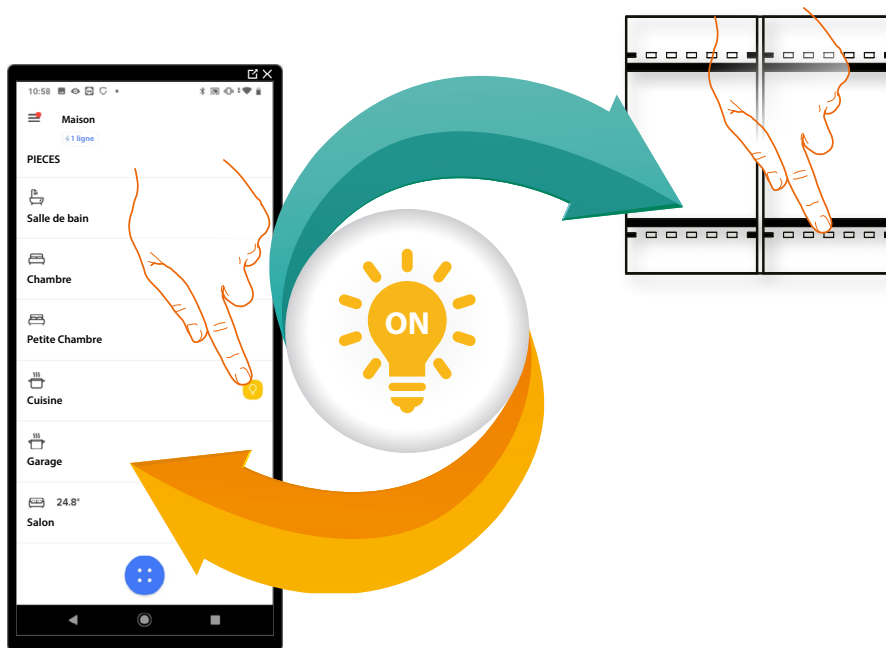


4. Toucher pour supprimer la pièce.
5. Toucher pour confirmer l'élimination de la pièce.

Associer les objets aux dispositifs

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation.

De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli Home+Control





Ventilo-convecteur

Ci-après, est décrite la procédure qui permet d'associer les objets graphiques aux actionneurs et aux commandes physiques sur l'installation. De la sorte l'utilisateur peut commander son habitation à l'aide des commandes physiques et de l'Appli Home+Control



Lumière

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.



Lumière colorée

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière. Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.



Énergie

En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Énergie, l'utilisateur peut visualiser la consommation instantanée d'une charge.



Occultant (volet)

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.



Lecteur (Player)

En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.



Prise

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise commandée, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).



Chauffe-serviettes

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



Serrure

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



Volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage. En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



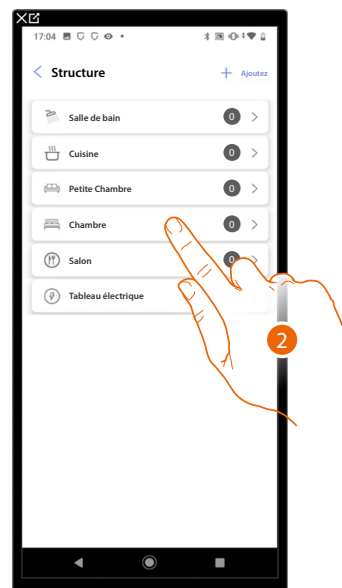
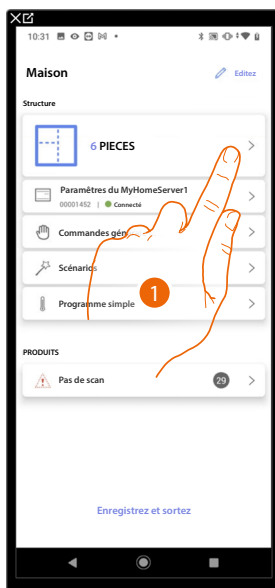
Thermostat

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation

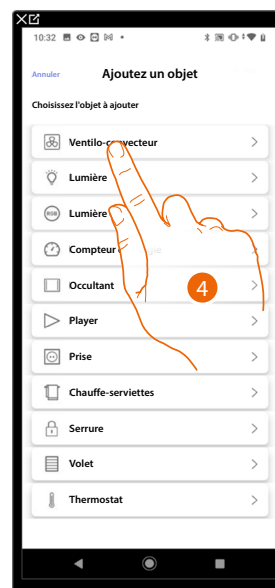
***NOTE :** Le dispositif pourrait ne pas être compatible avec certains modèles ou certaines versions firmware des modèles eux-mêmes. BTicino ne saurait être tenu pour responsable des éventuels mauvais fonctionnements ou des incompatibilités présentes et futures, imputables à des dispositifs de tiers.



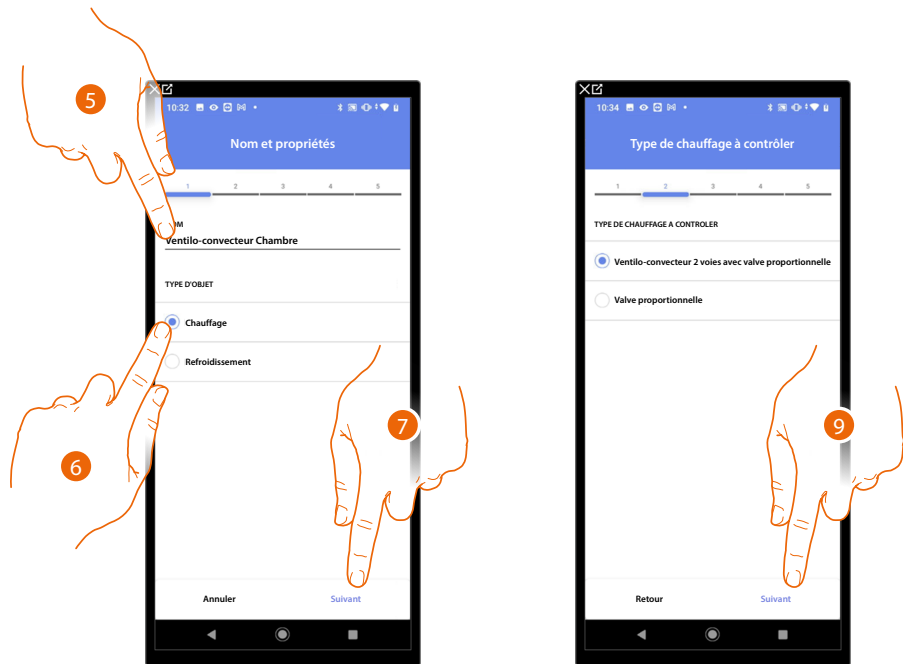
Objet Ventilateur-convecteur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilateur-convecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Ventilateur-convecteur

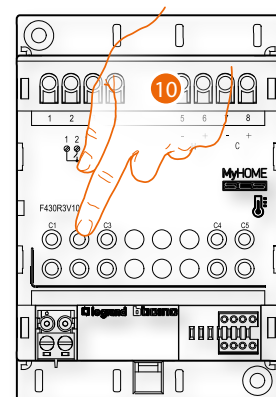


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Ventilateur-convecteur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le type d'installation
9. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



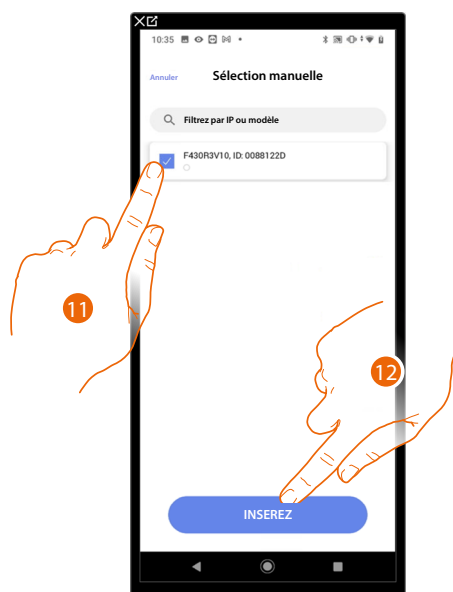
10. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation



10. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

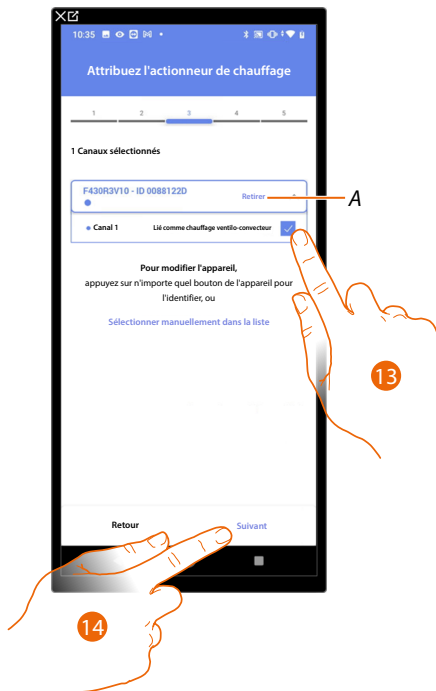
La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif

12. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

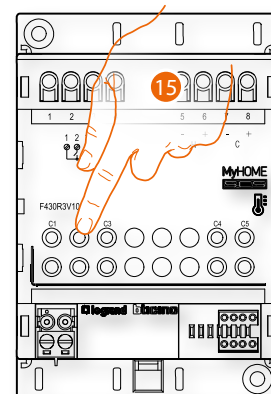
13. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer

Après avoir associé un objet Chauffe-serviettes, et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible (par exemple câblée dans le tableau électrique)



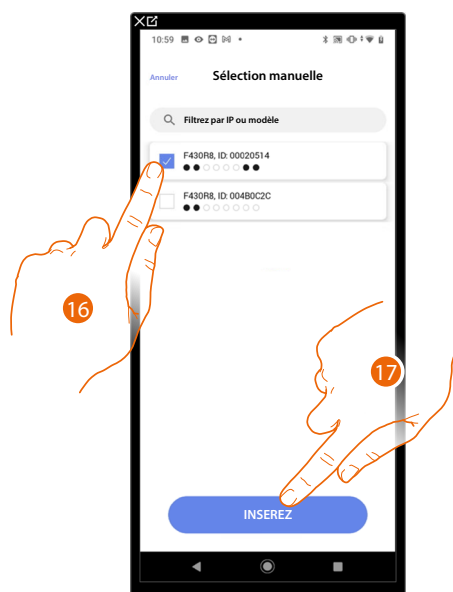
15. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible (par exemple câblée dans le faux plafond)



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



16. Toucher pour sélectionner l'actionneur/pompe

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Que l'actionneur soit ou non accessible, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

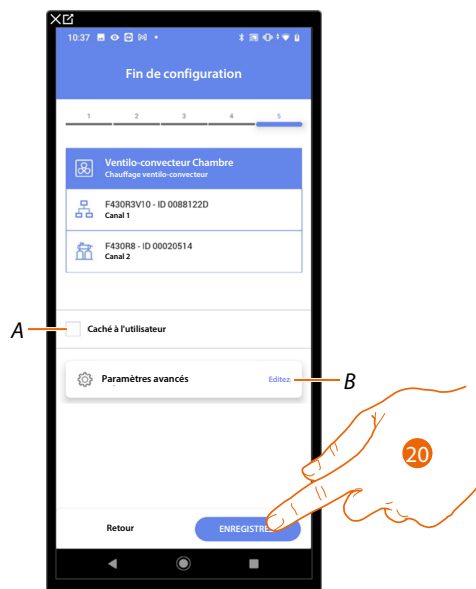


A Supprimer association

18. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

19. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Ventilo-convecteur est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

B Modifier les paramètres

20. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un ventilo-convecteur dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

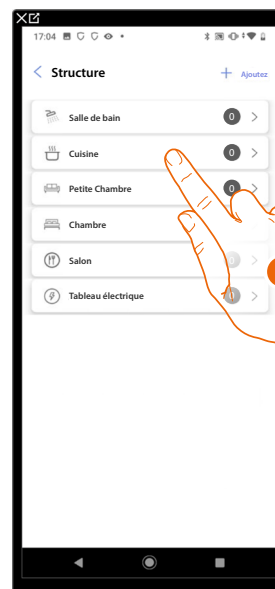
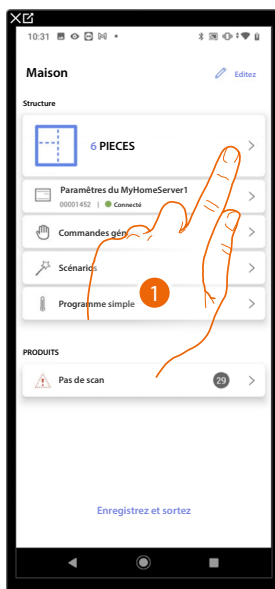


Objet lumière

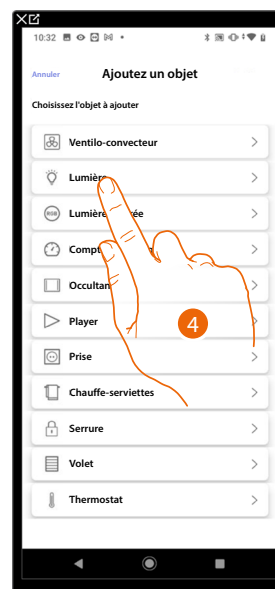
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet lumière, l'utilisateur peut allumer/éteindre et régler une lumière.

Dans le cas de l'objet lumière colorée, il est possible de gérer des ampoules à LED colorées Philips Hue, Lixf et Enttec ODE.

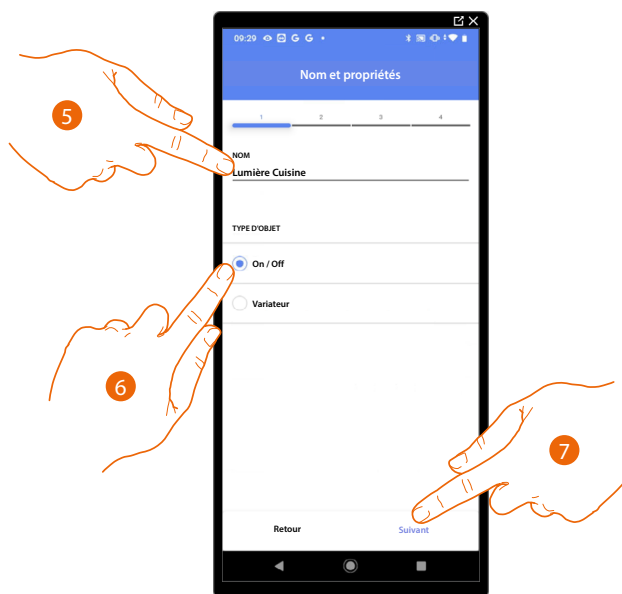
Lumière On/Off



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière On/Off

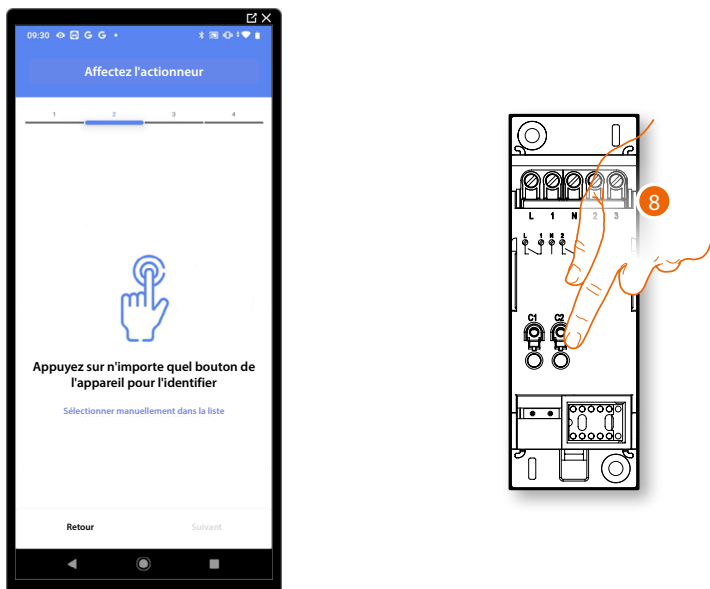


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière On/Off



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière On/Off
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



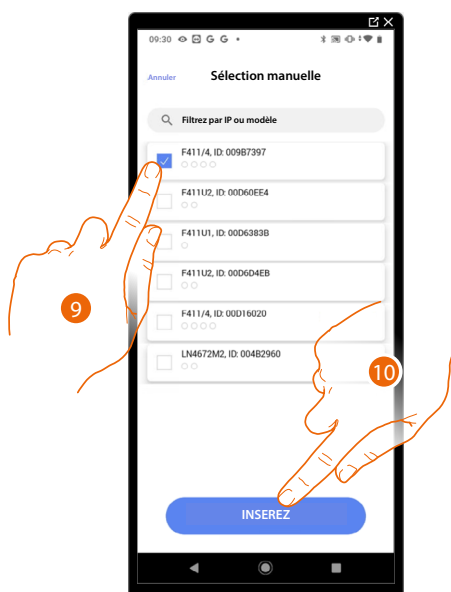
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



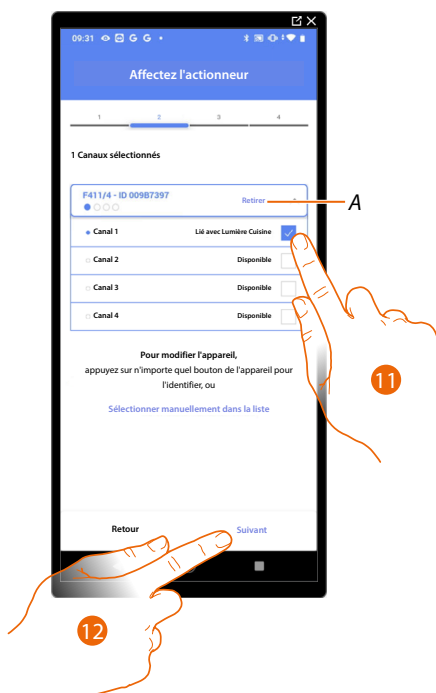
8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif
10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



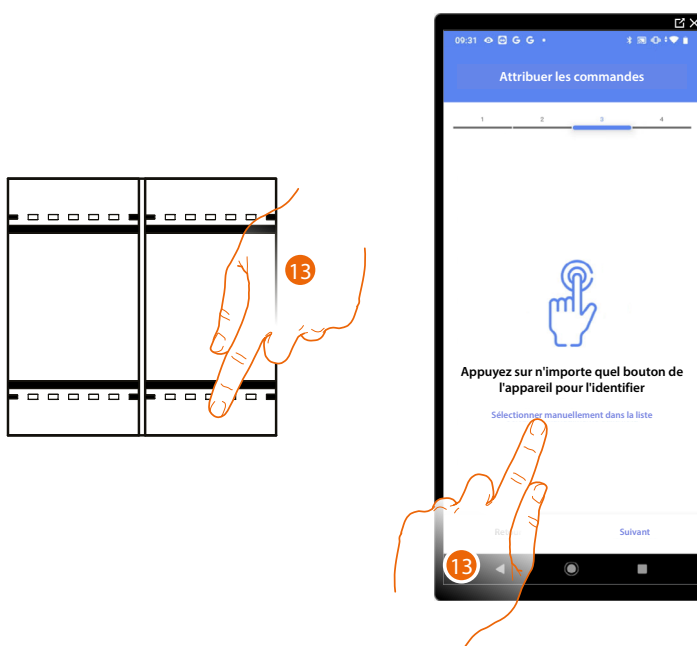
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.

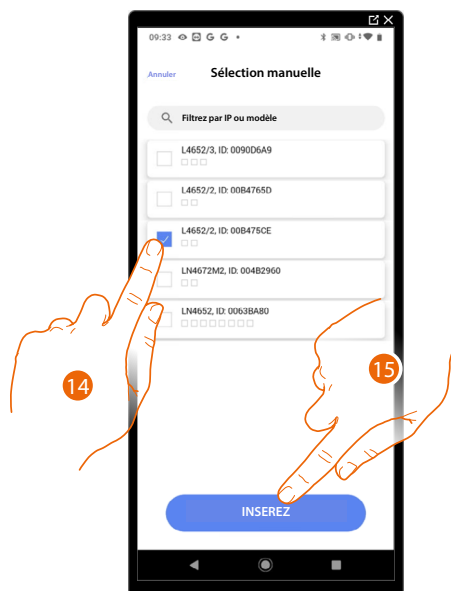


13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

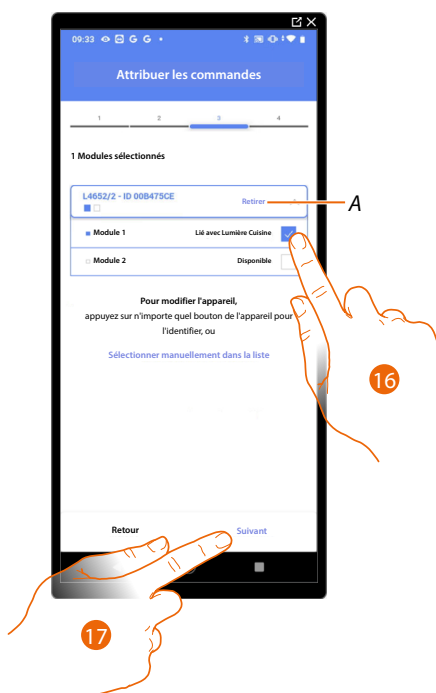
13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

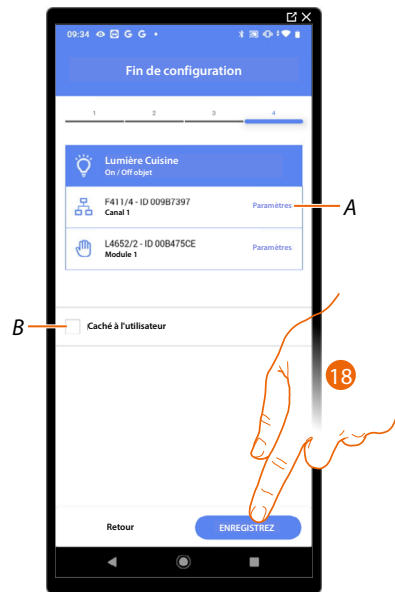


A *Supprimer association*

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

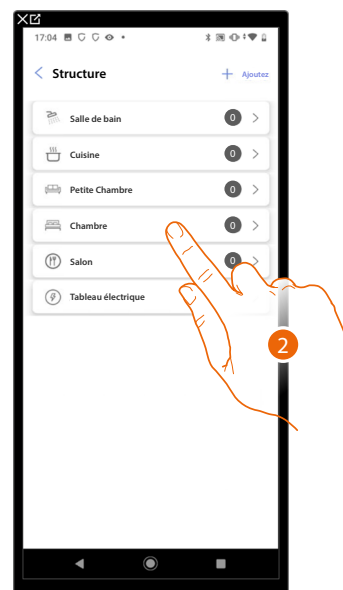
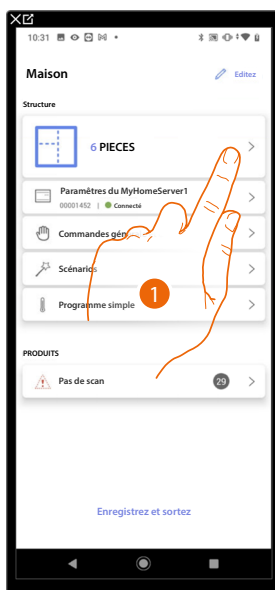
18. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

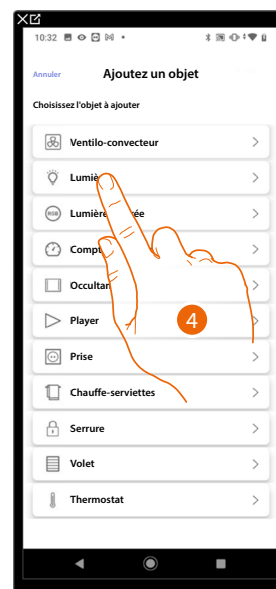
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

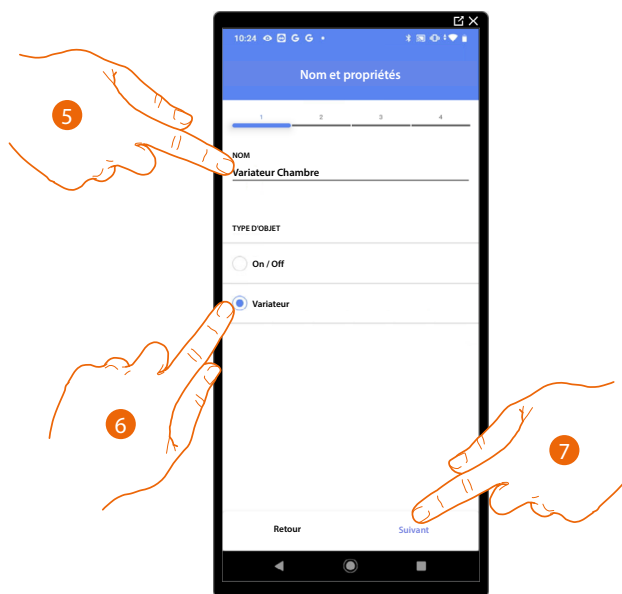
Lumière variateur



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière variateur

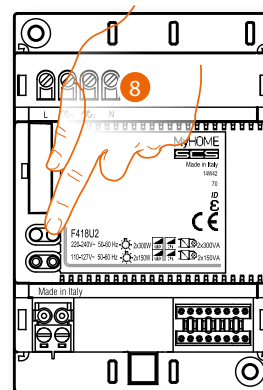


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière variateur



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le type de lumière Variateur
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



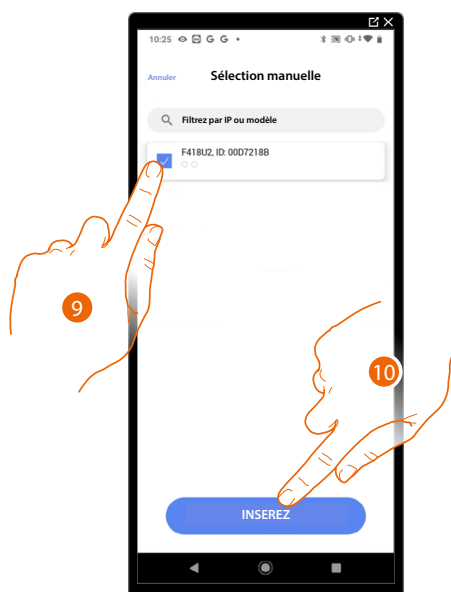
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



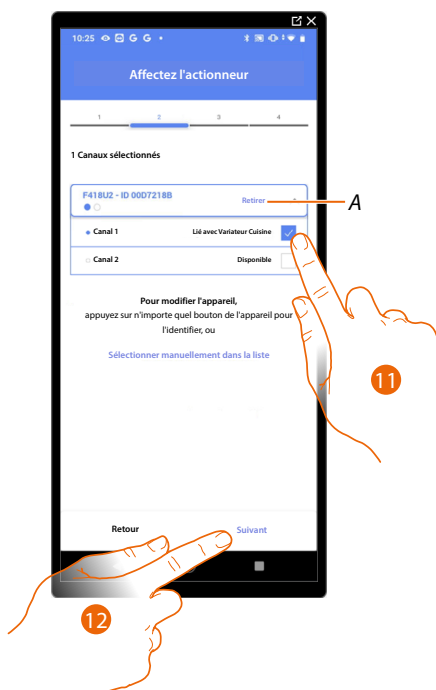
8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif
10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



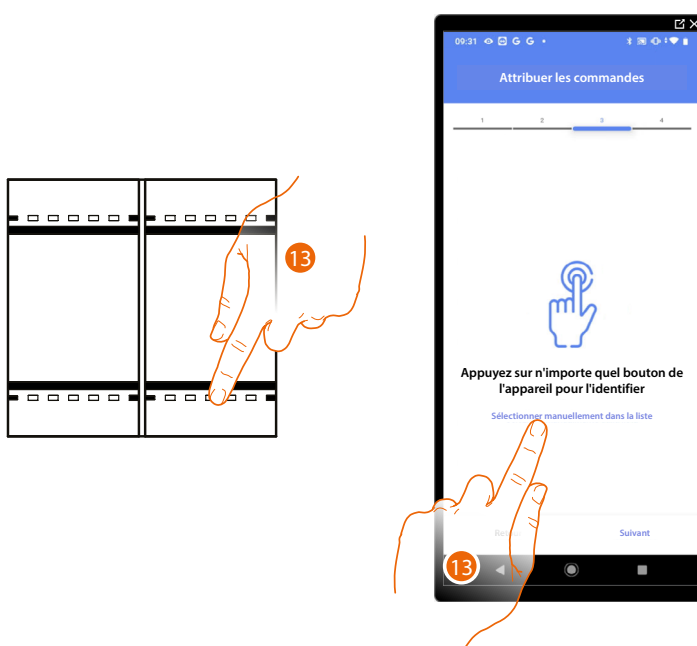
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante.

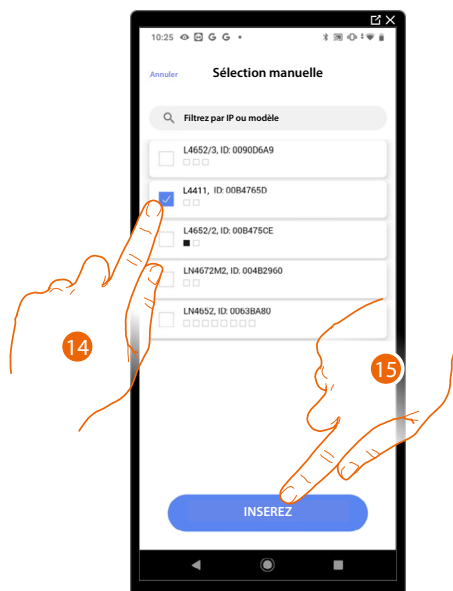


13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

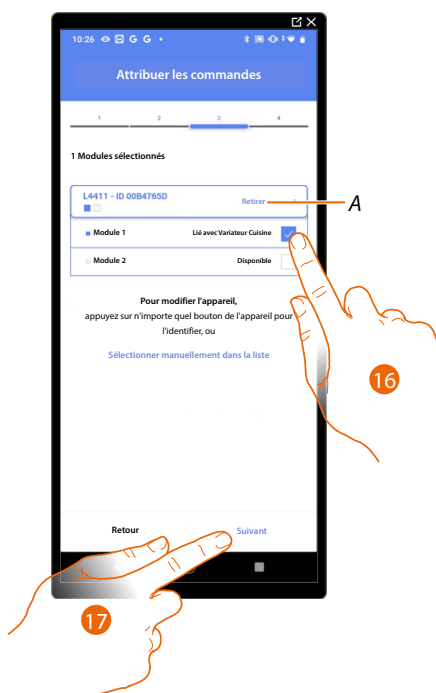
13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

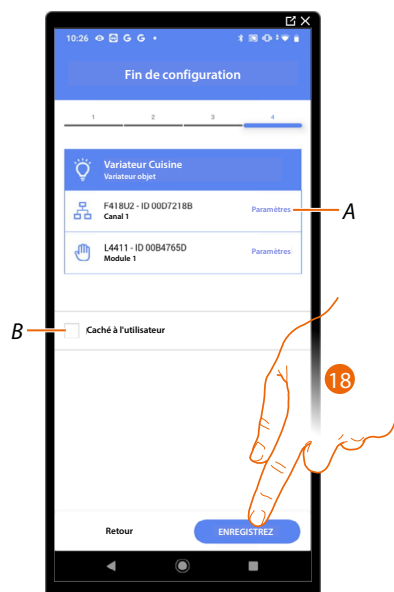


A *Supprimer association*

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière Variateur est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

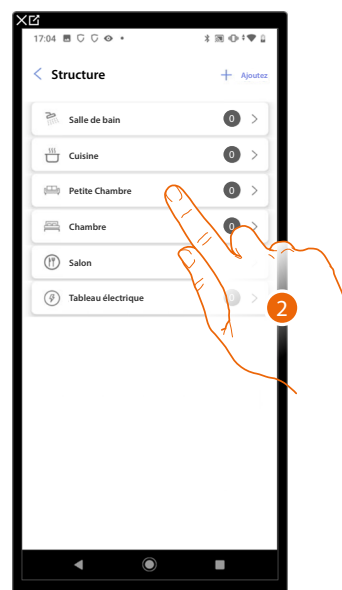
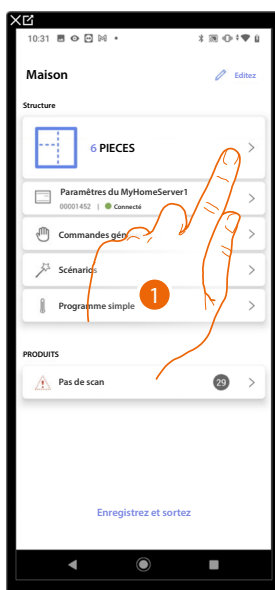
L'utilisateur peut à présent commander une lumière Variateur dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

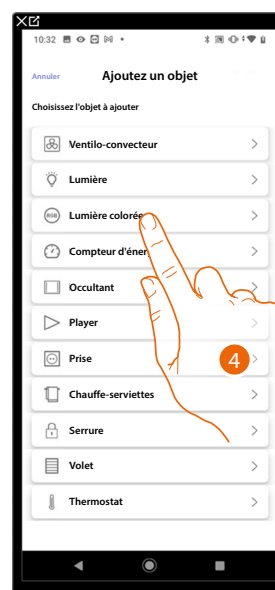
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



Objet Lumière colorée

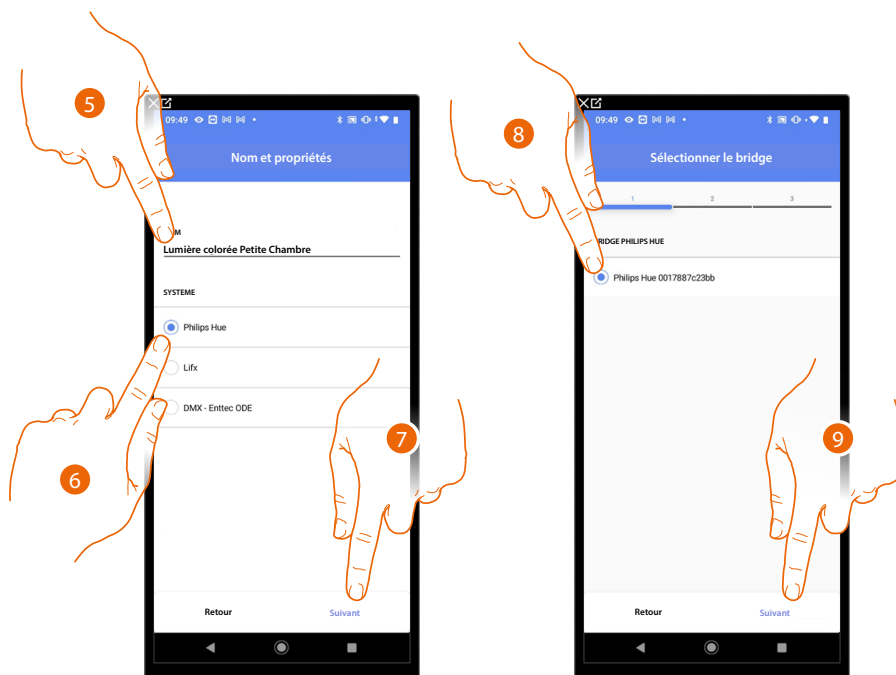


1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lumière colorée

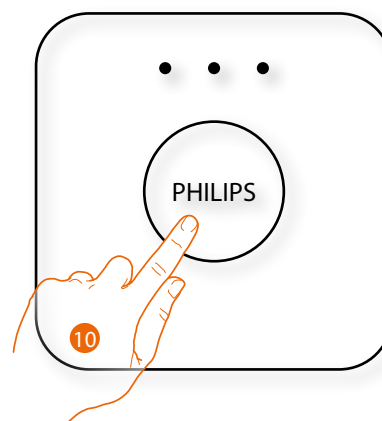


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Petite chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet lumière colorée

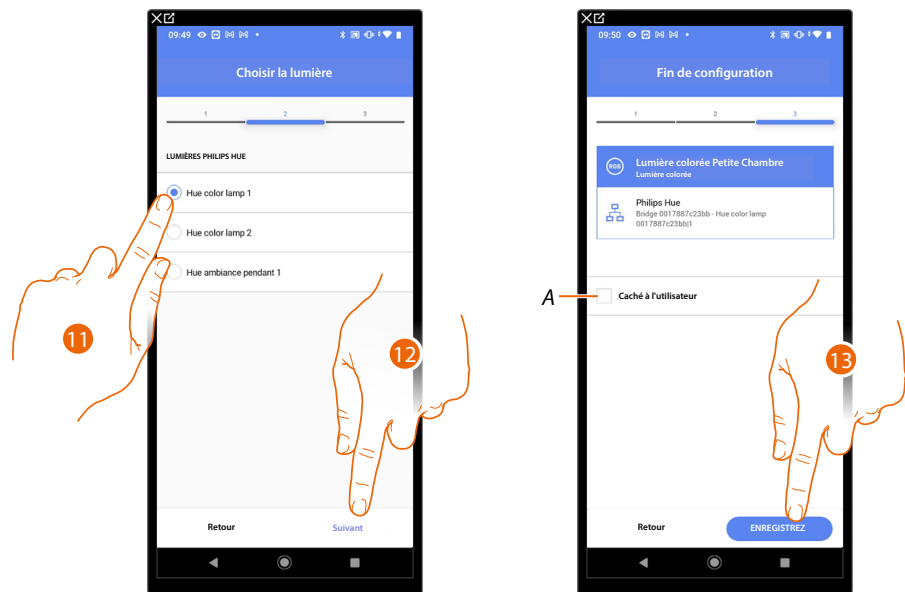
Philips Hue



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Philips Hue
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le Bridge Philips Hue
9. Toucher pour confirmer



10. Appuyer sur le bouton du Bridge Philips Hue



11. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées

12. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée Philips Hue est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

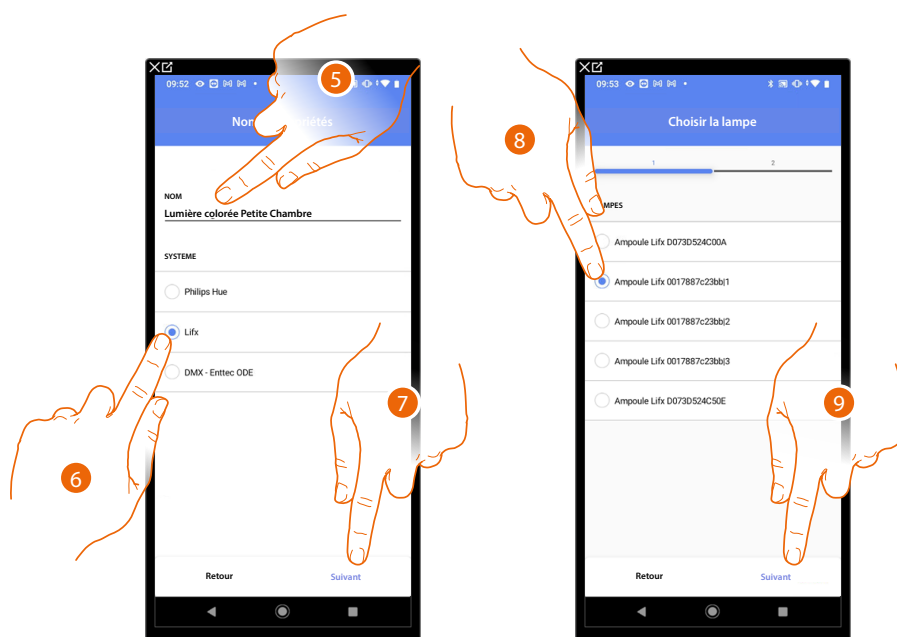
13. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Philips Hue dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

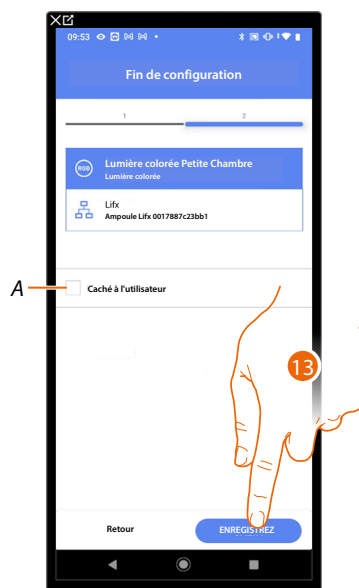
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Lifx



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner Lifx
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière colorée Lifx est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

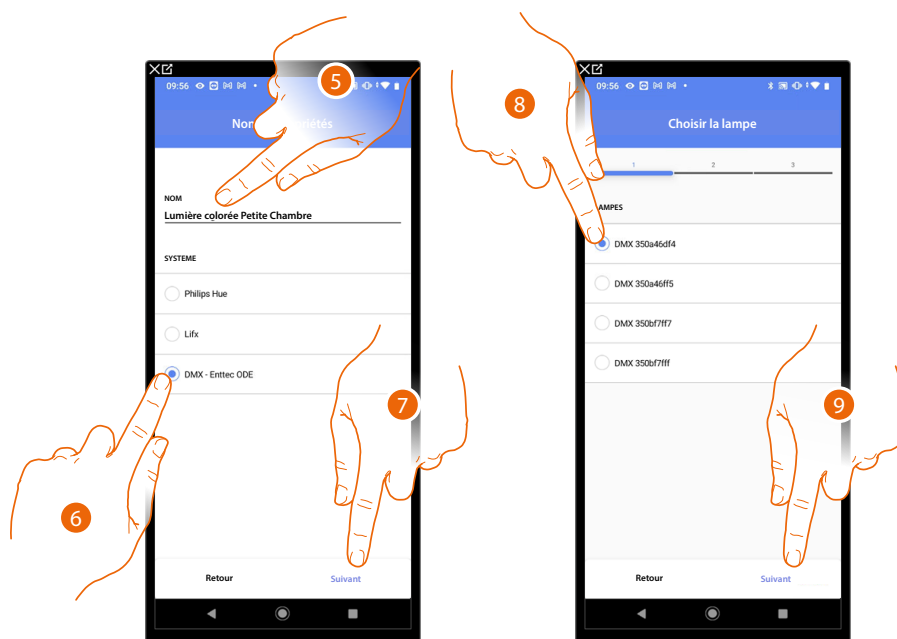
13. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée Lifx dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

DMX - Enttec ODE



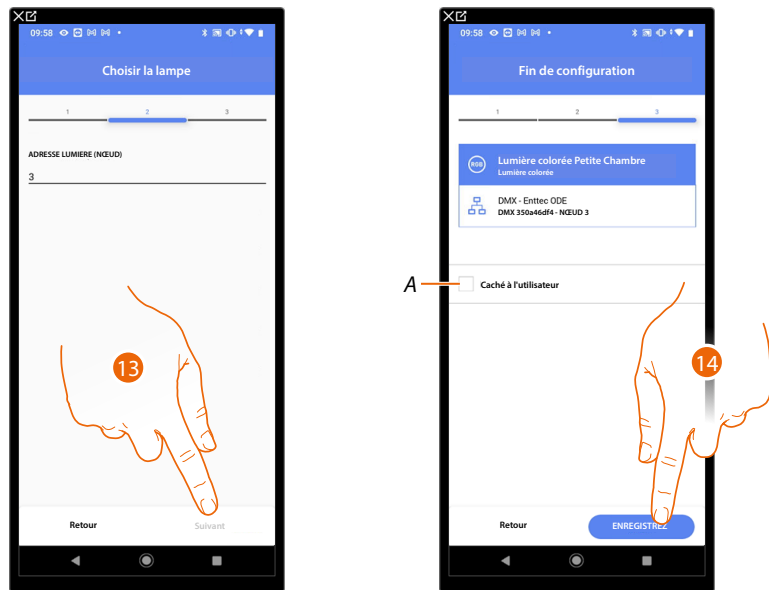
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner DMX - Enttec ODE
7. Toucher pour confirmer
8. Toucher pour sélectionner la lampe parmi celles proposées
9. Toucher pour confirmer



10. Toucher pour régler le nœud
11. Sélectionner le nœud pour définir la couleur RGB du dispositif.
En sélectionnant un nœud, une couleur est sélectionnée.

NOTE : L'association couleur/nœud est définie dans la programmation du dispositif Enttec ODE.

12. Toucher pour confirmer



13. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet lumière colorée DMX - Enttec ODE est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

14. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une lumière colorée DMX - Enttec ODE dans la petite chambre au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

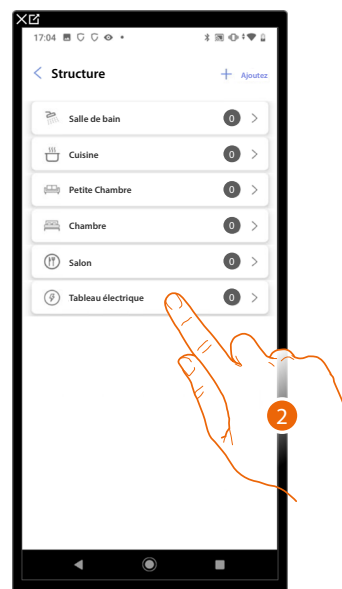
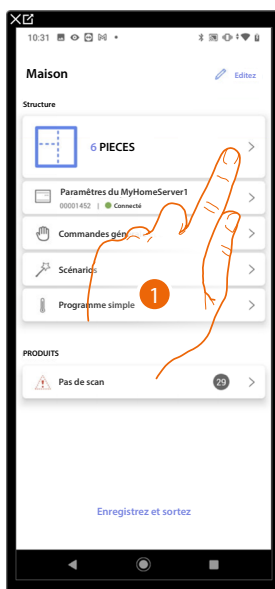
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

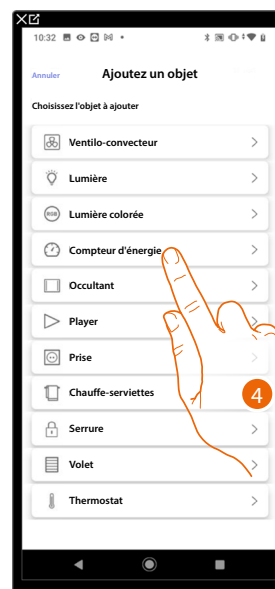


Objet Énergie

En configurant les dispositifs présents sur l'installation (mesureur F520 ou F521) et en les associant à l'objet Mesureur d'énergie, l'utilisateur peut visualiser les consommations d'énergie.



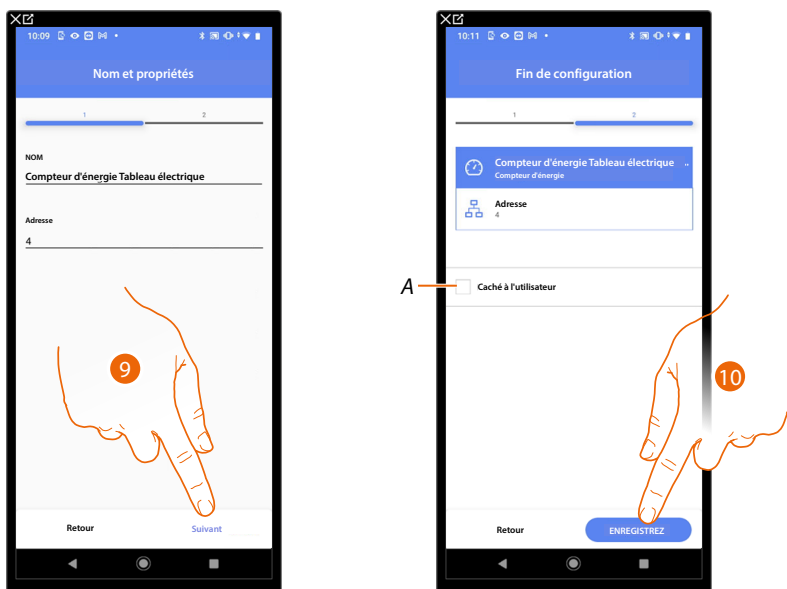
1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Mesureur d'énergie



3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Tableau électrique
4. Toucher pour sélectionner l'objet Mesureur d'énergie



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour régler l'adresse du mesureur d'énergie
7. Sélectionner l'adresse 1÷254
8. Toucher pour confirmer.



9. Toucher pour confirmer

L'association de l'objet Mesureur d'énergie est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

10. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent visualiser les consommations d'énergie à l'aide de l'application Home+Control

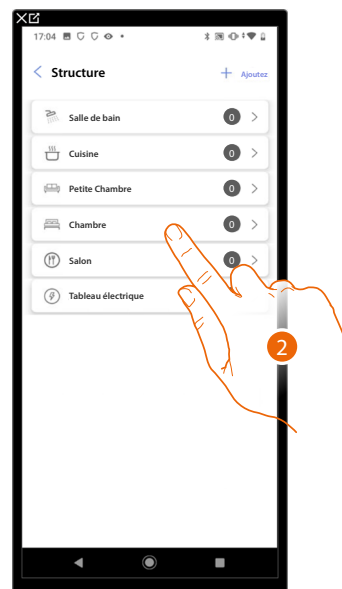
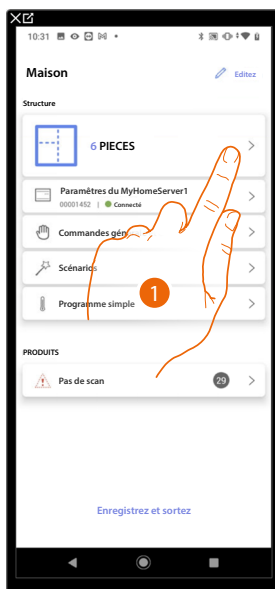
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

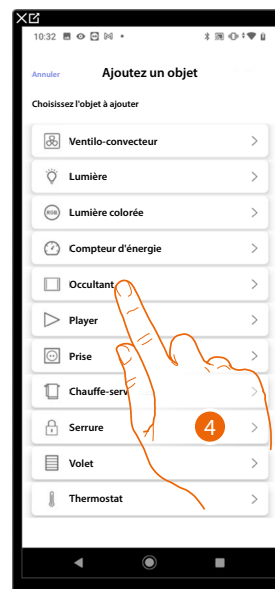


Objet Occultant (volet)

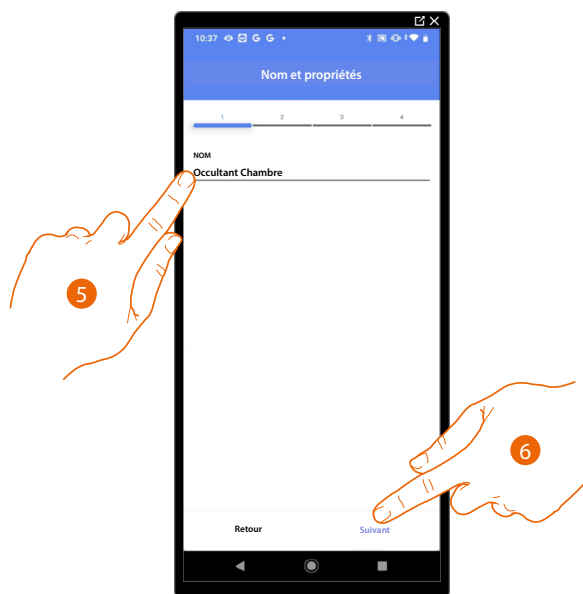
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Occultant, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture des volets (occultant), portes et garage.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Occultant (volet)

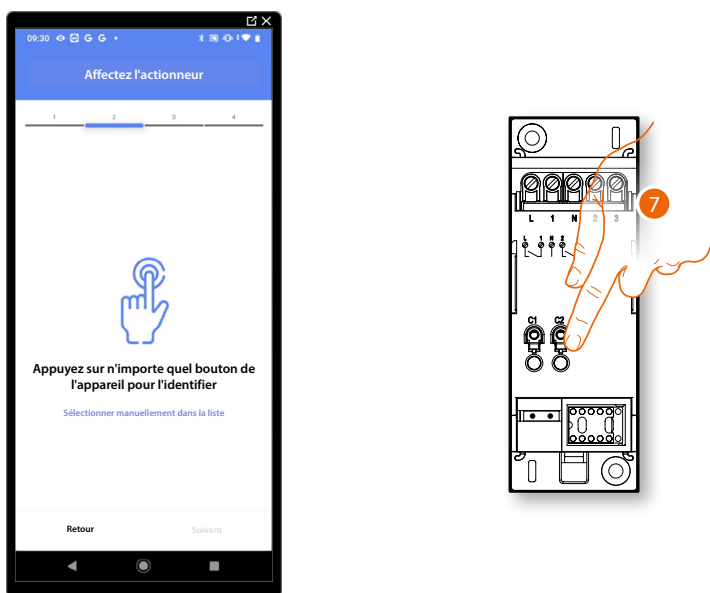


3. Toucher pour ajouter un objet pièce à la chambre
4. Toucher pour sélectionner l'objet Occultant (volet)



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



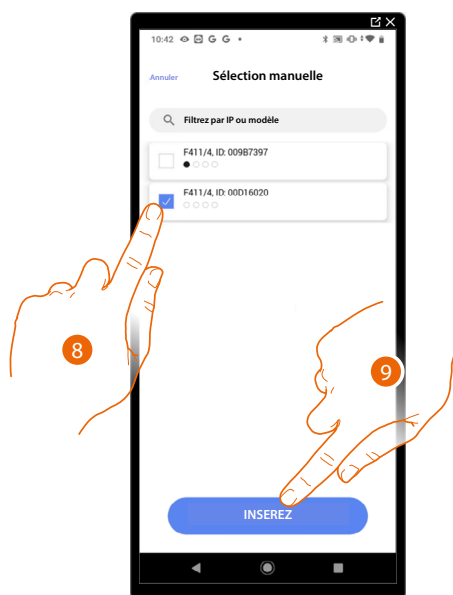
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



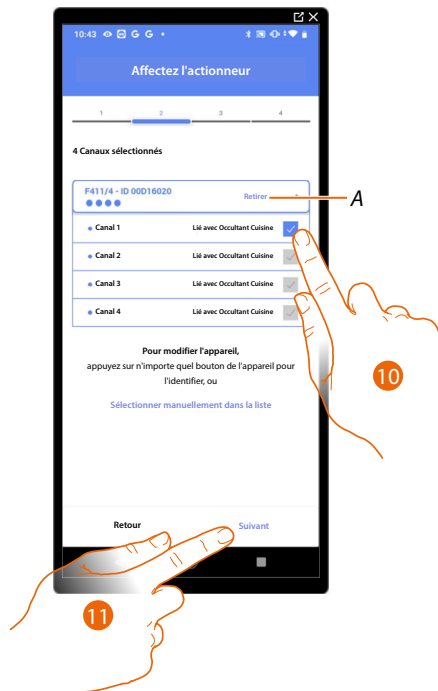
7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



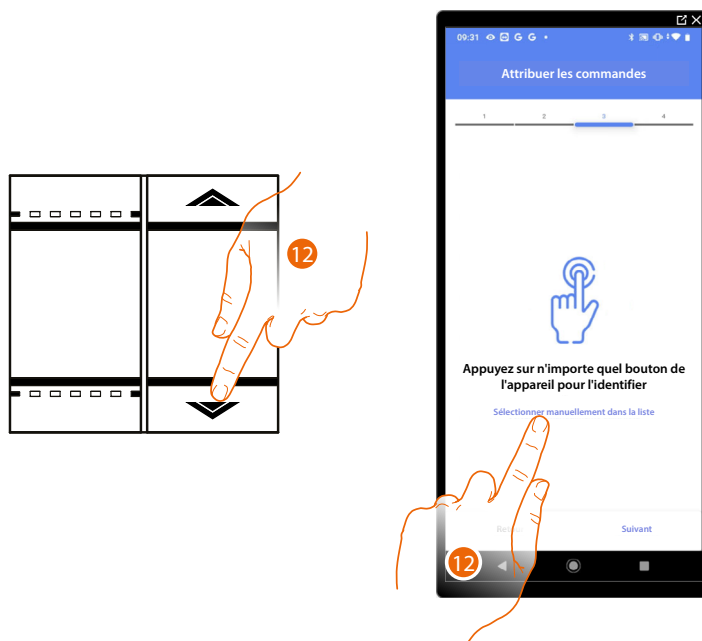
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction Occultant (volet) (ouvrir/fermer volet gauche / ouvrir/fermer volet droit)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

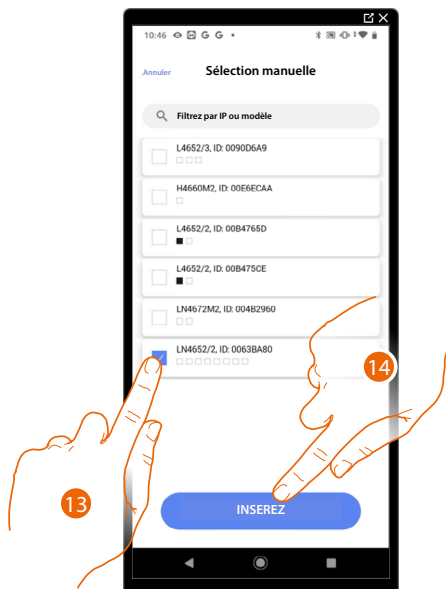


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

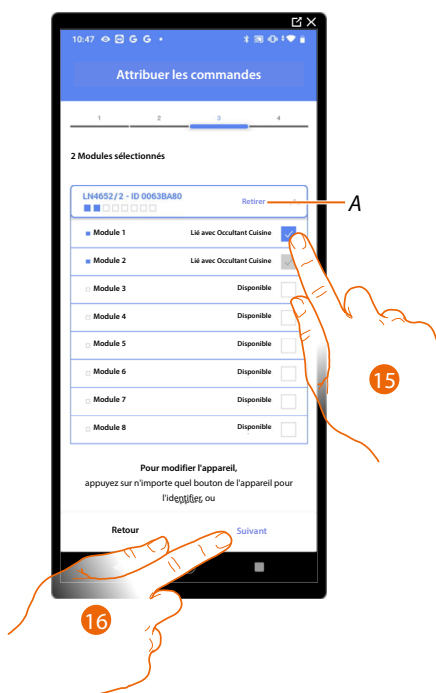
12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

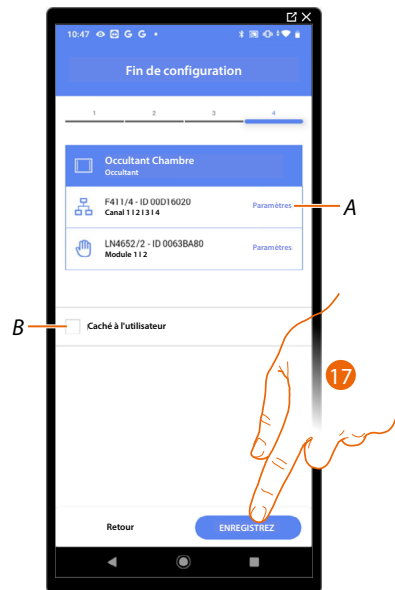


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Occultant (volet) est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet (occultant) dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

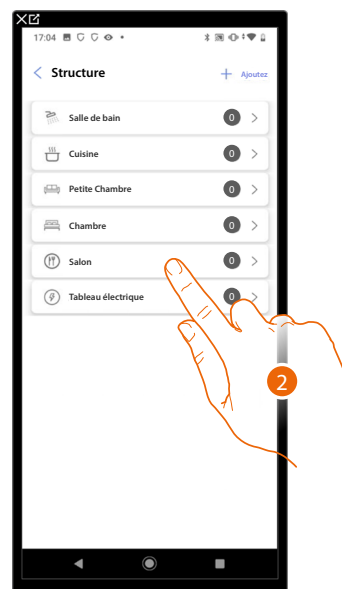
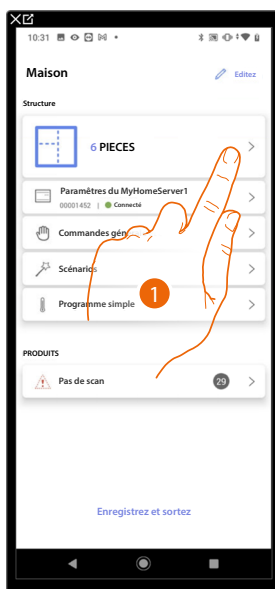
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

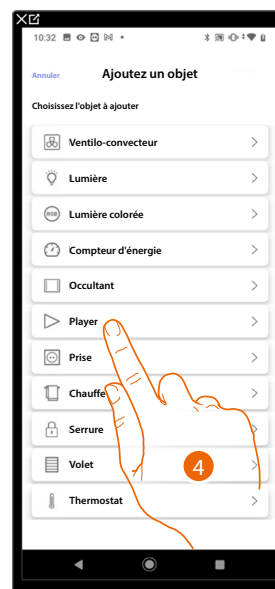


Objet Lecteur (Player)

En associant un lecteur musical NuVo ou Sonos (*) à l'objet Lecteur, l'utilisateur peut reproduire des morceaux de musique ou d'écouter des stations de radio.

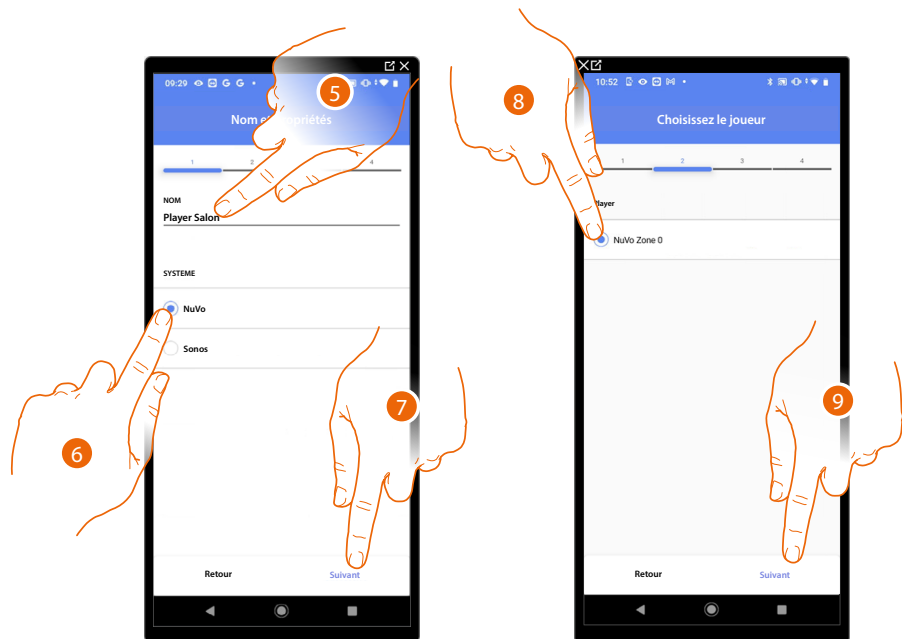


1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Lecteur



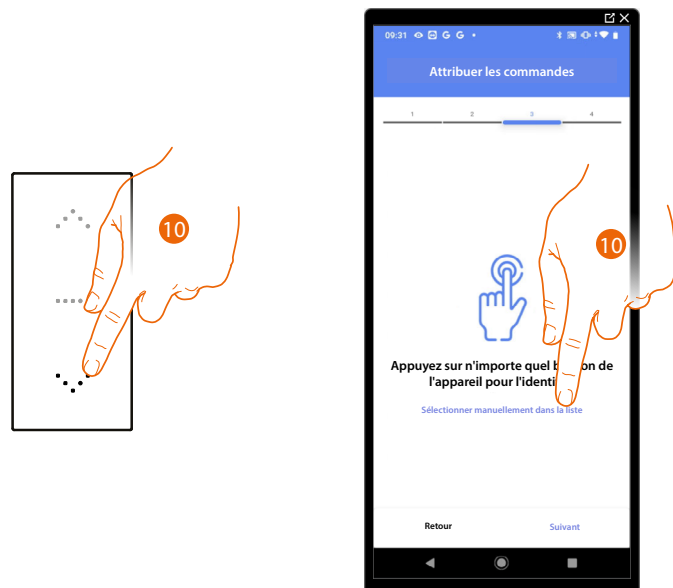
3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Lecteur

NuVo



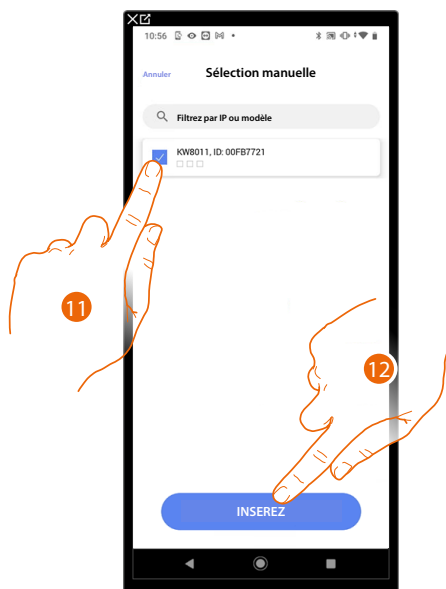
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur NuVo parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur NuVo, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011. Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15.

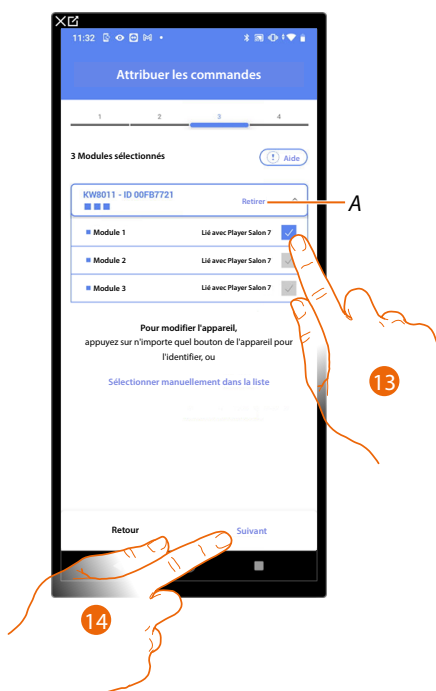


10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
- OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif
12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

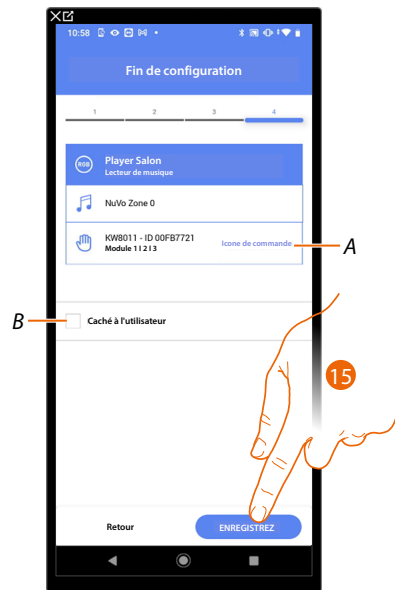


A Supprimer association

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.

L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

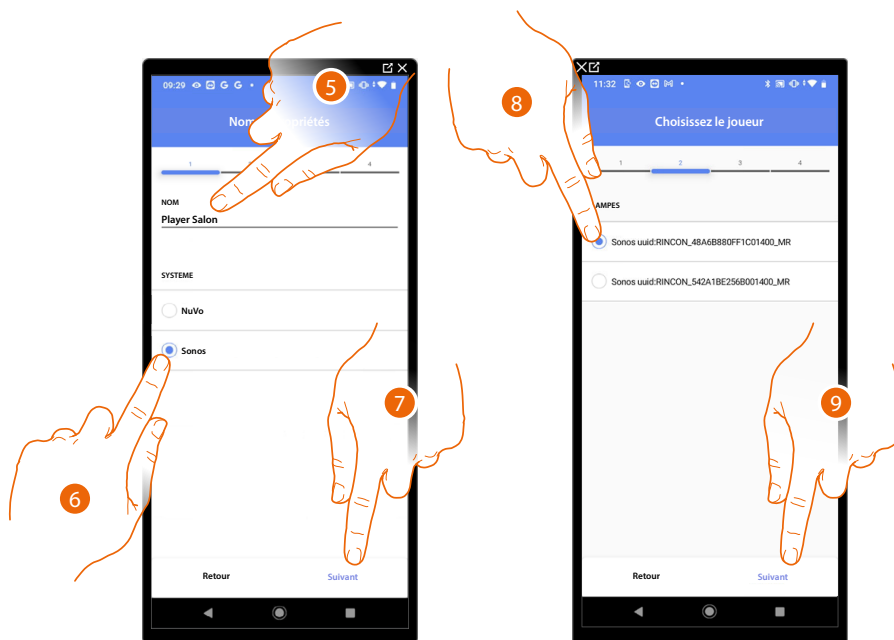
15. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander le lecteur NuVo dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

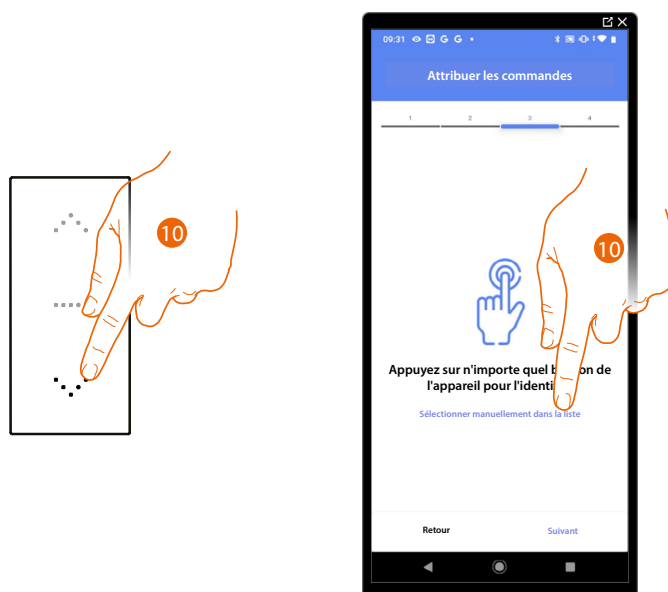
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Sonos



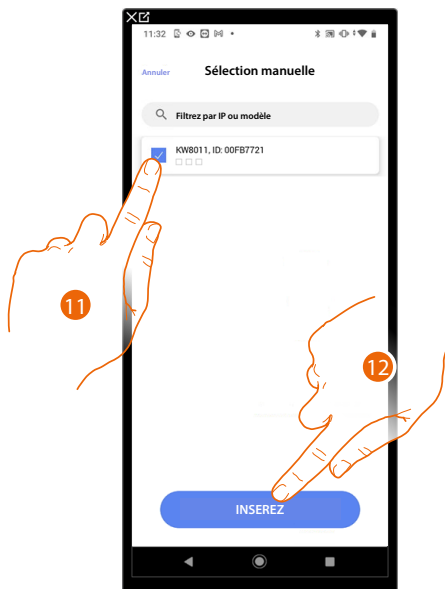
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour sélectionner le système
7. Toucher pour confirmer.
8. Toucher pour sélectionner le lecteur Sonos parmi ceux trouvés
9. Toucher pour confirmer

S'il est présent sur l'installation, il est possible de commander le lecteur Sonos, sur l'application Home+Control et au moyen d'une commande Full Touch KW8011. Dans le cas contraire, toucher « continuer » et passer au point 15

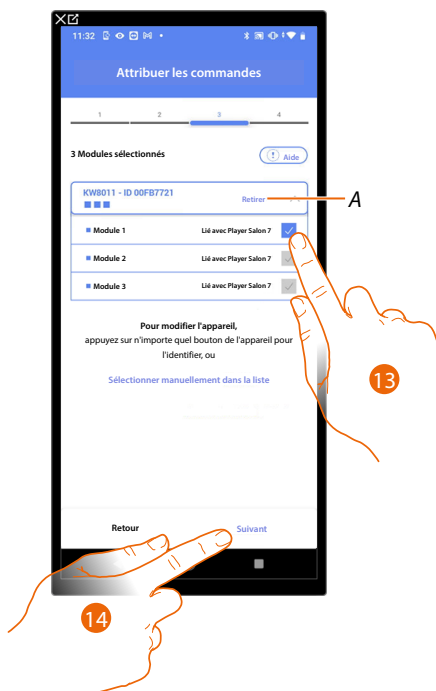


10. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
- OU
10. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



11. Toucher pour sélectionner le dispositif
12. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

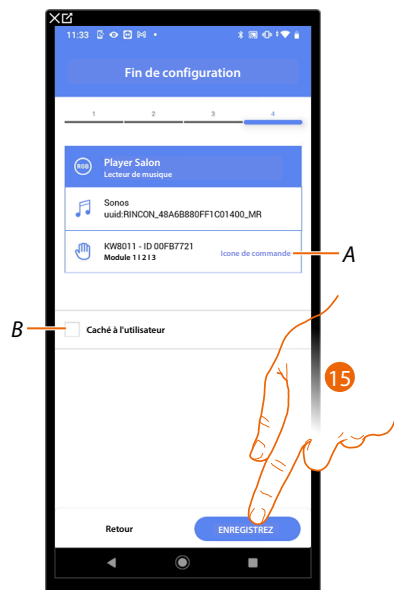


A Supprimer association

13. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

14. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Sélectionner l'icône visualisée sur la commande

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

15. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander le lecteur Sonos dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

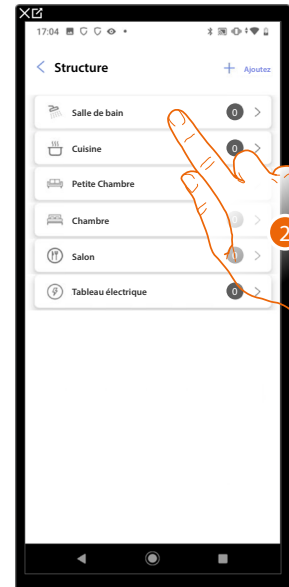
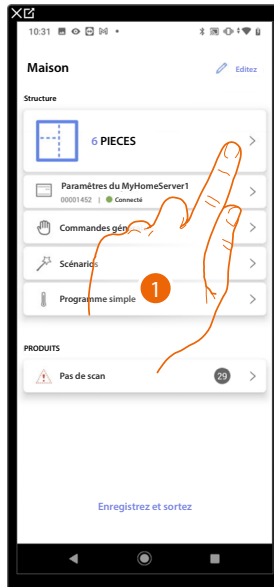
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

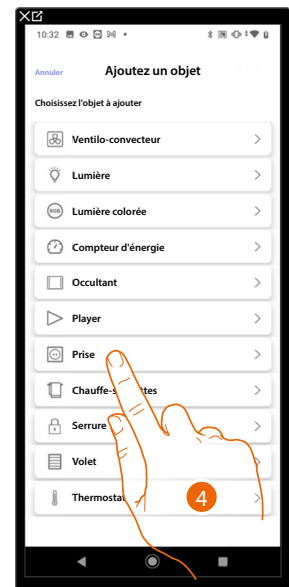


Objet Prise

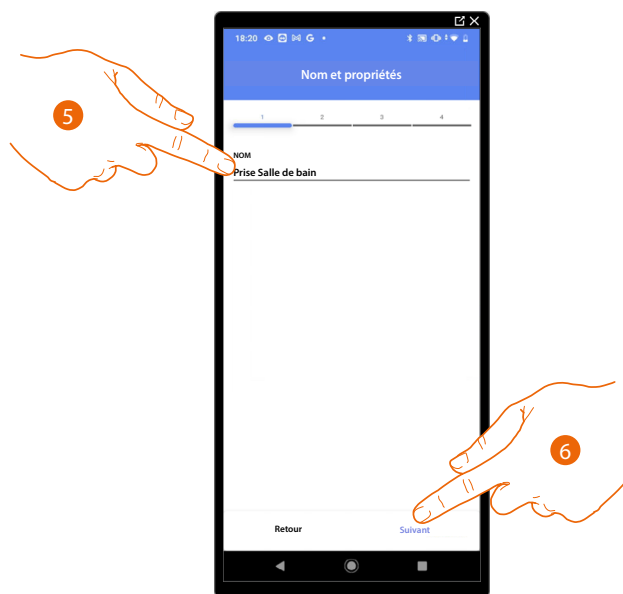
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Prise, l'utilisateur peut commander la charge à une prise (ex. prise machine à laver dans la salle de bain).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet prise
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet prise

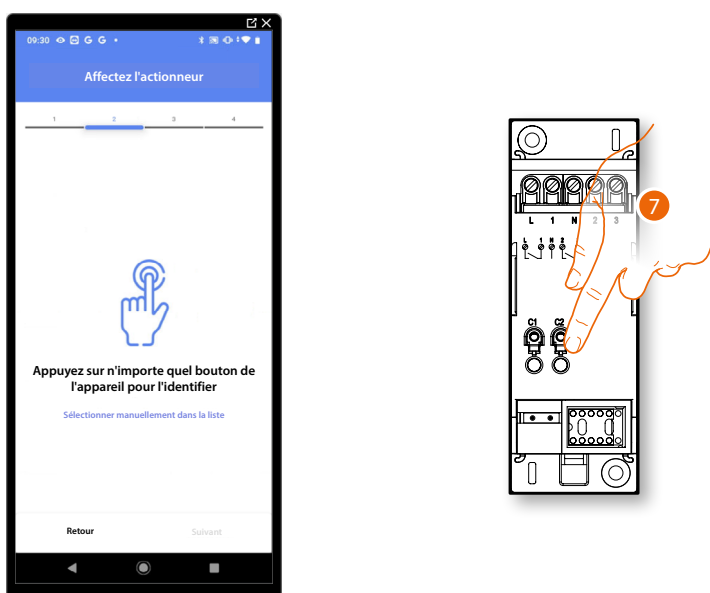


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet prise



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



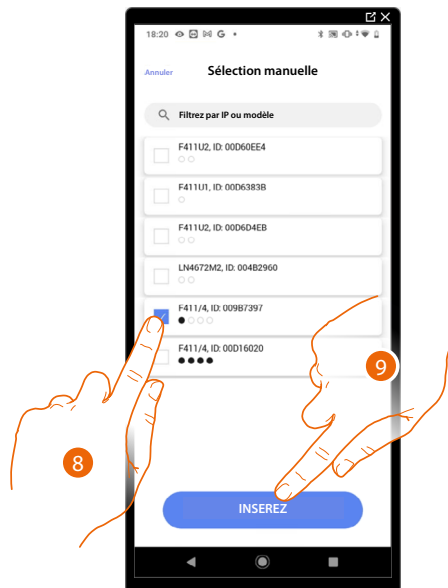
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



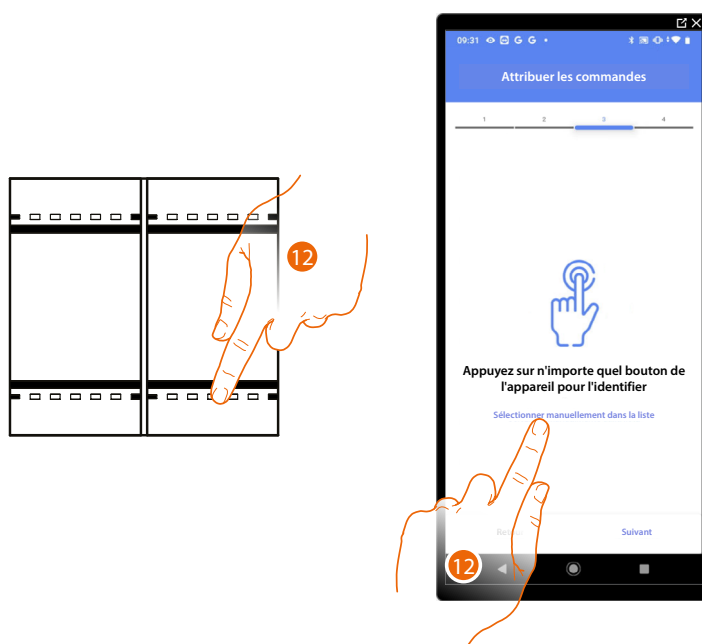
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la prise, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

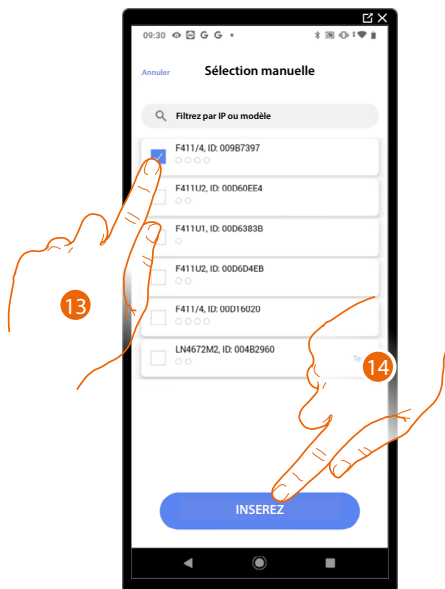


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

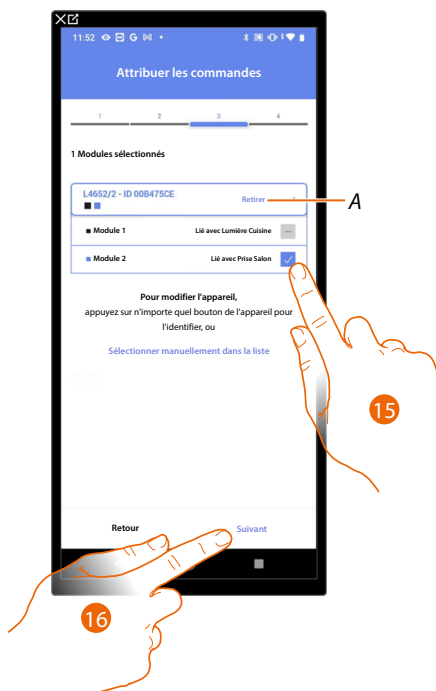
12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

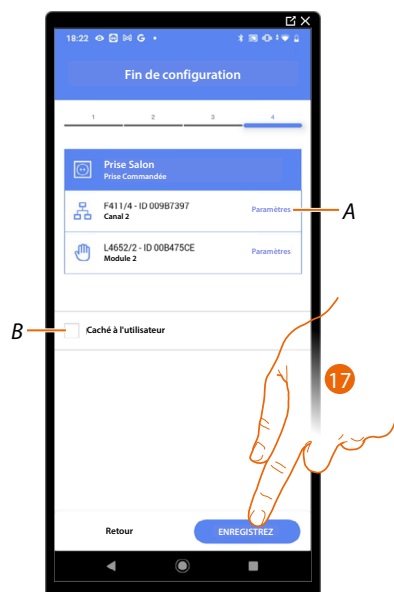


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

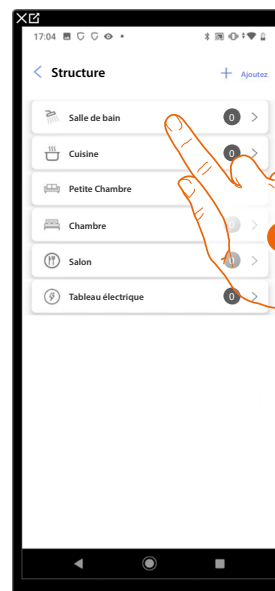
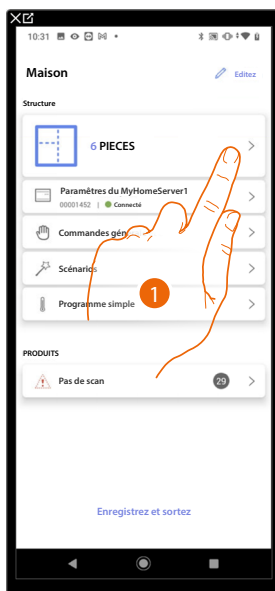
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

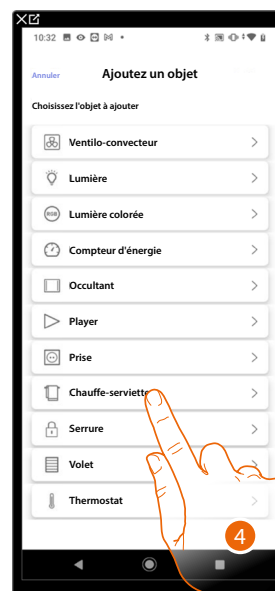


Objet Chauffe-serviettes

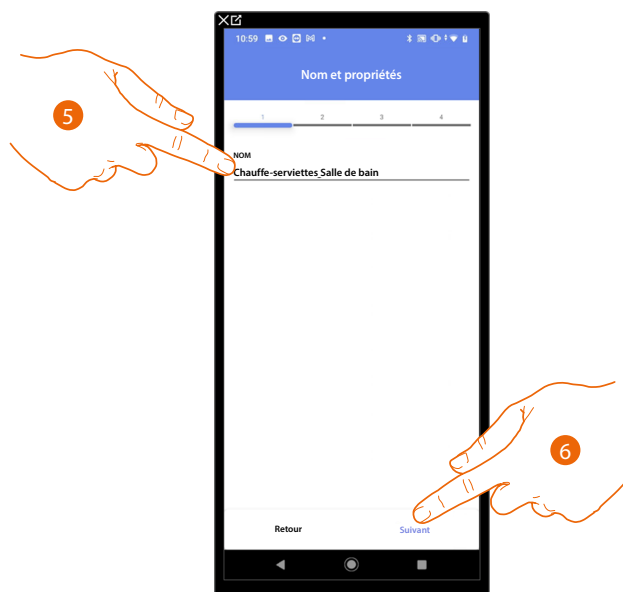
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Chauffe-serviettes, l'utilisateur peut les activer/désactiver, directement ou par l'intermédiaire de la programmation, sans recourir à l'utilisation d'une valeur de consigne.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Chauffe-serviettes

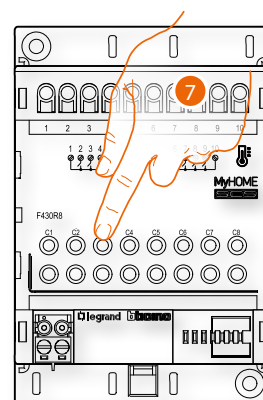


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salle de bain
4. Toucher pour sélectionner l'objet Chauffe-serviettes



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



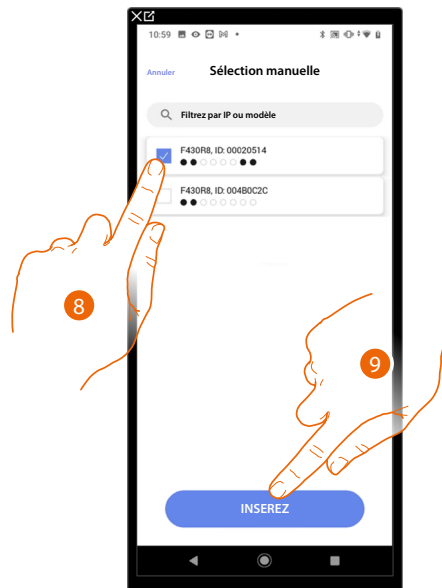
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

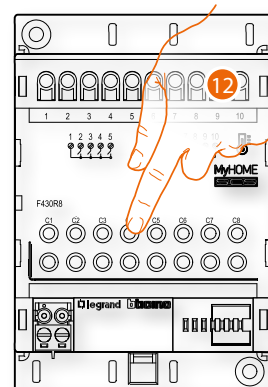
10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



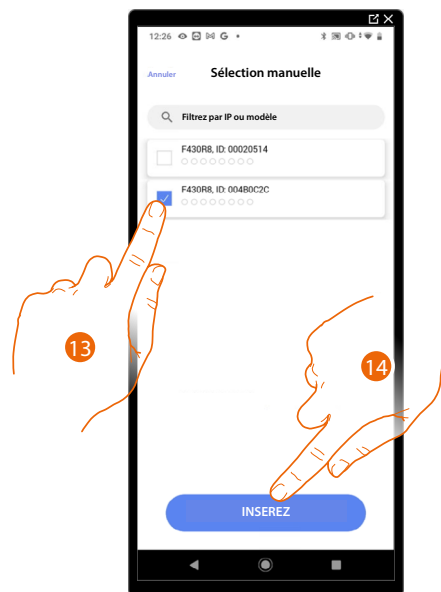
12. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible



12. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles

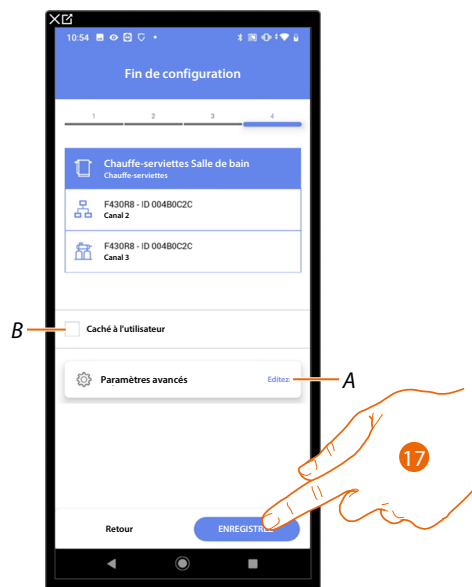


A Supprimer association

15. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet Prise est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une prise dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

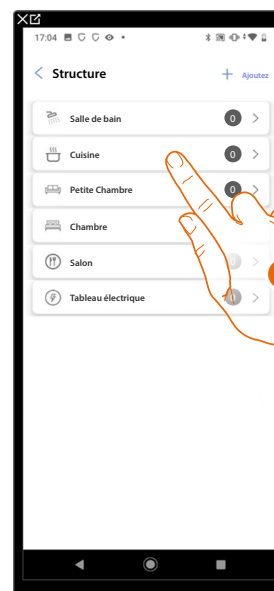
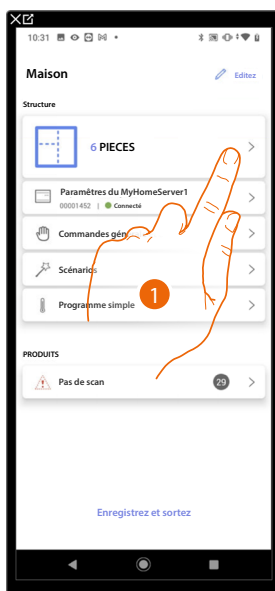
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

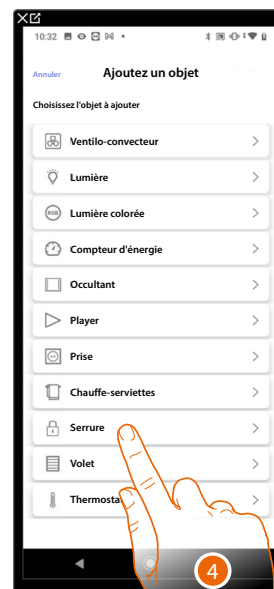


Objet Serrure

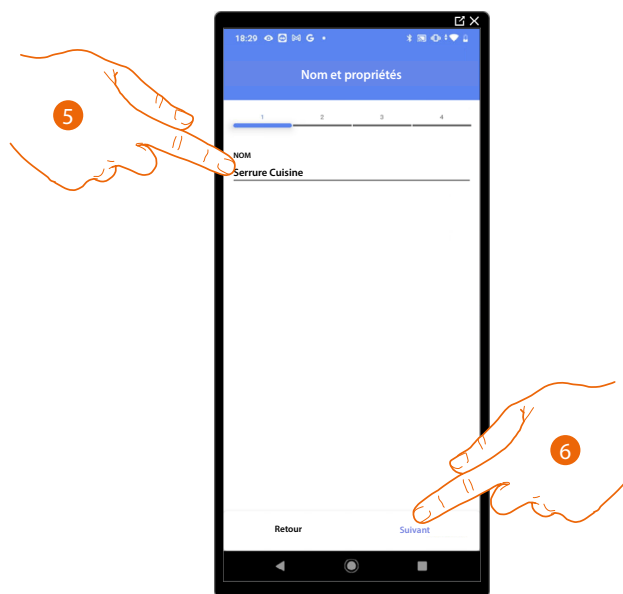
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet Serrure, l'utilisateur peut commander une serrure de l'installation.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Serrure

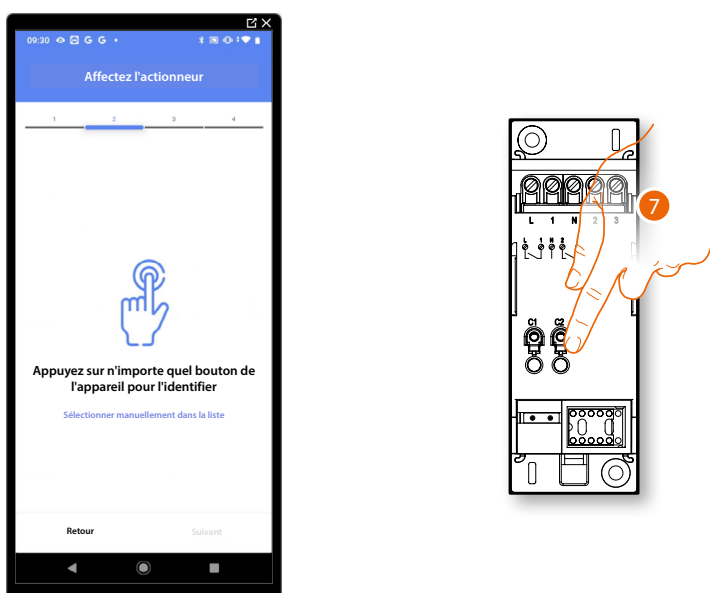


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine
4. Toucher pour sélectionner l'objet serrure



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



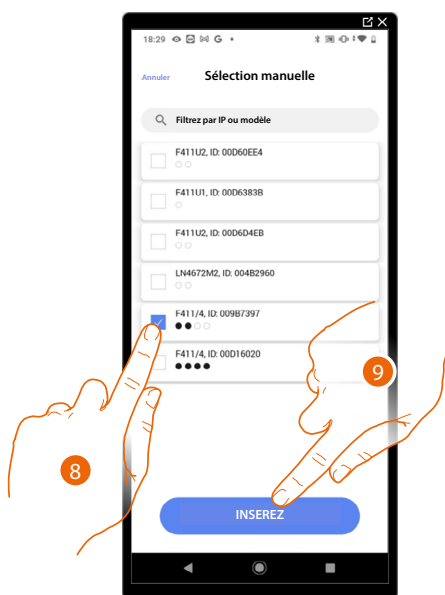
7. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



7. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif

9. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



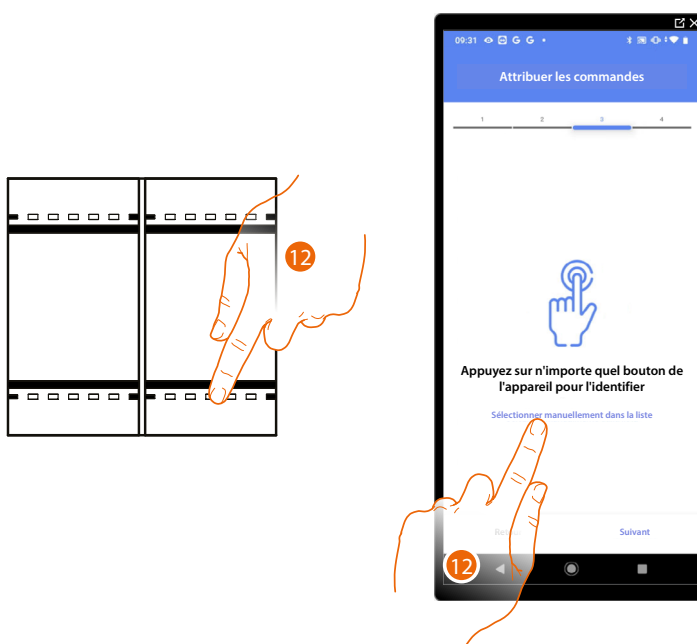
A Supprimer association

10. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la serrure, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

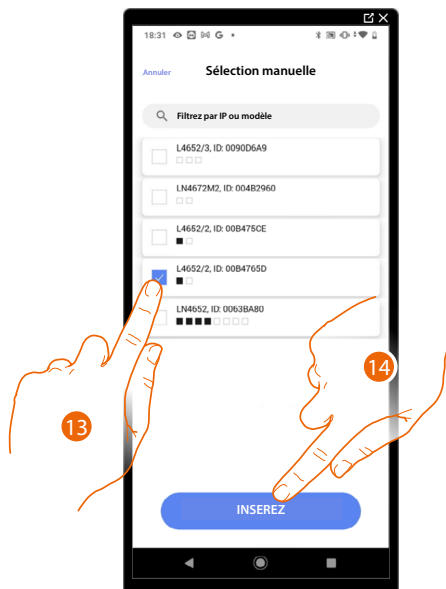


12. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

12. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



13. Toucher pour sélectionner le dispositif

14. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

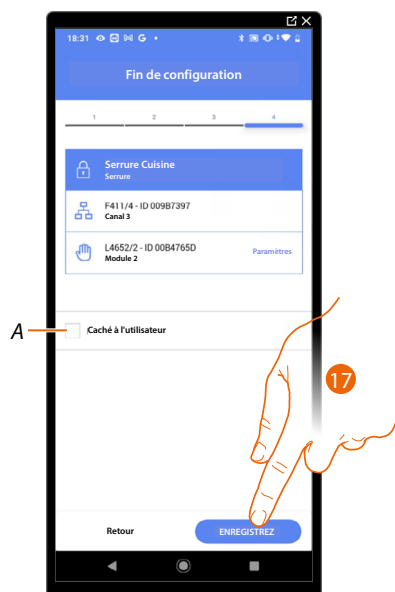


A *Supprimer association*

15. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

16. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet serrure est complète

- A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

17. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander une serrure dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

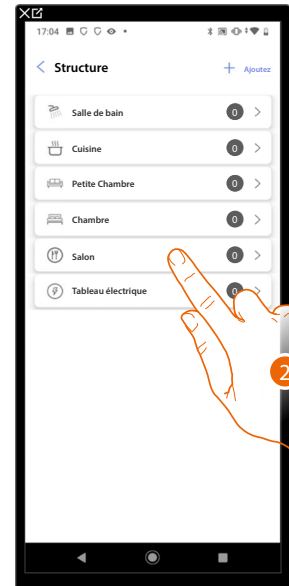
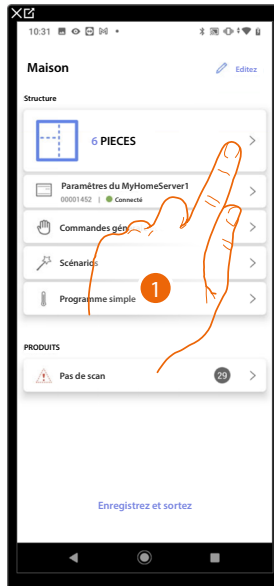
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet



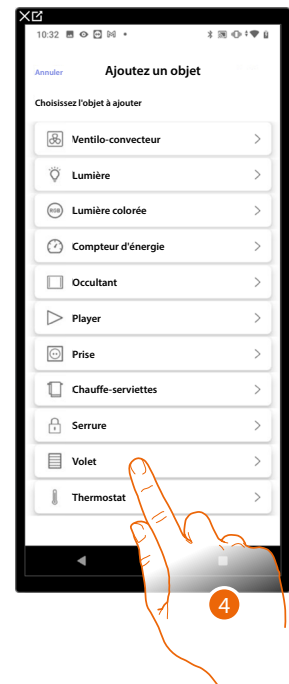
Objet Volet

En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet volet, l'utilisateur peut régler l'ouverture et la fermeture de volets, portes et garage.

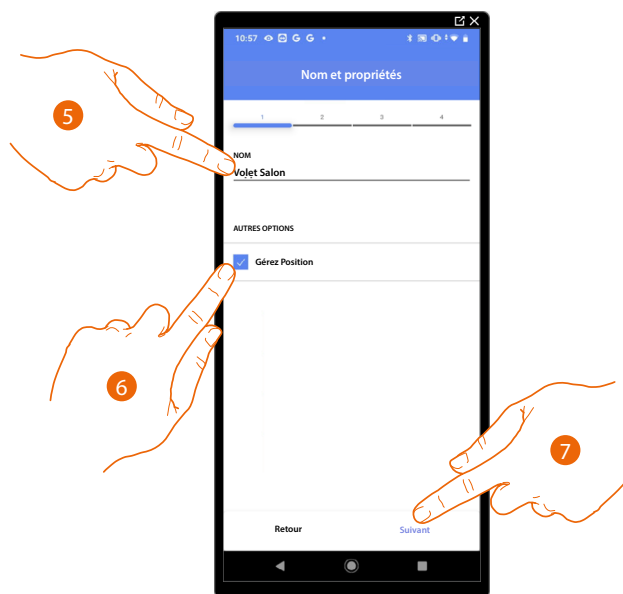
En activant la fonction, il est possible de permettre à l'utilisateur de régler le niveau d'ouverture (pour les volets à fonction de pré-réglage).



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Volet

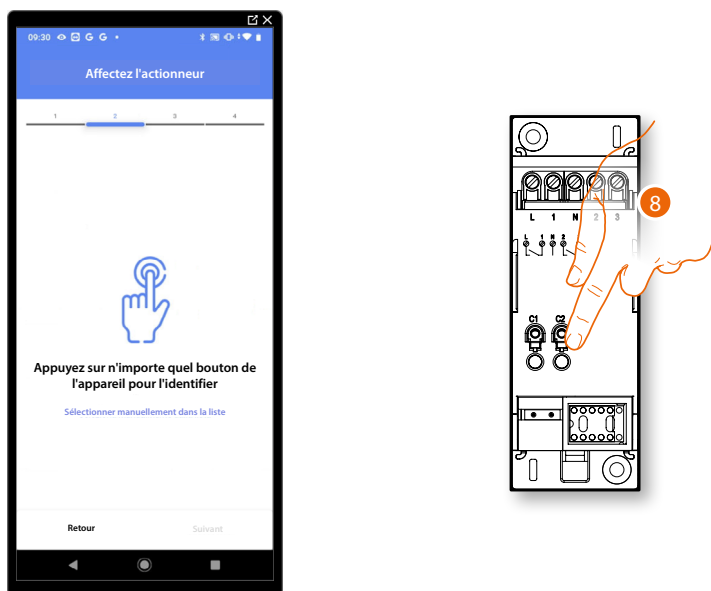


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet volet



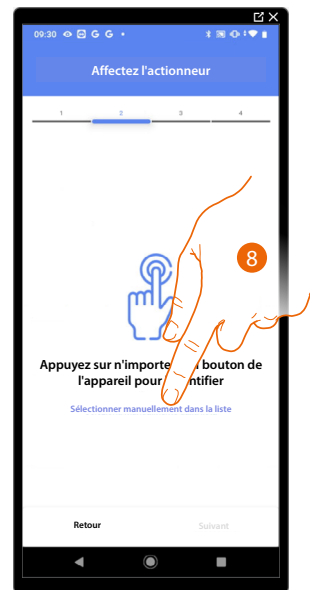
5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
6. Toucher pour activer sur l'objet le réglage du niveau d'ouverture (uniquement volets avec fonction Preset)
7. Toucher pour associer un actionneur à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



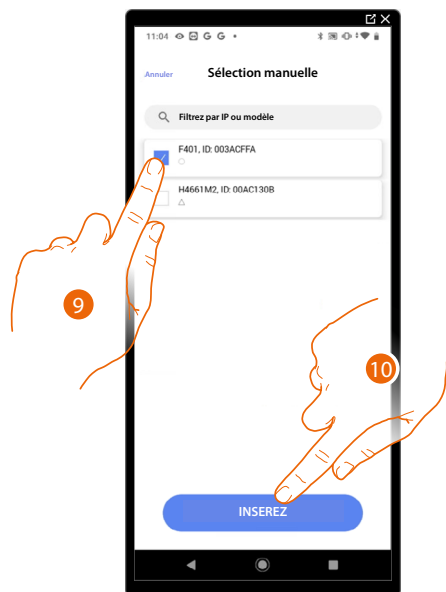
8. Toucher un des boutons sur l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



8. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

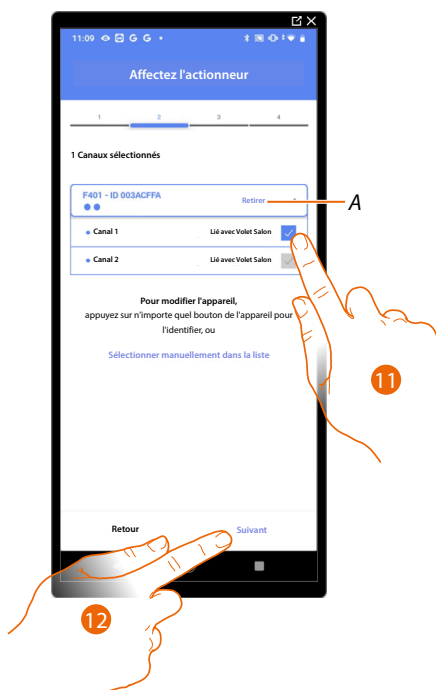
La liste des actionneurs qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.



9. Toucher pour sélectionner le dispositif

10. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



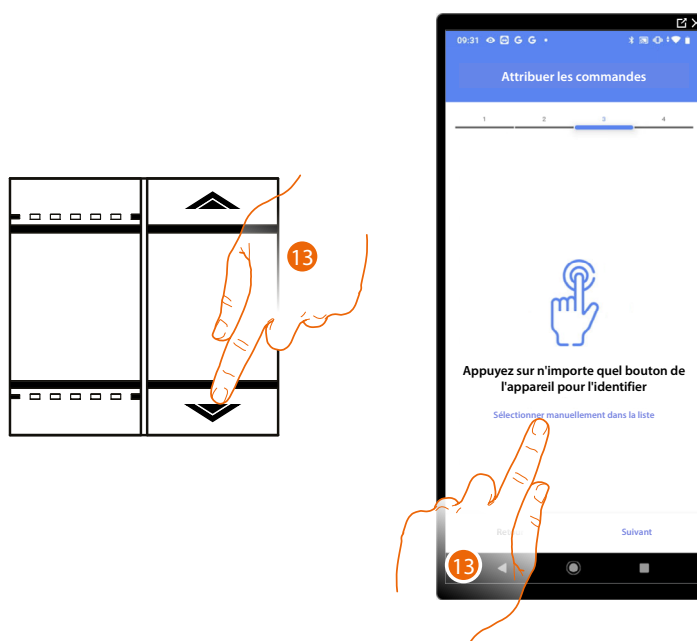
A Supprimer association

11. Sélectionner l'adresse, le système utilise quatre adresses contigus du même actionneur pour la fonction volet (montée/descente)

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

12. Toucher pour confirmer

Après avoir associé l'actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d'associer la commande correspondante

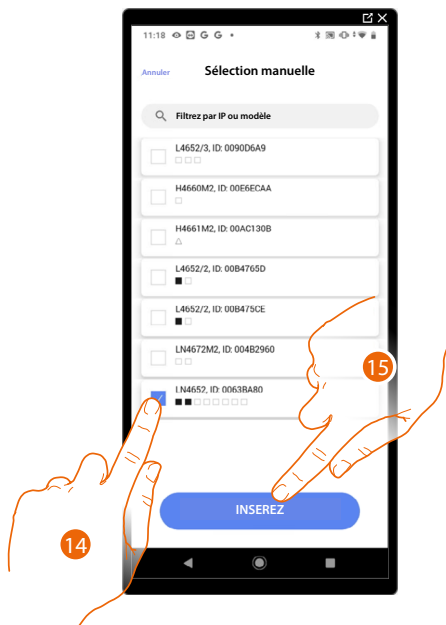


13. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation

OU

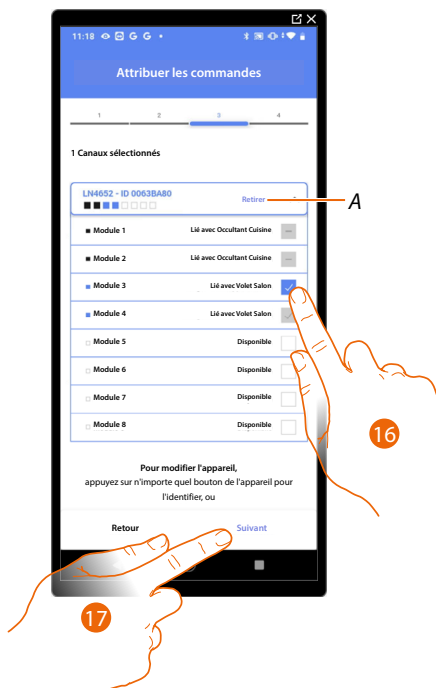
13. Toucher « Sélectionner manuellement dans la liste » dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



14. Toucher pour sélectionner le dispositif

15. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée



A Supprimer association

16. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

17. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet volet est complète

A Modifier les paramètres

B Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

18. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un volet dans le salon au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

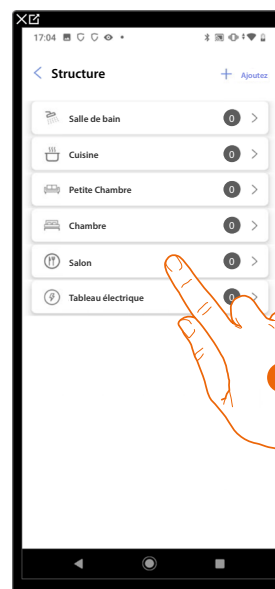
NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

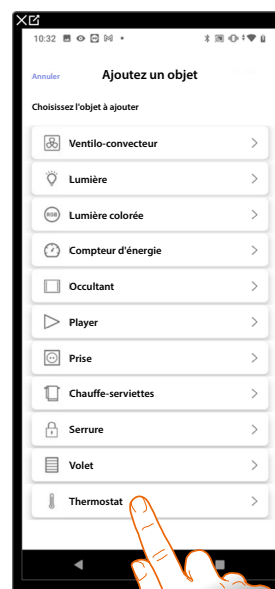


Objet thermostat

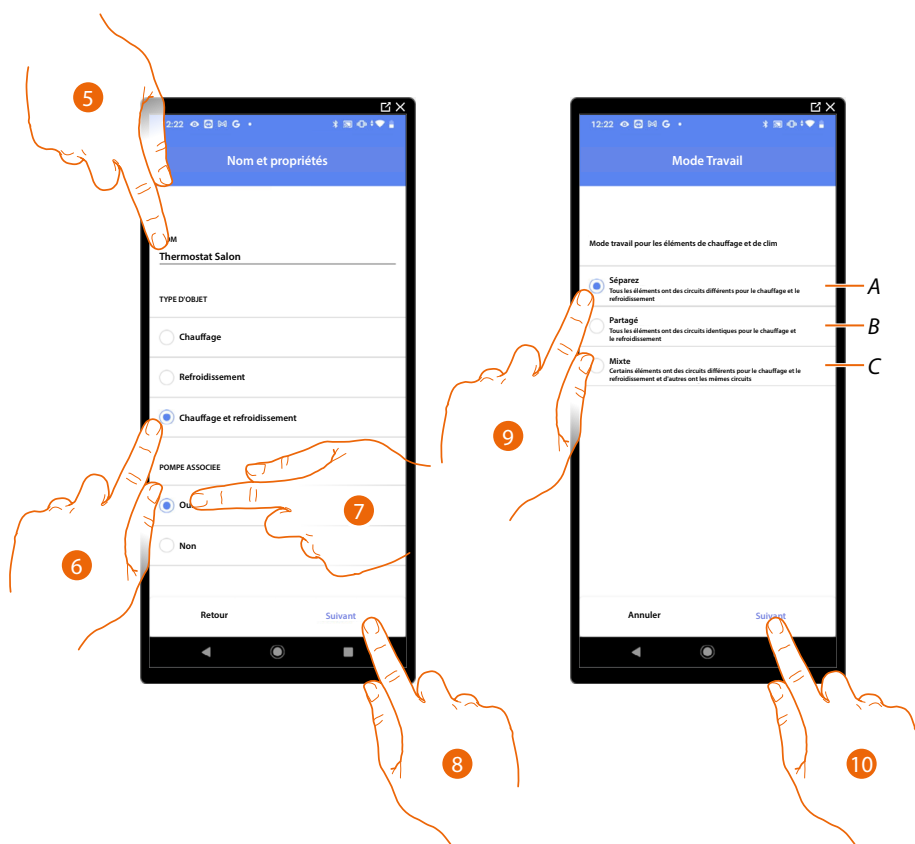
En configurant les dispositifs présents sur l'installation et en les associant à l'objet thermostat, l'utilisateur peut régler la température de l'habitation.



1. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle ajouter un objet Thermostat

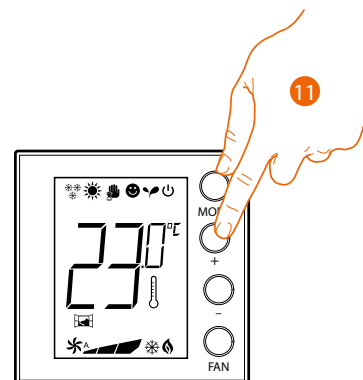


3. Toucher pour ajouter un objet à la pièce Salon
4. Toucher pour sélectionner l'objet Thermostat



5. Toucher pour modifier le nom de l'objet
 6. Sélectionner le type d'installation parmi ceux proposés
 7. Sélectionner si une pompe associée est présente.
 8. Toucher pour confirmer.
 9. Sélectionner le type d'élément chauffant et/ou rafraîchissant relatif à l'installation
- A** *Séparé*
tous les éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation
- B** *Partagé*
tous les éléments ont les mêmes tuyaux pour le chauffage et la climatisation
- C** *Mixte*
certains éléments ont des tuyaux différents pour le chauffage et la climatisation et d'autres ont les mêmes tuyaux
10. Toucher pour associer un thermostat à l'objet ; deux situations peuvent se présenter :

Thermostat accessible



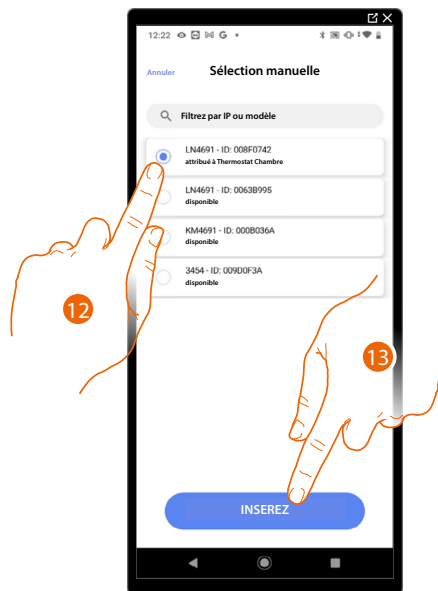
11. Toucher un des boutons du thermostat présent sur l'installation

Thermostat non accessible



11. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des thermostats qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; identifier le thermostat au moyen du code ID.

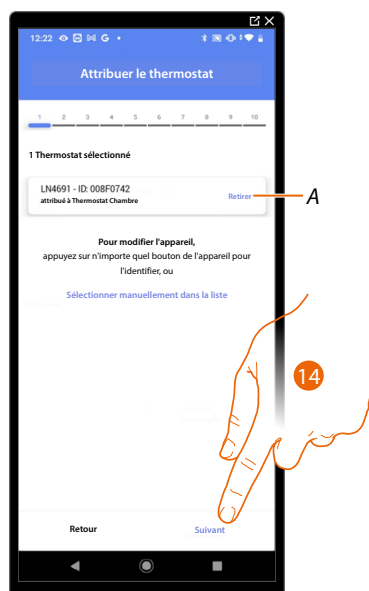


12. Toucher pour sélectionner le thermostat

13. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

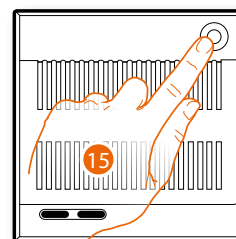
Dans le cas où le thermostat est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Après avoir associé le thermostat à l'objet, il est possible d'associer une ou plusieurs sondes de température 4693. En associant plusieurs sondes à un thermostat, il est par exemple possible d'obtenir la moyenne de la température d'une pièce de grandes dimensions.



14. Toucher pour associer une sonde

Sonde accessible



15. Toucher un des boutons de la sonde présente sur l'installation

Sonde non accessible



15. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des sondes comptables qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; la sonde peut être identifiée à travers le code ID.

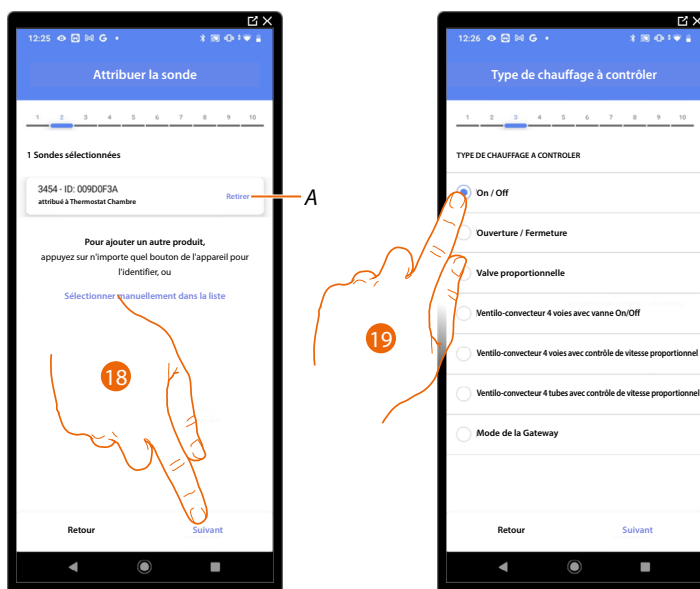


16. Toucher pour sélectionner le dispositif

17. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Après avoir associé le thermostat et les sondes à l'objet, il est nécessaire de sélectionner le type de charge de l'installation de chauffage à contrôler

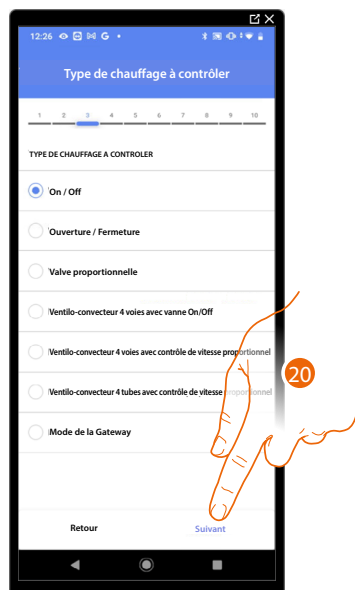


A Supprimer association

18. Toucher pour sélectionner le type de charge

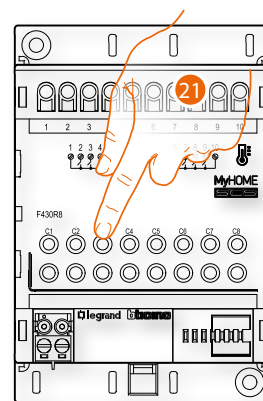
19. Sélectionner le type parmi ceux proposés

Après avoir sélectionné le type de charge, il est possible d'associer un actionneur à l'installation de chauffage.



20. Toucher pour associer un actionneur

Actionneur accessible (par exemple câblé dans le tableau électrique)



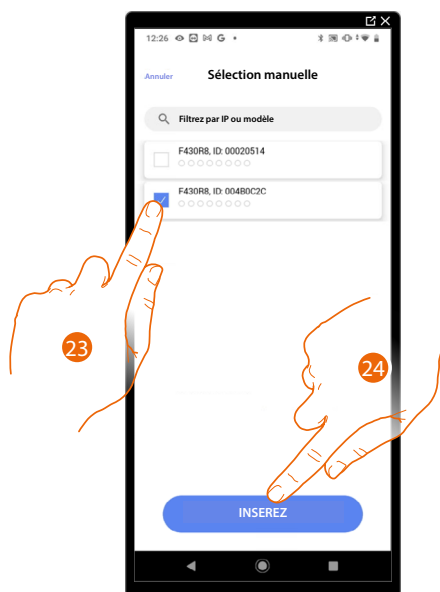
21. Toucher un des boutons de l'actionneur présent sur l'installation

Actionneur non accessible (par exemple câblé dans le faux plafond)



22. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur peut être identifié à travers le code ID.

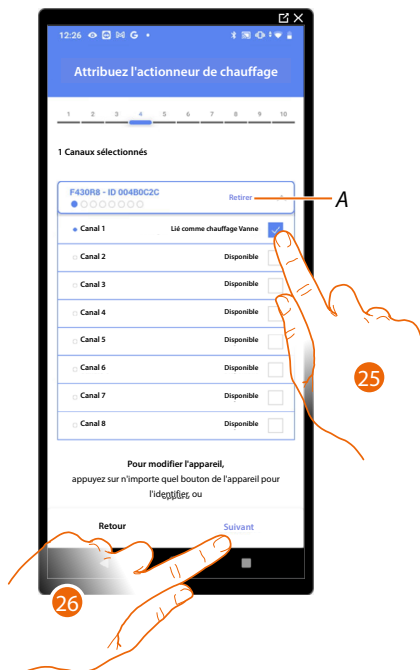


23. Toucher pour sélectionner le dispositif

24. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où la sonde est déjà configurée, voir [Reset dispositifs](#) pour la rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

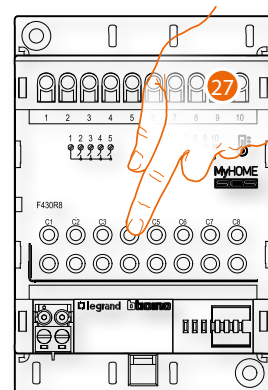
25. Sélectionner l'adresse

Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

26. Toucher pour confirmer

Après avoir associé le thermostat, les sondes et l'actionneur à l'objet, il est possible d'associer une pompe.

Pompe accessible



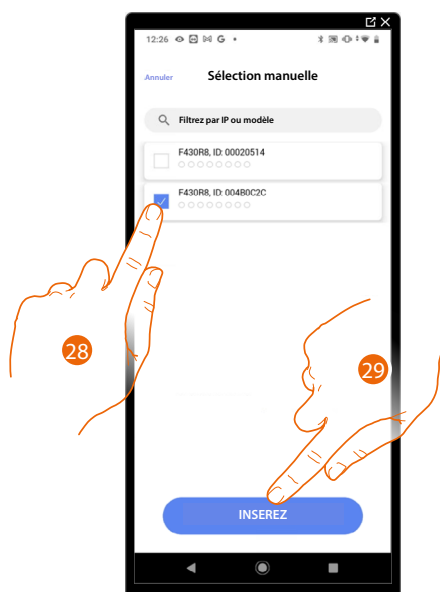
27. Toucher un des boutons de la pompe présente sur l'installation

Pompe non accessible



27. Toucher dans le cas où l'on n'aurait pas la possibilité d'accéder au dispositif

La liste des actionneurs compatibles avec les pompes qu'il est possible d'associer à l'objet est proposée ; l'actionneur/pompe peut être identifié à travers le code ID.

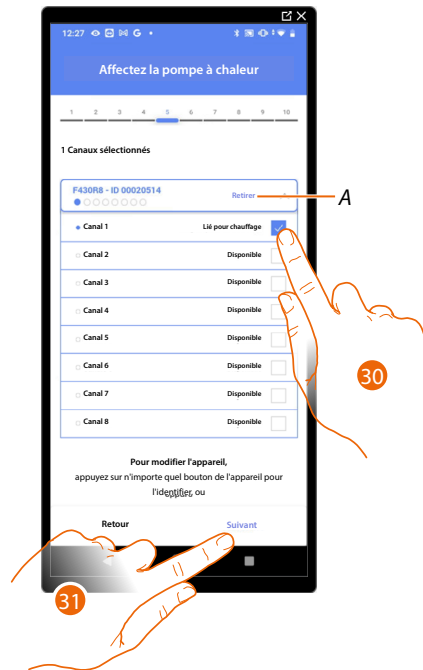


28. Toucher pour sélectionner le dispositif

29. Toucher pour ajouter le dispositif sélectionné

Dans le cas où l'actionneur/pompe est déjà configuré, voir [Reset dispositifs](#) pour le rendre à nouveau disponible.

Dans les deux cas, après avoir identifié l'actionneur/pompe, il est nécessaire de sélectionner l'adresse à utiliser parmi ceux disponibles



A Supprimer association

30. Sélectionner l'adresse

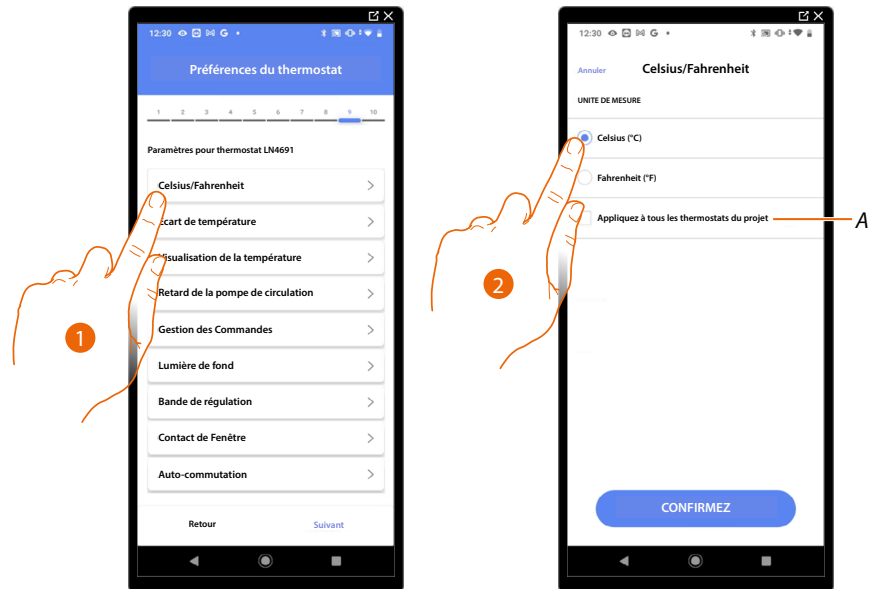
Dans le cas où les adresses sont toutes occupées, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

31. Toucher pour confirmer

Une fois la procédure relative à l'installation de chauffage terminée, il est nécessaire de procéder de la même manière pour la procédure relative à l'installation de climatisation

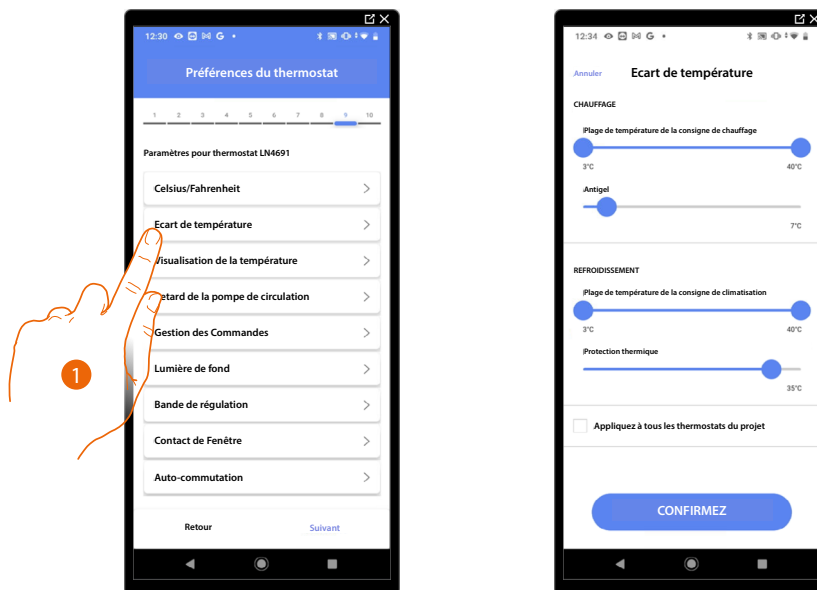
Préférences du thermostat

Celsius/Fahrenheit



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour sélectionner le format de visualisation de la température (degré Celsius ou Fahrenheit)

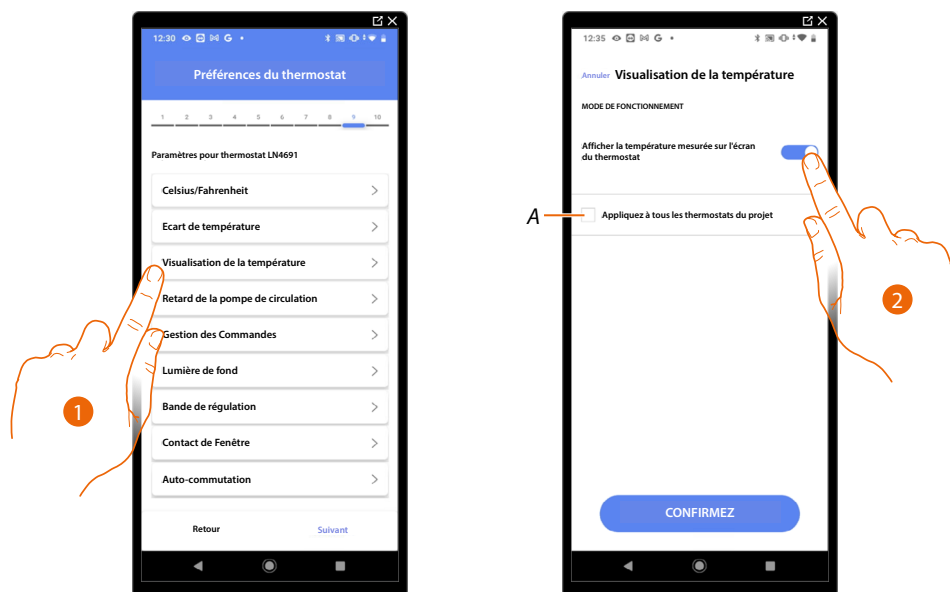
Ecart de température



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
 - A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler les niveaux minimum et maximum de température, que l'utilisateur peut sélectionner à l'aide des touches du dispositif.
Exemple : en cas de réglage d'une limite minimum de 15°C, l'utilisateur ne peut pas régler de températures inférieures (10°C par exemple).
3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

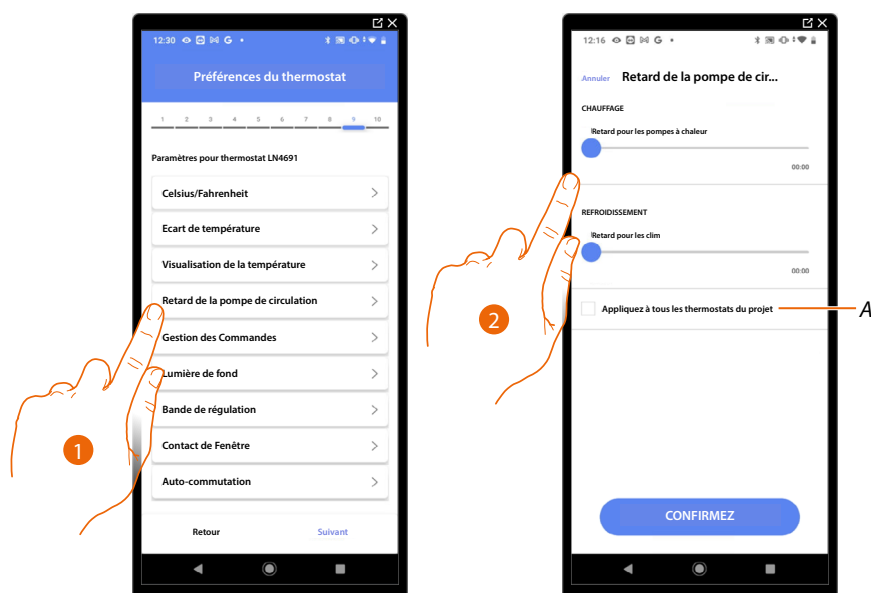
NOTE : Quand la commande d'extinction est envoyée depuis l'Appli Home+Control ou par l'intermédiaire du bouton prévu à cet effet sur le thermostat, celui-ci règle la température minimum (antigel) ou maximum (protection thermique)

Visualisation de la température



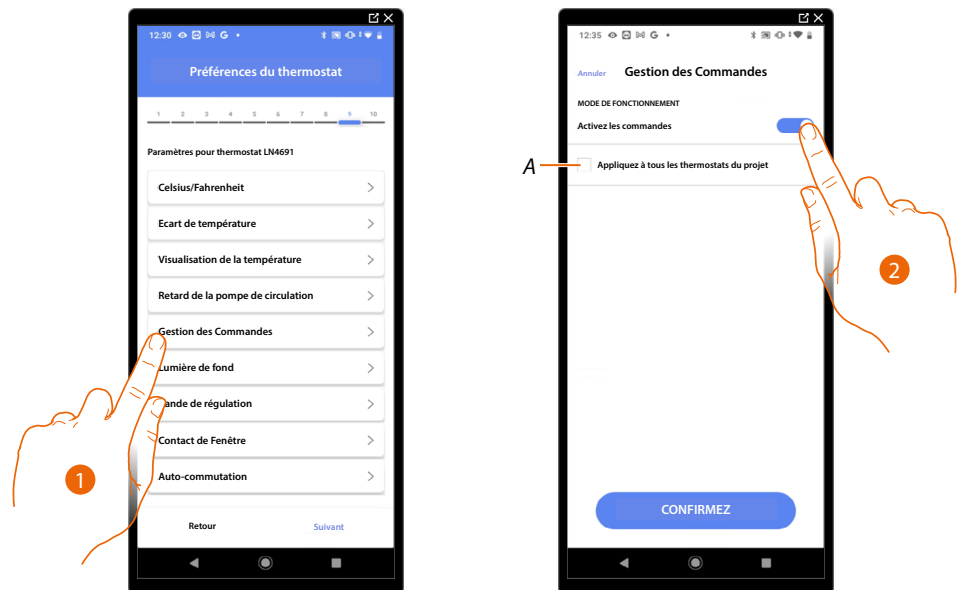
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Activer/désactiver la visualisation de la température mesurée sur l'écran du thermostat
 3. Sélectionner la température de la fonction antigel/protection thermique

Retard de la pompe de circulation



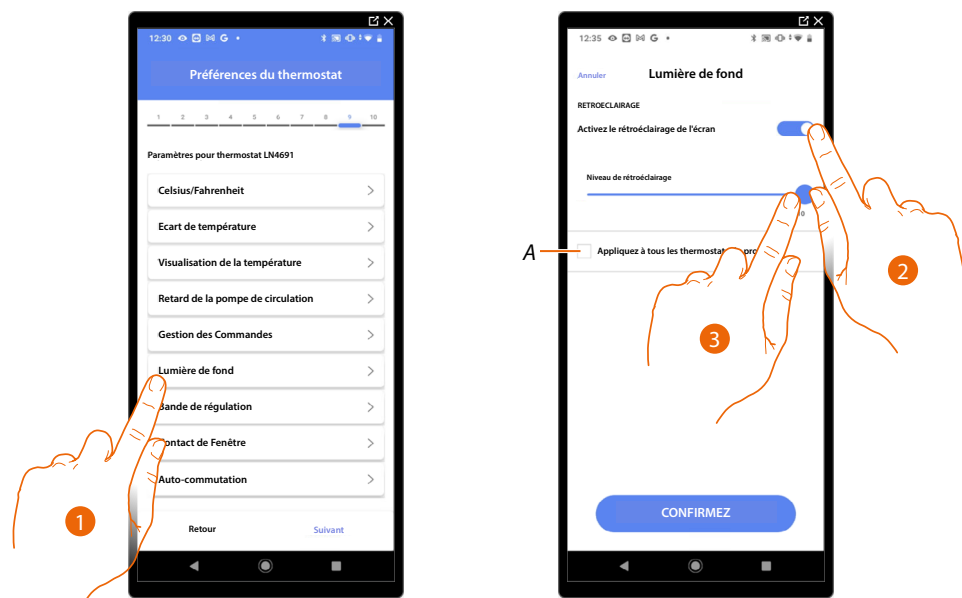
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour régler un temps de retard avant activation des pompes afin d'éviter qu'elles ne se mettent en marche trop tôt avant l'ouverture des vannes de zone, aussi bien en chauffage qu'en climatisation.

Gestion des Commandes



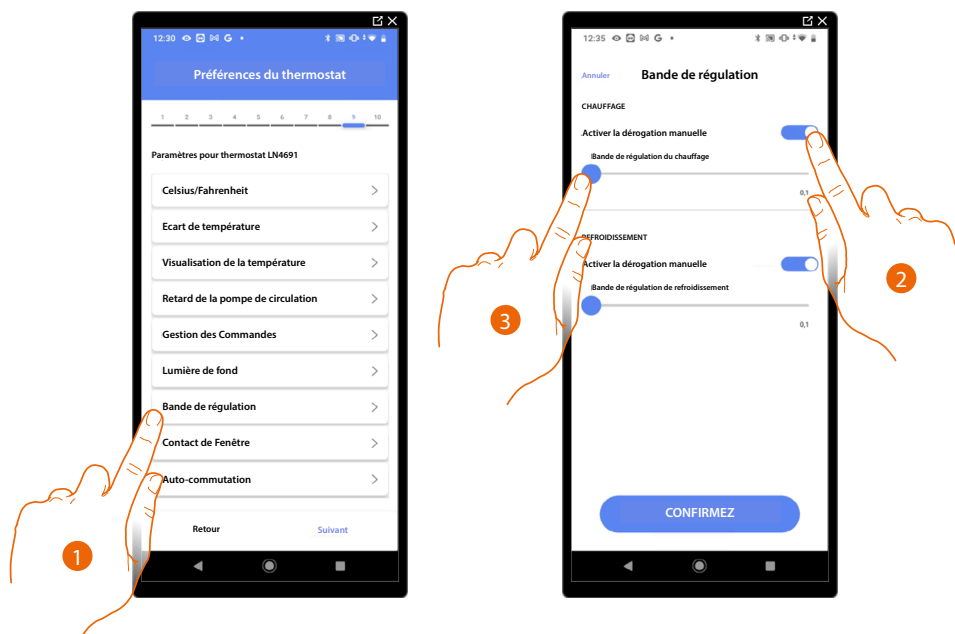
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Toucher pour activer/désactiver les touches physiques du thermostat ; si la fonction est désactivée, il n'est plus possible d'interagir avec le thermostat mais uniquement de visualiser les informations.
 Cette fonction est utile dans le cas où il serait nécessaire d'empêcher la modification des paramètres (ex. chambre des enfants ou local public) depuis le thermostat et de permettre cette modification uniquement depuis l'appli.

Lumière de fond



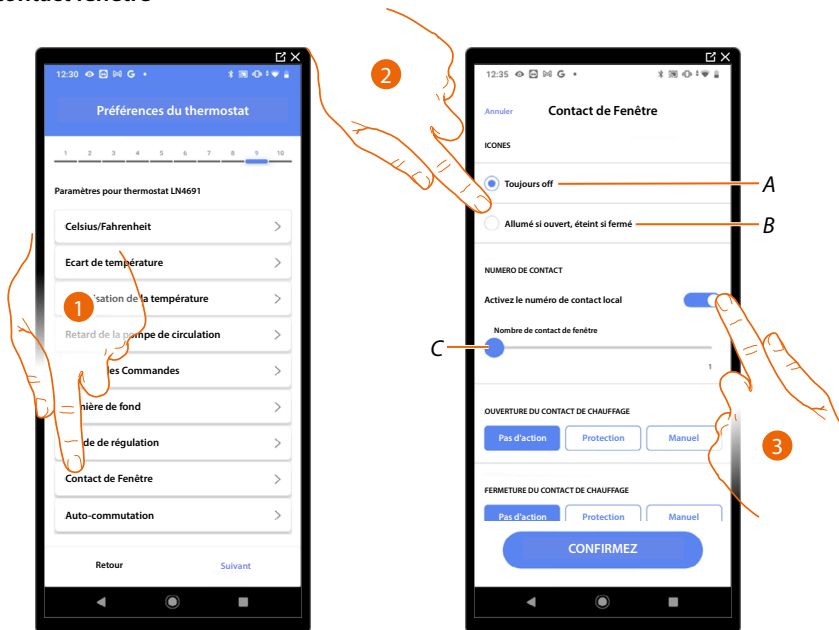
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
- A Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation
2. Active/désactive le rétro-éclairage de l'écran
3. Faire glisser pour régler avec précision l'intensité du rétro-éclairage

Bande de régulation

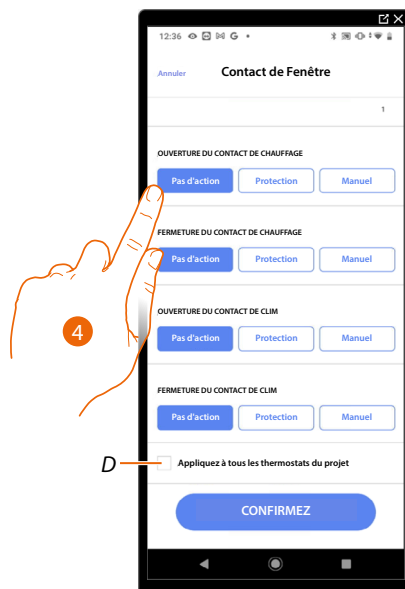


1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Active/désactive le réglage
3. Faire glisser pour régler le seuil d'intervention par rapport à la valeur de consigne programmée ; par exemple, avec une valeur de consigne programmée de 20,0°C pour le chauffage et un seuil de 0,1°C, l'installation est désactivée quand la température de 20,1°C est dépassée et elle est activée à une température de 19,9°C.
Dans le cas des systèmes à ventilo-convecteurs, le seuil peut prendre une valeur comprise entre 0,1 et 1°C, pour les autres types de système, comprise entre 0,1 et 0,5°C.

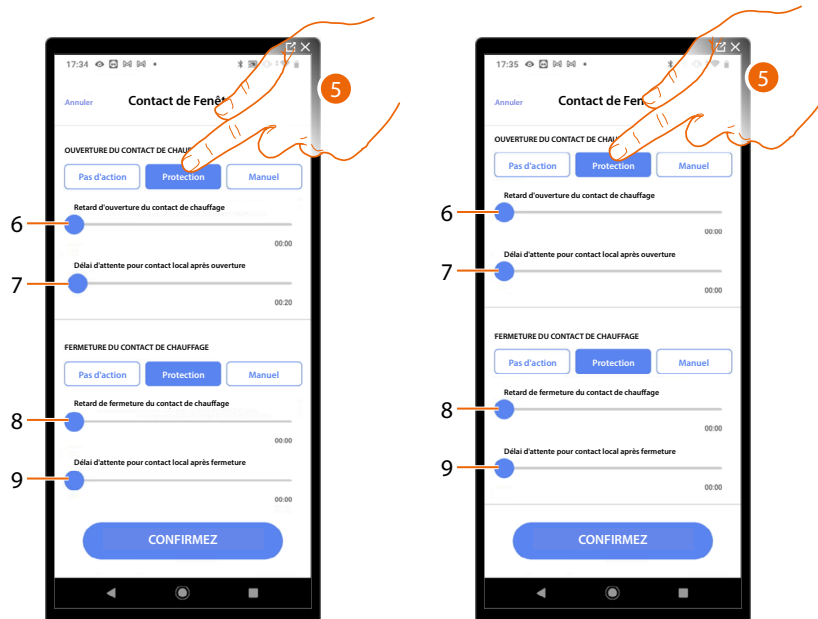
Fonction contact fenêtre



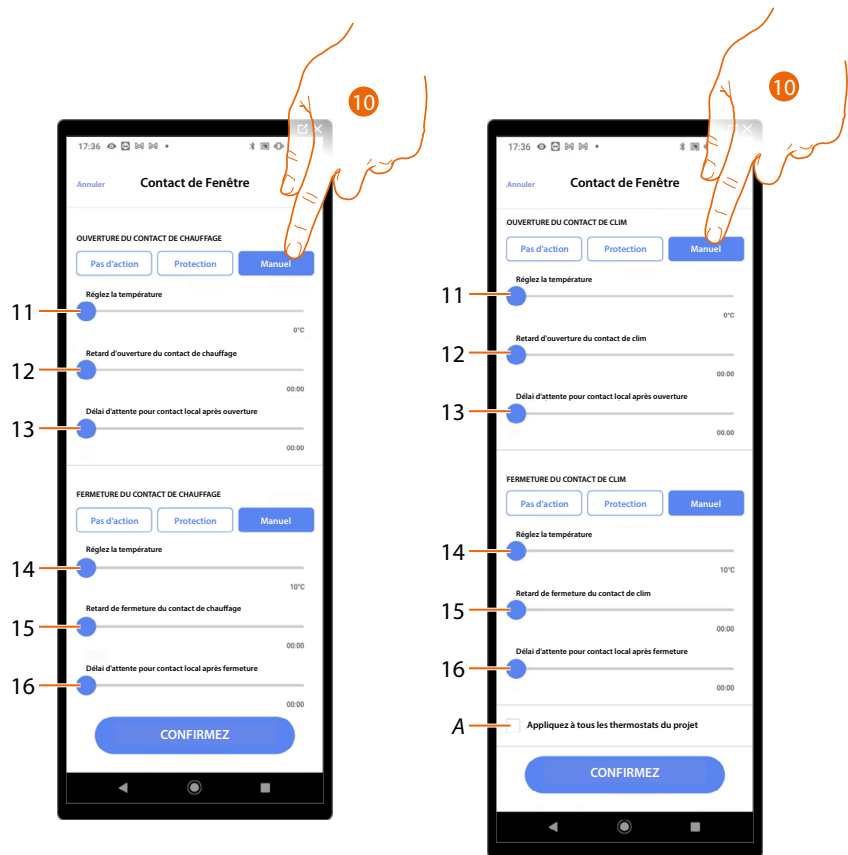
1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Toucher pour visualiser sur le thermostat LN4691 l'icône fenêtre relative à l'état du contact :
 - A Icône fenêtre non visualisée
 - B Icône fenêtre visualisée = contact ouvert, icône fenêtre non visualisée = contact fermé
3. Active la fonction contact qui permet d'exécuter un scénario mémorisé dans le programmeur de scénarios MH202 à l'ouverture du contact
- C Sélectionner le numéro du contact fenêtre à associer



4. Toucher pour ne pas commander d'action sur l'installation de chauffage ou de climatisation à l'ouverture/fermeture du contact fenêtre
- D Appliquer le paramètre à tous les thermostats de l'installation

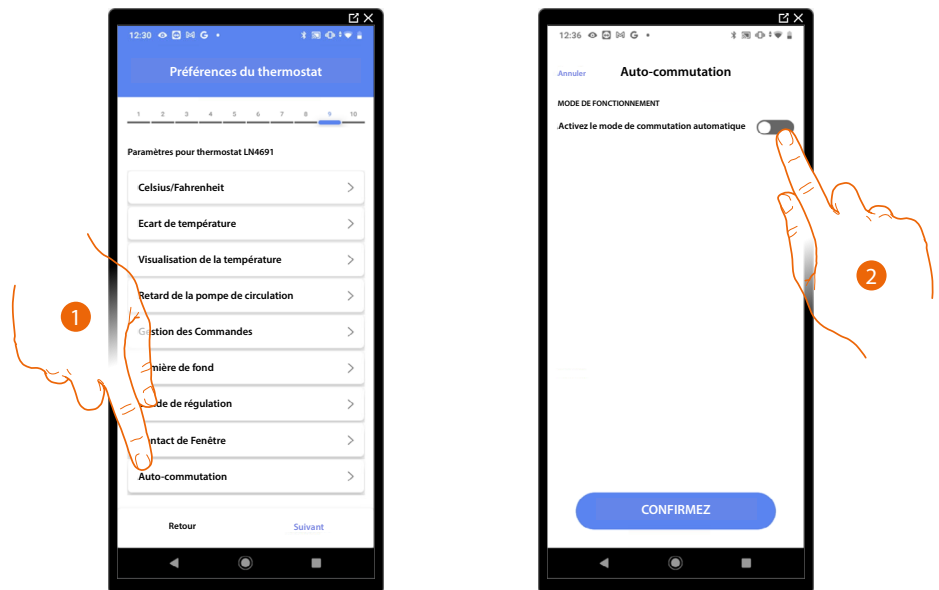


5. Toucher pour régler l'installation en modalité de protection thermique ou antigel à l'ouverture/fermeture du contact
6. Régler un retard entre l'ouverture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel
7. Régler le temps maximum pendant lequel l'installation reste en modalité de protection thermique ou antigel
8. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation dans l'état précédent
9. Régler un retard entre la fermeture du contact et le paramètre de l'installation en modalité de protection thermique ou antigel

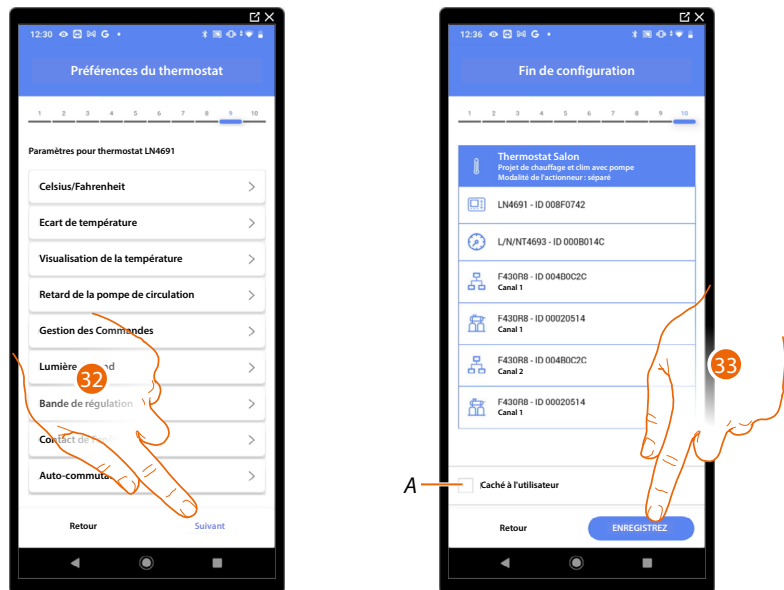


10. Toucher pour régler l'installation sur une température donnée à l'ouverture/fermeture du contact
 11. Réglez la température
 12. Définir le retard entre l'ouverture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 13. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
 14. Réglez la température
 15. Définir le retard entre la fermeture du contact et le paramètre du chauffage/climatisation sur la valeur de consigne du point 9
 16. Réglage du temps maximum pendant lequel l'installation à la température relative au point 9
- A *Appliquez le paramètre à tous les thermostats de l'installation*

Auto-commutation (entre chauffage et climatisation)



1. Toucher pour sélectionner la préférence du thermostat
2. Sur les installations à ventilo-convecteurs à 4 tuyaux prévus pour le chauffage et pour la climatisation ou sur les installations dont les circuits de circulation d'eau pour le chauffage et pour la climatisation sont totalement indépendants, il est possible d'activer cette fonction pour gérer automatiquement la commutation entre chauffage et climatisation.



32. Toucher pour sauvegarder les préférences
L'association de l'objet thermostat est complète

A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

33. Toucher pour sauvegarder l'objet

L'utilisateur peut à présent commander un thermostat dans la chambre à coucher au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control.

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

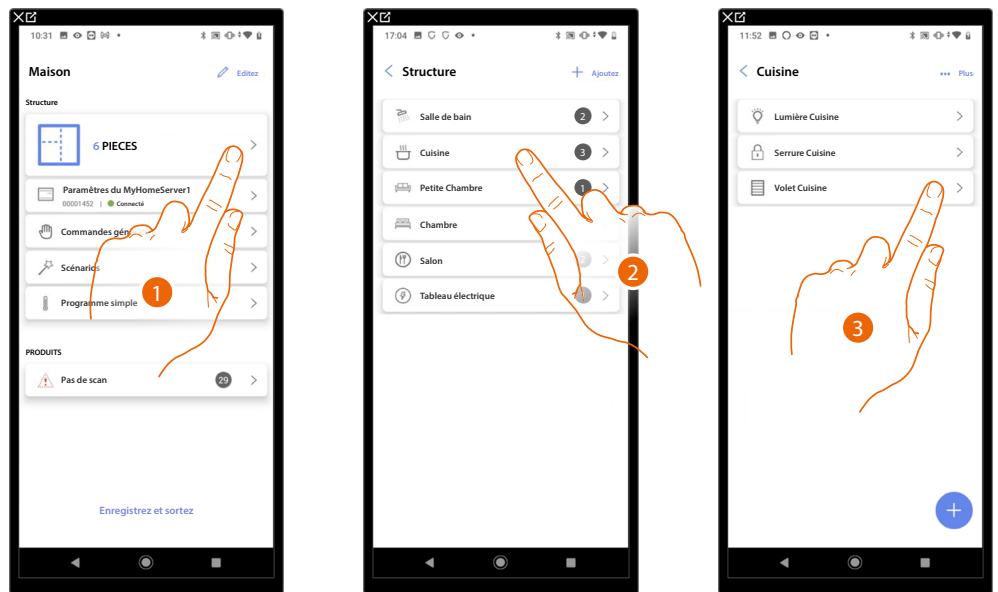
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Gestion objets

Après avoir créé les pièces, ajouté des objets à l'intérieur et associé les objets aux dispositifs, il est possible d'intervenir ensuite sur les objets pour les modifier.

En particulier il est possible de :

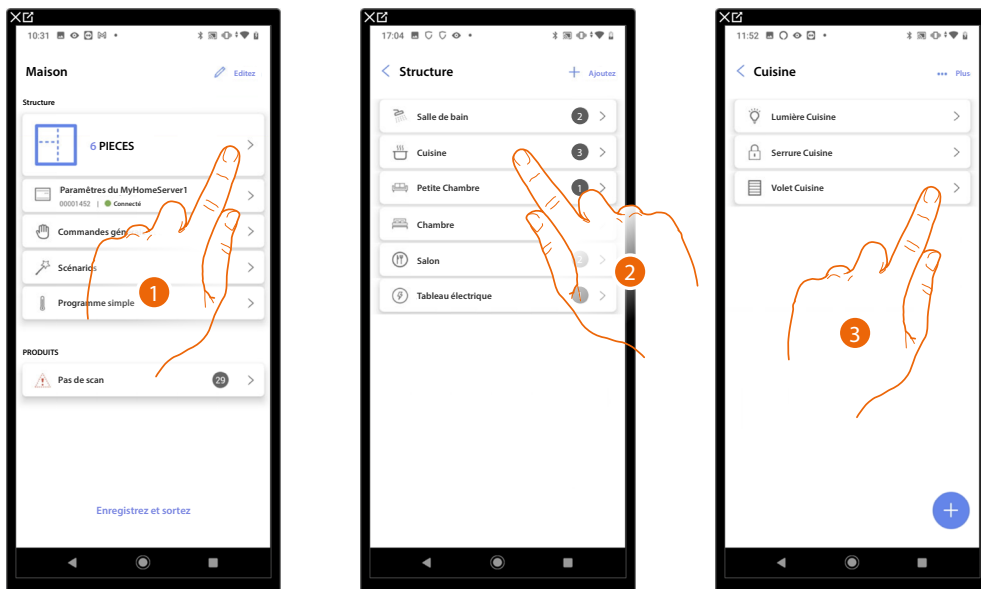
- [déplacer un objet d'une pièce à une autre](#)
- [effectuer des actions sur l'objet](#)
- [compléter la configuration d'un objet](#)



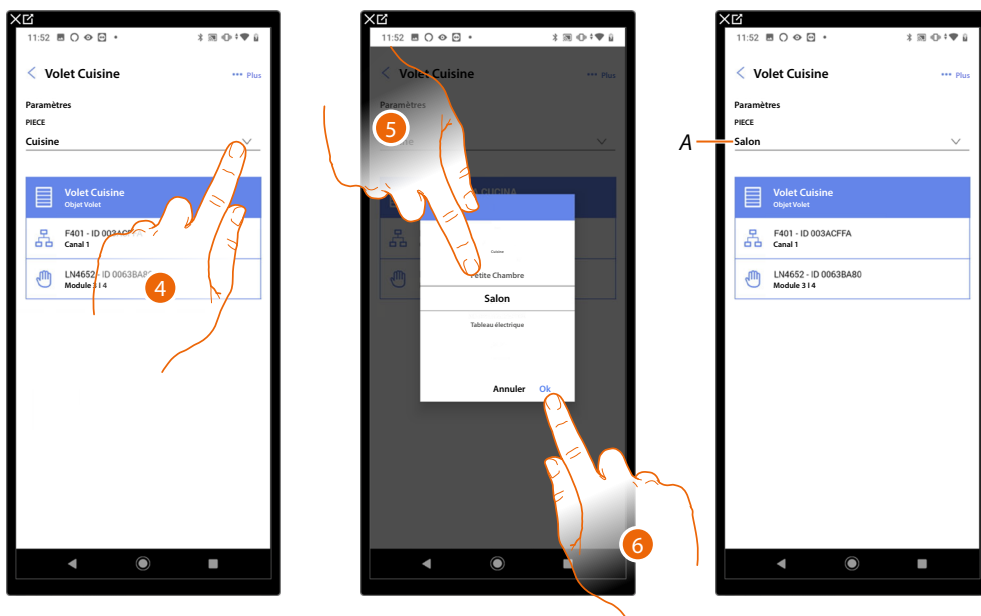
1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

Déplacer un objet d'une pièce à une autre

Sur cette page, il est possible de déplacer un objet dans une pièce précédemment créée

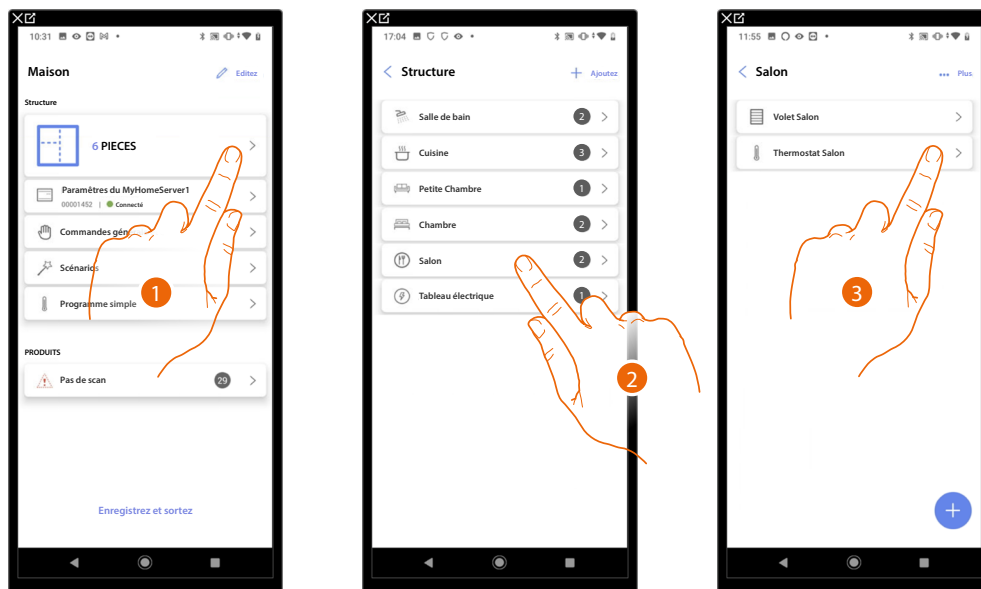


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à déplacer est présent
3. Toucher pour gérer l'objet

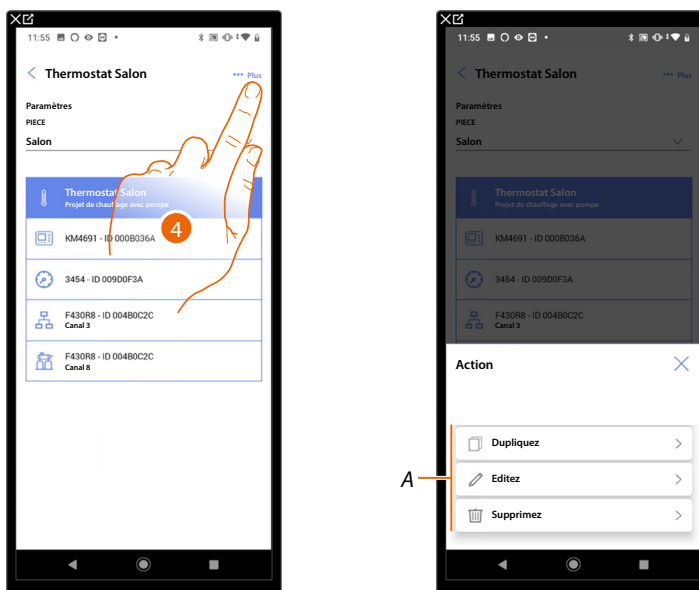


4. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 5. Sélectionner la pièce dans laquelle déplacer l'objet.
 6. Toucher pour confirmer.
- A L'objet a été correctement déplacé dans la nouvelle pièce

Actions objet

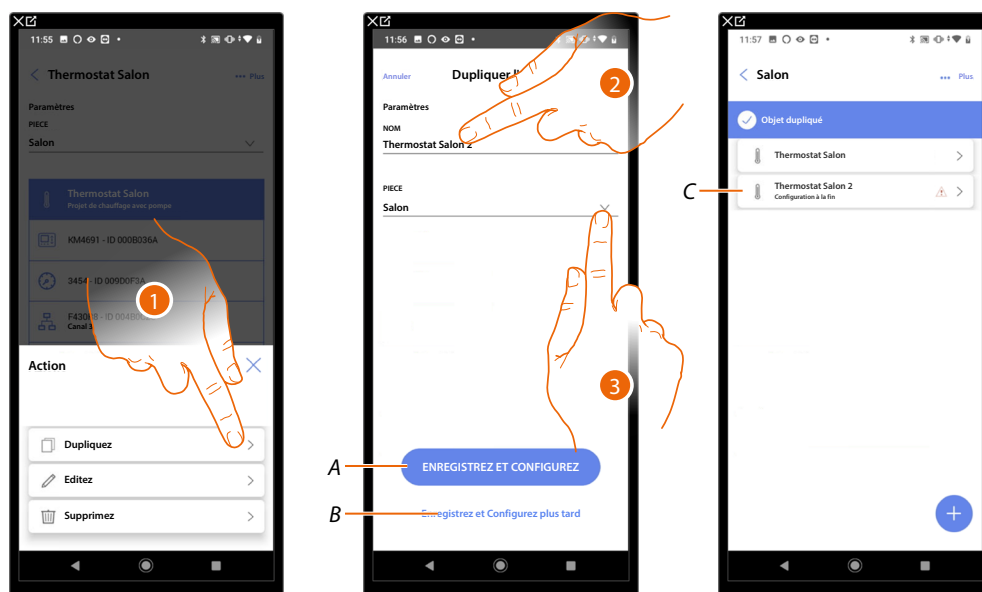


1. Toucher pour visualiser et gérer les pièces et les objets
2. Toucher pour accéder à la pièce dans laquelle l'objet à gérer est présent
3. Toucher l'objet à gérer



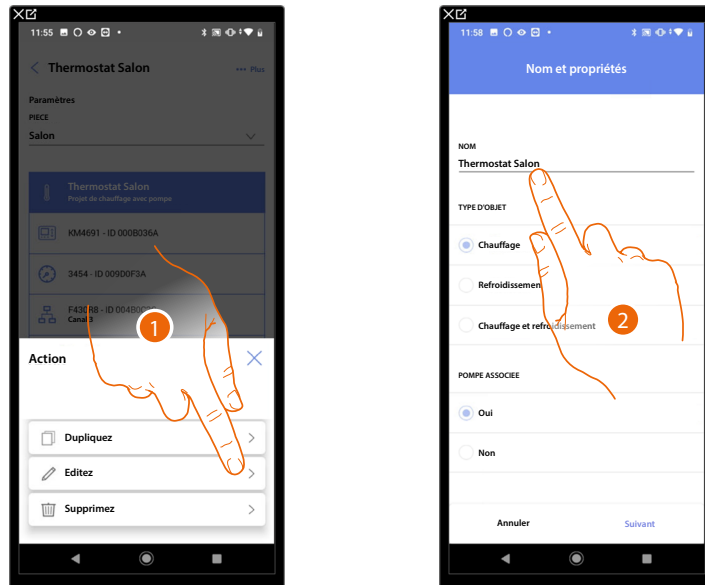
4. Toucher pour ouvrir le panneau des actions disponibles pour l'objet sélectionné
- A Il est possible de **dupliquer**, **modifier** et **supprimer** un objet.

Dupliquer l'objet



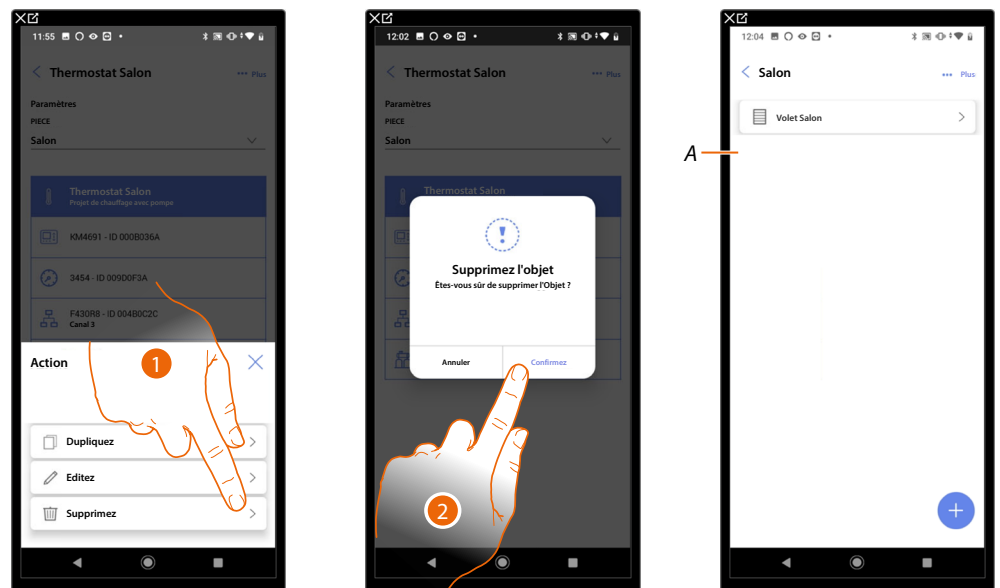
1. Toucher pour dupliquer l'objet
 2. Personnaliser le nom de l'objet dupliqué
 3. Sélectionner la pièce dans laquelle ajouter l'objet dupliqué
- A *Sauvegarder l'objet et le configurer ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)*
- B *Sauvegarder l'objet et le configurer dans un deuxième temps*
- C *L'objet a été dupliqué correctement, l'icône indique que l'objet doit encore être configuré, voir [Associer les objets aux dispositifs](#).*

Modifier objet



1. Toucher pour modifier l'objet
2. Pour modifier l'objet voir [Associer les objets aux dispositifs](#)

Supprimer l'objet

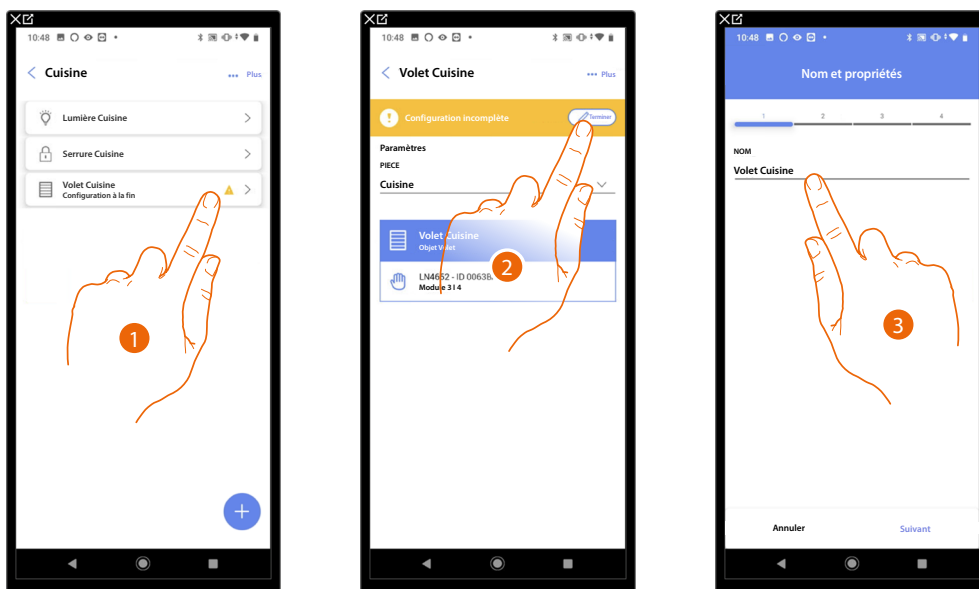


1. Toucher pour supprimer l'objet
 2. Toucher pour confirmer l'élimination de l'objet
- A *L'objet a été correctement supprimé*

Compléter la configuration d'un objet

Cette fonction permet de compléter la configuration d'un objet.

La configuration est perdue si les dispositifs auxquels l'objet était associé ont été réinitialisés.

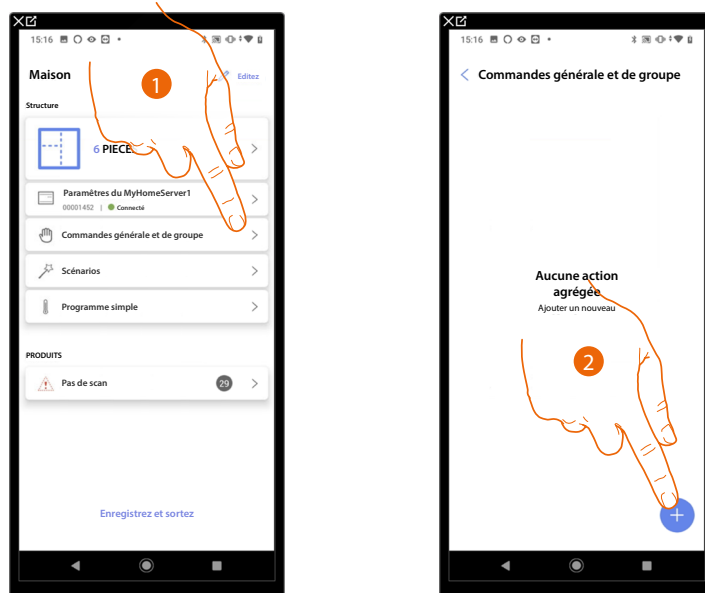


1. Toucher pour compléter la configuration de l'objet
2. Toucher pour entamer la configuration
3. Toucher pour ajouter la partie de configuration perdue ; voir [Associer les objets aux dispositifs](#)

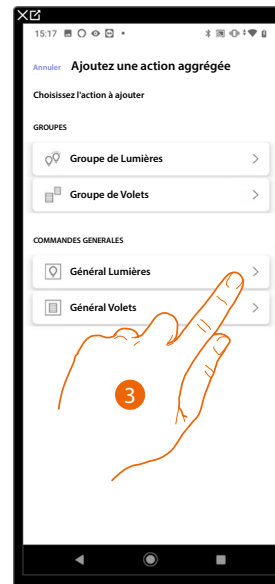
Commandes générales

Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à la commande générale lumières ou volets.

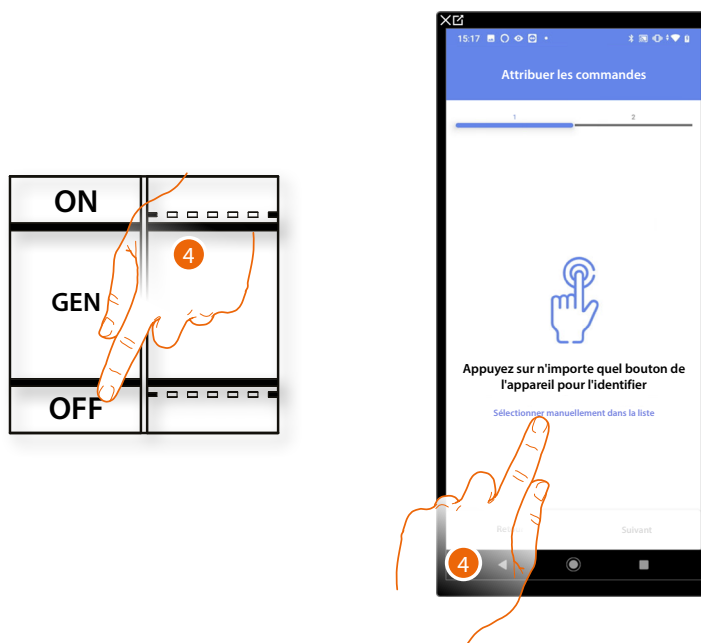
Il est possible d'exécuter la fonction au moyen du bouton ainsi qu'à travers l'objet graphique ajouté à la page des favoris.



1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer une commande générale

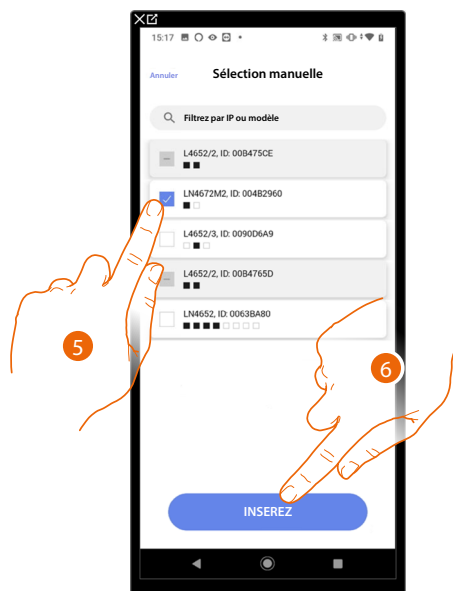


3. Toucher pour créer une commande générale lumières

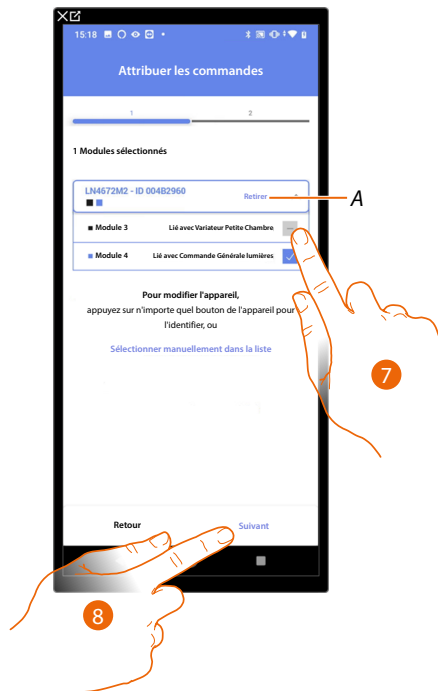


4. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
4. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



5. Toucher pour sélectionner le dispositif
6. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

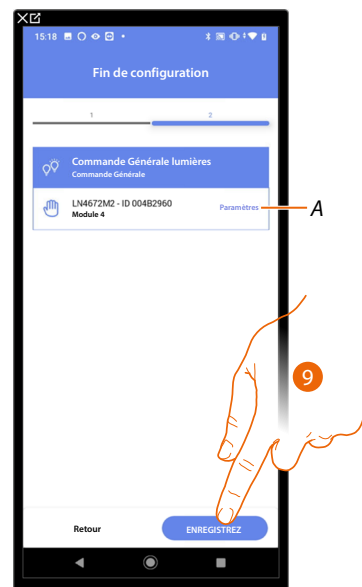


A Supprimer association

7. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

8. Toucher pour confirmer



L'association de la commande générale lumière est complète

A Modifier les paramètres

9. Toucher pour sauvegarder l'objet

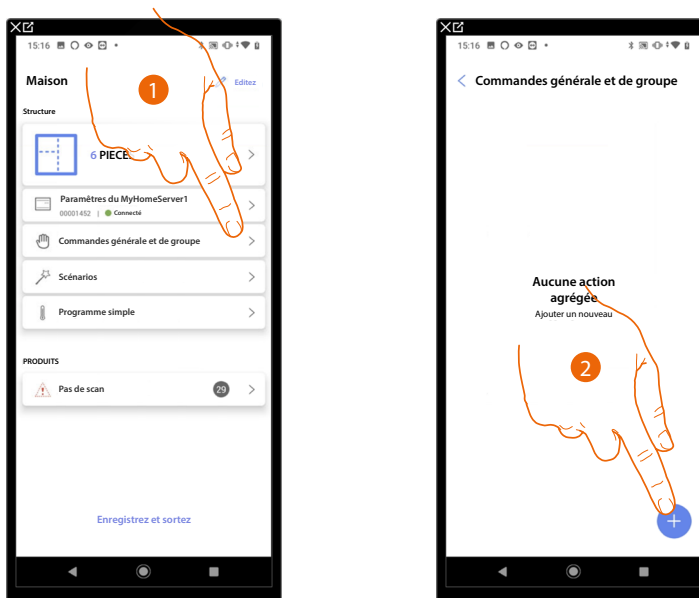
L'utilisateur peut à présent effectuer une commande générale lumières au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

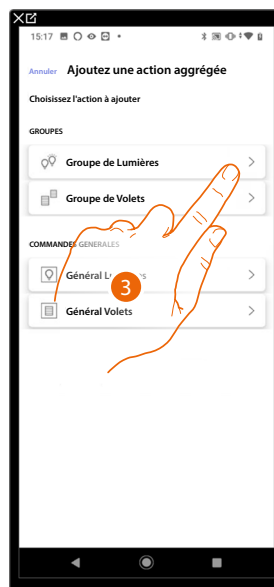
NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Groupes

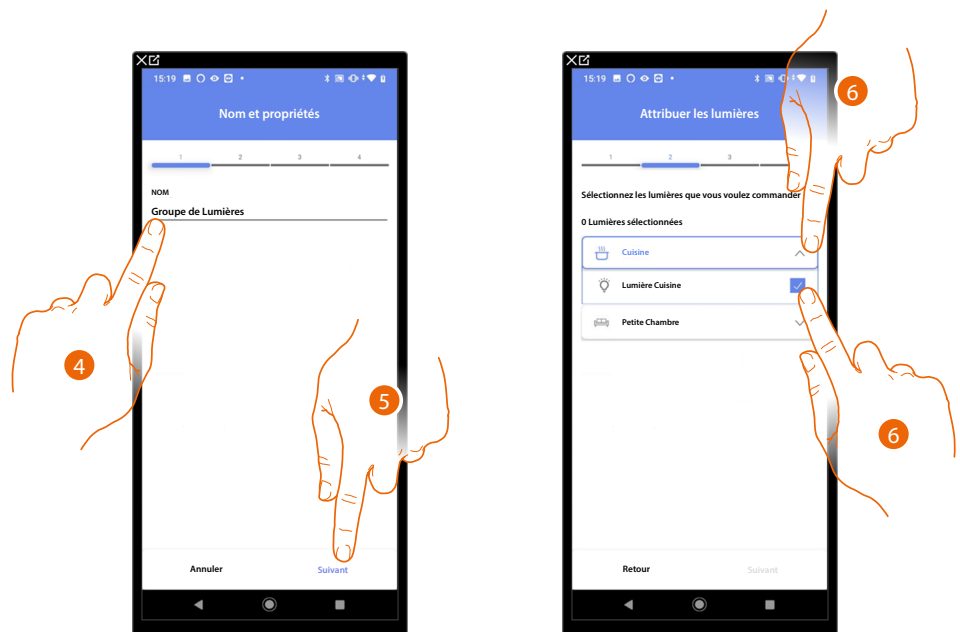
Dans cette page, il est possible d'associer un ou plusieurs boutons physiques à un groupe de lumières ou volets.



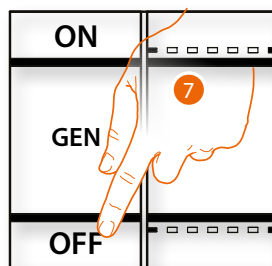
1. Toucher pour accéder à la page commandes générales et groupes
2. Toucher pour créer un groupe



3. Toucher pour créer un groupe de lumières

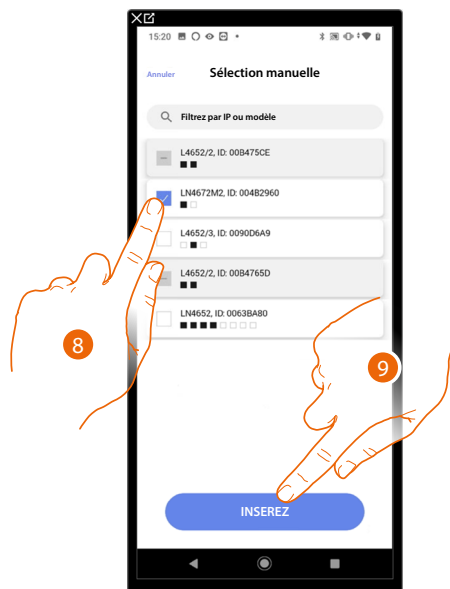


4. Toucher pour modifier le nom du groupe de lumières
5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sélectionner la pièce et les lumières à ajouter au groupe

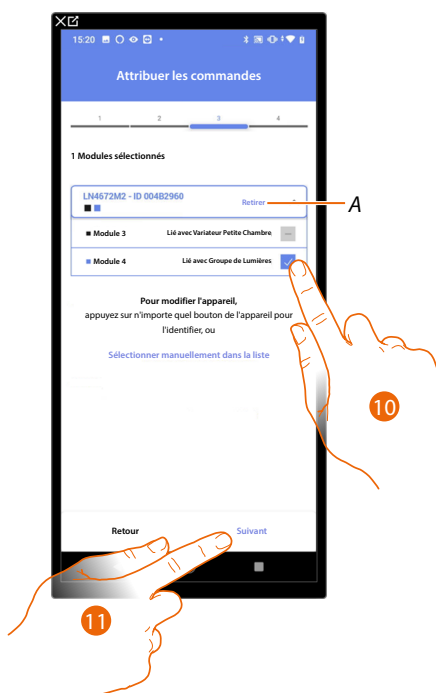


7. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l'installation
OU
7. Toucher "Sélectionner manuellement dans la liste" dans le cas où il ne serait pas possible d'accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l'installation s'affiche

La liste des commandes qu'il est possible d'associer est proposée ; identifier la commande au moyen du code ID.



8. Toucher pour sélectionner le dispositif
9. Toucher pour ajouter la commande sélectionnée

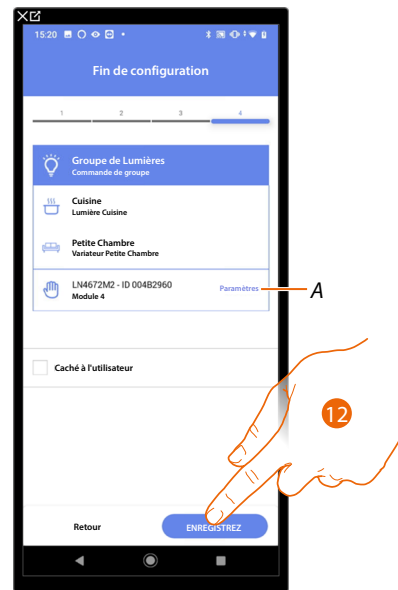


A Supprimer association

10. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

11. Toucher pour confirmer



L'association de l'objet lumière On/Off est complète

A Modifier les paramètres

12. Toucher pour sauvegarder l'objet

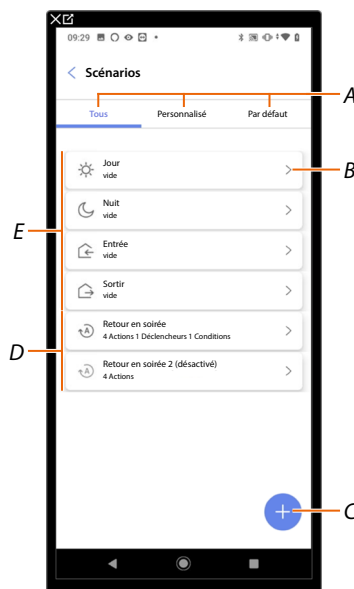
L'utilisateur peut à présent commander une lumière On/Off dans la cuisine au moyen de la commande physique ou de l'objet graphique de l'Appli Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé, intervenir sur l'objet physique ou télécharger l'application Home+Control

NOTE : Pour tester l'objet créé avec l'application Home+Projet, il est nécessaire de sauvegarder et de fermer l'application Home+Projet

Scénarios

Cette page permet de créer et gérer 2 types de scénarios : **Scénarios par défaut** et **Scénarios personnalisés**



A *Filtre de visualisation des scénarios*

B *Ouvre la page du scénario*

C *Ajoute un nouveau scénario personnalisé*

D **Scénarios personnalisés**

E **Scénarios par défaut**

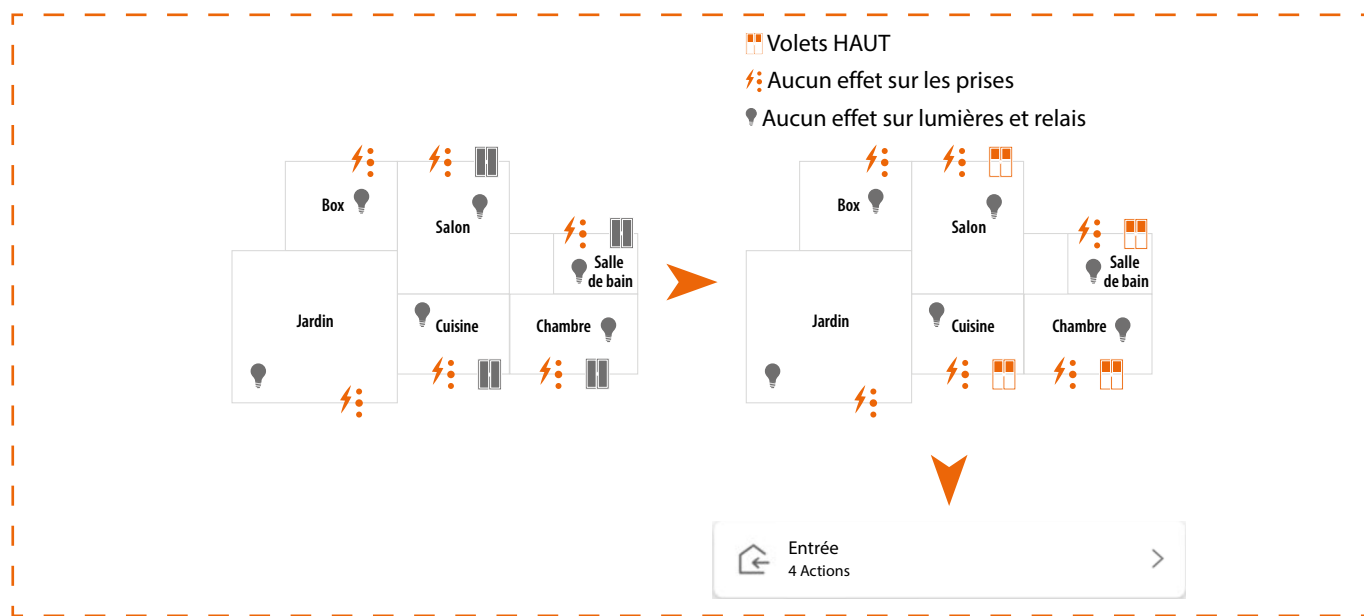
Scénarios par défaut

Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de commander simultanément plusieurs dispositifs de l'installation à l'aide d'une seule commande directement depuis l'application.

Il est possible de contrôler la fonctionnalité du scénario à l'aide du bouton « Play ».

Il existe par défaut 4 scénarios pré-nommés (Jour, Nuit, Entrée, Sortie) mais non configurés. L'utilisateur, via l'application Home+Control, peut modifier ou créer de nouveaux scénarios de ce type.

Exemple de scénario par défaut Entrée



Scénario personnalisé

Les scénarios de ce type permettent à l'utilisateur de les exécuter soit par une commande ponctuelle ou automatiquement, uniquement si certaines conditions définies sont remplies (selon la logique **exécuter une action/démarrer quand/seulement**).

ACTIONS	QUAND	SI
Objet ACTIONS SPÉCIALES	Toucher un bouton de l'installation	Un objet est dans un état donné (ex. le volet est ouvert)
Temps d'attente	Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00)	Si l'on se trouve sur une plage de temps donnée du lundi au vendredi (ex. entre 15h00 et 18h00)
E-mail	Si les conditions météo programmées se vérifient	
Notification Push		

Retour en soirée (désactivé)
 4 Actions 1 Déclencheurs 1 Conditions >

Les configurations « déclencheur de démarrage » et « conditions » sont des options. En effet, en fonction de leur configuration, il est possible de créer différents types de scénarios :

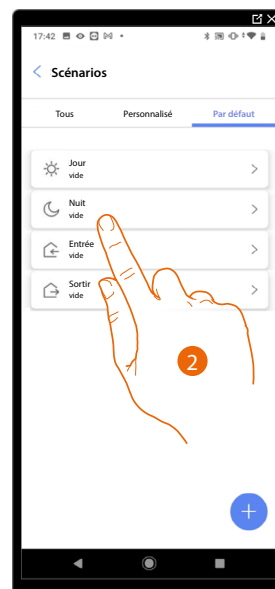
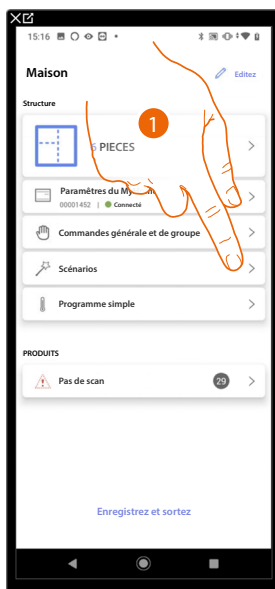
Action	Déclencheurs de démarrage	Conditions	Exemple de scénario
✓			Démarrage scénario par objet sur application Home+Control
✓	✓		Démarrage scénario par bouton physique (ou par application Home+Control) ou par temps ensoleillé
✓	✓	✓	Démarrage scénario par bouton physique (ou par application Home+Control) uniquement par temps ensoleillé

Il est possible de vérifier l'exécution du scénario en programmant des avis (e-mail ou notifications push sur le smartphone) envoyés à l'utilisateur uniquement si le scénario a été activé.

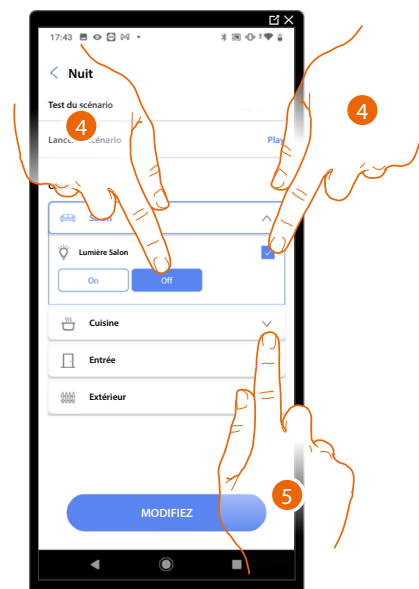
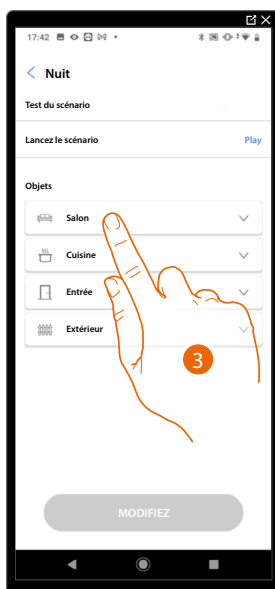
L'utilisateur peut activer/désactiver le scénario mais non pas le modifier.

Configurer un scénario par défaut

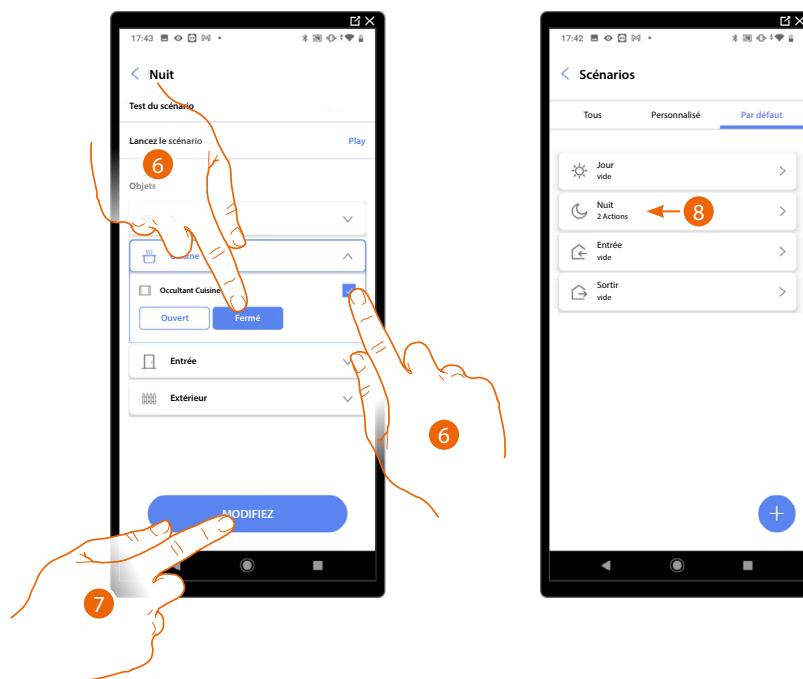
Sur cet exemple, un scénario est configuré pour éteindre la lumière du salon et fermer le volet (occultant) de la cuisine.



1. Toucher pour accéder à la page des scénarios
2. Toucher pour configurer un scénario par défaut



3. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet à activer dans le scénario
4. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
5. Toucher pour sélectionner un autre objet



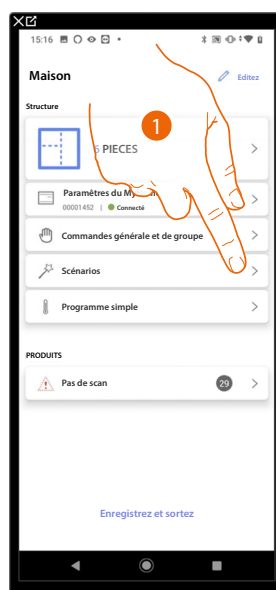
6. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
7. Toucher pour confirmer
- A Lance le scénario pour le vérifier
8. Le scénario a été configuré

Créer un scénario personnalisé

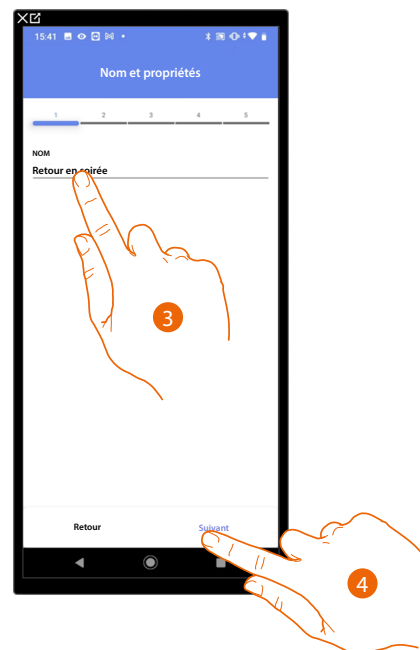
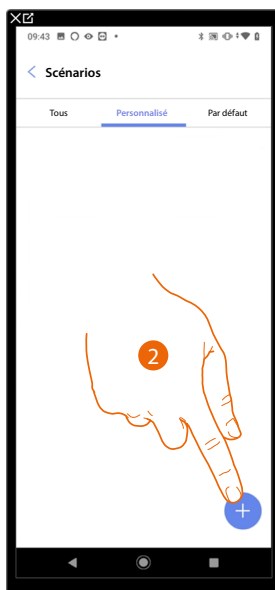
Sur cet exemple, un scénario est configuré qui, à 17h15 en semaine, allume la lumière extérieure et, au bout de 1 min 30 s, allume également la lumière de l'entrée.
Et cela uniquement si le capteur crépusculaire indique qu'il fait nuit.
Si le scénario a été exécuté, une notification push est envoyée.

Pour créer un scénario, procéder comme suit :

- 1 Lui attribuer un nom pour le représenter
- 2 Ajouter une ou plusieurs actions que les objets présents dans la pièce effectuent à l'activation du scénario (ex. allumage lumière externe)
- 3 Ajouter les conditions qui activent le scénario (déclencheur de démarrage)
- 4 Ajouter éventuellement une autre condition (seulement si)
- 5 Sauvegarder le scénario réalisé

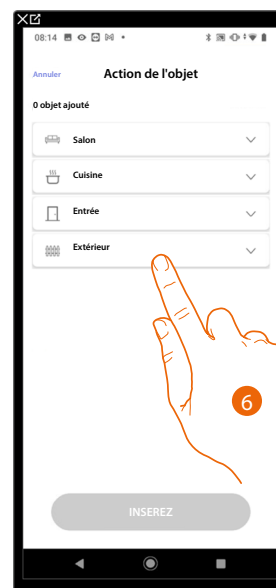
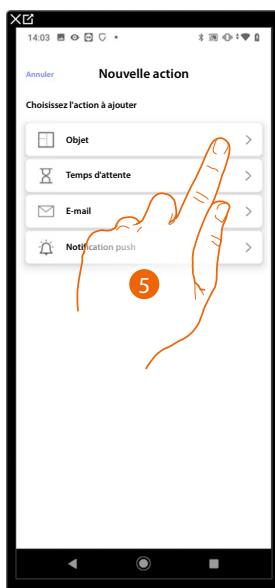


1. Toucher pour accéder à la page des scénarios

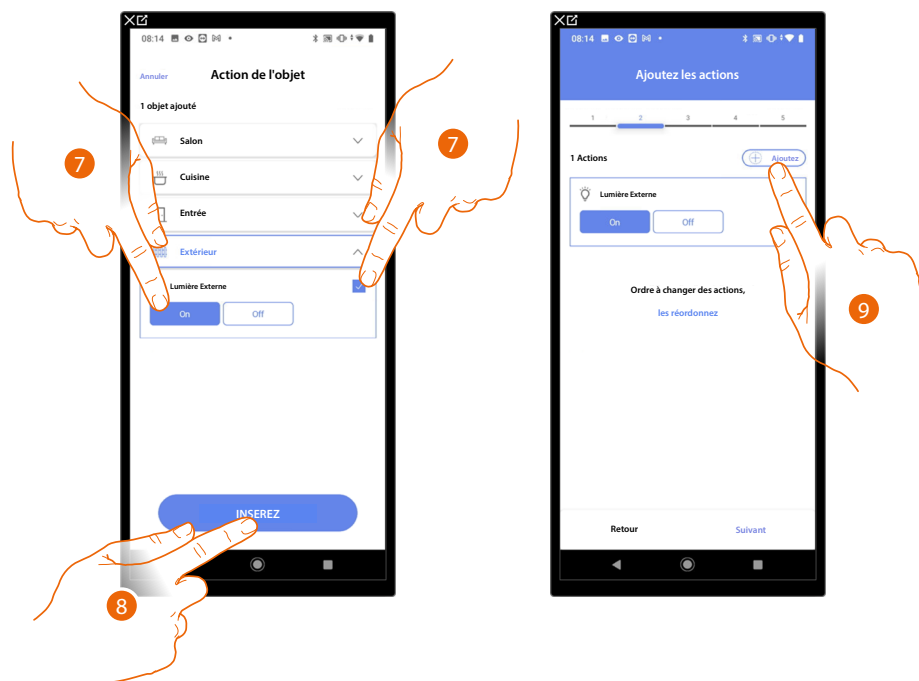


2. Toucher pour ajouter un scénario
3. Toucher pour personnaliser le nom du scénario
4. Toucher pour continuer

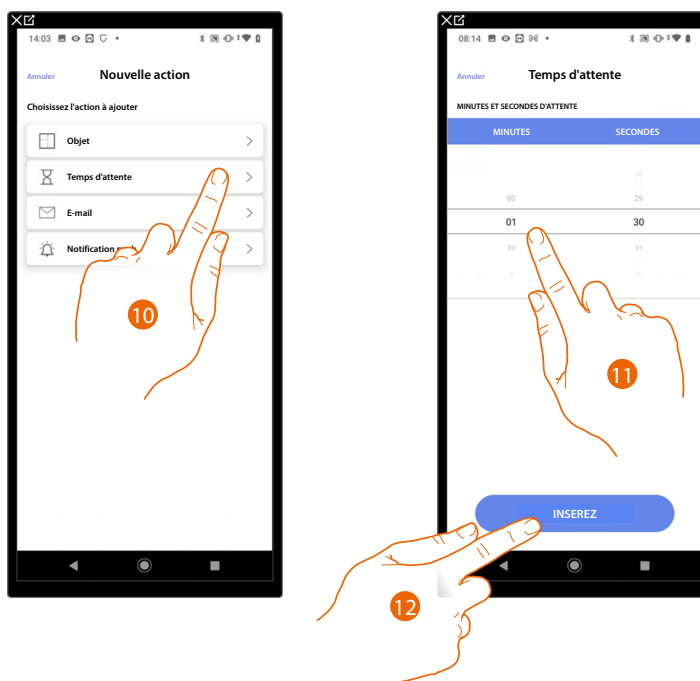
Ajouter à présent les actions que les objets présents dans les différentes pièces effectuent à l'activation du scénario.



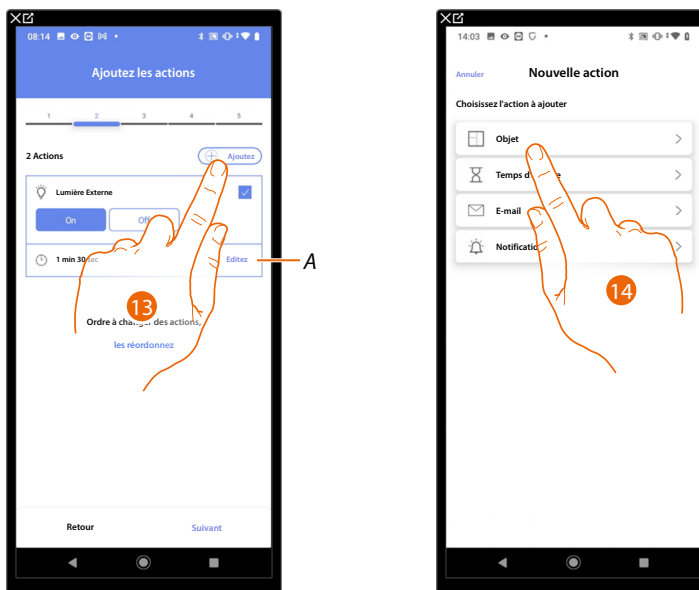
5. Toucher pour sélectionner l'objet
6. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet



7. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
8. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné
9. Toucher pour ajouter une autre action



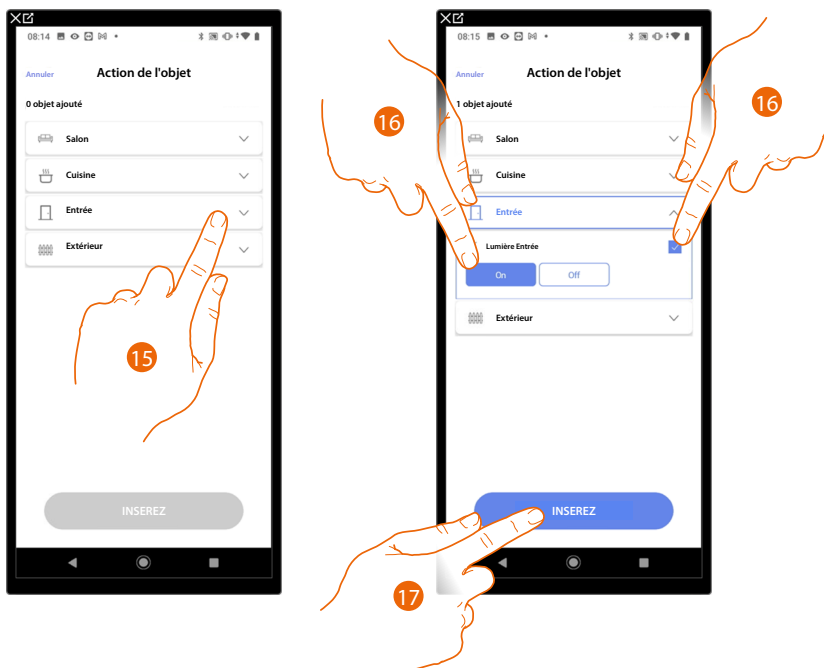
10. Toucher pour sélectionner le temps d'attente
11. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
12. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné



A Modifier l'action

13. Toucher pour ajouter une autre action

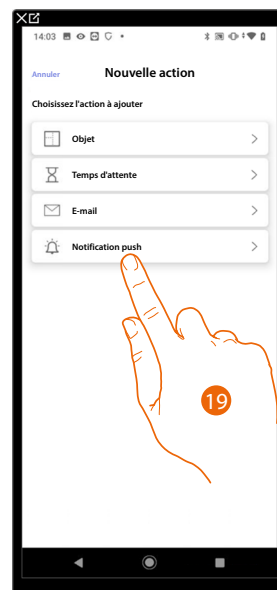
14. Toucher pour sélectionner l'objet



15. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet

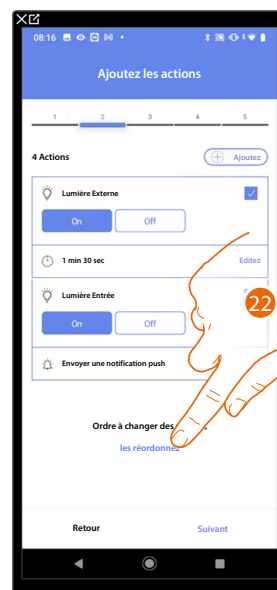
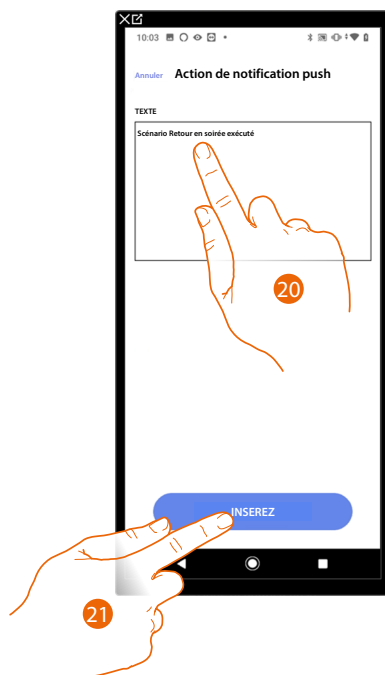
16. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter

17. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné



18. Toucher pour ajouter une autre action

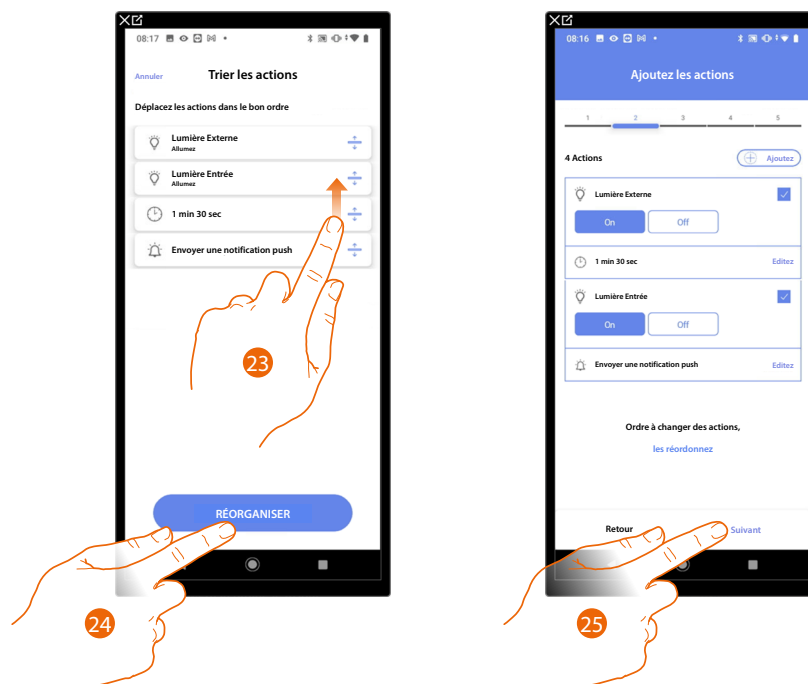
19. Toucher pour sélectionner la notification push



20. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario Retour en soirée exécuté)

21. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push

22. Toucher pour réorganiser les actions ajoutées



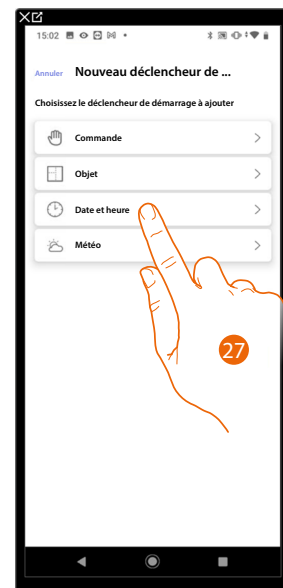
23. Faire défiler pour déplacer les actions

24. Toucher pour confirmer

25. Toucher pour continuer

NOTE : Il est possible de visualiser les actions disponibles dans le paragraphe [Actions](#)

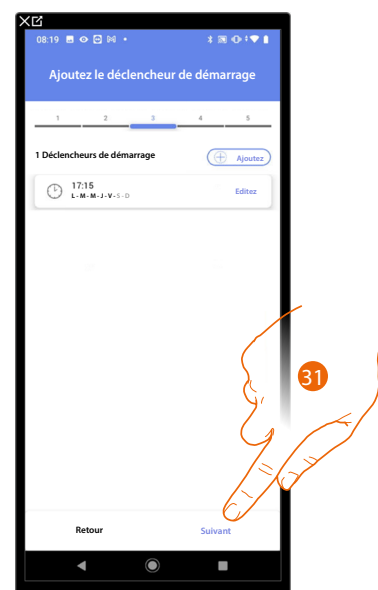
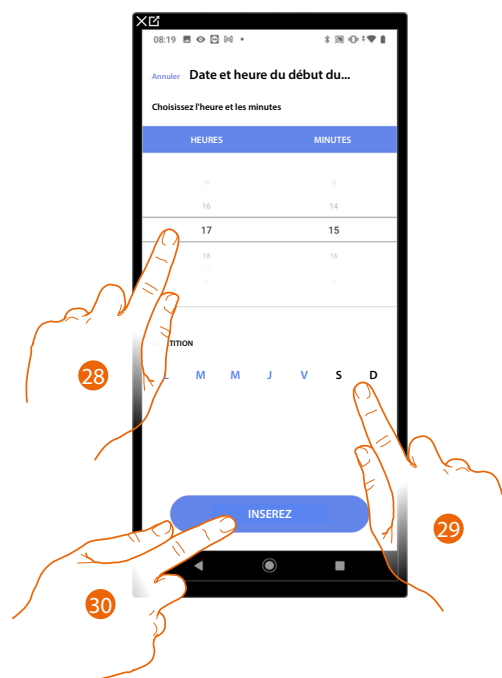
Ajouter à présent la condition qui active le scénario (déclencheur de démarrage).



26. Toucher pour ajouter une condition

27. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario

NOTE : Il est possible d'ajouter plusieurs conditions à l'activation du scénario ; il suffit qu'une seule condition soit remplie et le scénario s'active.



28. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario

29. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée

30. Toucher pour ajouter le déclencheur créé

31. Toucher pour continuer

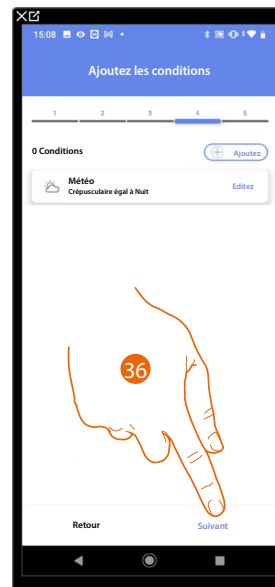
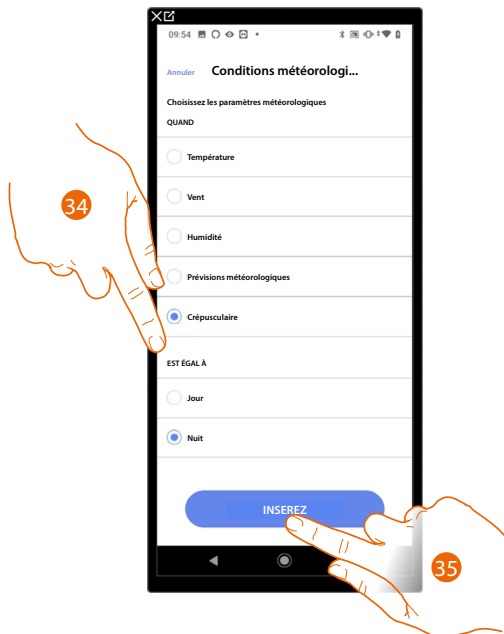
NOTE : Il est possible de visualiser les conditions disponibles qui démarrent le scénario dans le paragraphe [Exécution sous condition à l'activation \(déclencheur de démarrage\)](#)

Il est possible d'ajouter une autre condition (seulement si) à celle à peine ajoutée. Avec cette condition, le scénario est activé uniquement si elle est satisfaite. Les conditions disponibles sont : **objets**, **Date et heure**, **météo** et les fonctions sont celles décrites dans le paragraphe **Exécution sous condition à l'activation (déclencheur de démarrage)**



32. Toucher pour ajouter une condition

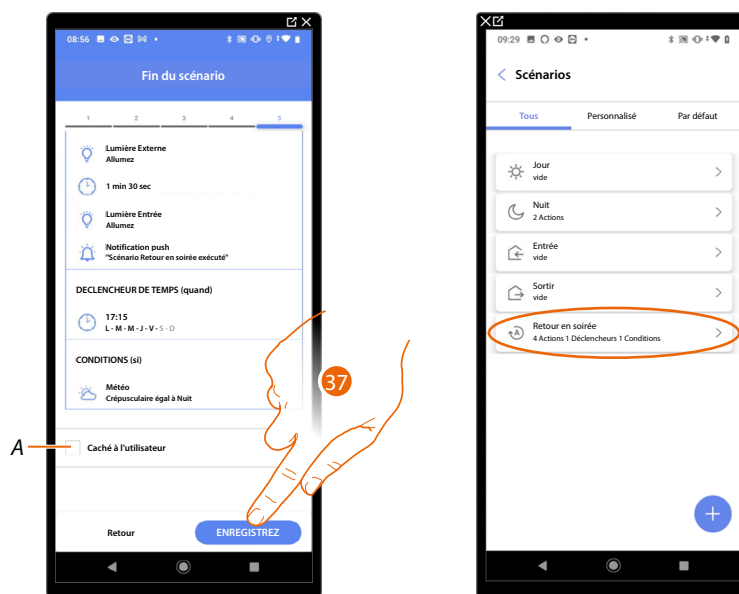
33. Toucher pour sélectionner la condition qui doit activer le scénario



34. Toucher pour sélectionner quand le scénario doit être activé

35. Toucher pour ajouter la condition choisie

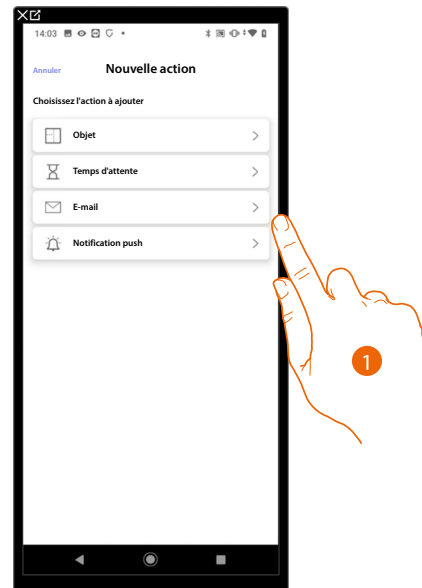
36. Toucher pour continuer



A Sélectionner dans le cas où l'on souhaite que l'objet ne soit pas accessible pour l'utilisateur sur l'application Home+Control.
L'objet est configuré et fonctionne mais l'utilisateur ne peut pas le visualiser.

37. Toucher pour sauvegarder le scénario créé

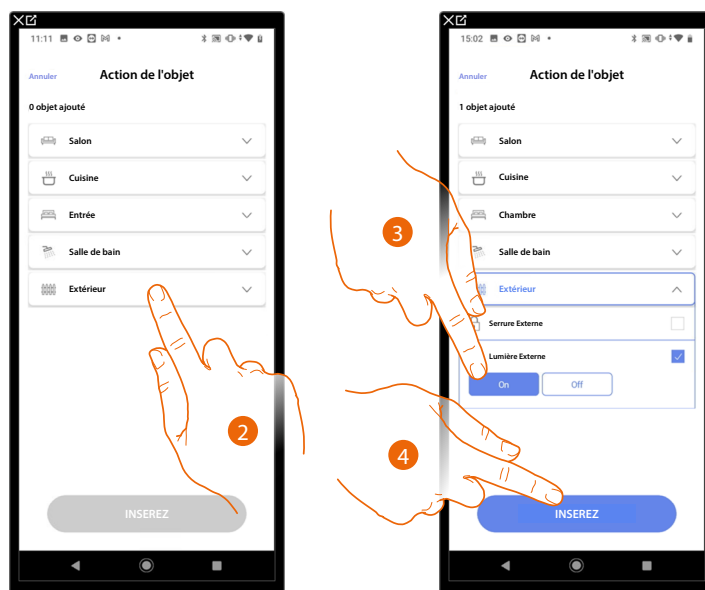
Actions



1. Toucher pour sélectionner une des actions qui composent le scénario, au choix :
 - **Objet;**
 - **Temps d'attente;**
 - **E-mail;**
 - **Notification push.**

Objet

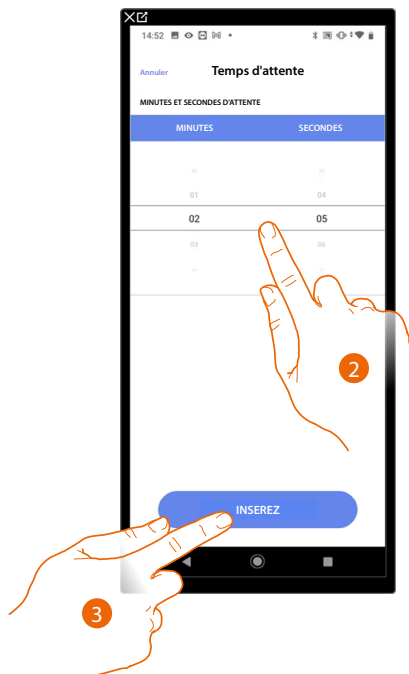
En réglant cette condition, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



2. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet
3. Sélectionner l'objet et l'action à exécuter
4. Toucher pour ajouter l'objet sélectionné

Temps d'attente

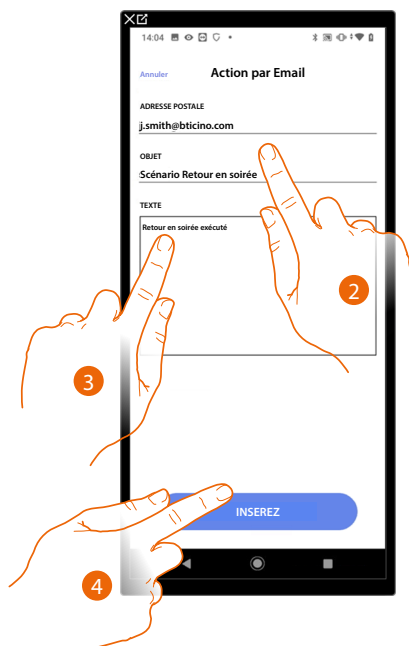
Cette condition permet de programmer un temps d'attente donné avant l'exécution des commandes suivantes.



2. Sélectionner les minutes et les secondes à programmer avant l'exécution des commandes suivantes
3. Toucher pour saisir le temps d'attente sélectionné

E-mail

Cette condition permet de programmer une adresse mail à laquelle est automatiquement envoyée une notification après l'exécution d'action du scénario

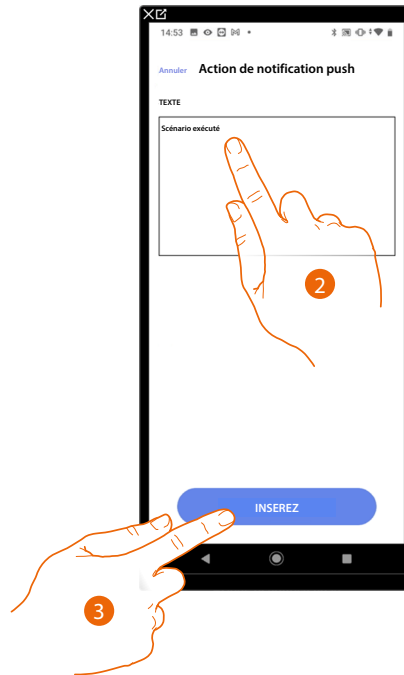


2. Saisir l'adresse e-mail du destinataire du message d'avis et l'objet du message
3. Saisir le texte du message (ex. Retour en soirée exécuté)
4. Toucher pour saisir la notification via mail

Notification Push

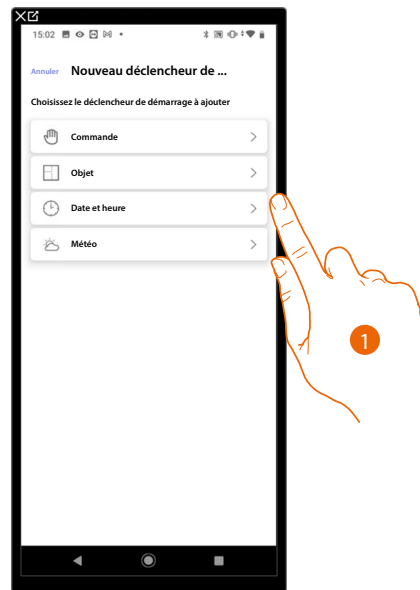
Cette condition permet d'envoyer automatiquement une notification push sur les smartphones après l'exécution d'action ou de tout le scénario

NOTE : Pour iOS, les notifications push ne sont pas envoyées lorsque l'application est affichée au premier plan.



2. Saisir le texte de la notification push (ex. Scénario exécuté)
3. Toucher pour saisir l'alerte au moyen de la notification push

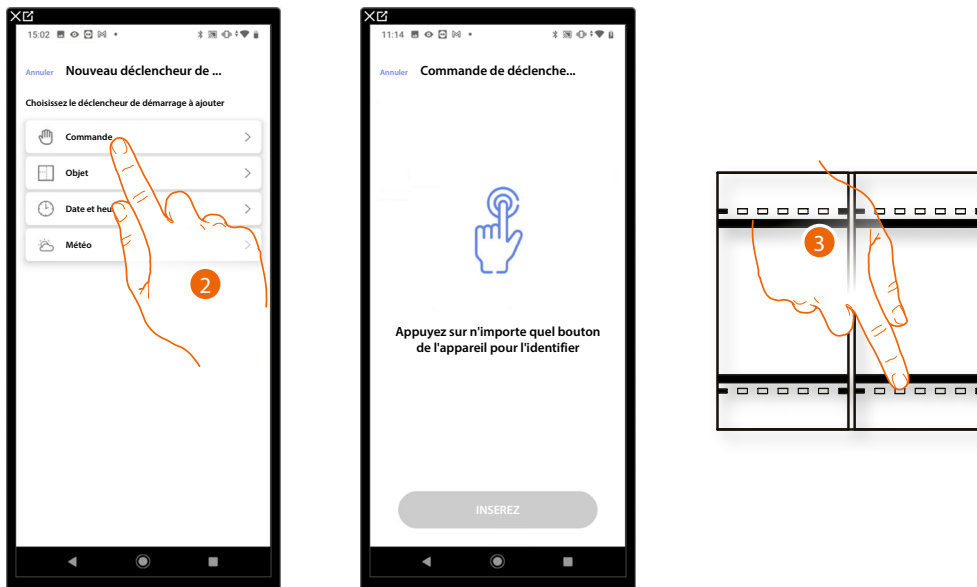
Exécution sous condition à l'activation (déclencheur de démarrage)



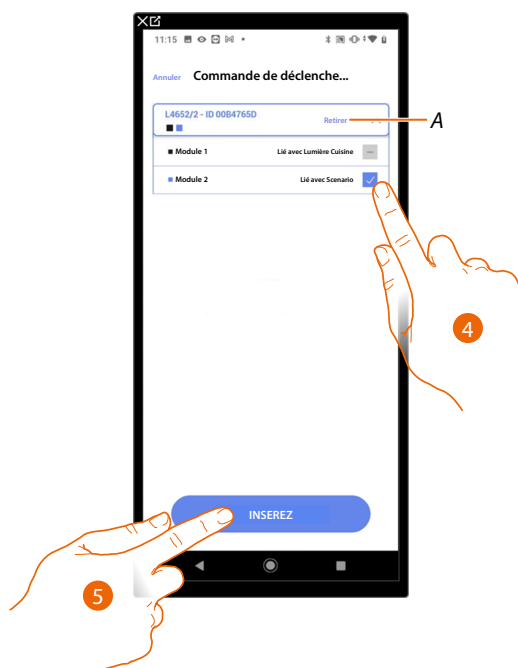
1. Toucher pour sélectionner une exécution sous condition au démarrage du scénario (déclencheur de démarrage), au choix :
 - Commande (bouton) ;
 - Objets ;
 - Date et heure ;
 - Météo.

Commande

En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario en appuyant sur un bouton de commande de l'installation



2. Toucher pour sélectionner le déclencheur bouton de commande
3. Appuyer pour identifier le dispositif physique sur l'installation



A Supprimer association

4. Sélectionner le module de la commande parmi ceux disponibles

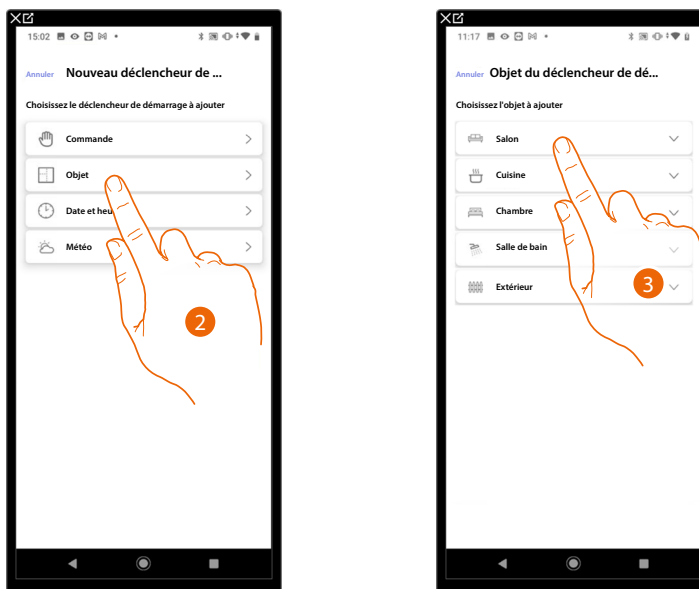
Dans le cas où les modules sont tous occupés, voir [Reset dispositifs](#) pour les rendre à nouveau disponibles.

NOTE : Le bouton ne doit pas être déjà associé à une autre fonction

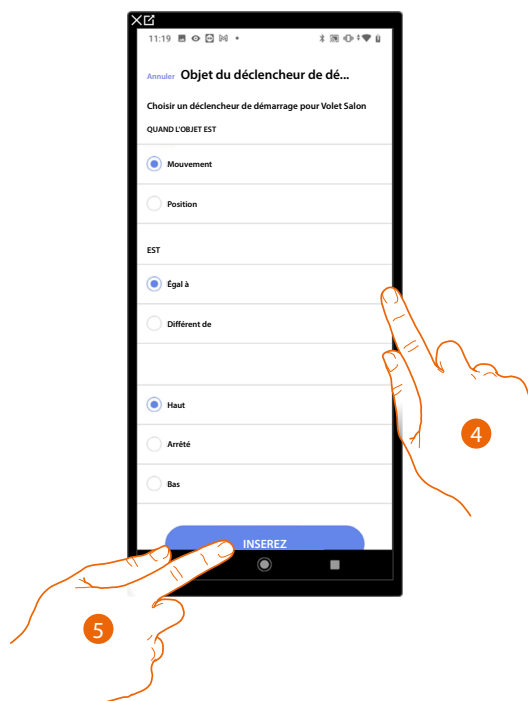
5. Toucher pour ajouter le déclencheur

Objets

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand un objet, sélectionné parmi ceux présents dans les différentes pièces, est dans un état particulier préalablement défini. Pour chaque type d'objet, il est possible d'utiliser les états caractéristiques qui ont pour effet d'activer le scénario.



2. Toucher pour sélectionner le déclencheur objet
3. Toucher pour sélectionner la pièce dans laquelle se trouve l'objet



4. Toucher pour sélectionner l'état qui active le scénario
5. Toucher pour ajouter le déclencheur

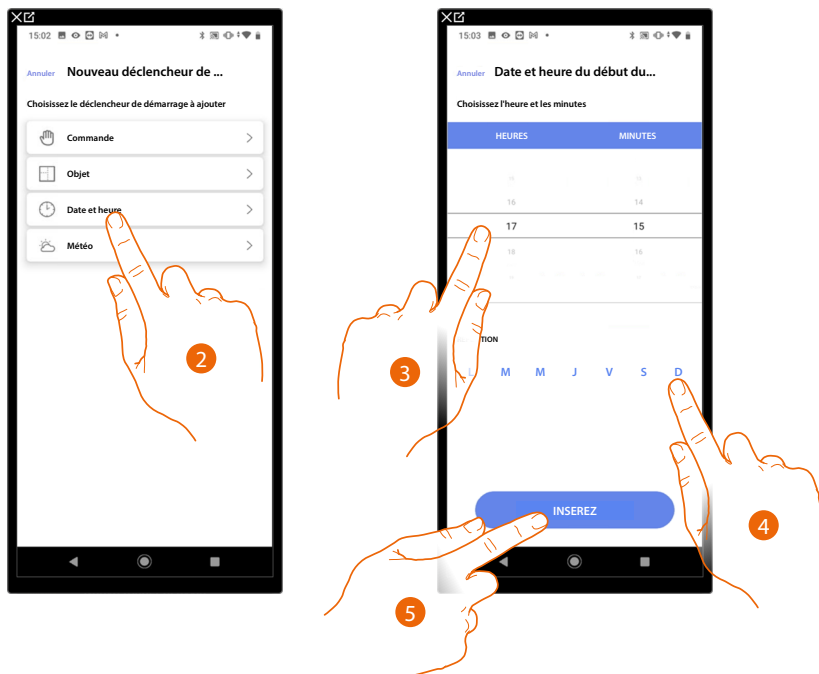
Pour chaque objet, une série de paramètres sont disponibles dont la combinaison détermine l'état qui active le scénario.

OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...		
LUMIÈRE ON/OFF	égal	ON	La lumière est allumée		
		OFF	La lumière est éteinte		
	différent	ON	La lumière est éteinte		
		OFF	La lumière est allumée		
VARIATEUR 1	commande	égal	ON La lumière variable est allumée		
		égal	OFF La lumière variable est éteinte		
		différent	ON La lumière variable est éteinte		
		différent	OFF La lumière variable est allumée		
	variateur	égal	de: 00 à 100	l'intensité lumineuse est par exemple de 10%	
		différent		l'intensité lumineuse est par exemple différente de 10%	
		supérieur		l'intensité lumineuse est par exemple supérieur à 10%	
		inférieur		l'intensité lumineuse est par exemple inférieur à 10%	
LUMIÈRE COLORÉE 1	commande	égal	ON La lumière colorée est allumée		
		égal	OFF La lumière colorée est éteinte		
		différent	ON La lumière colorée est éteinte		
		différent	OFF La lumière colorée est allumée		
	couleur	égal		bleu ciel la couleur de la lumière est bleu ciel	
				bleu la couleur de la lumière est bleue	
				violet clair la couleur de la lumière est violet clair	
				couleur x la couleur de la lumière est couleur x	
				bleu ciel la couleur de la lumière n'est pas bleu ciel	
				bleu la couleur de la lumière n'est pas bleue	
		différent		violet clair la couleur de la lumière n'est pas violet clair	
				etc. la couleur de la lumière n'est pas couleur x	
			actionner	égal	Haut le volet monte
					Stop le volet est arrêté
Bas le volet descend					
différent	Haut le volet descend ou est arrêté				
	Stop le volet monte ou descend				
	Bas le volet monte ou est arrêté				
VOLET 1	position	égal	le volet est ouvert par exemple à 50%		
		différent	de: 00 à 99 le volet est ouvert par exemple à une valeur différente de 50%		
		supérieur	le volet est ouvert par exemple à une valeur supérieure de 50%		
		inférieur	le volet est ouvert par exemple à une valeur inférieure de 50%		

OBJET	CONDITION		LE SCÉNARIO S'ACTIVE SI...
THERMOSTAT 2	modalité	égal	off le thermostat est éteint
		égal	chaud le thermostat est en modalité chauffage
			froid le thermostat est en modalité climatisation
			auto le thermostat est en modalité automatique
		différent	off le thermostat est allumé
			chaud le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/auto
			froid le thermostat est éteint ou en modalité chauffage/auto
		température	auto le thermostat est éteint ou en modalité climatisation/chaud
	égal		de: 10 à 34 la température est par exemple : 30°
	différent		la température est par exemple différente de 30°
	supérieur		la température est par exemple supérieure à 30°
	T voulue	inférieur	la température est par exemple inférieure à 30°
		égal	de: 10 à 34 la température est par exemple égale à 11
		différent	la température réglée est par exemple différente de 12
		supérieur	la température réglée est par exemple supérieure à 13
	État actionneur	inférieur	la température réglée est par exemple inférieure à 14
égal		Off l'actionneur est éteint	
		On l'actionneur est allumé	
différent		Off l'actionneur est éteint	
	On l'actionneur est allumé		
LECTEUR 1	commande	égal	ON la source audio est allumée
		OFF la source audio est éteinte	
	différent	ON la source audio est éteinte	
		OFF la source audio est allumée	
ÉNERGIE	égal	de 0 à 50 (intervalle 0,5) la consommation instantanée est par exemple : 2,5 kW	
	différent	de 0 à 50 (intervalle 0,5) la consommation instantanée est par exemple différente de 2,5 kW	
	supérieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5) la consommation instantanée est par exemple supérieure à 2,5 kW	
	inférieur	de 0 à 50 (intervalle 0,5) la consommation instantanée est par exemple inférieure à 2,5 kW	

Date et heure

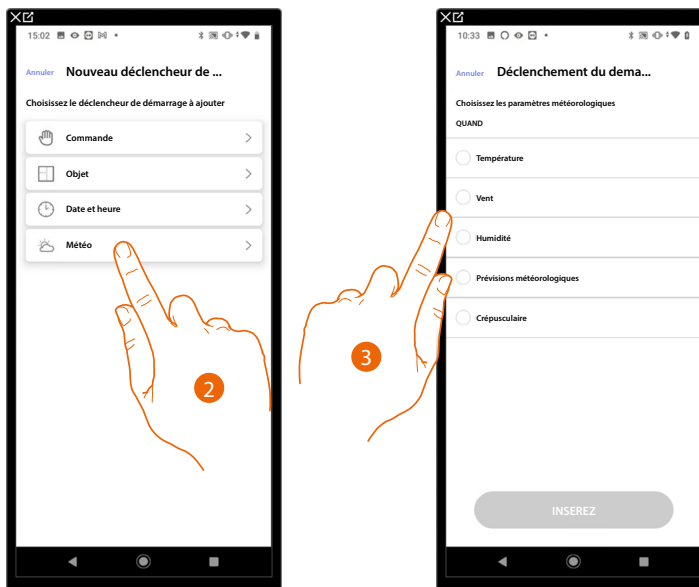
En sélectionnant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario à une heure donnée un jour donné



2. Toucher pour sélectionner le déclencheur Date et heure
3. Toucher pour régler l'heure et les minutes d'activation du scénario
4. Sélectionner les jours de la semaine lors desquels le scénario s'active à l'heure précédemment réglée
5. Toucher pour ajouter le déclencheur

Météo

En réglant ce déclencheur, il est possible d'activer un scénario quand une des conditions météo indiquées par le service de météo en ligne intervient.

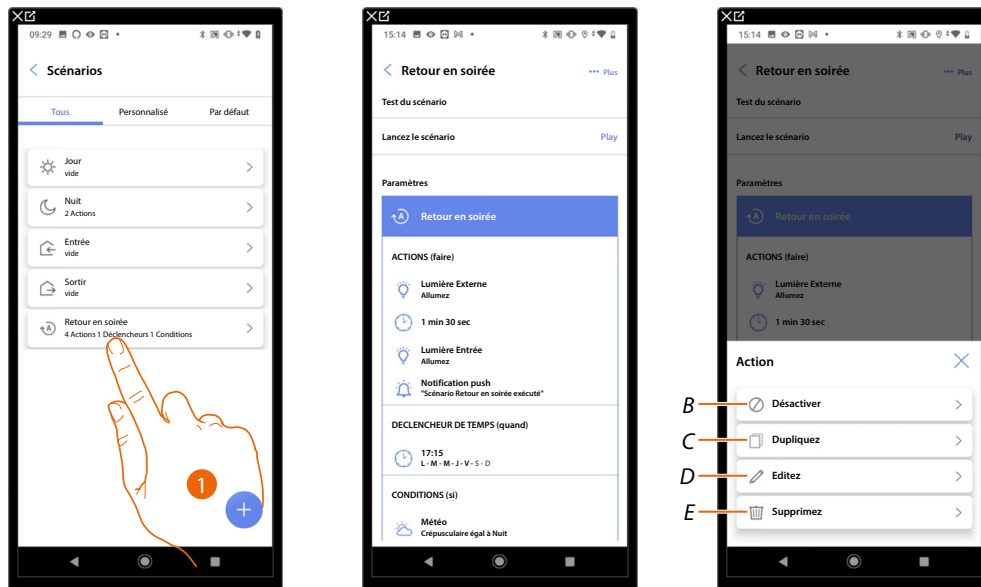


2. Toucher pour sélectionner le déclencheur météo
3. Toucher pour régler la donnée météorologique dont la présence active le scénario. Les paramètres météo programmables sont les suivants:

	<input type="radio"/> Température	De 00 °C à 40 °C De -1 °C à -30 °C
Égal Différent Supérieur Inférieur	<input type="radio"/> Vent	De 00 Km/h à 99 Km/h
	<input type="radio"/> Humidité	De 00% à 99%
Égal Différent	<input type="radio"/> Prévisions météorologiques	Beau temps Pluie Orage Nuageux Neige Brouillard
	<input type="radio"/> Crépusculaire	Jour Nuit

Gérer un scénario personnalisé

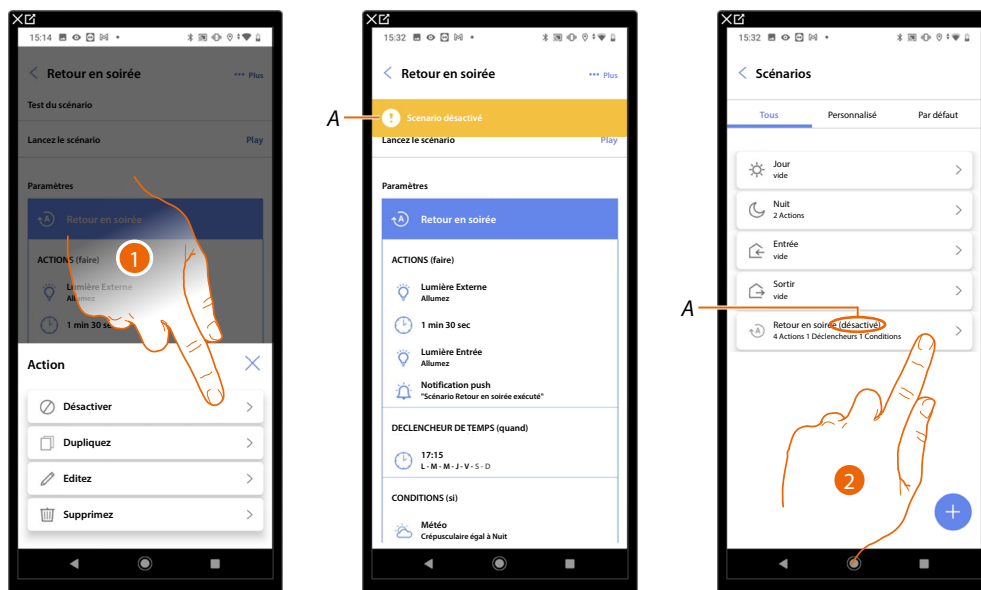
Après avoir créé un scénario personnalisé, à l'aide du panneau, il est possible de **le désactiver / l'activer, le dupliquer, le modifier** et **le supprimer**



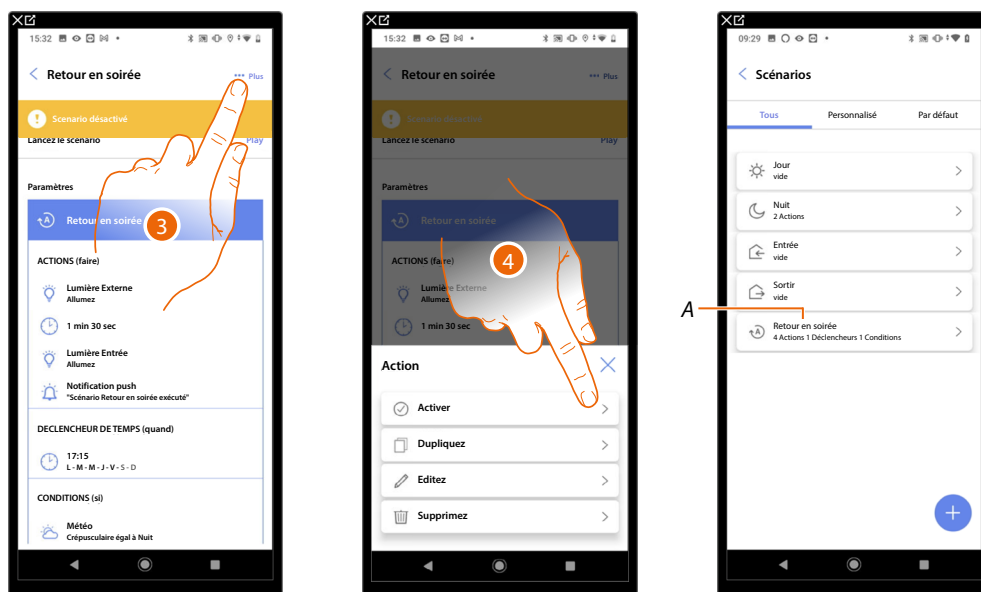
1. Toucher pour accéder au scénario à gérer
 2. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario
- A Lance le scénario pour le vérifier
- B **Désactiver/Activer un scénario**
- C **Dupliquer un scénario**
- D **Modifier un scénario**
- E **Supprimer un scénario**

Désactiver/Activer un scénario

Il est possible de désactiver un scénario créé, de cette façon il reste enregistré parmi les scénarios mais ne peut pas être utilisé par l'utilisateur



1. Toucher pour désactiver le scénario sélectionné
- A Affiche l'indication du scénario désactivé
2. Toucher pour réactiver le scénario

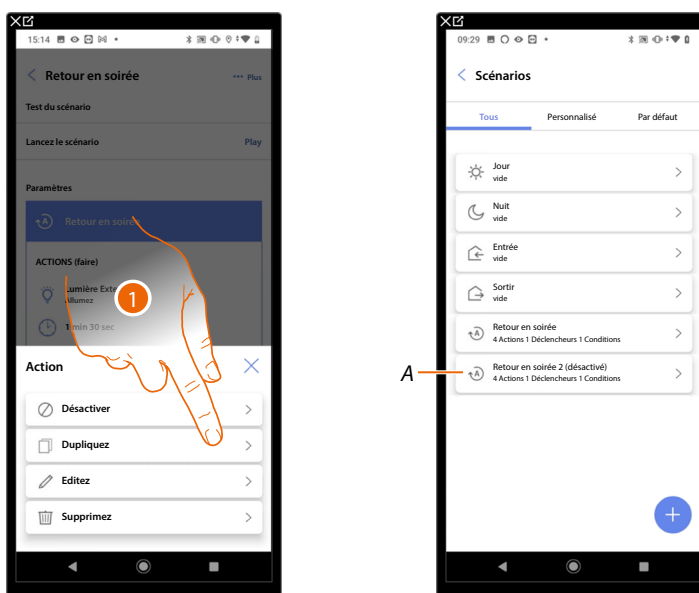


3. Toucher pour ouvrir le panneau de gestion du scénario

4. Toucher pour activer le scénario sélectionné

A Le scénario a été réactivé

Dupliquer un scénario

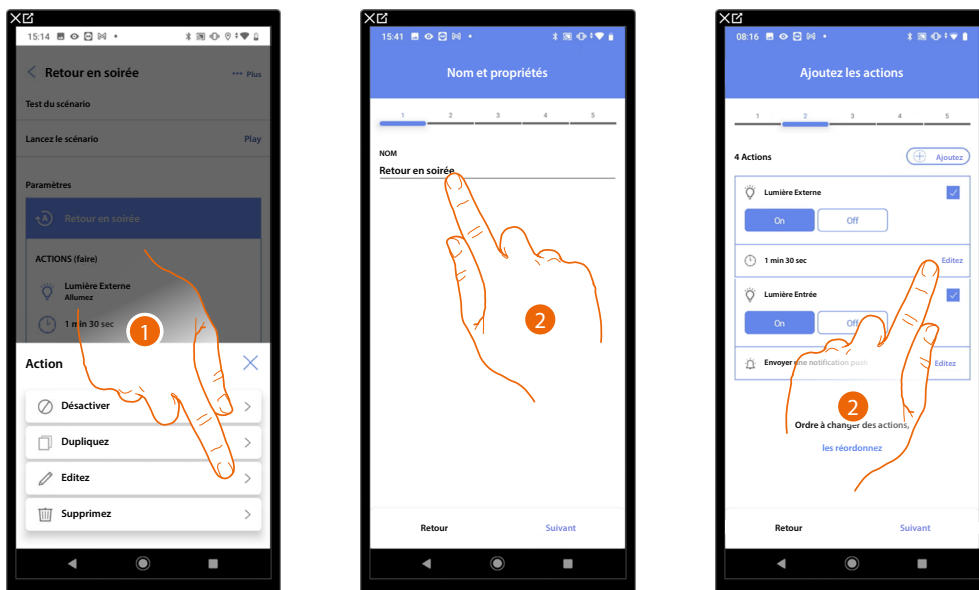


1. Toucher pour dupliquer le scénario sélectionné

A Visualiser le scénario dupliqué

NOTE : Le scénario dupliqué est désactivé par défaut, pour l'activer, voir [Désactiver/Activer un scénario](#).

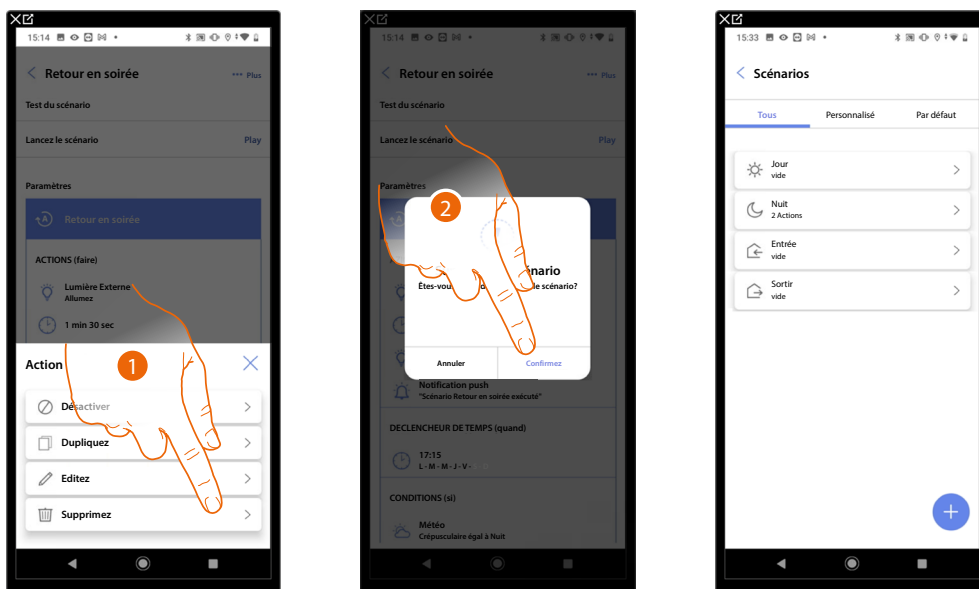
Modifier un scénario



1. Toucher pour modifier le scénario sélectionné
2. Les mêmes pages que celles utilisées pour créer le scénario à nouveau sont présentées. Pour modifier les données, répéter les mêmes actions ou, pour certains objets, utiliser la touche « modifier ».

Pour plus d'informations, faire référence à la procédure utilisée pour la [création du scénario](#)

Supprimer un scénario



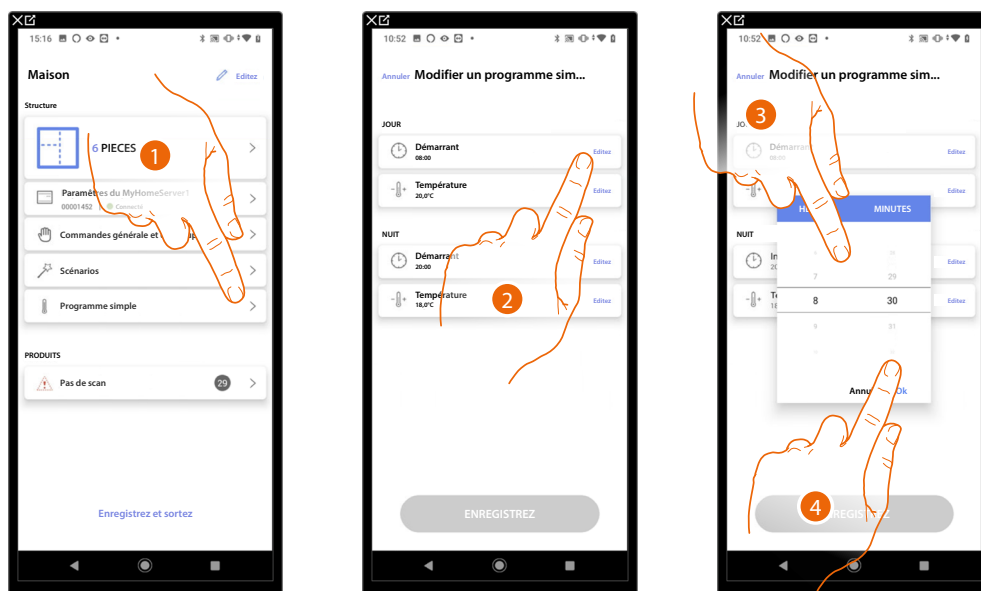
1. Toucher pour supprimer le scénario sélectionné
2. Toucher pour confirmer l'élimination du scénario

Programme simple

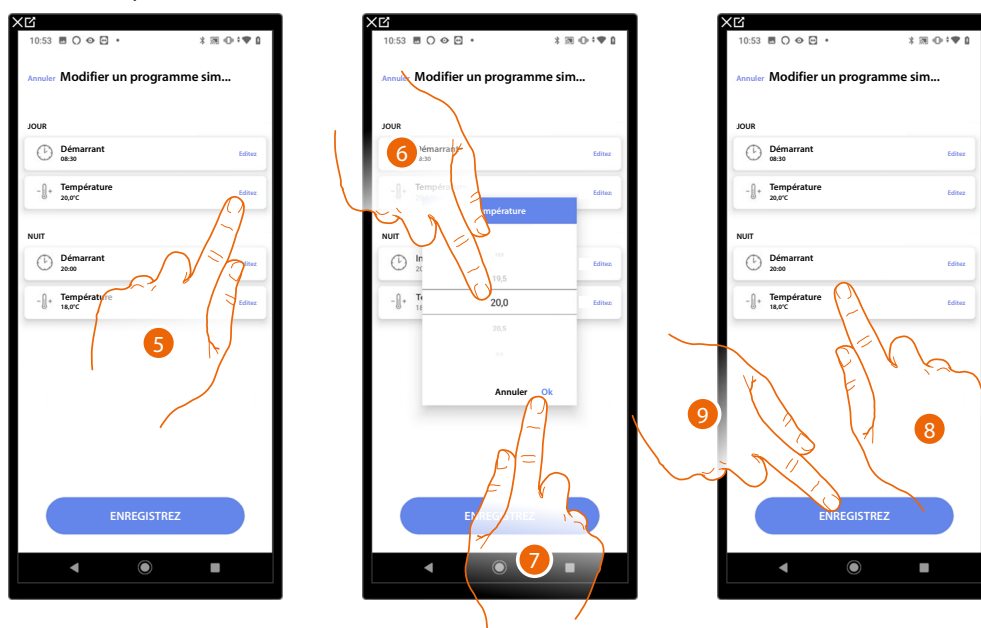
NOTE: Cette fonction est disponible uniquement si un **objet thermostat** a été ajouté.

Cette programmation permet de régler une valeur de consigne pour le jour et une autre pour la nuit. De la sorte, il est possible de régler la température de l'habitation de manière automatique pendant les 24 heures.

L'exemple ci-après montre comment régler une température de 20 degrés pour le jour et de 18 degrés pour la nuit.



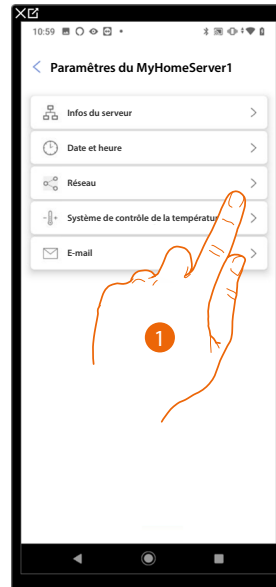
1. Toucher pour accéder à la page Programme simple
2. Toucher pour saisir l'heure de début de la plage horaire jour
3. Faire défiler pour saisir l'heure
4. Toucher pour confirmer



5. Toucher pour définir la température de la plage horaire journalière
6. Faire défiler pour sélectionner la température
7. Toucher pour confirmer
8. Répéter l'opération pour la plage horaire nuit
9. Toucher pour sauvegarder le programme

Paramètres du système

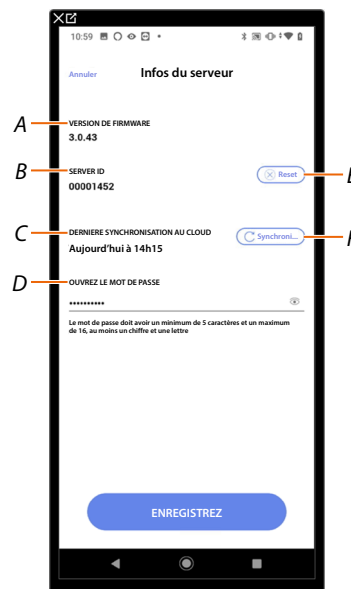
Sur cette page figurent une série de fonctions permettant une gestion complète du système.



1. Toucher une fonction pour visualiser ou modifier un paramètre

Infos du serveur

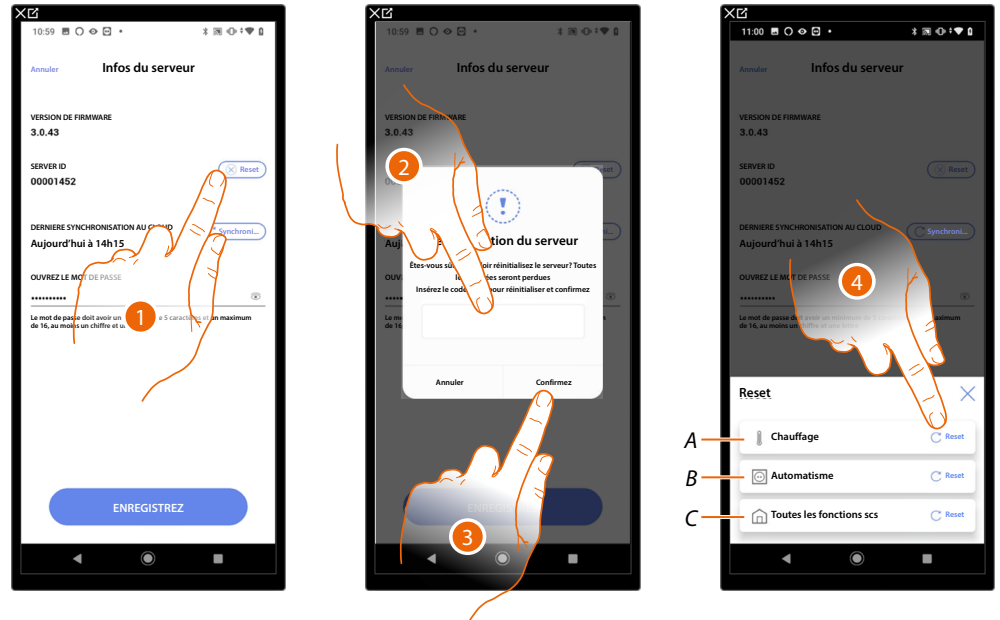
Il est possible de visualiser certaines informations relatives au MyHOMEServer1, le réinitialiser pour rétablir les paramètres par défaut et le synchroniser sur le cloud.



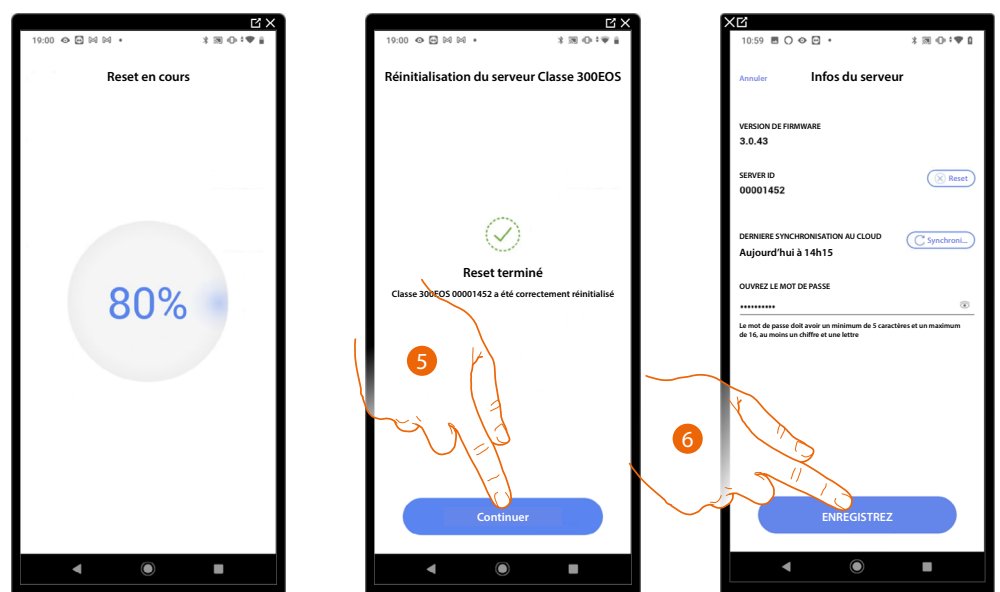
- A Affiche la version du firmware de MyHOMEServer1
- B Affiche l'ID du serveur
- C Affiche la date et l'heure de la dernière synchronisation de l'installation
- D Définit le mot de passe Open qui permet de se connecter à MyHOME_Suite
- E **Réinitialisation de tous les dispositifs MyHOME de l'installation**
- F Effectue la synchronisation des données sur le cloud

Réinitialisation (Reset)

Cette page permet de rétablir les paramètres par défaut du MyHOMEserver1 et/ou des dispositifs BTicino branchés à l'installation (à l'exception des dispositifs configurés physiquement et des dispositifs énergie).



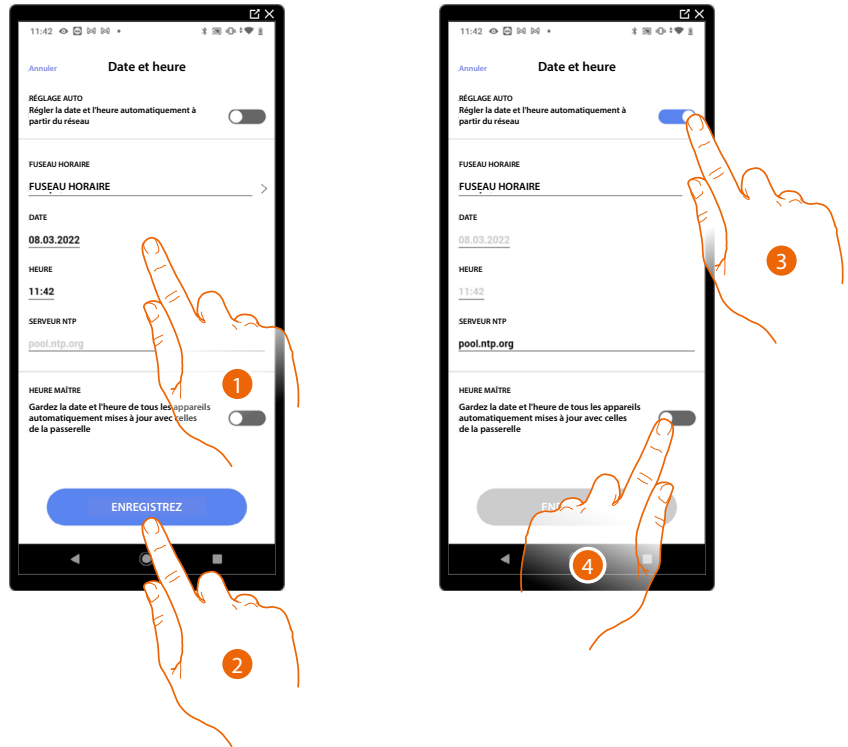
1. Toucher pour rétablir les réglages par défaut du MyHOMEserver1 (à l'exception des dispositifs configurés physiquement et des dispositifs énergie).
 2. Saisir le code
 3. Toucher pour confirmer
 4. Toucher pour réinitialiser tous les objets du système de contrôle de la température
- A Réinitialiser tous les objets du système de Contrôle de la température
B Réinitialiser tous les objets du système Automatisme
C Réinitialiser tous les objets de tous les systèmes présents



5. Toucher pour continuer
6. Toucher pour sauvegarder

Date et heure

Cette page permet de visualiser et de régler la date et l'heure.



1. Saisir manuellement la date, l'heure et la zone permettant d'identifier correctement le fuseau horaire
2. Toucher pour sauvegarder le paramètre
3. Toucher pour régler date et heures automatiques
4. Toucher pour sélectionner les paramètres saisis au point (1), comme référence pour tous les dispositifs

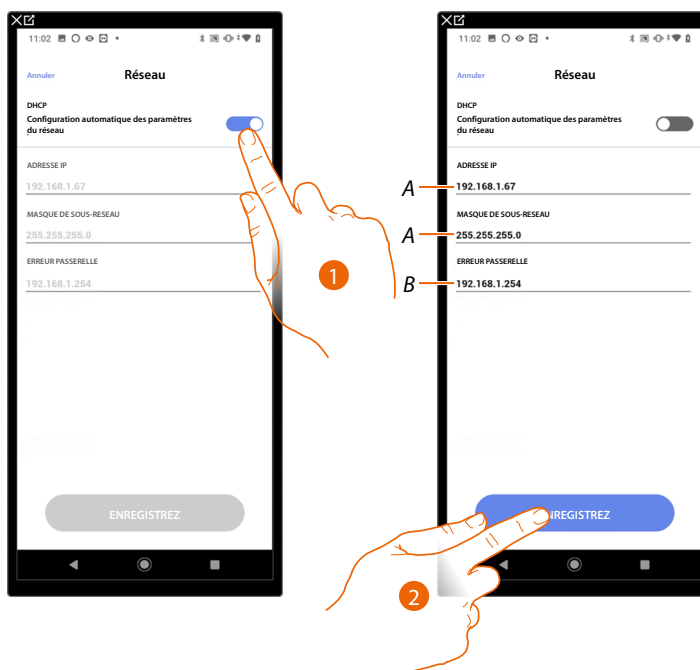
En activant la fonction Master, le MyHOMEServer1 assure la mise à jour automatique de tous les dispositifs de l'installation.

Il est également possible de régler date et heure mises à jour automatiquement par un serveur NTP.

Le Network Time Protocol, ou NTP, est un protocole qui permet de synchroniser automatiquement les horloges du système en acquérant les données sur Internet

Réseau

Cette page permet de visualiser/régler les paramètres de connexion de réseau.



1. Toucher pour désactiver la modalité DHCP et modifier les paramètres manuellement
 - A Saisir l'adresse IP et le masque de sous-réseau de MyHOMEServer1
 - B Saisir l'adresse IP du router/access point
2. Appuyer pour sauvegarder les paramètres

Système de contrôle de la température

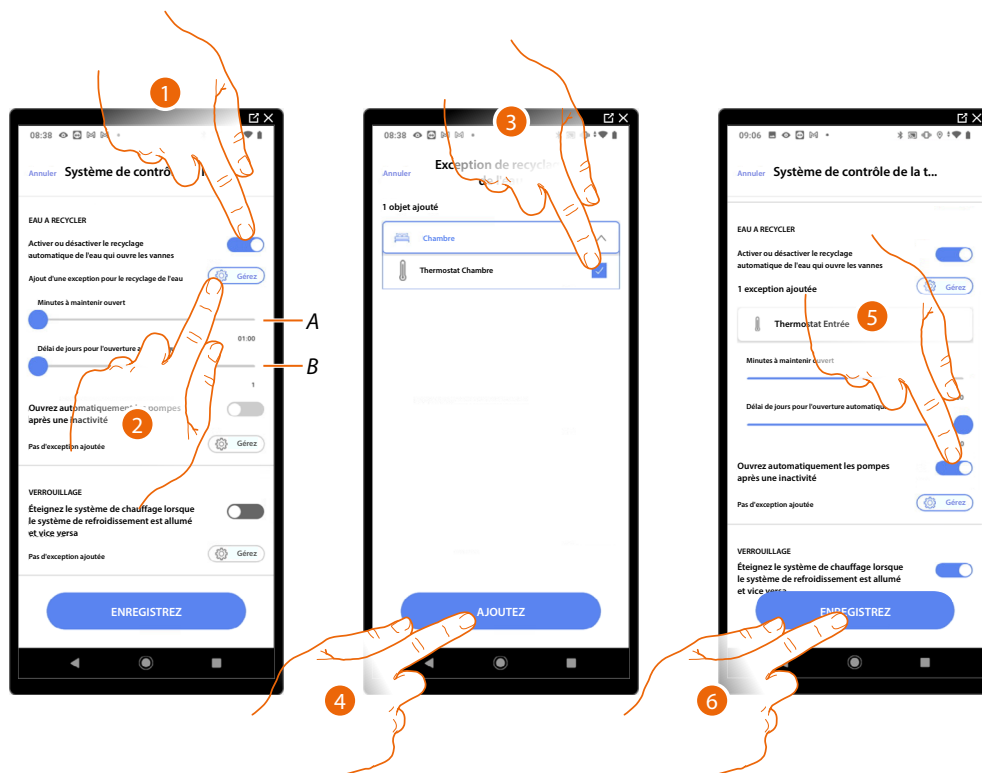
Cette page permet de régler certains paramètres du système de contrôle de la température tels que [Recyclage de l'eau](#), [Verrouillage](#) et [Changement de saison](#).



- A Active l'affichage de la température sur les objets ; ce paramètre n'affecte pas les dispositifs physiques
- B Sélectionner l'unité de mesure de la température
- C Active la fonction Recyclage de l'eau pour les vannes de l'installation
- D Active la fonction Recyclage de l'eau pour les pompes de l'installation
- E Active la fonction Verrouillage
- F Programme la fonction Changement de saison
- G Sauvegarde les paramètres

Recyclage de l'eau

Cette fonction permet, au bout d'une certaine période d'inactivité, d'ouvrir chaque jour les vannes et/ou les pompes de l'installation pendant un certain temps pour éviter toute stagnation d'eau.



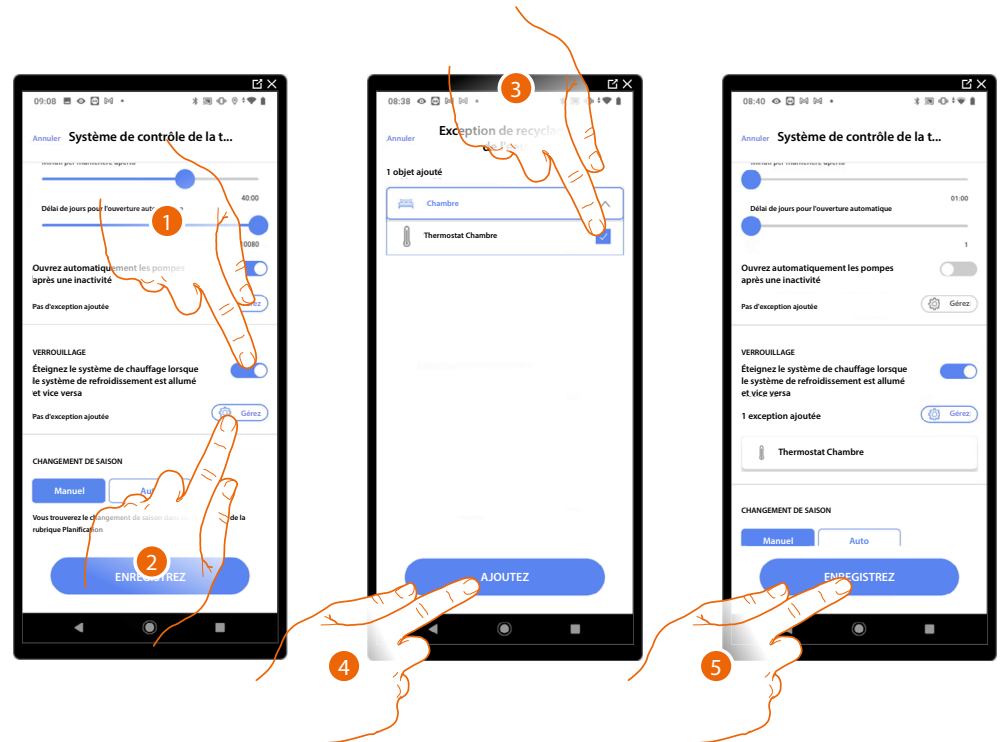
A Règle les minutes d'ouverture des vannes

B Règle le nombre de jours au bout duquel le recyclage est effectué

1. Toucher pour activer la fonction pour toutes les vannes
2. Toucher pour exclure certaines vannes
3. Sélectionner le dispositif dont les vannes ne seront pas ouvertes
4. Toucher pour confirmer
5. Effectuer la même opération pour les pompes, si présentes
6. Toucher pour sauvegarder

Verrouillage

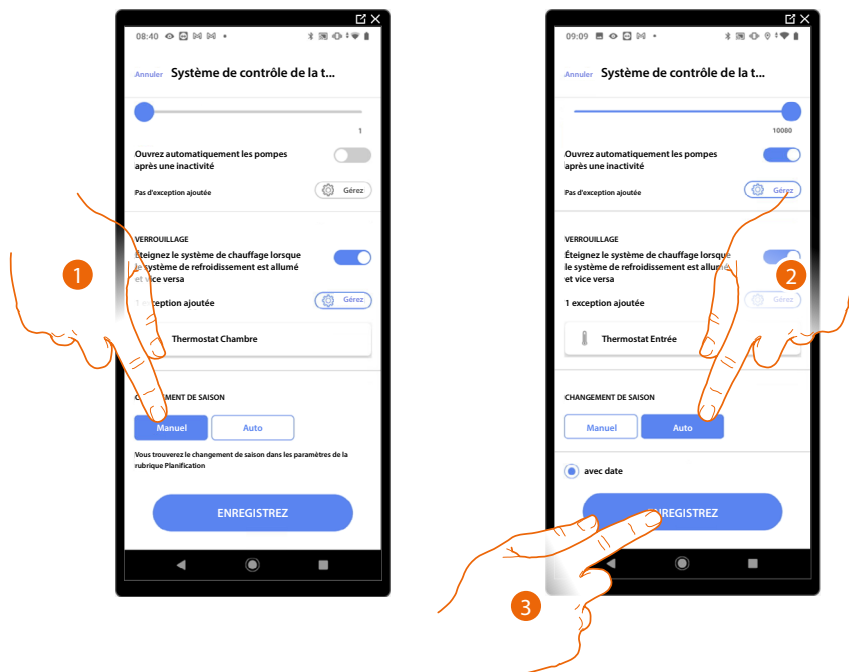
Cette fonction permet de régler l'installation de chauffage pour qu'elle s'éteigne lorsque l'installation de climatisation est en marche et inversement.



1. Toucher pour activer la fonction pour tous les dispositifs
2. Toucher pour exclure certaines zones de la logique de verrouillage.
La fonction de verrouillage prévoit par exemple que, en présence dans la même pièce de 2 zones de chauffage et de 1 zone de climatisation, si les 2 zones de chauffage fonctionnent, à l'allumage de la zone de climatisation, elles s'éteignent.
3. Sélectionner le dispositif
4. Toucher pour confirmer
5. Toucher pour sauvegarder

Changement de saison

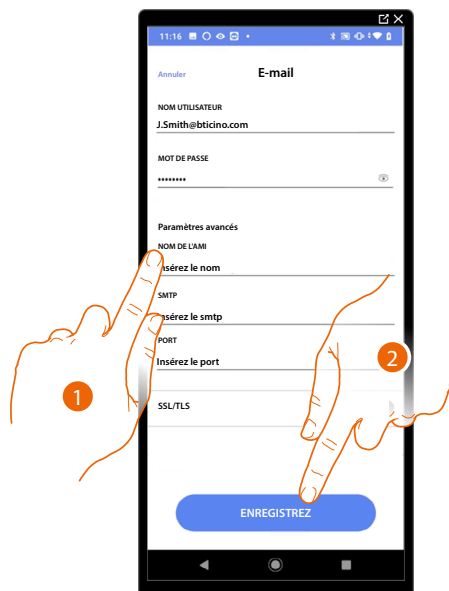
Cette fonction permet d'indiquer si le changement de saison doit être sélectionné manuellement par l'utilisateur ou bien automatiquement.



1. Appuyer pour sélectionner le changement de saison manuellement ; dans ce cas, l'utilisateur peut définir la date de changement de saison sur la page Planification de l'application Home+Control.
2. Toucher pour définir le changement automatique de saison à une certaine date
3. Toucher pour sauvegarder

E-mail

Cette fonction permet de définir les paramètres de configuration du compte de messagerie qui envoie les mails de notification lors de l'exécution d'un scénario.

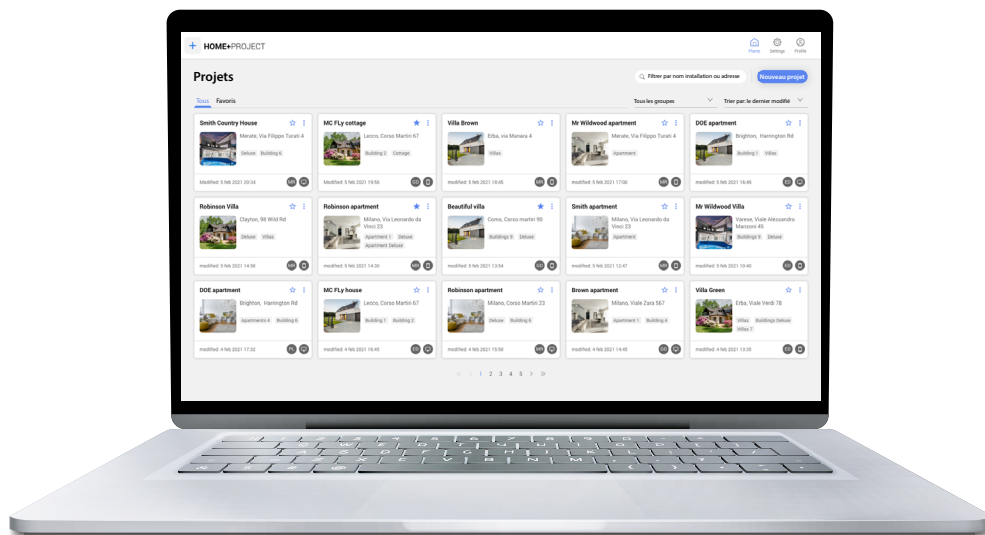


1. Saisir les paramètres du compte mail à utiliser pour l'envoi de mails
2. Toucher pour sauvegarder la configuration

Pages web

Grâce aux pages web, il est possible de préparer l'installation plus rapidement. Par exemple, il est possible de créer l'installation tout en étant au bureau en ajoutant les pièces et les objets puis de les configurer sur place via l'application Home+Project

NOTE : les fonctions présentes sur l'application Home+Project ne sont pas toutes disponibles sur les pages web.



[Se connecter aux pages WEB](#)

WEB

[Visionnez le tutoriel](#)



BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com
